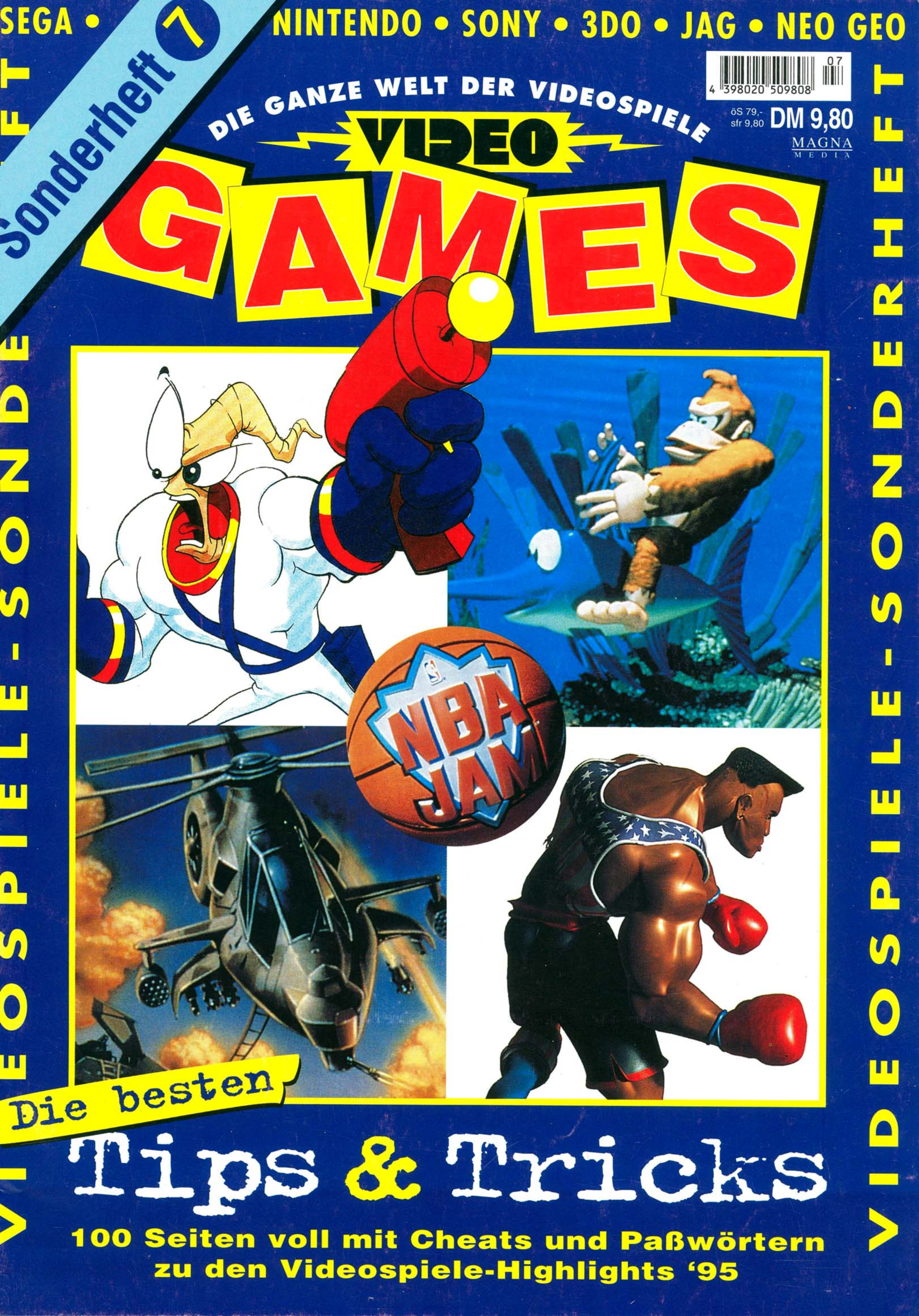
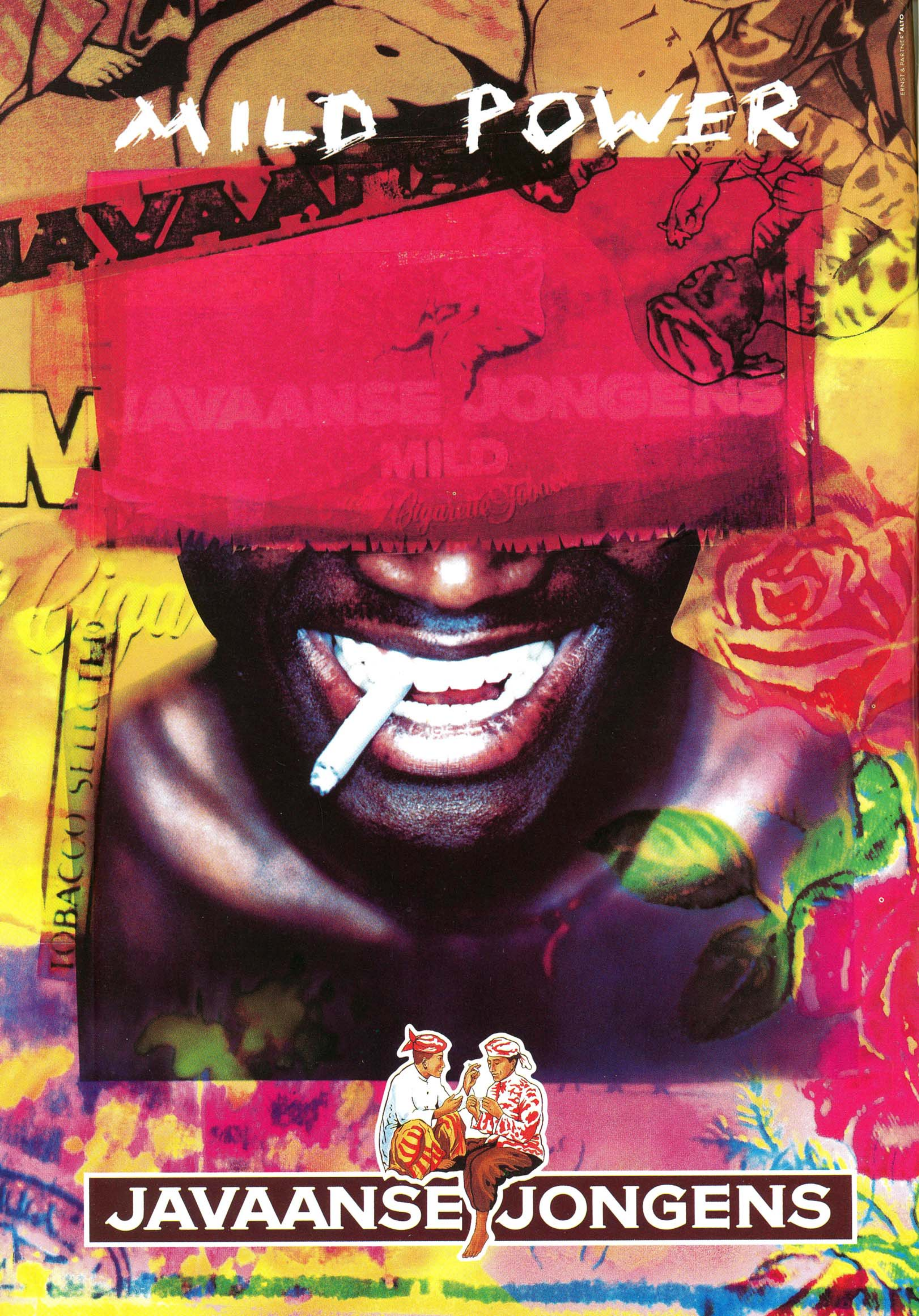
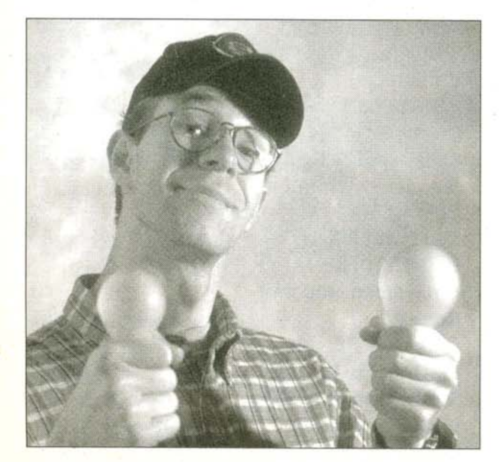

SEGA • NINTENDO • SONY • 3DO • JAG • NEO GEO
Sonderheft 7
4 398020 509808 07
DIE GANZE WELT DER VIDEOSPIELE
VIDEO GAMES
öS 79,-
sfr 9,80
DM 9,80
MAGNA MEDIA
VIDEOSPIELE-SONDERHEFT
VIDEOSPIELE-SONDERHEFT
NBA JAM
Die besten
Tips & Tricks
100 Seiten voll mit Cheats und Paßwörtern
zu den Videospiele-Highlights '95



MILD POWER
JAVAANSE JONGENS
MILD
Cigarette Tabak
TOBACCO SELECTED
JAVAANSE JONGENS



Hallo, da sind wir wieder. Als im Frühjahr letzten Jahres das zweite Tips-Sonderheft der Video Games erschienen ist, hat sich noch



niemand vorstellen können, wohin der Aufbruch in neue Spielewelten gehen würde. Inzwischen sind aber wieder Unmassen neuer Games erschienenen, darunter so einzigartige und grafisch aufregende Produkte wie Earthworm Jim oder Donkey Kong Country. Auch auf dem 32-Bit-Sektor ist richtig was los, denkt nur an Spiele wie Bug, Daytona, Return Fire, Tekken, Toshinden oder Virtua Fighter.

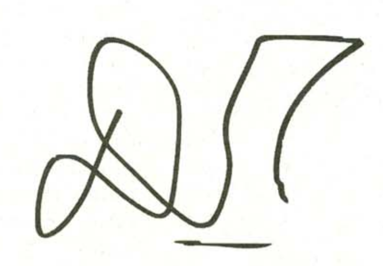
itS NOW timE FOR....

Was bleibt, sind allerdings Horden verunsicherter Spieler, die den Überblick verloren haben und bei dem ganzen Wirrwarr weder ein noch aus wissen. Da haben wir uns gesagt: „Mensch, da muß was getan werden, ein total den Durchblick schaffendes Extrablatt, vollgestopft mit Tricks zu all den wichtigen, neuen, schweren Spielen für alle Systeme, muß her!“. Und genau das haltet Ihr gerade in

tHE tiP OF tHE DAY!!

Händen, das Tips-Konzentrat eines gehaltvollen Jahrgangs, angereichert mit einigen Kuriositäten und Leckerbissen, die erstmals hier veröffentlicht sind.

Have (more) Fun with Tips & Tricks, Euer



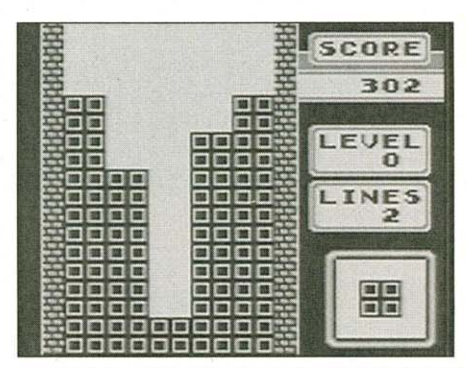
Super Nintendo





14 *"VG-VideoGames-VG"- Merkt Ihr was, Leute? Uns gibt es auch als Code in einem Spiel*

Mega Drive/CD



77 *Ich weiß nicht, was soll es bedeuten. Lauter Würfel bei Tetris, kann und darf das sein?*



73 *Wer wissen will, wo DJ Sonic zur Zeit auflegt, der braucht ein Mega CD und die Seite 73*

SEGA 32X

Game Boy

Game Gear

PLAYSTATION

SEGA SATURN

3DO

JAGUAR

NEO GEO

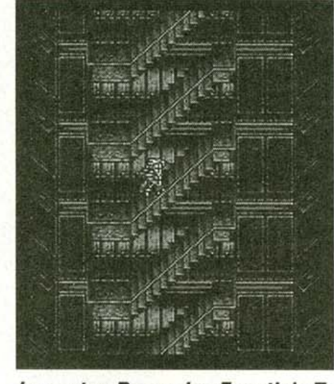
Rubriken

YOU CHEAT!
CHEAT!
CHEATER!
CHEAT!
CHEAT!

Na, in welchem Spiel werdet Ihr fürs Beschummeln gerügt? Schreibt uns, die ersten 10 Einsender bekommen eine kleine Überraschung aus der Redaktion.



FINAL FANTASY III



Im ersten Raum des Fanatic's Tower liegt ein geheimer Schalter

Hier haben wir für Euch eine komplette Auflistung aller Party-Mitglieder und Drachen, einschließlich Ihrer Fundorte zusammengestellt. Tips, die am häufigsten bei unserer Hotline abgerufen werden, ergänzen zusätzlich das Angebot.

WORLD OF BALANCE

Locke: Rettet Terra in der Mine in *Nashe*. Locke tritt danach der Party bei.

Edgar: Joined die Gruppe, nachdem man mit allen Leuten im *Figaro Castle* geredet und dort übernachtet hat.

Sabin: Bekommt man, wenn man beim Endgegner auf *Mt. Kolts* angelangt ist.

NACH TRENNUNG DER PARTY

Celes (wenn Ihr nur Locke habt):

Im Keller eines Hauses in South Figaro, in den man über einen Geheimgang gelangt, findet man sie in einer bewachten Zelle eingesperrt.

Shadow (wenn Ihr nur Sabin habt):

Geht zu dem nahegelegenen Haus, nachdem Ihr an Land erwacht seid. Dort steht Shadow am Brunnen. Nach einem kurzen Gespräch ist er mit von der Partie.

Cyan (wenn Ihr nur Sabin habt):

Cyan begleitet Euch, nachdem Ihr Euch durch das imperiale Camp gekämpft habt.

Gau (wenn Ihr nur Sabin habt):

Ihr müßt in Mobliz ein *Dried Meat* kaufen und dann so lange in *Veldt* auf und ab gehen, bis Gau nach einem Kampf auftaucht. Dann gebt Ihr ihm das *Dried Meat*.

Setzer:

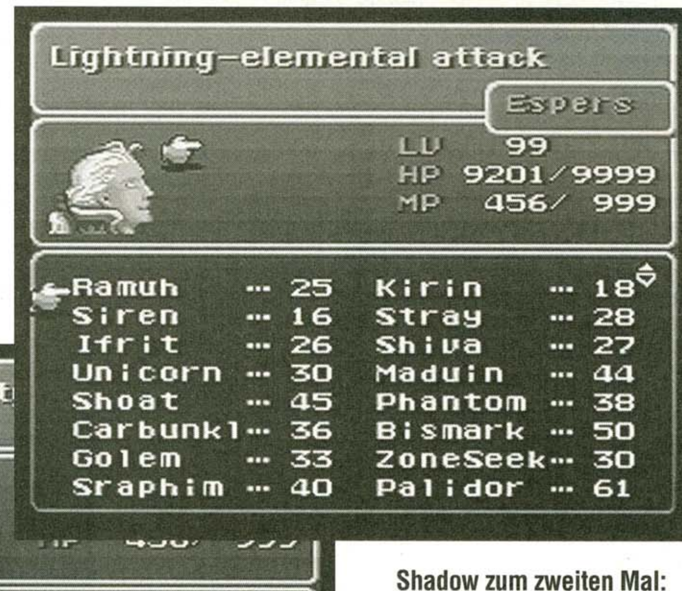
Während Celes die Oper für Maria singt, wird sie von Setzer in einer frechen Aktion gekidnapt. Die restliche Party folgt ihr auf das Luftschiff. Setzer entdeckt Euch dort. Ihr einigt Euch, daß Ihr eine Münze um Celes werft. Ihr gewinnt und Setzer joined Euch.

Stargo und Relm:

Ihr müßt mit dem Luftschiff nach Thamasa fliegen und dort übernachten. Dann müßt Ihr mit Stargo ein Mädchen aus einem brennenden Haus retten. Danach begleitet Euch Stargo. Wenn Ihr Stargo in der Gruppe habt, joined Euch Relm kurz darauf automatisch.

Mog:

Fliegt nach *Narshe* zurück, wenn Ihr das Luftschiff besitzt und geht in das Haus, das sich rechts unten befindet. Dort begegnet Euch Pick Pocket. Folgt ihm bis zur Klippe und geht dann ins Esper-Menü. Dadurch befreit sich Mog von P. P. Nun müßt Ihr ihn nur noch vom Klippenhang wegziehen.





So sollte Euer Esper-Menü im Idealrfall auch aussehen

Shadow zum zweiten Mal:

Geht nach *Kohlingen* in die Bar. Wenn Ihr lediglich drei Leute in der Party habt, joined Euch Shadow.

Shadow zum dritten Mal:

Auf dem Floating Island joined er automatisch.

WORLD OF RUIN

Tip: Wollt Ihr Shadow in der *World of Ruin* bekommen, müßt Ihr bis zum östlichen Ende der Insel laufen, (wo das Floating Island abstürzt). Dort wartet das Luftschiff. Klickt hier „Wait" an. Klickt danach „Wait for Shadow" an; nach ca. fünf Sekunden taucht er schließlich auf.

Sabin:

Sie begleitet die Party, nachdem Ihr in *Tzen* ein kleines Kind aus einem brüchigen Haus gerettet habt.

Edgar:

Joined Euch kurz vor dem Endboß im *Figaro Castle*.

Setzer:

Er steht im Cafe in *Kohlingen*. Nach einem kurzen Talk wird er Mitglied.

Cyan:

Redet in *Maran* mit der Taube und fliegt danach Richtung *Zozo*. Eine Person gibt Euch den Schlüssel für die oberste Tür im Cafe. Dadurch gelangt Ihr zu *Mt. Zozo*. Auf dem Gipfel des Berges findet Ihr Cyan.

Gau:

Geht mit drei Leuten in *Veldt* auf und ab. Nach einiger Zeit werdet Ihr ihn dort finden.

Shadow:

Er befindet sich in der *Cave of Veldt*. Von dort aus geht er ins Colosseum, wohin Ihr ihm folgt. Setzt hier das Item *Striker* ein. Jetzt joined auch er.

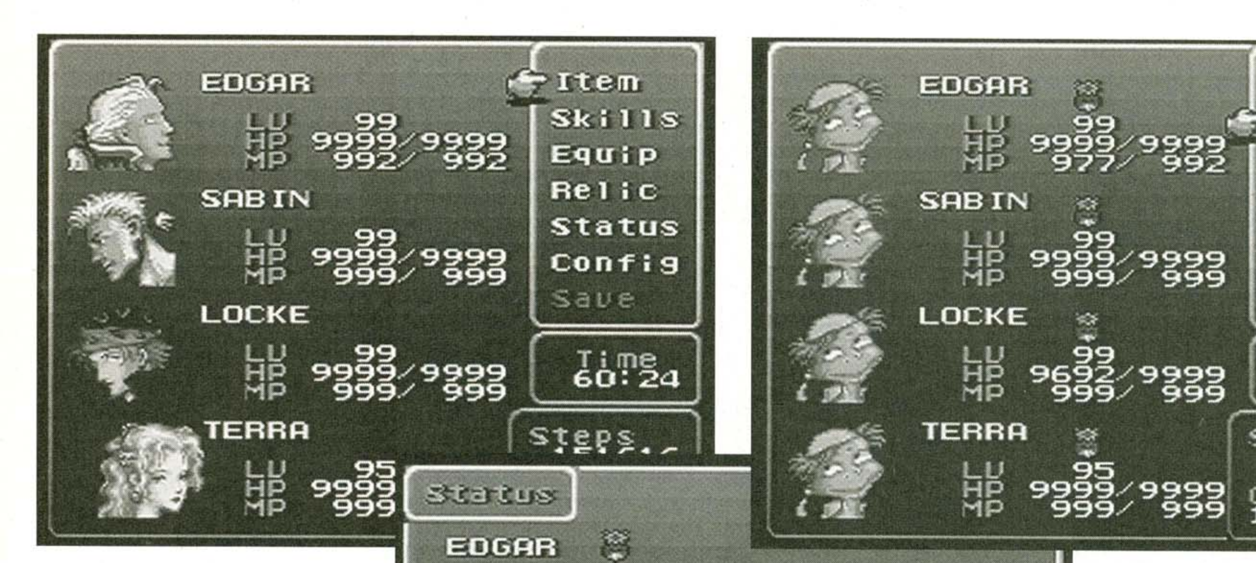
Terra:

Fliegt zurück nach *Mobliz*, redet mit allen Personen und folgt dem Hund in den Geheimgang. Sobald Ihr dort seid, wird die Stadt von einem Monster angegriffen. Nachdem Ihr es besiegt habt, joined Terra.

Relm:

Wenn Ihr in dem großen Haus in *Jidoor* den Endgegner





Verwandelt Ihr alle Leutchen der Party in Imps, dann könnt Ihr Euch bei „Battle Power" und „Defense" an Traumwerten von 255 erfreuen

besiegt habt, gesellt sich auch Relm zu Euch.

Stargo:
Geht mit einer Party von drei Leuten (der Relm angehören muß) zum *Fanatics Tower.* Dort stößt er automatisch dazu.

Locke:
Am Ende der *Phonix Cave* müssen beide Partys die nebeneinanderliegenden Schalter betätigen. Dadurch gelangt Ihr in einen neuen Raum, in dem Locke auf Euch wartet.

Mog:
Mog findet Ihr in dem Moogle-Dorf bei *Narshe*

SECRET CHARACTERS:

Umaro:
Ihr müßt mit einer Party, der auch Mog angehört, auf die Spitze der Klippe in *Narshe* gehen. Bekämpft den Esper und springt in das Loch. Wenn Ihr den Totenkopf gefunden habt, zieht Ihr den Esper aus der Augenhöhle, und schon wird Euch Umaro begleiten.

Gogo:
Fliegt auf das *Triangle Island.* Geht hier auf und ab, bis Euch ein Wurm angreift. Laßt Euch von ihm einsaugen. So kommt Ihr zu einer Höhle, an dessen Ende Gogo wartet.

DIE ACHT DRACHEN

Mt. Zozo:
Betätigt den Schalter, der oberhalb des Save Points liegt. Danach greift Euch der Drache an.

Phoenix Cave:
Auf dem Weg zu Locke wird dieser Drache der Party begegnen.

Narshe:
In den Bergen kurz vor der Klippe befindet sich jener Drache.

Fanatics Tower:
In einer kleinen Kammer im dritten Stockwerk versteckt er sich.

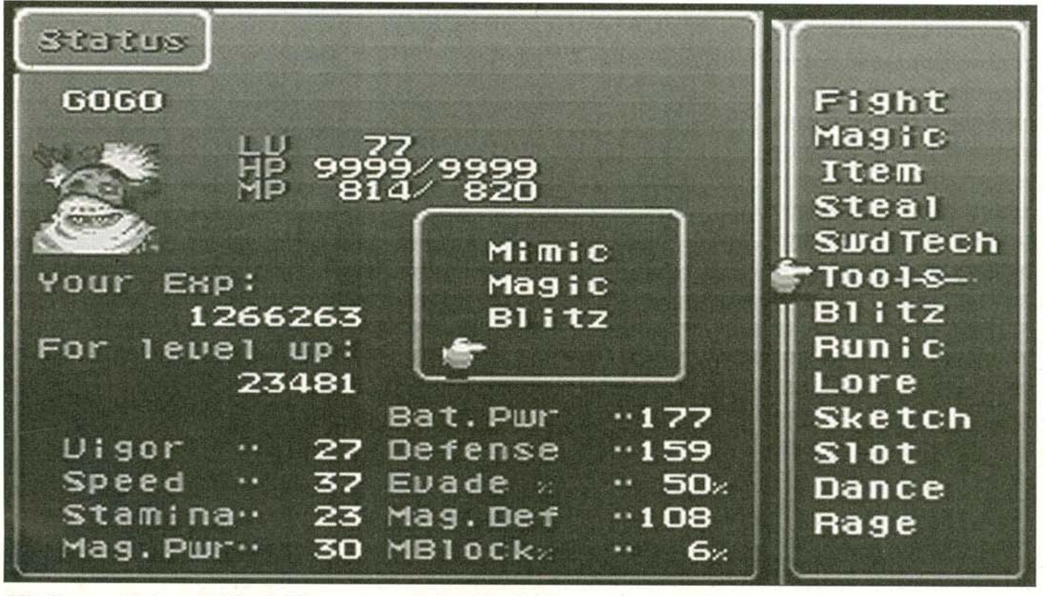
Oper:
Diesen Drachen findet man auf der Bühne der Oper

Ancient Castle:
Stellt Euch auf den rechten Thron, geht fünf Schritte vorwärts und drückt A. Es öffnet sich jetzt ein Geheimgang, in dem sich der Drache befindet.

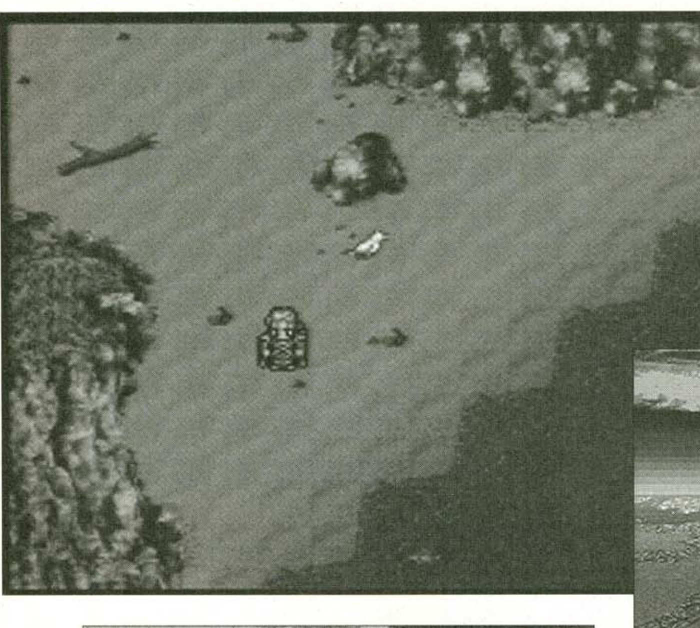
Kefka Tower:
Auf dem Weg zum Endboß findet Ihr die zwei letzten Drachen automatisch.

Eine Frage, die zu Beginn der FF3-Hysterie immer wieder gerne gestellt wurde, ist die nach der korrekten Uhrzeit im Haus in *Zozo* (World of Ruin), in dem sich die Chainsaw befindet. Die Uhrzeit lautet 6 Stunden, 10 Minuten und 50 Sekunden.

Wenn Ihr einmal eine spaßige und taktisch sinnvolle Abwechslung im normalen Spielalltag erleben wollt, dann verwandelt Eure Partymitglieder einfach in *IMPs.* Stattet irgendjemand Eurer Leute mit der *Imp Armour*, dem *Imp Halberd*, dem *Titanium Helmet* und *Tortoise Shield* aus (Helmet und Shield gibt's im Colosseum). Jetzt müßt Ihr nur



Mit diesem kleinen Trick wird Gogo unersetzlich für die Truppe; er kann nämlich weit mehr, als nur Mimic





Im Wald nördlich der Cave of Veldt kann Edgar gut „aufgepowert" werden (siehe Bilder rechts).
In der Wüste südlich von Miranda kann man seine MPs sanieren (Bild vom Anflug auf Miranda, oben).
Rettet Cid, indem Ihr ihm nur den „schnellen" Fisch zu essen gebt (großes Bild, ganz oben).

noch Imp-Magie anwenden, um die betreffenden Mitspieler zu verwandeln. Als Imp habt Ihr sowohl bei Battle Power als auch bei Defense die Traumwerte von 255.

Wußtet Ihr schon, daß *GOGO* noch wesentlich mehr Kunststücke drauf hat, außer *Mimic*? Geht im Menü auf „Status" und setzt den Cursor unter die Zeile, in der „Mimic" steht. Drückt Ihr nun die A-Taste, öffnet sich rechts ein weiteres Menüfenster, wo Ihr drei zusätzliche Eigenschaften für Gogo auswählen könnt, bzw. wo Ihr seine Eigenschaften auch wieder austauschen könnt.

Hier kommt noch eine relativ einfache Möglichkeit, auf die Schnelle viel MPs und Geld zu scheffeln: Fliegt zum Städtchen Miranda (links unten auf der Landkarte) und betretet den Flecken Wüste, der sich unterhalb der Stadt befindet. Hier greift Euch dann entweder eine fleischfressende Pflanze oder ein Kaktusmännchen an. Ein Sieg bringt Euch entweder 5 MPs (Pflanze) oder 10 MPs (Kaktusmann) ein und zusätzlich 10 000 Goldstücke. Wiederholt die Kämpfe, bis Ihr Euch genug saniert habt.

In der *World of Ruin* müßt Ihr in der *Darill's Tomb* die Inschriften von vier Grabsteinen in der richtigen Reihenfolge zusammensetzen, so daß dabei rückwärts gelesen die Losung „THE WORLD IS SQUARE" herauskommt. Geht nach dem fünften Grabstein, bei dem Ihr die vier Worte eingegeben habt, nach unten aus dem Raum heraus. Lauft weiter nach unten und dann nach rechts die Treppe runter. Jetzt solltet Ihr Euch in einem Raum mit einer Schatztruhe befinden. Geht weiter nach rechts durch die Wand durch, hier liegt noch ein *Experience Egg* in einer Truhe versteckt, das Ihr ohne die richtige Eingabe der Inschrift beim fünften Grabstein nicht erreichen könnt.

Im *Fanatic's Tower* gibt's auch noch was zu entdecken. Geht die Treppe hoch und betretet den ersten Raum rechts. Sucht die Wand hinter und neben der Schatztruhe ab und legt den verborgenen Schalter um. Wenn es "klick" macht, könnt Ihr wieder rausgehen. Unterhalb von diesem Raum befindet sich nämlich noch ein Zimmer, das Ihr erst jetzt betreten könnt. Hier bekommt Ihr dann den *Air Anchor*. Falls Ihr noch nicht den Boß oben im Turm besiegt habt, solltet Ihr Euch vorher den *Wall Ring* besorgen, der bei diesem Kampf sehr hilfreich ist.

Die Esper *Golem* und *Zoon Seek* kann man im Auktionshaus in *Jedoor* ersteigern. Um an die Esper *Bahamuth* zu kommen, müßt Ihr „Doom Gaze" bezwingen. Fliegt einfach in großer Höhe über den Planeten, bis er angreift. Esper *Raiden* ist am schwersten zu finden. Besitzt Ihr bereits *Odin*, geht, nachdem Ihr das Buch im rechten Raum gefunden habt, in die Bibliothek von Figaro. Nach dem Gespräch mit dem Bibliothekar müßt Ihr ins antike Schloß zurücklaufen und fünf Felder vor dem rechten Thron suchen. Dann gelangt Ihr im Raum daneben zu einer Treppe, die zu einem Drachen und zu einer versteinerten Köngin führt. Nachdem die Königin eine Träne geweint hat, verwandelt sich *Odin* in *Raiden*.

Wenn Ihr mit einer Figur alle Waffen und Rüstungen benutzen wollt, braucht Ihr das Relic *Merit Award*. Man bekommt es, wenn man im Colosseum kämpft. Setzt zuerst die *Imp Halberd* ein (bekommt man im Wald nördlich von *Veldt* von den Tyranosaurs) und danach *Cat-Hood*, die Ihr daraufhin erhaltet. Jetzt besitzt Ihr das gewünschte Relic.

Die folgende Aufstellung der Items, Relics und Waffen hilft außerdem beim schwunghaften „Tauschhandel" im Colosseum den Überblick zu bewahren. Der Gegenstand links bezeichnet immer den, der eingesetzt wird. Rechts steht dann derjenige, den Ihr nach dem Kampf bekommt.

Abgeben	Bekommen
ITEMS	
Fenix Down	Magicite
Elixir	Rename Card
Megalixir	Tintinabar
Rename Card	Marvel Shoes
RELICS	
Marvel Shoes	Tintinabar
Tintinabar	Exp. Egg
Exp. Egg	Tintinabar
Gold Hairpin	Dragon Horn
Dragon Horn	Gold Hairpin
Genji Glove	Thunder Shield
Hero Ring	Pod Bracelet
Pod Bracelet	Hero Ring
Blizzard Orb	Rage Ring



Rage Ring	Blizzard Orb
Gauntlet	Thunder Shield
Crystal Orb	Gold Hairpin
Ribbon	Gold Hairpin
Thief Glove	Dirk (Hallo, ich bin's)
Sneak Ring	Thief Glove
Gem Box	Economizer
Economizer	Dragon Horn
Safety Bit	Dragon Horn
Charm Bangle	Dragon Horn
Relic Ring	Charm Bangle
Muscle Belt	Crystal Orb
Merit Award	Rename Card
Cursed Ring	Air Anchor

DIRKS

Striker	Striker
Thief Knife	Thief Glove
Assassin	Sword Braker
Hardened	Murasame
Valiant Knife	Assassin

SWORDS

Blizzard	Ogre Nix
Flame Sabre	Ogre Nix
Thunder Blade	Ogre Nix
Scimitar	Ogre Nix
Ogre Nix	Soul Sabre
Soul Sabre	Falchion
Falchion	Flame Shield
Stunner	Strato
Atma Weapon	Gradeus
Gradeus	Dirk
Ragnarok Sword	Illumina Sword

LANCES

Aura Lance	Sky Render
Pearl Lance	Strato
Imp Halbert	Cat Hood

KNIVES

Murasame	Aura
Aura	Strato
Strato	Pearl Lance
Sky Render	Aura Lance

RODS

Heal Rod	Magus Rod
Magus Rod	Strato
Punisher	Gravity Rod

BRUSH

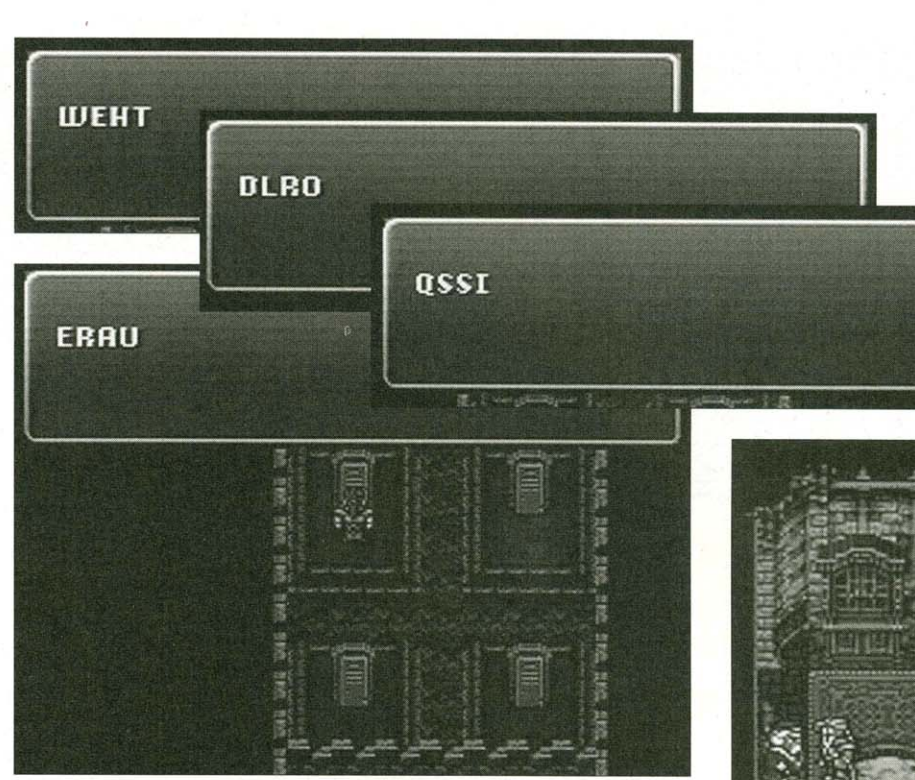
Rainbow Brush	Gravity Rod

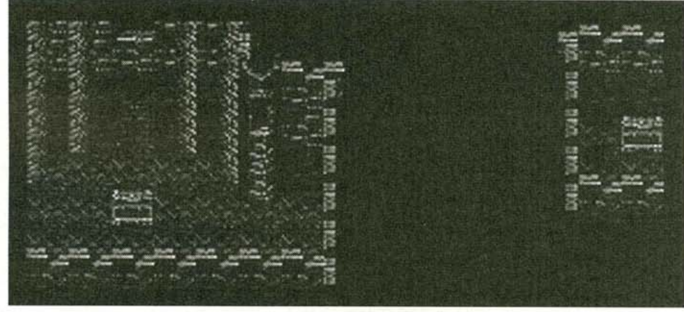
STARS

Ninja Star	Tack Star
Tack Star	Rising Sun

SPECIALS

Rising Sun	Bone Club
Wing Edge	Sniper





Schwere Entscheidung: Nehmen wir hier Esper Ragnarok oder besser das Ragnarok Shield? In der Darill's Tomb müssen die Inschriften der vier Grabsteine rückwärts gelesen werden .

Sniper	Bone Club
Bone Club	Red Jacket

GAMBLER

Fixed Dice	Fire Knuckle
Doom Darts	Bone Club

CLAWS

Dragon Claw	Sniper
Tiger Fangs	Fire Knuckle

SHIELDS

Flame Shield	Ice Shield
Ice Shield	Flame Shield
Force Shield	Thornlet
Cursed Shield	Cursed Ring
Thunder Shield	Genji Shield
Genji Shield	Thunder Shield
Aegis Shield	Tortoise Shield
Tortoise Shield	Titanium

HELMETS

Red Cap	Coronet
Regal Crown	Genji Helmet
Genji Helmet	Crystal Helmet
Crystal Helmet	Diamond Hemet

Thornlet	Mirage Vest
Cat Hood	Merit Award

Armor

Tabby Suit	Chocobo Suit
Chocobo Suit	Moogle Suit
Moogle Suit	Nutkin Suit
Nutkin Suit	Genji Armor
Genji Armor	Air Anchor
Czarina Crown	Minerva
Minerva	Czarina Crown
Crystal Mail	Ice Shield
Behemoth Suit	Snow Muffler
Snow Muffler	Charm Bangle
Mirage Vest	Red Jacket
Imp's Armor	Tortoise Shield

TOOLS

Air Anchor	Zephyr Cape

Wer FF3 bereits mehrere Male auf verschiedene Arten durchgespielt hat, wird bemerkt haben, daß der Abspann nicht immer der selbe war. Das Ende ist z.B. mal länger und mal kürzer, je nachdem, ob Ihr im Spiel zuvor Shadow gerettet habt oder nicht.

Eine besonders lange Schlußsequenz bekommt man zu Gesicht, wenn folgende vier Bedingungen erfüllt werden:

– Besorgt Euch alle 26 Espers, inklusive *Ragnarok* (beim alten Mann) und *Raiden* (im Austausch gegen *Odin*).

– Rettet Shadow und Cid (gebt ihm nur „schnellen" Fisch zu essen, im Menü wird er als *Yummy Fish* aufgeführt).

– Findet die versteckten Charaktere Umaro und Gogo (wie zuvor beschrieben).

– Ihr müßt gen Ende des Spiels im Besitz von beiden Paladin Items sein (*Paladin Ring* und *Paladin Shield*). Diese werden aufgebaut, indem Ihr Euch mit dem *Cursed Ring* und dem *Cursed Shield* ausstattet und mit beiden jeweils 255 Fights besteht (tragt sie am besten gleich, wenn Ihr an-





Eine schöne Szene: Kefka und Imperator beim gemeinsamen Plausch (siehe Bild oben)

fangt Eure Charaktere aufzubauen, sonst müßt Ihr später über 200 Kämpfe zusätzlich abwarten). Ring und Schild verwandeln sich dann automatisch in besagte Paladin Items.

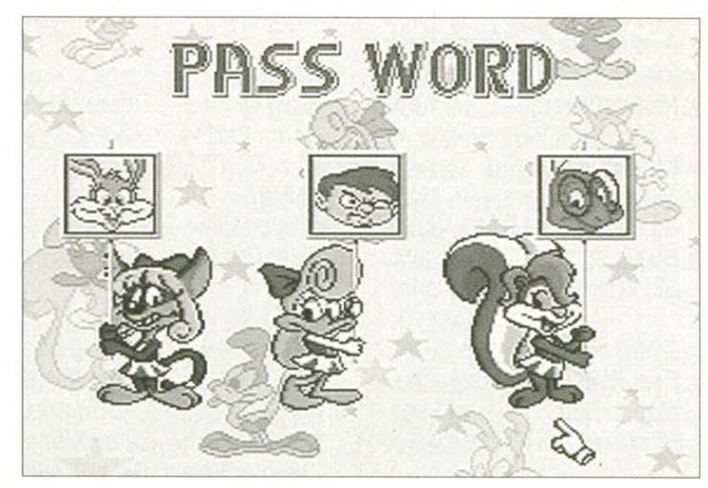
Wenn Ihr erst einen Speicherplatz belegt habt, dann nutzt die übrigen beiden, um vor der Aktion mit Cid (falls Ihr einen Fehler macht und er sterben sollte) und vor der Entscheidung mit Schwert Ragnarok/Esper Ragnarok nochmals zu speichern.

Hier noch ein Tip für die Jäger nach dem verlängerten Abspann, die das Spiel aufgrund des eben gelesenen neu beginnen: Powert Edgar im Wald in der *World of Ruin*, der sich nördlich der *Cave of Veldt* befindet, als ersten Charakter auf. Stattet ihn mit *Atma Weapon* und *Offering* aus (Edgar sollte bereits auf Level 99 sein), so daß er viermal mit 9999 zuschlagen kann. Nehmt noch einen anderen Charakter mit, der *Bahamut* und als Relic ein *Experience Egg* trägt. Ab ca. 9000 HPs *Bahamut* ablegen und dann *Crusader* nehmen, zwecks MP-Steigerung.

Bei größeren Gegnern sollte Locke mitgenommen werden und versuchen, diesen Gegner zu bestehen (vor allem bei den 8 Drachen).

(Die Compilation wurde durch einige nützliche Hinweise von Markus Schoirer/ München ergänzt).





Die vielgerühmten VG-Connections in aller Welt haben uns und Euch einen interessanten Trick beschert. Wer sich das kunterbunte neue Toons-Machwerk gar gekauft hat, folgendes Paßwort eingibt, und dieses dann mit dem A-Knopf bestätigt, darf an einer neuen Sportart teilnehmen. Die verschiedenen Marathonstrecken findet Ihr ganz unten auf der zweiten Seite der Sportarten-Liste.

Vermutlich haben die Programmierer selbst Gähnkrämpfe beim Marathonlaufen à la Tiny Toons bekommen und diese Extrs-Sportart daher ein bischen vor der Öffentlichkeit zu verbergen gesucht. So geht's jedenfalls!





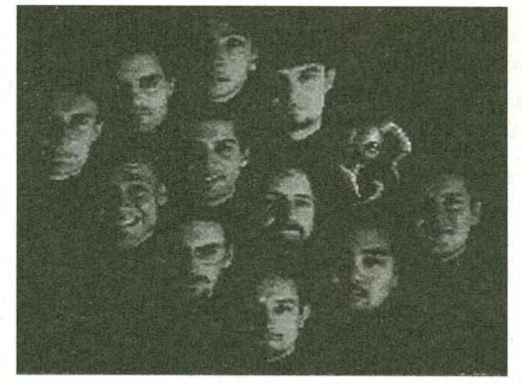
Earthworm Jim

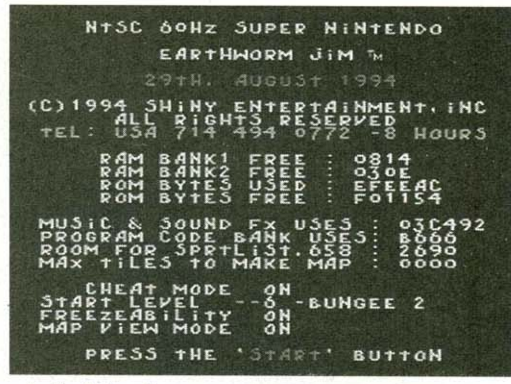
Auch diese Version wurde natürlich serienmäßig ab Werk mit Debug-Menü ausgeliefert. Und so wirds gemacht:

Im Pausenmodus links und A gleichzeitig drücken, wieder loslassen und nacheinander noch B, X, A, A, B, X, A drücken.

An einer Stelle hoch oben in des Professors Laboratorium in *Level 5* befinden sich zwei senkrechte Reihen mit je fünf roten Punkten. In der Mitte zwischen den beiden Lichterreihen sitzt auch noch ein fetter roter Punkt. Hier müßt Ihr einfach nur nach oben springen, und schon sitzt der Wurm im Dunkeln, sprich Ihr habt den Eingang zum Geheimlevel „Who Turned Out The Light?“ gefunden.

Vielleicht hat es sich ja schon rumgesprochen, daß ein Cheat existiert, mit dem man (scheinbar nur) das erste Level überspringen kann, weswegen der Trick eigentlich gar nicht groß erwähnenswert wäre. Es steckt aber weit mehr Potential hinter diesem vermeintlichen Sinnlostrick. Mit dem Cheat landet Ihr nämlich immer in Level 2, egal an welcher Stelle im Spiel er eingegeben wird, wobei dann so etwas wie ein Austausch statfindet. Wenn Ihr also gerade in einem sehr schweren Level seid, den „Level 2-Cheat“ eingebt und Level 2 schafft, kommt Ihr trotzdem ein Level weiter. Sprich, wenn Ihr Euch in „Buttville“ befindet, den Cheat eingebt und statt der Königin lediglich Evil the Cat besiegt, dann bekommt Ihr danach trotzdem den Abspann zu sehen.

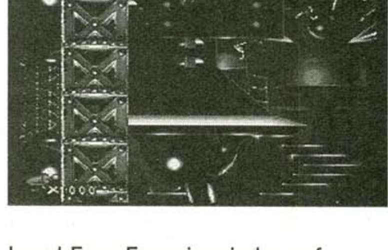




Auf dem Weg ins Debug-Menü begegnet Euch zuerst noch die Shiny-Crew



Auf dem Bild rechts seht Ihr, wo man hochspringen muß, um ins dunkle Geheimlevel zu kommen.





Nick Jones, "Master of Coding" und "Man of many Faces" verbirgt sich hinter YABBAYAB



Bevor ich's vergesse, hier ist noch die nötige Kombination (natürlich mal wieder im Pausenmodus eingeben):

Y, X, Y, X, A, B, A, X

Was es sonst noch gibt:

Die Level überspringen könnt Ihr mit A, B, X, A, A+X (gleichzeitig), B+X (gleichzeitig), B+X (gleichzeitig), A+X (gleichzeitig) (der ganze Salat wird selbstverständlich genauso wie die folgenden Cheats im Pausenmodus eingegeben).

Desweiteren gibt es noch einen Cheat in eigener Sache, und zwar den „Yabba-Yabba-Cheat“, zu bewundern. In den ersten, fast fertigen Testversionen zu EWJ hat dieser noch funktioniert. Jetzt erscheint, wenn man Y, A, B, B, A, Y, A, B, B, A eingibt, nur ein lustiger Screen mit fünf verschiedenen Fressen des Shiny Programmierers Nick Jones.

Gebt Ihr A, B, X, Y, Y, X, B, A ein, dann könnt Ihr einmal pro Level Eure Energie wieder aufladen. Die Auswirkung des Cheats seht Ihr allerdings erst, nachdem Ihr das nächste Mal getroffen werdet.

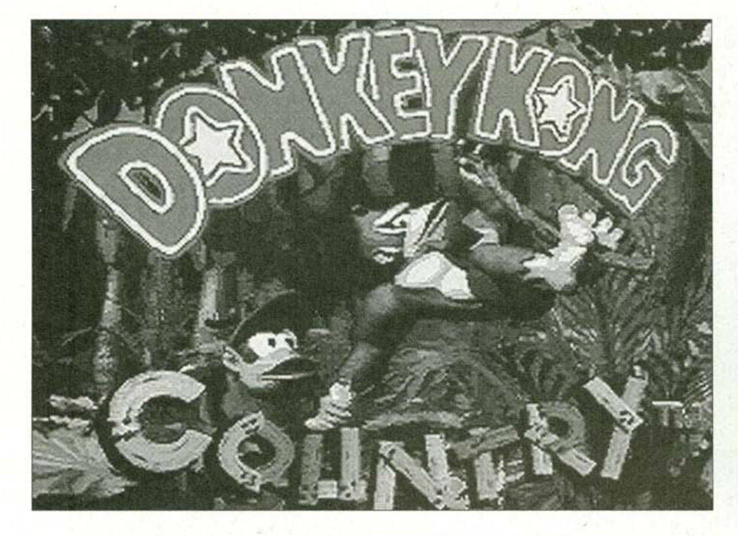
Im Pausenmodus, mal wieder, kann auch folgende Kombination eingetippt werden: A, X, A, X, A, A, A, A. Wenn Ihr jetzt wieder ins Spiel zurückgeht, befindet Ihr Euch im Map-View-Modus, sprich Ihr seid unsichtbar und könnt durch das ganze Level zoomen. Per Druck auf den A-Knopf wird Jim wieder sichtbar. Über das Debug-Menü ist der Map-View-Mode zwar auch einstellbar, so geht es aber ein klein wenig bequemer.

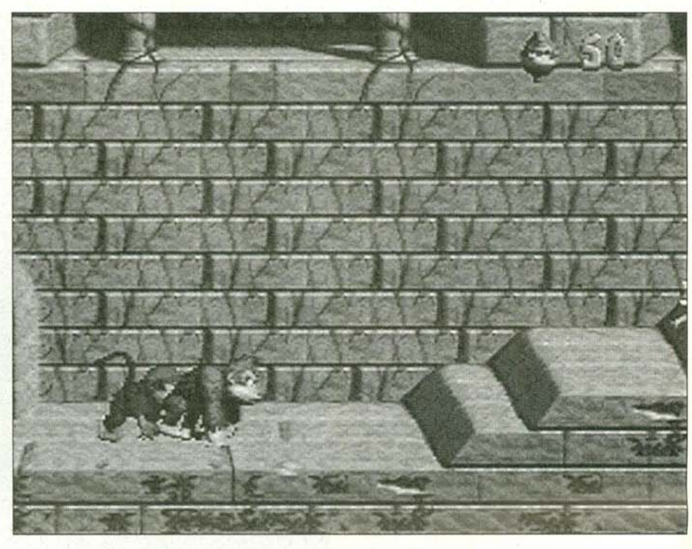
Action Replay-Codes:

7E662338 unendlich Schuß
7E662938 unendlich Energie
7E512AXX Levelanwahl
(statt „XX“ Werte von 00 bis 1A eingeben)
7E67D022 Jim springt höher/weiter

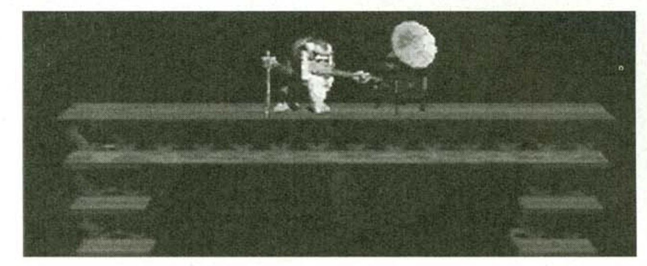
Flashback

Stage 1	DLRCS
Stage 2	BGSFM
Stage 3	PRHG
Stage 4	WNPQVX
Stage 5	NMRYL
Stage 6	SNTHN
Stage 7	KLZHT











SNES-Spiele, die in Japan In-House entwickelt werden, beinhalten eigentlich nie richtig spielerleich--ternde Cheats. Da DKC aber bekanntlich von NOA und Rare/England entwickelt wurde, könnt Ihr z.B. gleich im ersten Level mit 50 Leben starten oder nach einem „Game Over" in dem Level weiterspielen, wo Ihr das letzte Leben verloren habt.

Wenn Ihr in diesem tollen Spiel einmal sterben solltet, dann könnt Ihr die Zwangspause auch nutzen, indem Ihr bei Papa Cranky supergünstig Leben einkaufen geht, und danach einfach in dem Level, in dem Ihr zuvor verschieden seid, wieder einsteigt, und das geht so:

Nach dem „Game Over"-Screen erscheint ja wieder Cranky mit seinem Leierkasten. In diesem Bildschirm mit Cranky müßt Ihr *unten, Y, unten, unten* und *Y* drücken. Es erklingt ein Ton, der Bildschirm wird schwarz und Ihr findet Euch in einem Geheimraum wieder, in dem nur goldene Tiersymbole rumlungern. Ihr könnt jetzt bis zum Abwinken die Bonusrunden „üben" und eine Unmenge Leben scheffeln. Nach jeder Bonusrunde werdet Ihr wieder in besagten Geheimraum zurückgesetzt. Wenn Ihr genug Leben aufgetankt habt, beamt Ihr Euch einfach durch Drücken von „Start" und „Select" (*Select* ein wenig später drücken) zu der Stelle im Spiel zurück, wo Euer Affe vorher verendet ist.

Das war übrigens der DYDDY-Cheat (wegen down, Y, down, down, Y im Englischen).

50 satte Leben könnt Ihr auch ohne viel Rumgehüpfe in den Bonusrunden ergattern, indem Ihr im „Select Game"-Bildschirm den Cursor auf „Erase Game" setzt und dann B, A, R, R, A, L drückt. Wenn das Klingelzeichen ertönt hat es geklappt. Ihr startet jetzt mit fuffzig Leben (also der Faß-Cheat, wegen BARRAL=Barrel=Faß im Englischen).

Der zweite Cheat bringt zwar nicht sehr viel, niemand soll aber hinterher sagen können ihm sei etwas vorenthalten worden. Der „Bad Buddy"-Cheat (Bad Buddy deswegen, weil im Englischen „down" für „unten" steht und die Tastenkombination hier „BAD BUDDY" ergibt) geht folgendermaßen:

Ihr müßt den Cursor auch wieder auf „Erase Game" setzen und dann B, A, unten, B, oben, unten, unten, Y drücken. Wenn das Klingelzeichen ertönt kann der zweite Spieler im Zwei-Spieler-Team-Modus jetzt auch mit *Select* oder *A* abklatschen, was ja sonst nicht funktioniert.

Das I-Tüpfelchen auf die Erase-Game-Screen-Cheats setzt „DARBY DAY". Mit Hilfe dieser Tastenkombination könnt Ihr Euch all die schönen Musikstücke ganz in Ruhe reinziehen. Setzt dazu den Cursor erneut auf „Erase Game" und drückt dann unten, A, R, B, Y, unten, A, Y. Ein Jungle-Jingle verrät, daß der Cheat angekommen ist. Mit *Select* könnt Ihr Euch jetzt durch sämtliche Melodien „durchdrücken".

Action Replay-Codes (nur mit ARP 2 oder ARP3):

80E9BC60 DKC akzeptiert das ARP mit diesem Code

7E052F09 Anzahl der Bananen wir dauerhaft angezeigt

7E137F62 unendlich Zeit beim Bonusspiel

7E13F399 unendlich Zeit für Bonuslevel

7E057B99 immer 99 Bananen

7E12A9FF Diddy kann in der Luft schweben

7E12A7FF Donkey kann in der Luft schweben

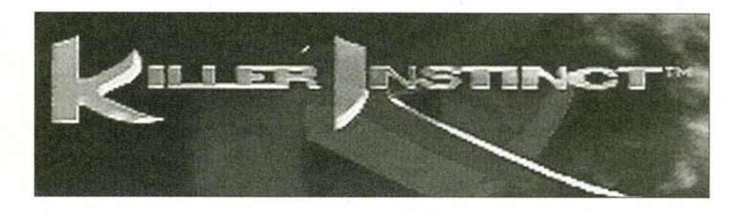
7E088802 Sehr lustig! Sowohl Ihr, als auch die Feinde sind unsichtbar

7E003203 Donkey schwimmt in trockenen Leveln

7E003EXX Levelanwahl

Ich spare mir die ganzen Levelnamen. Setzt statt „XX" immer eine der folgenden Zahlen ein, wobei 72 das erste Level meint, 0C das zweite Level, und so weiter, und 5E dann letztlich den Abspann bezeichnet (inclusive Cranky-, Funky- und Candy-Zwischenstops): 72, 0C, EE, 70, BF, 73, 17, FA, 0E, ED, D9, 2E, 07, 31, FB, F5, 42, EF, E1, E9, A5, A4, F9, D0, 43, FF, 0D, F3, DE, E5, E8, 24, 6D, A7, 3E, F0, 14, FC, F6, CE, E2, E7, 40, 2F, 18, FD, 22, F1, 27, F7, 41, E3, E6, 30, 12, 0A, F8, 36, FE, 2B, F2, E4, 68, 5E.



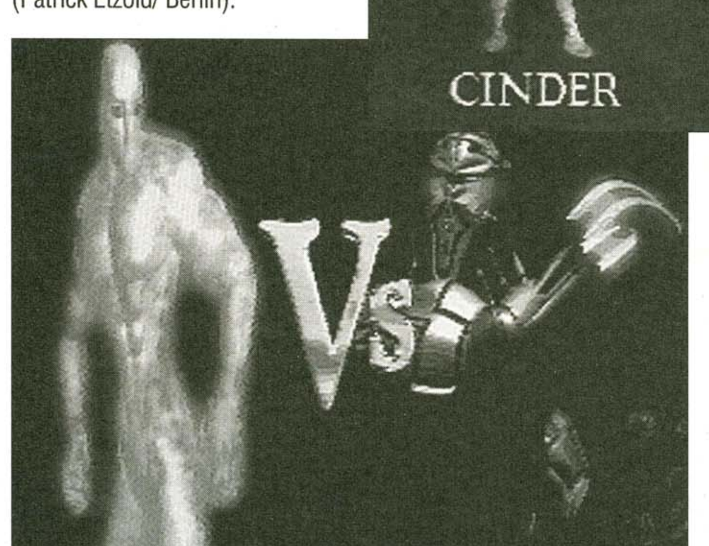


Die folgenden Tricks sind brandaktuell (glühen noch), also bitte mit Verstand lesen.

Wenn Ihr wissen wollt, wie Endboss Eyedol aussieht, dann müßt Ihr in der Kämpferauswahl *Cinder* auswählen und im „VS-Screen“ anschließend *rechts* gedrückt halten und zusätzlich L, R, X, B, Y, A drücken. Die Stimme aus dem Off haucht Euch dann ein zaghaftes „Eyedol“ entgegen.

Für die Aktivierung des Turbo-Modes haltet Ihr ebenso im „VS-Screen“ *rechts* gedrückt und drückt zusätzlich alle drei Punchbuttons (Y, X, L).

Möchtet Ihr die hauchende Stimme „Combo Breaker“ sagen hören (ein wenig leichter ist's dann außerdem), so drückt im „VS-Screen“ unten und Start (Patrick Etzold/ Berlin).



Nachdem Ihr Euren Lieblingskämpfer ausgewählt habt, erscheint bekanntlich der links abgebildete Bildschirm mit den beiden Fightern und dem „VS“-Zeichen. In diesem Screen können allerhand Cheat-Kombinationen eingegeben werden, drei kennen wir bereits.

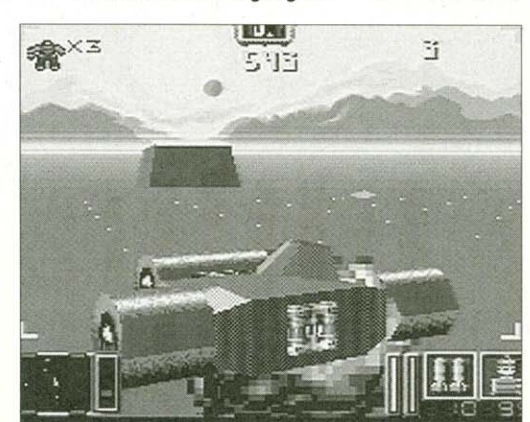


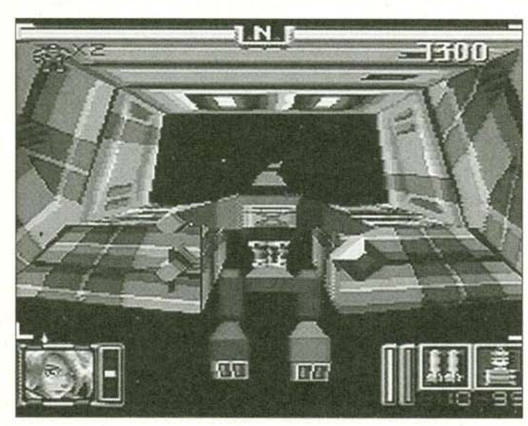
Level 2 (Cryston) YFGJW
Level 3 (Voltair) RWXVP
Level 4 (Thermis) DHLNC
Level 5 (Magmemo) BGVRG
Level 6 (Vortex 2) JNBTK
Level 7 (Trantor) XLQMB

Und hier gibt es noch eine handvoll **Cheat-Codes:**

JTTSJ für unendlich Leben
HVZSM für die Unverwundbarkeit
WSVTQ für unendlich Schuß
CTGXF für ein Level-Select (das Start-Level kann aber erst ausgesucht werden, nachdem Ihr den „Game/Training-Bildschirm“ passiert habt. Im darauffolgenden Screen, in dem die Mission erklärt wird, könnt Ihr dann nach oben oder unten drücken, um durch die Level zu scrollen)

Nach Eingabe der Cheat-Codes im Paßwortbildschirm leuchtet kurz eine entsprechende Schriftzeile zur Bestätigung auf



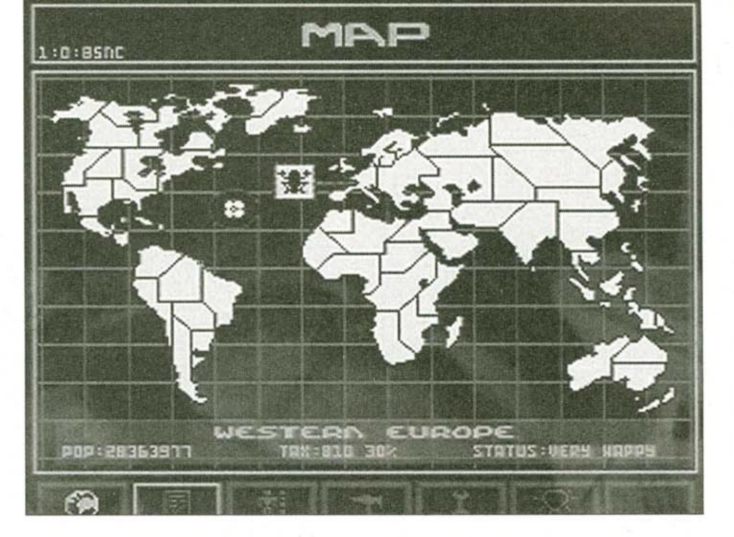




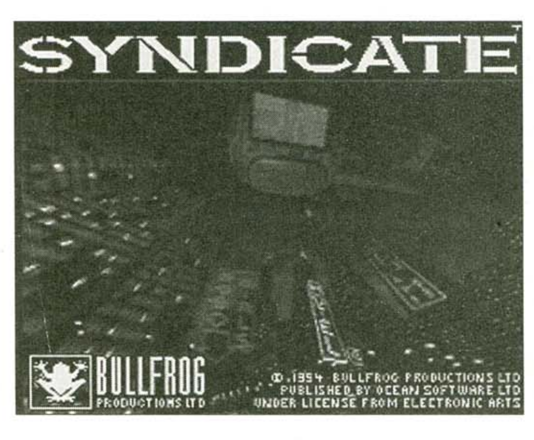
SYNDICATE

Dies sind bei Gott (wie zynisch) die seltsamsten Codes, die mir seit langem untergekommen sind. Jedes der folgenden Paßwörter setzt Euch an einer anderen Stelle im Spiel ab, bei manchen sind sogar schon fast alle Länder geschafft. Ich spare mir allerdings die jeweiligen Beschreibungen und liste die Paßwörter der Kuriosität halber lediglich der Reihe nach auf. Ach ja, um den ganzen Sinn zu verstehen, müßt Ihr in Gedanken folgende Ziffern mit den richtigen Vokalen austauschen: 1=A, 5=E, J=I, V=U (und daß 0=O ist dürfte klar sein)

G0DJS1F1G, SKVLLJSG00D, R1JS5D51D, G0DH1SN0FVTVR5, V0NV0RNE, J1MB1D, G0TT5SS0HNJSTS1T1N, SCH1MLJPP5NKV5SS5N, S1M5N5RGVSS, D5RP1PSTJST5JN1RSCH, SCH5JSSHJTL5R, T05T5T1LL5N1ZJS, BR5NN5G0TTJMHJMM5L, BR5NN5R0MBR5NN5, J1MS1VJ0R, STR1NG55ND, R51L5ND, BL00DY5ND, P0RN01LS1BSP1NN, P0RN0FJLM, SYNDJCAT5T0TH5T0P, S0L01G5NT, KJLLM5JFY0VC1N, 5V5RYTHJNGV3, XXXXXXXXX–XXXXXXXXX, SYNDJC1T5JSCYB5RPVNK, SHJ5LD1NDSW0RD, 1LL5SSPR5NG5N, G0TTDVD5PP, SVP5RM1N, DJ5D00F5N, 999999999999999M0N5Y (trifft aber nicht ganz zu), CL51RY0VRMJND, P1SSW0RTNJCHTC0D5, R5DBVLL-SHJT, 0TH5RW51P0NS, C00P5ER, D00P5R, F00P5R, –0123456789–, B – B – – C – – D – – F – – G – – H – B, – – B – – C – – D – – F – – G – – H – – , LVCKYSTRJK5, JNVALJD, SHVTVP1NDJ1M, G0DF0R5V5RY0N5, BVLLSV5RSVSBL1Z5RS, 0PTJ0NS, QV1RTZ, C0ND0M, D0NK5YK0NG, M1RJV1N1, M1RJ01NDLVJGJ, M0N5YJSG00D, PJSSJNY0VRM0VTH, BL00DBL00DBL00D, BL00DJNY0VRM0VTH, D5VJLJSG0D, BL00DYD51TH, JWJLLKILLY0VB1B5, C0PYRJGHT1993-1994, XR1YSC0P5, R5STJNP51C5, 1492C0LVMBVS, G0TT5ST0D, 2000-3000, G0H0M5, W51R5B5TT5RTH1NG0D, R0B0GJRLSH0T5LLJ5M (steht im Titelbild auf den Schildern im Hintergrund), D5VJLPR1Y5R, PR51CH1B0VTD5VJL, L0RD0FD1RKN5SS, JH1T5G0D, D5VJLJSH5R5, J1ML00KJNGF0RW1RDT0–, G0TTJSTT0T, J1MG0D, JW1NT5V5RYTHJNG, D5RT5VF5LL5BT, C1RL0S, 1999W5LTVNT5RG1NG, S1T1NJSTB5SS5R1LSG0T, PH1LLVS-V1GJN1, F5VCHT5V0TZ5, L5CKMJCH, BLVTJSTSCH05N, FVCKY0VRPH1LLVS, FVCKY0VRV1GJN1, ––––––200C0D5S––––––, – – – – X – – – XX – – XXX – XXXX, – XXXX – – XXX – – – XX – – – – X, – – – – – – – – – – – – – – B – – – – – –, –ND–SC–V–R–D–CH––T („Undiscovered Cheat"), G0DH1SN0PH1LLVS, KL5PT0M1NJ5, PR1CTJC5, TH5T0P, S0VNDT5STM5NV5, D5THC1TCH5S5V5RY0N5, –K55P–0N–THJNKJNG–, KJNG0FW0RLD, JCHBJND5RK05NJG, M1ST5R0FVNJV5RS5, 13W51P0NS, G5BTMJRFL1MM5NW5RF5R, W51P0N–FL1M5GVN, S51RCHFL1M5GVN, H51TN0TFR0ST, M1GNAV5RJT1S, G0TTWJCHST, SCH5JD5N1NWJCHS5N, N00N5THJNKSG0D, JVSTJC5, BVLLFR0G0C51N, T5L5PH0NS5X, K1RJNJSTWVND5RV0LL, KS–MK–MR, T0M0RR0WMRC0M5ST0M5, G0DH1S1JDS, G0DGJV5M51CH1NC5, – – – – – – – – – – X – – – – – – – – – –, N0CHM5HR, T5LLH5RY0VRL0V5, – – – – – – – – – – – 3 – – – – – – – – (alle Missionen erfüllt). Jetzt wird's konamisch: 00VVLRLR1B1B (Konami-Cheat), – – – – – – – K0N1MJ – – – – – – –, D5NTDVCH1T („Katzenzahn", ein komischer Fels in







Was da bloß in den Köpfen der Code-Macher vorgegangen ist?! Wir distanzieren uns natürlich völlig von derartig gemeinen Aussagen (linkes Bild).



Fronkreisch; ein Feriendomizil der Programmierer?), 00S5XDJLJZ5NZZVBVMS5 (auch nicht von schlechten Eltern, eigentlich heißt es „00S5XDJ**5**LJZ5NZZVBVMS5**B**". „E" und „N" fehlen aber aus Platzgründen).

Um das Release Date von Nintendos Wunderkonsole zu erfahren, hätte man nur ST1RTVLTR164–1PRJL96 eingeben müssen

Zum Schluß noch unsere Erwähnung im Spiel: VG–VJD50G1M5S–VG, DJRKR1LFT5TJ1N und H1RTMVTW0LFG1NGR0B - was für wahnsinnige Codes!

(Als Einsender aller Codes zeichnet Florian Müller/Lindau verantwortlich, der nach wie vor leugnet, irgendjemanden bei EA, Ocean oder Bullfrog zu kennen, und der sich auch nicht erklären kann warum „S5CR5TC0D5S–F0VNDBYF" bei der Paßwortabfrage akzeptiert wird; trotzdem danke für´s einschicken.)

Abschließend noch ein paar allgemeine Tips zu Syndicate:

– Die ersten Anschaffungen sollten ein Brustkorb Stufe I, sowie Beine, Arme und Gehirn sein. Der Brustkorb hat den Vorteil, daß er die verlorene Energie langsam wieder auflädt (je höher die Stufe, desto schneller)

– Man kann die Steuern ruhig auf 49% bzw. 50% setzen. Ist die Bevölkerung kurz vor dem Aufstand, beendet man das Spiel (Mission zu Ende spielen) und steigt mit dem letzten Code wieder ein. Erfreulicher Effekt: Beim Neustart sind alle bereits eroberten Staaten wieder sehr glücklich. Auf diese Weise läßt sich günstig ein beachtliches Finanzpolster anlegen

– Die dritte Mission (Paßwort BB5WQKKDZYF9DB) eignet sich hervorragend, um neue Agenten anzuwerben. Man braucht allerdings mindestens Gehirn I, um die vier Agenten zu überzeugen. Man kann diese Mission durchspielen, ohne eine einzige Person zu töten. Am besten tretet Ihr mit allen vier Agenten an. Wenn einer der sechs Personen überzeugt hat, ist der nächste dran. Kauft Euch nur einen Überzeugungsstrahl und gebt diesen dann immer an den nächsten weiter.

– Als gute Bewaffnung haben sich die MP (für Nahkämpfe in Häusern) und zwei Fernwaffen (für den Kampf außerhalb) herausgestellt. Den Rest könnt Ihr getrost vergessen, bis auf die Zeitbomben, da sie immerhion 25.000 Credits beim Verkauf einbringen.

„Reguläres" Paßwort für Mission 48: NFBBBQCV



Fragezeichen in der unteren Menüleiste müssen nicht sein! Wir verraten Euch alle Codes für die acht zusätzlichen Kämpfer und einen weiteren Trick, durch den die Spielgeschwindigkeit erheblich verbessert wird.

Wenn im Startmenü dieses Fun-Beat'em Ups (*Game Start, Options,.etc.*) jeweils spezielle Kombinationen eingegeben werden, könnt Ihr auch mit den Boß-Kämpfern, die in der unteren Menüleiste zu sehen sind, fighten. So lauten die einzelnen Kombinationen:

SPIKE:
die R-Taste gedrückt halten und dann X, B, B, A, Y, links, A drücken

SARGE:
die X-Taste gedrückt halten und L, L, oben, unten, links, unten drücken

JACK:
oben gedrückt halten und X, A, R, R, Y, A drücken

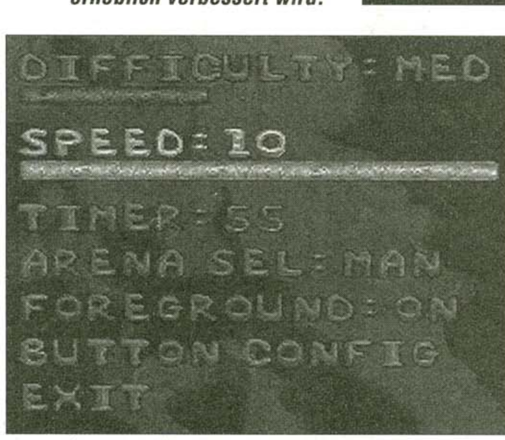
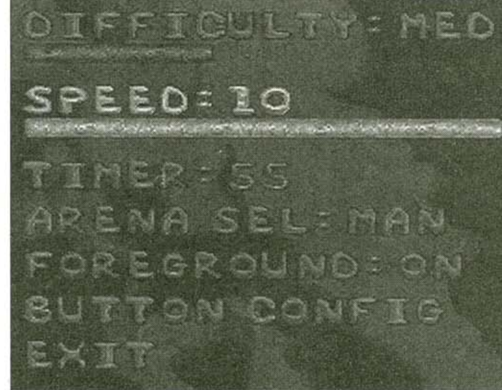
PEELGOOD:
untenlinks gedrückt halten und B, Y, Y, A, Y drücken

BUTCH:
L-Taste gedrückt halten und X, R, A, X, R, R drücken

ICE:
B gedrückt halten und oben, L, L, L, rechts drücken

SLYCK:
Y gedrückt halten, L, L, oben, L, links, R drücken

THUNDER:
obenlinks gedrückt halten und Y, B, X, B, B, X, A drücken

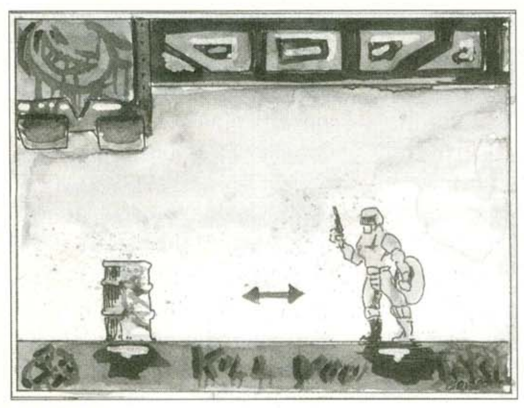



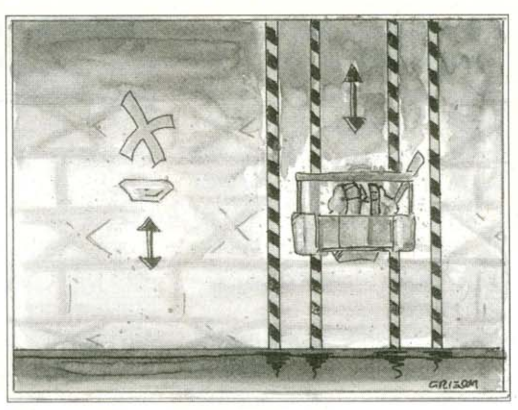


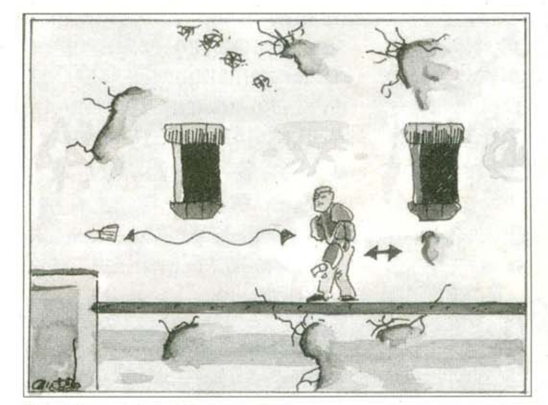


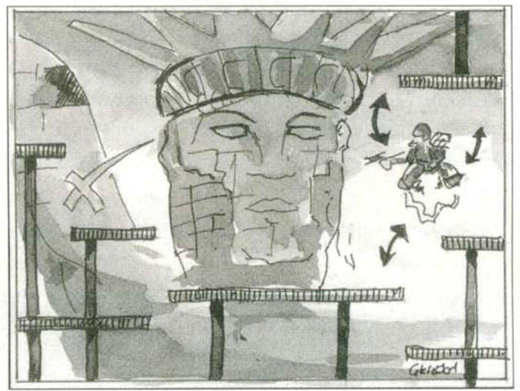
Noch 'ne kleine Anmerkung zwecks mehr Speed: Wenn man im Game-Start-Screen Y gedrückt hält und L, L, R, unten, links und R drückt, dann kann man die Geschwindigkeit im entsprechenden Mneü auf Stufe 10 stellen. Für ein „Random Select" muß man im Charakter-Select-Screen L und R gleichzeitig drücken.




1.) Wächter


2.) Buggy Man


3.) Mean Maschine


4.) Rico

Judge Dread

Alle 12 Sicherheits-Disketten haben sicher noch nicht viele Spieler gefunden. Hier sind deshalb die Paßwörter:

Paßwort	Stage
YVVP	Heavenly Heaven
QBGQ	Riot
VFPD	Council 1
CPRY	Council 2
FCWZ	Council Chamber
RLFJ	Statue of Liberty
TDYT	Janus Lab
VYRX	Sewer Network
CRQF	Hostages
QBTV	City Towers
VMTB	Justice One
XCWV	Earth

Wer überdies noch Probleme haben sollte, liest einfach weiter. Es folgen Endgegnertaktiken und Karten:

1. „Wächter“

Immer auf Distanz bleiben und ihm alles geben, was Ihr habt. Falls er in die Hocke geht, sofort über den reflektierenden Schuß drüber hüpfen. Die Tonnen bieten nur kurzzeitigen Schutz.

2. „Buggy Man“

Das schwebende Podest als Basis benutzen und immer rauf und runter springen, je nachdem, ob der Rüpel schießt oder nicht. Diese Taktik benötigt zwar mehr Zeit, ist aber am sichersten.

3. Mean Machine

Springt, kurz bevor er zuschlägt, weit über ihn hinweg und ballert dann einige Male. Auch über die Rockets, die er abfeuert, müßt Ihr drüberspringen. Granaten stehen hier hoch im Kurs.

4. „Rico“

Ein schweres Level, in dem Ihr nur die Waffen einsammeln solltet, die Euch auch wirklich nützen, wie z.B. Rockets oder Granaten. Geht bei Rico zur Stelle oben links, die mit einem Kreuz markiert ist. Wenn er getroffen wird „verliert“ er einen Superschuß. Setzt diesen gegen ihn ein. Da Rico auch einige Male seine Waffen wechselt, sollte man die ganze Zeit springen.

5. „Tiger Lily“

Das dynamische Duo bewirft Euch gemeinerweise mit einem Netz, das Euch eine zeitlang gefangen hält. Da man sich aus dem Netz nicht befreien kann, hat der Tiger (oder was auch immer) Zeit, seine Krallen zu zeigen. Springt deshalb zuerst über den Ausgang und werft ein paar Granaten.

6. „Sky Flyer“

Laßt Euch von der fliegenden Untertasse eine Plattform weiter nach oben transportieren und wartet bis der Sky Flyer kommt. Geht dann zum nächsten Portal, wartet bis Ihr auf einer Höhe mit ihm seid und beschießt ihn mit Rockets. Springt über ihn drüber, geht wieder nach unten und wiederholt die Prozedur erneut.

7. Alien

Weckt den Alien auf, indem Ihr hinter ihn springt. Bleibt auf Distanz, da er um sich schlägt, und benutzt Standard-Munition. Wenn er an die Decke klettert, nur ducken und warten bis er nach hinten gegangen ist. Dann wieder drüberspringen und in den Rücken schießen.

8. „Judge Death“

Er ist ein wahnsinnig schwerer Gegner, da Ihr ihn in mehreren Phasen überleben müßt.

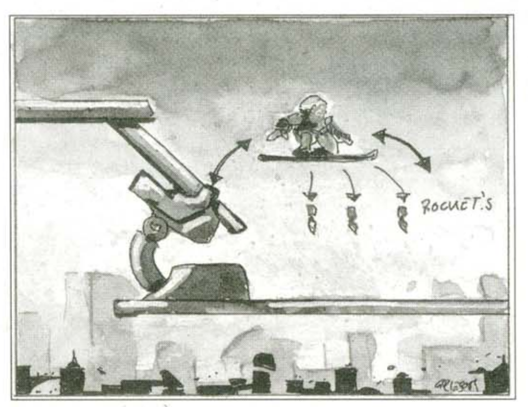
Phase 1: Das brennende Skelett läuft einfach nur hin und her und gibt dabei ab und zu drei Feuerbälle ab, die sich aber leicht überspringen lassen. Nach einigen Feuergefechten gibt er den Geist auf. Seine „Geisterseele“ müßt Ihr sofort mit dem geeigneten Schuß, der überall in der Totenwelt herumliegt, einfangen.

Phase 2: Alle Granaten, die Ihr einsetzen könnt, werfen, sobald der Todeslord auftaucht. Er bewirft Euch mit ein paar Bärenfängern, und sein Hauch des Todes zieht Euch ziemlich viel Energie ab.

Phase 3: Genau wie bei Phase 1, nur wirft er hier drei Totenköpfe, statt Feuerbälle (die Totenköpfe verfolgen Euch außerdem).



5.) Tiger Lily



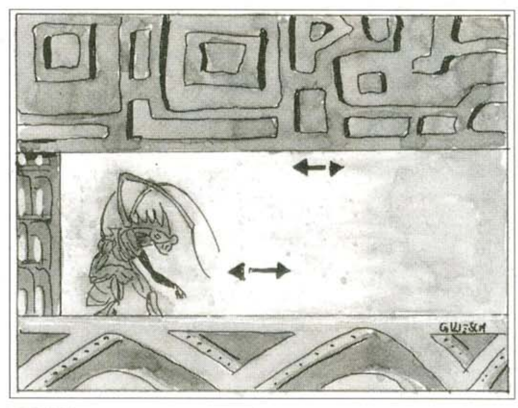
6.) Sky Flyer



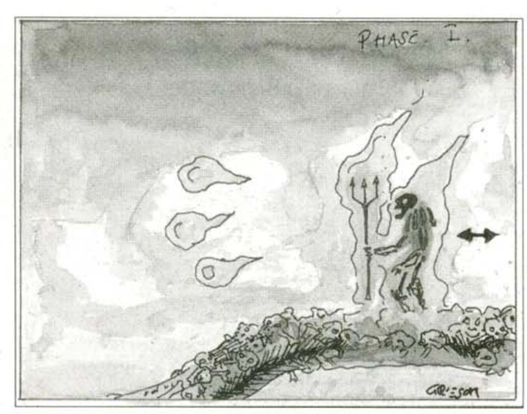
Phase 4: Wartet, bis er aufgestanden ist, sucht eine Liane, klettert rauf und bombardiert ihn von oben. Schießt aber nicht zu kurz, sonst erwischen Euch noch die normalen Skelette. Eigentlich eine einfache Phase, Ihr dürft hier bloß nicht vergessen, die „Geisterseele" einzufangen.

Phase 5: Nun kommt der Kopf an die Reihe, der mit Totenköpfen und Feuerbällen um sich wirft. Einfach immer nur abwechselnd springen und schießen.

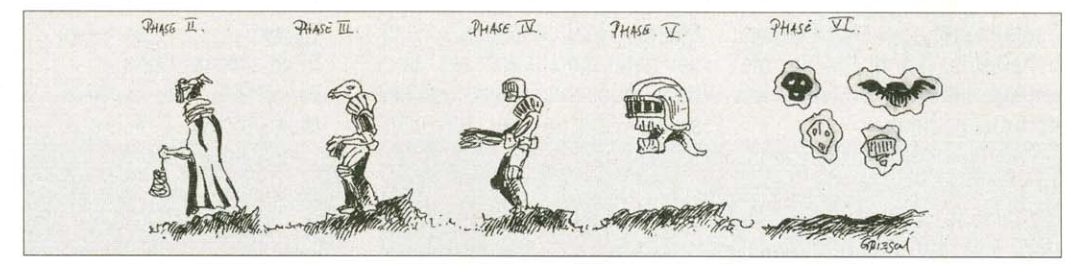
Phase 6: Hier müßt Ihr versuchen, die vier „Geisterseelen" alle auf einmal einzufangen. Dies ist nicht einfach, da sie dauernd in Bewegung sind. Bleibt auf Distanz und achtet sehr auf Euren Energiebalken. Die Phase 6 kann dauern, aber wenn Ihr sie überstanden habt, ist's geschafft.



7.) Alien



8.) Judge Death

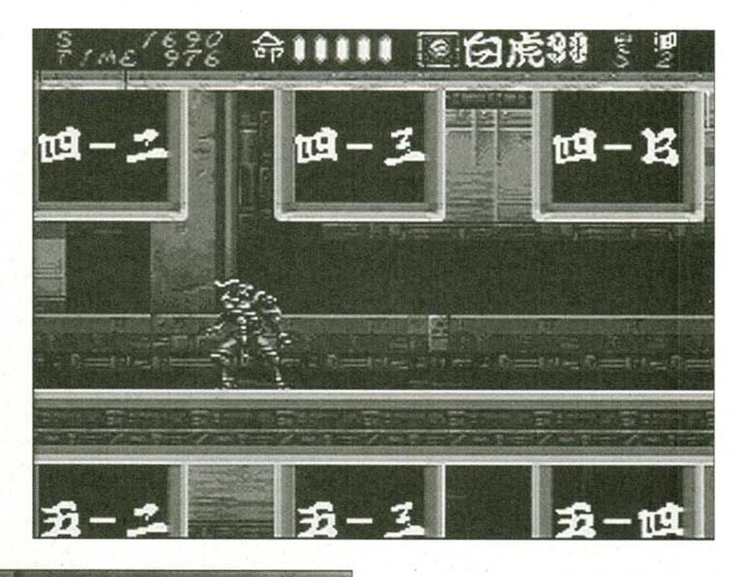


Oben im Bild seht Ihr den Richter des Todes, Judge Death mit sechs verschiedenen Launen. Unser Nürnberger Starzeichner Kim Griesch hat mal wieder ganze Arbeit geleistet.



Links seht Ihr das Titelbild mit Unendlichkeitssymbol hinter dem "Continue".

Im rechten Bild kann man das "Innenleben" von Stage 2-5 bewundern.



Um für dieses nicht ganz einfache Spiel **unendlich Continues** zur Verfügung zu haben, geht man zu Beginn sofort ins Config-Menü. Dort setzt Ihr den Cursor auf „Music" und hört Euch die Titel 9, 8, 7, und 6 in dieser Reihenfolge an. Nachdem Ihr das vollbracht habt, steht hinter dem Wort „CONTINUE" in Zukunft ein Unendlich-Symbol.

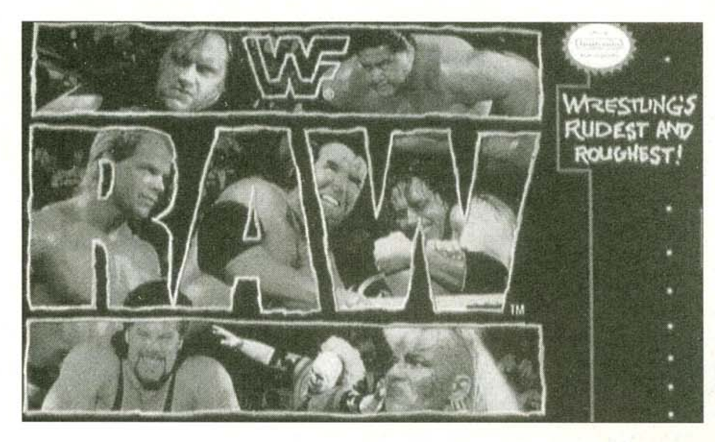
Die **Levelanwahl** funktioniert so ähnlich:

Geht ebenso ins Config-Menü und spielt kurz die Musikstücke 4, 3, 10 und 18 in der beschriebenen Reihenfolge an. Startet danach ganz normal mit dem ersten Level und drückt dort im Pause-S-Modus L, R und X gleichzeitig.

So werdet Ihr in das sagenumwobene „Level 2-5" gewarpt, bei dem es sich um ein begehbares Cheat-Menü handelt. Jedes der Schilder steht für ein anderes Level. Man braucht nur in die Schilder hineinzuspringen, um in irgendein neues Level zu gelangen. Die Extras, die dort herumliegen, frischen sich übrigens immer von selbst wieder auf. Ihr könnt jederzeit per Pause und L, R, X erneut zu „Level 2-5" zurückkehren.

CONFIGURATION
ATTACK
JUMP
BOMB
WEAPON SELECT1
WEAPON SELECT2
SOMERSAULT-R
SOMERSAULT-L
MUSIC
SOUND
MODE
EXIT

STAGE 2-5



Da das WWF Raw-Video von Acclaim mit so vielen Fehlern behaftet ist, könnt Ihr hier die richtigen Moves der einzelnen Kämpfer nachlesen.

Der Eigenschafts-Code muß eingegeben werden, wenn man im Auswahlbildschirm beim jewiligen Kämpfer Select gedrückt hat, um seine Eigenschaften zu sehen. Die Tasten für den Eigenschafts-Code müssen **gleichzeitig** gedrückt werden.

Die Tasten für die Mega-Moves müssen dagegen **nacheinander** gedrückt werden. Außerdem muß man bei jedem Mega-Move bei der Ausführung des Moves die L-Taste gedrückt halten!

Razor Ramon
Eigenschafts-Code: Y, A, ←
Mega Move: ← ← →, B
Ihr müßt unterhalb vom Gegner stehen. Der Gegner muß auf dem Boden liegen

Doink
Eigenschafts-Code:
←, Start, A, Y
Mega Move: ← ← →, A
Zuerst sollte man einen Sleeper Hold ansetzen, so daß der betäubte Gegner aus dem Ring rausschaut. Jetzt schnell den Code eingeben, bevor er sich erholt.

1-2-3 Kid
Eigenschafts-Code:
↖, Start, A
Mega Move: ↑ ↑ ↑, A
Wenn der Gegner auf dem Boden liegt, schnell aufs Seil klettern und den Code eingeben.

Luna Vachon
Eigenschafts-Code: A, ↗
Mega Move: ← ↓ ↓, B
Man muß sich über dem Gegner befinden, wenn dieser auf dem Boden liegt.

Bret Hart
Eigenschafts-Code: ↙, Start
Mega Move: → → ↑, B
Wenn der Gegner auf dem Boden liegt, schnell aufs Seil klettern und den Code eingeben.

Yokozuna
Eigenschafts-Code: ↑, Y, A
Mega Move: ↓ ↓ ↓, X
Wenn der Gegner steht, schnell aufs Seil klettern und den Code eingeben

Diesel
Eigenschafts-Code:
↓, Start, Y, A
Mega Move: ↓ ↓ →, B
Nach dem Sleeper Hold muß der Gegner zur größeren Hälfte des Rings schauen, dann erst den Code eingeben (sehr schwer).

Undertaker
Eigenschafts-Code: →, Y, Start
Mega Move: ← → →, Y
Wenn der Gegner vor Euch steht, den Code eingeben; trefft Ihr ihn richtig, fliegt er aus dem Ring.

Shawn Michaels
Eigenschafts-Code: ↙, A, Y
Mega Move: ↓ → →, A
Wenn der Gegner vor Euch steht, den Code eingeben.

Bam Bam Bigelow
Eigenschafts-Code: →, Y, A
Mega Move: ↑ ↓ ←, Y
Den Code einfach nur eingeben.

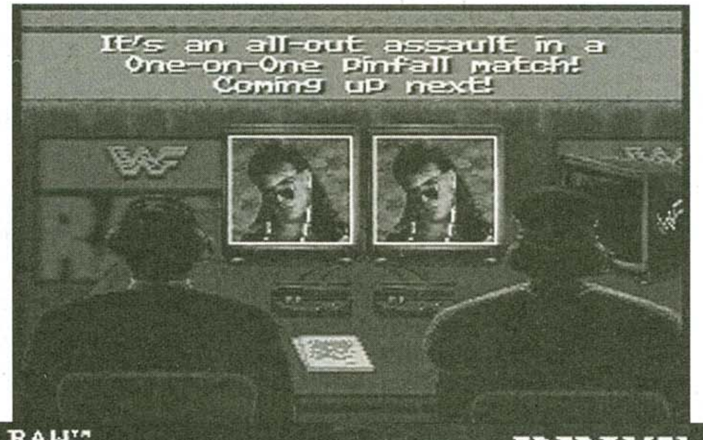
Owen Hart
Eigenschafts-Code:
↑, Start, Y, A
Mega Move: ↑ → ↓, Y
Der Code kann überall eingegeben werden, der Gegner muß nur stehen.

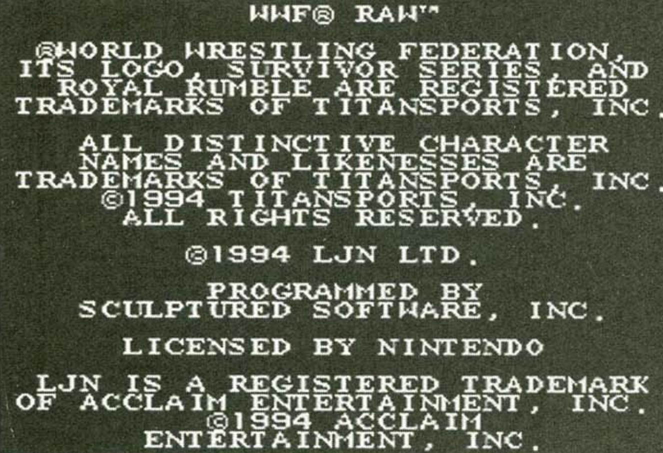
Lex Luger
Eigenschafts-Code: ↘, Start
Mega Move: ↑ ↑ ↓, B
Gebt den Code ein, wenn der Gegner vor Euch steht.

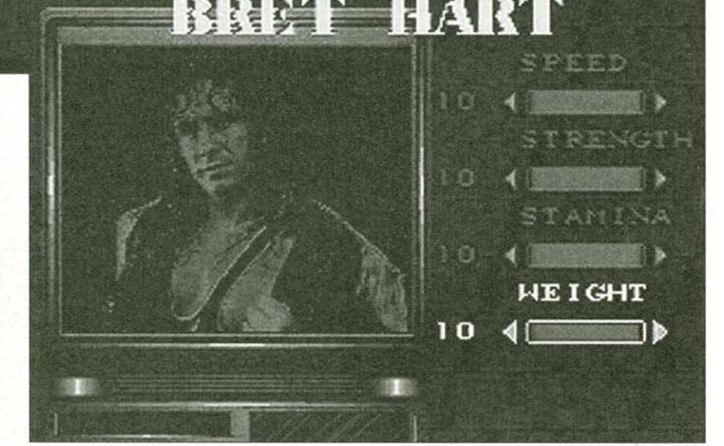
Mit Doink, Bambam und Luna könnt Ihr noch einen geheimen Mega Move ausführen. Wenn der Gegner auf dem Boden liegt, dreimal nach oben und B drücken (der Gegner muß dabei außerdem in der Nähe des oberen Seils liegen).

Man kann die Mega Moves generell bereits ansetzen, wenn der Gegner auf dem Boden liegt. Sie funktionieren aber erst mit Drücken des letzten Knopfes. Je länger man übrigens den letzten Knopf des Mega Moves drückt, desto besser wird der Move.

So können beide Spieler auch mit dem **gleichen Wrestler** kämpfen: Spieler 1 wählt dabei seinen Wrestler ganz normal wie immer aus. Spieler 2 geht auf den selben Wrestler und







In diesem Screen muß der Code für Acclaims Superschlag eingegeben werden (linkes Bild). Außerdem: Zwei Spieler können auch den gleichen Wrestler auswählen (Bild oben), alle Eigenschaften bei Eurem Kämpfer auf Stufe 10 heraufgesetzt(rechts Bild)

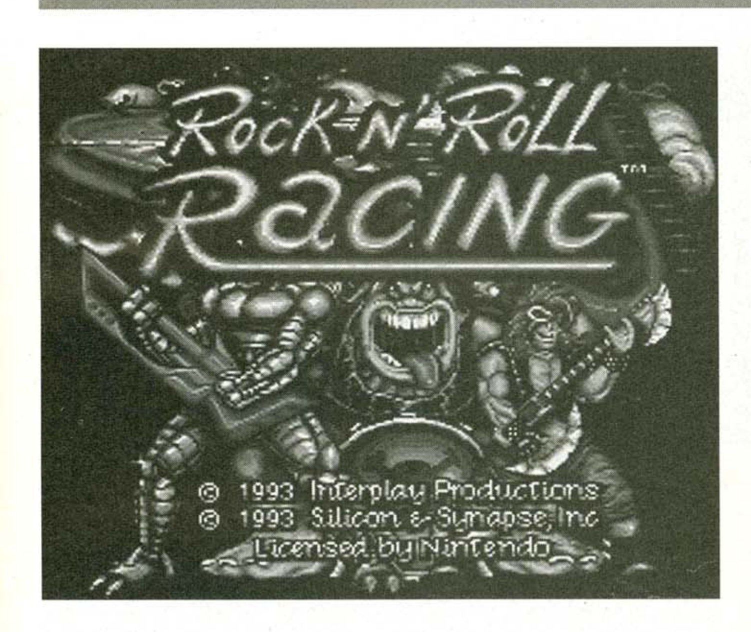


drückt gleichzeitig (auf Pad 2 natürlich) oben, A und R.

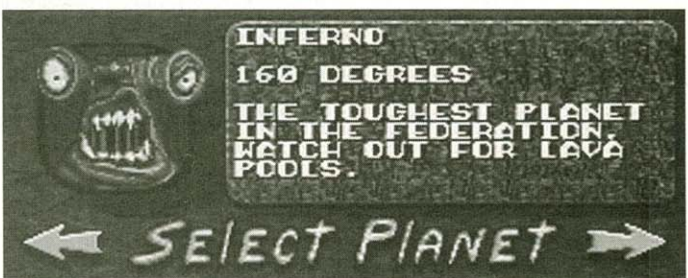
Die **Eigenschaftscodes** setzt Ihr folgendermaßen in jeder Sparte auf den **Wert 10** herauf: Geht bei einem beliebigen Kämpfer mit Select zum Status-Screen, wo Ihr auch sonst per Tastenkombination die Eigenschaftswerte verändert. Wenn Ihr zusätzlich zum regulären Eigenschaftscode noch jeweils gleichzeitig die R-Taste betätigt, läßt sich jeder Balken bis zum Höchstwert „vollmachen". Bei manchen Wrestlern, für deren Eigenschafts-Code sowieso bereits vier Tasten gleichzeitig vorgesehen sind, (Doink, Owen Hart) ist das zeitgleiche Drücken der R-Taste aber nicht ganz einfach. Wenn Ihr gegen den Computer ein Tag-Team-Match spielt, könnt Ihr auch Euern Partner steuern. Drückt dazu einfach R und Select gleichzeitig. Wird die Kombination noch einmal gedrückt, dann steuert Ihr wieder den anderen Wrestler.

Wie schon beim Vorgänger zu WWF Raw könnt Ihr auch hier wieder mit einem einzigen **Superschlag** fast die Hälfte des gegnerischen Energiebalkens zunichte machen. Um diesen im Spiel anzuwenden, müßt Ihr gleich nach dem Einschalten Eurer Konsole, noch während die schwarz-weiße Anfangsschrift zu sehen ist, B, Y und oben gleichzeitig drücken. Ein dumpfer Knall bestätigt die richtige Eingabe. Da dieser Trick fast nie sofort klappt, drückt Ihr die Kombination mit den drei Knöpfen am besten gleich ein paar mal, bevor die Schrift verschwindet, so lange, bis Ihr den „Knall" eben gehört habt. Eine andere Möglichkeit wäre noch die Kombination A, B, X, Y und rechts, bei der der Knall auch ertönt. Das genaue Timing von fünf Knöpfen ist allerdings noch schwieriger.

Wenn Ihr während des Royal Rumble aus dem Ring fliegt, könnt Ihr trotzdem noch weiterspielen, indem Ihr ununterbrochen B drückt, bis der nächste Wrestler in den Ring steigt. Diesen steuert Ihr dann.









Oben seht Ihr Olaf, der selber nix sieht und darunter das Inferno-Maskottchen. Im Optionsmenü kommt Ihr Larry näher.

Zuerst einmal der wichtigste Trick:

Wenn Ihr mit dem besten Fahrer im Team, dem Lost Viking *Olaf*, fahren wollt, solltet Ihr im Fahrer-Auswahl-Menü die Tasten L, R und Select gedrückt halten, dabei rechts drücken, und dann so lange nach rechts an den anderen Fahrern vorbei scrollen, bis *Olaf* auftaucht.

Fast genauso funktioniert der Trick, durch den man im VS-Modus gleich zu Beginn im Planeten-Auswahlmenü *Inferno* anwählen kann. Begebt Euch in besagtes Menü und haltet auch hier L, R und Select gedrückt während Ihr nach rechts durch die Planeten scrollt.

Noch ein kleines Schmankerl am Rande:

Im Option-Screen kann man sich, per Druck auf die L- oder R-Taste, alle Sprüche von Kommentator Larry Huffman in Ruhe anhören. Dabei muß der Cursor auf „Larry On" stehen; mit „L" geht Ihr dabei einen Spruch „zurück", mit „R" weiter zum nächsten Comment.

Hier sind noch sämtliche Paßwörter aufgelistet, „erfahren" natürlich mit *Olaf*.

Planet	Division	Fahrzeug	Code
Chem 6	A	Air Blade	WYD! C7RV SWJ!
Drakonis	B	Air Blade	7SD8 TQT3 SWJ!
Drakonis	A	Air Blade	23D8 GQR3 SWJ!
Bogmire	B	Battle Track	!YL8 C4TB SWJ!
Bogmire	A	Battle Track	J3VR OHRB 92J!
New Mojawe	B	Battle Track	QNDQ QQTL 92J!
New Mojawe	A	Battle Track	G6NQ G3RL 92J!
NHO	B	Havac	NPGQ 7!SV 92J!
NHO	A	Havac	HTWT S7QV 5TJ!
Inferno	B	Havac	QV8P CNS3 5TJ!
Inferno	A	Havac	B72R KTQ3 5TJ!

NBA Jam T.E.

Im Gegensatz zum ersten Teil von NBA Jam, bei dem die Secret-Player-Codes für einen selbst noch relativ einfach per 'Try and Error' herausfindbar waren, ist dies bei der *Tournament Edition* fast unmöglich geworden. Wir haben deshalb eine komplette Liste aller vorhandenen Geheimspieler aufgestellt. Auf geht's:

Um einen geheimen Spieler zu aktivieren, müßt Ihr bei der Frage „Enter Initials?“ zuerst einmal mit “Ja” antworten. Danach geht Ihr mit dem Cursor auf den ersten Buchstaben von Eurem Secret Player und gebt diesen mit B, A oder mit Start und Y gleichzeitig ein, so wie es eben da steht.

Damit Ihr Eure Reset-Taste wegen zu vieler Falsch-Eingaben nicht überstrapaziert, empfiehlt es sich, wenn zwei Knöpfe zum Bestätigen eines Buchstabens gleichzeitig gedrückt werden müssen, *Start* immer zuerst zu drücken und gedrückt zu halten, und dann die zweite Taste zu drücken.

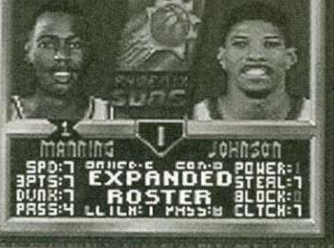
A Start und Y -“-
L beliebiger Knopf

Bill Clinton
C Start und A gleichzeitig
I beliebiger Knopf
C Start und B gleichzeitig

Hillary Clinton
H beliebiger Knopf
C Start und B gleichzeitig
Leerstelle beliebiger Knopf

Prinz Charles
R Start und B gleichzeitig
O Start und A gleichzeitig
Y beliebiger Knopf





Spinnt der Geheimdienst nun auch schon in der NBA seine Fäden, oder wer sonst ist dieser Spion? (Bild oben) In den anderen beiden Screenshots leuchtet gerade die „Expanded Roster“- bzw die „Team Swap“-Anzeige auf (jeweils unten links im Bild).



Chow-Chow
A beliebiger Knopf
M Start und A gleichzeitig
X Start und Y -“-

Weasel
R Start und B gleichzeitig
A Start und A gleichzeitig
Y beliebiger Knopf

Kabuki
D beliebiger Knopf
A Start und B gleichzeitig
N Start und A gleichzeitig

Air Dog
A Start und Y gleichzeitig
I beliebiger Knopf
R Start und B gleichzeitig

Moon
J beliebiger Knopf
A Start und A gleichzeitig
Y Start und B gleichzeitig

Turmell
M Start und A gleichzeitig
J beliebiger Knopf
T Start und A gleichzeitig

Revitt
R beliebiger Knopf
J Start und A gleichzeitig
R Start und Y -“-

Divita
S Start und A gleichzeitig

Cunningham
P beliebiger Knopf
H Start und A gleichzeitig
I Start und Y -“-

Brutah
L Start und A gleichzeitig
G Start und B gleichzeitig
N beliebiger Knopf

Facime
X Start und B gleichzeitig
Y Start und B gleichzeitig
Z Start und A gleichzeitig

Jazzy Jeff
J Start und Y gleichzeitig
A Start und A gleichzeitig
Z Start und A gleichzeitig

Fresh Prince
W Start und Y gleichzeitig
I Start und B gleichzeitig
L beliebiger Knopf

Liptak
S beliebiger Knopf
L Start und B gleichzeitig
Leerstelle Start und B -“-

Snake
G Start und A gleichzeitig
O Start und Y -“-
F Start und B gleichzeitig

Benny ('ne Kuh)
B Start und B gleichzeitig
N beliebiger Knopf
Y Start und Y gleichzeitig

Suns Gorilla ('n Aff')
G beliebiger Knopf
O Start und B gleichzeitig
R Start und B gleichzeitig

Scott Scheno
K beliebiger Knopf
S Start und B gleichzeitig
K Start und Y -“-

Wes Little
H Start und A gleichzeitig
T beliebiger Knopf
P Start und Y gleichz.

Milo Stubbington
M Start und B gleichzeitig
P Start und Y -“-
F beliebiger Knopf

Chris Kirby
C Start und B gleichzeitig
K beliebiger Knopf
Leerstelle: Start und Y gleichzeitig

Jason Falcus
J Start und A gleichzeitig
F beliebiger Knopf
Leerstelle: Start und Y gleichzeitig

Mike Muskett
M Start und B gleichzeitig
C Start und B gleichzeitig
M Start und Y -“-

Neil Hill
N Start und A gleichzeitig
D Start und B gleichzeitig
H Start und A gleichzeitig

Tony Goskie
T Start und B gleichzeitig
W beliebiger Knopf
G Start und A gleichzeitig



John Carlton
J Start und Y gleichz.
M Start und Y -"-
C Start und B gleichzeitig
Larry Bird
B Start und A gleichzeitig
R Start und Y -"-
D Start und A gleichzeitig
Carol Blazekowski
B Start und Y gleichz.
L beliebiger Knopf
Z Start und Y gleichz.
Hugo
H beliebiger Knopf
G Start und Y gleichz.
O Start und A gleichzeitig
Crunch
C Start und A gleichzeitig
R Start und B gleichzeitig
N beliebiger Knopf
Heavy D
H Start und A gleichzeitig
V beliebiger Knopf
Y Start und B gleichzeitig
Frank Thomas
S Start und B gleichzeitig
O beliebiger Knopf
X Start und A gleichzeitig
Mike D
M Start und Y gleichz.
K beliebiger Knopf
D Start und Y gleichz.
Adrock
A beliebiger Knopf
D Start und Y gleichz.
R Start und B gleichzeitig
MCA
M Start und B gleichzeitig
C Start und B gleichzeitig
A beliebiger Knopf

Im *Tonight's Match Up*-Screen können 16 verschiedene Cheats eingegeben werden (beim ersten NBA Jam waren es lediglich derer acht). Wenn Ihr den Cheat korrekt eingegeben habt, erscheint zu Beginn des Spiels kurz eine entsprechende Schriftzeile.

POWERUP FIRE (immer 'On Fire')
unten, rechts, rechts, B, A, links

POWERUP TURBO (unendlich Turbo)
B, B, B, A, unten, unten, oben, links

SHOT PERCENT DISPLAY (Trefferwahrscheinlichkeitsanzeige)
oben, oben, unten, unten, B

POWERUP GOAL TENDING (kein Goal Tending)
rechts, oben, unten, rechts, unten, oben

POWERUP DUNKS (von überall dunken)
links, rechts, A, B, B, A

SLIPPY COURT (erschwerte Steuerung)
A, A, A, A, A, rechts, rechts, rechts, rechts, rechts

POWERUP BLOCK
unten, rechts, A, B, A, rechts, unten

SPEEDUP
oben, oben, oben, oben, links, links, links, links, B, A

QUICK HANDS (leichtere Steals)
links, links, links, links, A, rechts

MAX POWER
rechts, rechts, links, rechts, B, B, rechts

POWERUP OFF (stärkerer Angriff)
A, B, oben, A, B, oben, unten

POWERUP 3PT (mehr Drei-Punkte-Würfe)
oben, unten, links, rechts, links, unten, oben

BLOCK 1 (beide Spieler betroffen)
oben, oben, oben, oben, links, links, links, links, A, A

BLOCK 2 (nur ein Spieler betroffen)
oben, oben, oben, oben, links, links, links, links, A, B

TELEPORT PASS
oben, rechts, rechts, links, A, unten, links, links, rechts, B

HIGH SHOTS
oben, unten, oben, unten, rechts, oben, A, A, A, A, unten

Keiner hat's für möglich gehalten, doch der Speicher dieses Moduls scheint schier unermeßlich zu sein. So wurden noch zwei weitere geheime Spieler von den Programmierern hierin untergebracht. *Steven Tyler* und *Stud. Muffin* heißen diese beiden Newcomer, die bislang allerdings nur mit einem Action Replay 2 zum Vorschein gebracht werden können. Hier haben wir für Euch schon mal die Codes von Tyler und Muffin für Player 1 und Player 2. Die Codes für alle übrigen Secret Player, sowie die Start-Codes von Player 3 und Player 4 findet Ihr dann im Anschluß

Pl. 1 als Tyler:
7E16A000
7E169F7A
Pl. 1 als Muffin
7E16A000
7E169F9A
Pl. 2 als Tyler:
7E16A200
7E16A17A
Pl.21 als Muffin
7E16A200
7E16A19A

So könnt Ihr während der Pause zwischen den Spielvierteln Eure Mannschaft wechseln: Wartet, bis der Substitution-Bildschirm erscheint und haltet gleichzeitig oben und B gedrückt, bis unter Eurem jetzigen Team ein weißer „TEAM SWAP"-Schriftzug erscheint. Durch links oder rechts drücken auf dem Steuerkreuz scrollt Ihr dann durch die anderen Mannschaften.

Mit diesem Cheat könnt Ihr im Team-Game-Modus die NBA All Stars anwählen . Drückt hierzu im Titelbild erst mal Start, um das Fenster mit den Optionen *HEAD TO HEAD*, *OPTIONS*, usw zu öffnen. Drückt jetzt Y, oben, unten, B, links, A, rechts, unten und zum Schluß Start. Gebt als Initialen das Zauberwort JAM ein. Alle 27 Teams sind dadurch bereits besiegt, bei der Mannschaftsauswahl blitzt kurz der Schriftzug „EXPANDED ROSTER" auf und Ihr könnt jetzt statt den Rookies die Hot Shots wählen.

Action Replay Codes:

Um einen versteckten Spieler per ARP2 oder ARP3 anwählen zu können, müßt Ihr jeweils zwei Zeilen pro Spieler eingeben. In der zweiten Zeile wird dann statt „XX" der Wert für den gewünschten Secret Player eingegeben.

7E16A000	Secret Player
7E169FXX	für Spieler 1
7E16A200	Secret Player
7E16A1XX	für Spieler 2
7E16A400	Secret Player
7E16A3XX	für Spieler 3
7E16A600	Secret Player
7E16A5XX	für Spieler 4

Werte, die anstatt XX eingesetzt werden können:

65	Carlton
66	Divita
67	Liptak
68	Turmell
69	Goskie
6A	Rivett
6B	Scooter Pie
6C	Kid Silk
6D	Kirby
6E	Snake
6F	Falcus
70	Muskett
71	Hill
72	Bird
73	Blaze
74	Benny
75	Hugo
76	Crunch
77	Suns Gorilla
78	B. Clinton
79	P. Charles
7A	Steven Tyler
7B	Chow-Chow
7C	Brutah
7D	Weasel
7E	Air Dog
7F	Facime
80	Moon
81	Kabuki
98	H. Clinton
99	Heavy D
9A	Stud. Muffin
9B	Moosekat
A3	Jazzy Jeff
A4	Fresh Prince
A5	Thomas
A6	Cunningham
A7	Mike D
A8	Adrock
A9	MCA

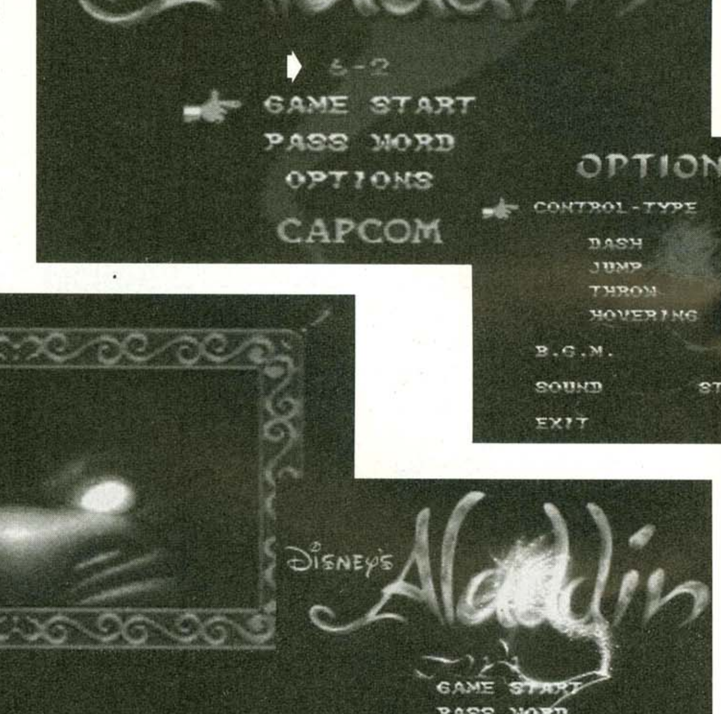
Die *Tonight's Match Up*-Codes können auch direkt eingegeben werden:

7E0B2601	Shot%-Display
7E0B2901	Slippy Court
7E0XEE01	Powerup Push
7E0XEE02	Powerup 3 PT
7E0XEEo4	Poweup Turbo
7E0XEE10	Powerup Dunks
7E0XEE20	Max. Power
7E0XEE40	Powerup G.T.
7E0XEE80	Quick Hands
7E0XEE08	Powerup Fire
7E0XEF01	Powerup Off.
7E0XEF02	Speedup
7E0XEF04	Foul 1
7E0XEF08	Teleport Ball
7E0XEF10	Foul 2
7E0XEF20	High Shots

Anstatt „X" gebt Ihr folgendes ein:
7 für Player 1
8 für Player 2
9 für Player 3
A für Player 4







Nach korrekter Cheat-Eingabe erscheinen im Titelbild über der „Game-Start"-Schriftzeile zwei Zahlen . Verändert die Zahlen, je nach gewünschtem Level bzw Abschnitt.

Um den Levelanwahl-Cheat zu aktivieren, müßt Ihr zuerst einmal ein zweites Joypad einstecken. Geht jetzt ganz normal per Joypad 1 ins Optionsmenü und drückt dann schnell auf Pad 2 L, R, Start, Select, X, Y, A, B. Habt Ihr alles richtig gemacht ertönt ein Klingeling. Ihr seht dann außerdem im Titelbild über der Zeile „Game Start" die Zahlen 1-1 für den ersten Abschnitt des ersten Levels. Wenn Ihr an dieser Stelle auf dem ersten Joypad L und R gleichzeitig gedrückt haltet, könnt Ihr währenddessen mit oben, unten und links, rechts das gewünschte Start-Level einstellen.

Wenn man das Spiel ohne Energieverlust durchspielt, erwartet den (ARP-)Besitzer ein völlig neuer Abspann.

Daffy Duck

So stehen dem Enterich 50 Leben zur Verfügung: Wenn das Bild mit dem Satz „Where there's duck there's fire" erscheint, sollte man links, links, rechts, rechts, Y, A, B und X drücken. Duffy schreit daraufhin „Mother!" und Ihr startet mit fuffzig Leben.

Art of Fighting

So könnt Ihr den Abspann auch ohne allzuviel Prügelei bewundern. Im Story-Mode pausieren und folgende Tastenkombination drücken: oben, X, links, Y, unten, B, rechts, A, L und Y. Nach der Kombination müßt Ihr Select drücken und das war's.

Im Story-Modus könnt Ihr auch ohne die Bonus Runden zu spielen sofort Super Moves ausführen. Einfach während des Spiels pausieren und dann X, links, Y, unten, B, rechts, A, und zweimal L drücken. Jetzt müßt Ihr nur noch die Pause ausschalten und schon „habt" Ihr alle Moves.

Cool Spot

So funktioniert die Levelanwahl für den coolen roten Point zum Mitlesen:

Im Virgin Bildschirm müßt Ihr die L- und R-Tasten gedrückt halten und 30mal Select (kein Druckfehler) drücken. Jetzt könnt Ihr jedes Level anwählen.

Übrigens: Im Virgin Bildschirm könnt Ihr mit den Knöpfen L, R, Y, X, A und B das Logo drehen und wenden wie Ihr wollt.

Metal Marines

Hier sind erst mal alle normalen Paßwörter zu diesem Hammer-Spiel. Im Anschluß verraten wir noch ein ganz besonderes Paßwort, das die wenigsten kennen dürften.

Nummer	Operation	Paßwort
01	GAEA	PNTM
02	COUGAR	HBBT
03	EAGLE	PCRC
04	BISON	NWTN
05	GRAMPUS	LSMD
06	ICE BERG	CLST
07	EUROSTORM 1	JPTR
08	EUROSTORM 2	NBLR
09	EUROSTORM 3	PRSC
10	ARTEMIS	PHTN
11	POSEIDON	TRNS
12	KINGDOM	RNSN
13	SANDSTORM	ZDCP
14	ZIHARD	FKDV
15	KIWI	YSHM
16	SNARLSHARK	CLPD
17	MARLION	LNVV
18	CHINGLONG	JFMR
19	SAKURA	JCRY
20	SUNRISE	KNLB

Gibt man das Paßwort CSDV ein, startet Ihr ganz normal im ersten Level, besitzt aber jeweils 10.000 Geld- und Energiepunkte. Gebt Ihr zusätzlich einen Code für ein höheres Level ein, sind Eure Geldvorräte dort ebenfalls aufgestockt.





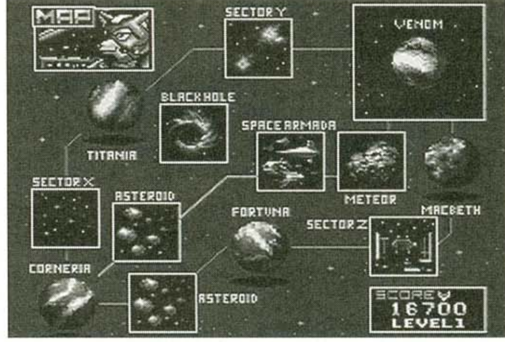
Starfox alias Starwings zieht selbst Shoot'em Up-Hasser in seinen Bann

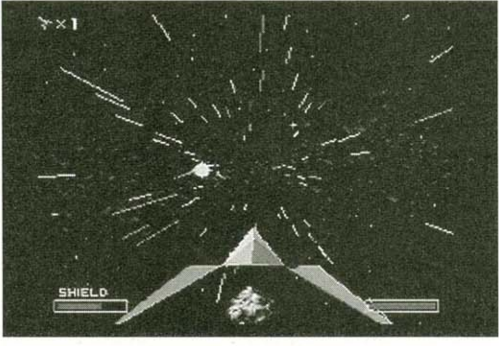
Wenn Ihr im Sektor Y auf der oberen Route Eure Kräfte vor dem Endboß auffrischen möchtet, müßt Ihr unsere Anweisung befolgen: Schießt alle roten Mantas, die in der Ferne auftauchen, ab. Sie verfärben sich blau, quieken laut und verziehen sich dann. Die Tintenfische solltet Ihr ebenfalls abschießen. Wenn Ihr das nicht tut, werdet Ihr gerammt, was sehr viel Energie kostet. Den Stingray (großer blauer Manta) darf man kein einziges Mal treffen oder berühren. Außerdem müßt Ihr die feindlichen Schiffe, die den Stingray jagen, abschießen. Etwas später erscheint ein großer weißer Wal, der über einem Raumschiff herüberschwebt. Beschießt ihn kräftigst. Dafür hinterläßt er Euch immerhin einen Energiekreis, mehrere Bomben, einen Twinshot, ein Schild, etc. Wenn der Endboß auftaucht verschwindet der Wal.

Wer nie auf dieser Route spielt und sich das ganze mal just for fun anschauen möchte, kann auch die Abkürzung über das schwarze Loch nehmen.

Um dort hinein zu gelangen, müßt Ihr auf Level 1 bis in die zweite Stage, also bis zum Asteroidengürtel, spielen. Hier kommen an einer Stelle hintereinander drei rotierende Meteoritenketten auf Euch zugeflogen, bei denen in der Mitte ein bronzefarbener Meteorit sitzt. Diesen bronzenen Stein müßt Ihr jeweils im letzten Moment zerschießen, bevor Ihr getroffen werdet. Schafft Ihr dies bei allen drei Reihen mit dem richtigen Timing, kommt ein grinsender Meteorit auf Euch zu, in den Ihr jetzt nur noch hineinfliegen müßt (das schwarze Loch).

Das zweite „Geheim-Level" bei Starwing befindet sich auf der schwierigsten Route (Level 3), auch wieder in der zweiten Stage. Noch ziemlich am Anfang des Levels begegnen Euch, erst links und dann rechts, zwei riesige Meteoritengebilde. Beschießt nur den rechten Meteoriten, so lange, bis er explodiert. Gleich danach taucht ein großer Vogel auf. Versucht direkt in Ihn hineinzufliegen. Gelingt es Euch, werdet Ihr in ein merkwürdiges, nebliges „Milchstraßen-Level" gewarpt. Am Ende des Levels steht ein einarmiger Bandit-Spielautomat herum, den Ihr per Schüssen auf seinen Hebel bedient. Bei drei „Siebenern" erlebt Ihr noch eine Überraschung.





Das Schwarze Loch ist auf der Karte verzeichnet, das psychedelische Extralevel auf Route 3 dagegen nicht

Looney Tunes Basketball

Wir präsentieren Euch eine Auflistung der „Specialmoves" für Sunsofts lustigen Basketball-Sommerhit .

Vorab noch einige Hinweise: Move Nr. 5 (*Here Boy*) funktioniert nur, wenn der Ball sich in einen Hund verwandelt hat. Move Nr. 4 (*X-Ray Vision*) bewirkt, daß Ihr einen unsichtbaren Spieler sehen könnt, und die *Bomb-Fuse*-Moves funktionieren nur, wenn der Ball mit dem „normalen" Move *Time Bomb* in eine Bombe verwandelt wurde.

In Sylvester verwandeln (5c):
R, R, R, X

In Bugs verwandeln (5c):
X, R, X, R

In Wile verwandeln (5c):
X, R, R, X

In Daffy verwandeln (5c):
rechts, rechts, unten, X

In Taz verwandeln (5c):
links, links, links, R

Short Bomb Fuse (5c):
unten, unten, X

Random Bomb Fuse (5c):
unten, unten, oben, X

X-Ray Vision (5c):
links, links, X

Here Boy (10c):
rechts, unten, links, R

Invisibility/ Unsichtbar (20c): X, X, X, R

Erdbeben (30c):
oben, oben, oben, R

Extended Play (50c): oben, rechts, unten, links, oben, R

Happy Face (umsonst):
oben, unten, links, rechts, X

Moonball (umsonst):
4x oben, unten, X

Super Boost (35c):
R, R, R, Y, X

Robotron (5c):
X, X, X, Y, Y, R

Trust Me (umsonst):
Y, X, Y, X, Y, X, R

Gimme the Ball (10c):
Y, R, Y, R

P.S.: Die Codes bei „Game-Hunt" und im Spiel eingeben!

R-Type 3

Für alle Irem-Freunde, die es eilig haben, haben wir eine Levelanwahl parat: Wenn der Continue-Bildschirm eingeblendet wird, drückt man 10 mal den R-Knopf. Danach drückt man den L-Knopf entsprechend der Levelnummer, je nachdem, welches Level man anwählen möchte. Für Level Nr.4 z.B., müßte dann zehn mal R und vier mal L gedrückt werden.

„Ehrliche Häute" gehen den beschwerlichen, offiziellen Weg:

Allgemeines:

– Das Game ist am „einfachsten" mit der Shadow Force durchzuspielen.

– Zum Ballern möglichst dicht vor den Gegner stellen, zwecks höherer Schußfrequenz.

Level 1 Endgegner:

Der Sidekick sollte sich vorne befinden. Ladet den Hyperbeam auf, laßt aber noch nicht los. Versucht, den Schüssen im Uhrzeigersinn auszuweichen, dabei könnt Ihr den Endgegner ruhig berühren, da er sich noch im Hintergrund befindet. Nachdem er sich nach vorne gezoomt hat, beginnt er mit Raketen auf Euch zu schießen. Zu diesem Zeitpunkt laßt Ihr den Hyperbeam-Button los, wobei der R-90 immer dicht vor dem Gegner stehen sollte. Das gleiche gilt für den Avanced Mode.

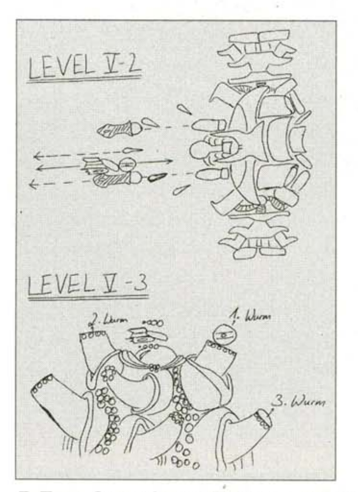
Level 2 Endgegner:

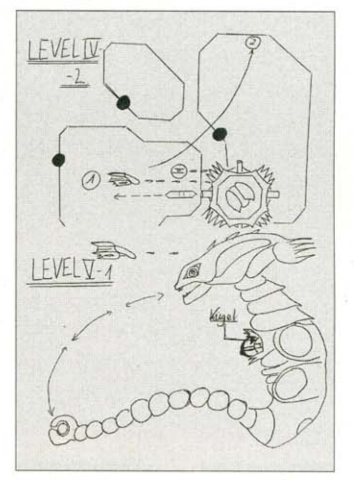
Ladet Hyper auf und stellt Euch vor das Auge. Beginnt es zu schießen, laßt Ihr los.

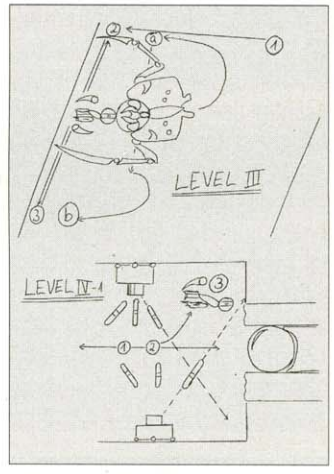
Versucht dicht dranzubleiben. Den Spermien weicht Ihr am besten im großen Bogen aus, sofern das geht, um die Kugeln des Endgegners abzulenken. Im Advanced Mode solltet Ihr etwa in der Mitte stehen und diagonal nach hinten ausweichen, so bleibt einem mehr Zeit zum Reagieren.

Level 3 Endgegner:

Auch hier wird der Hyperbeam wieder geladen; stellt Euch dabei rechts oben nahe an die rechte Wand. Der Endboß läuft an der linken Wand von oben nach unten und dann wieder hoch. In dieser Zeit muß der R-90 links oben stehen – nur Mut, keine Queschgefahr. Der Boss wird nun nach oben springen und Ihr versucht, zwischen seine Beine zu fliegen. Ist es geschafft, laßt Ihr Hyper los und bleibt immer unter seinem Bauch. Er springt jetzt in die linke untere Ecke; bleibt dicht an der linken Wand, sonst werdet Ihr zerquetscht, danach wird er wieder nach oben laufen. Während der ganzen Prozedur müßt Ihr darauf achten, dicht an der linken Wand zu bleiben. Um die Geschosse braucht Ihr Euch nicht zu kümmern, da Eure Kugeln, während Ihr mit Hyper schießt, genug Schutz bieten. Auf Advanced kann ebenso vorgegangen werden.







R-Type 3 war lange Zeit nur als Import erhältlich, seit einem halben Jahr gibt es den Klassiker auch bei uns

Level 4 Mittelgegner:

Spannt Euren Bowling am besten vorne dran, wobei der Shadow Laser am effektivsten ist. Der Mittelgegner besteht aus drei Abschnitten. In den ersten beiden sollte nur horizontal den Kugeln ausgewichen werden. Vor dem dritten Abschnitt muß Hyper geladen werden; auch hier bietet Eure rotierende PIT UNIT ausreichenden Schutz. Auf Advanced schießt Ihr im zweiten Abschnitt in Fünfersalven. Bleibt so lange wie möglich an einem Punkt stehen, damit Abstände zwischen den Salven entstehen – hier zeigt sich übrigens, wer ein echter Profi ist!

Level 4 Endgegner:

In diesem Level beginnt man am besten links unten, dabei muß aber auf die Umlaufbahn der brennenden Bälle geachtet werden. Der Endgegner taucht von unten auf. Beginnt mit einem Beam; wenn Ihr jedoch keinen Laser besitzt, dann schießt Euren Sidekick ab, um die Feuerkraft zu verdoppeln. Nach der ersten Ladung von Schüssen wird der Boß nach links oben fliegen. Ihr ladet Hyper auf und fliegt nach rechts oben, aber nicht auf der gleichen Höhe wie er. Fliegt nie zu nahe am Endgegner vorbei, konzentriert Euch mehr auf die Bälle, als auf den grünen Boß-Laser. Im Advanced Mode beginnt sich der Hintergrund bereits früher zu drehen, ansonsten müßt Ihr genauso vorgehen, wie schon eben beschrieben.

Level 5 Mittelgegner (I):

Sobald das Alien beginnt, seine Farbe anzunehmen, muß Eure Kugel direkt in dessen Bauch geschossen werden. Schießt Ihr zu früh, landet der Satellit hinter dem Alien. Schießt Ihr zu spät, landet er vor dem Alien. Ist der Satellit im Bauch verschwunden, müßt Ihr gleich hoch fliegen und vor seinen Kopf ballern, damit der Sidekick schießt. Im Normal-Modus seid Ihr hier ziemlich sicher, auf Advanced muß noch den Geschossen ausgewichen werden.

Level 5 Mittelgegner (II):

Fliegt hier etwas unterhalb des gegnerischen Auges, so daß zwischen Streuschuß und Rakete geballert werden kann. Geht das Auge zum ersten Mal auf, beginnt Eure Attacke mit Hyper; eine Ladung sollte genügen. Stellt Euch hierbei nicht zu nahe vor den Gegner. Auf Advanced bleibt Ihr an einem Punkt stehen, da die Suchraketen herumschwirren.



Paßt besonders auf den letzten Streuschuß auf.

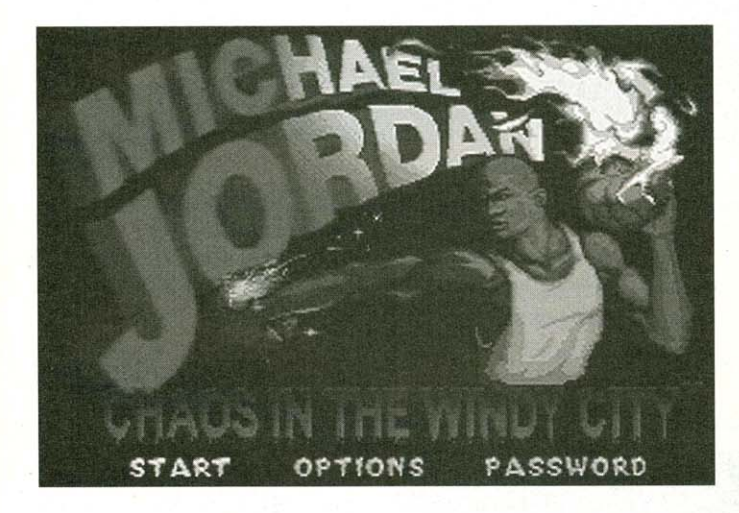
Level 5 Mittelgegner (III):
Auch hier treffen wir auf einen alten Bekannten. Plaziert den R-90 über der blauen Blase und laßt den Bowling vorher los – nach zwei Treffern ist Feierabend. Auf Advanced schnallt Ihr die Kugel nach dem ersten Wurm hinten an, so daß sie in die linke Röhre ragt, danach wieder nach vorne werfen.

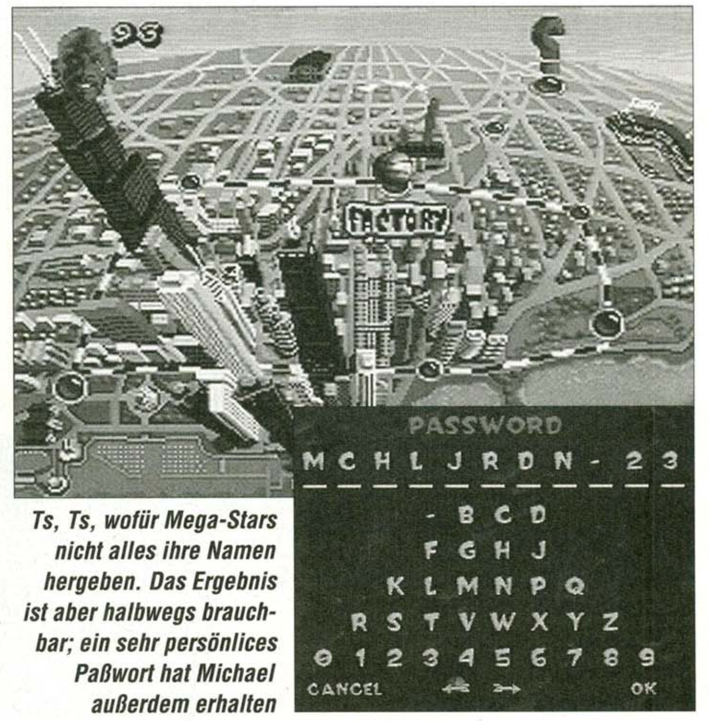
Level 5 Mittelgegner (IV):
Der Sidekick kommt hier gleich nach vorne, und das Feuer auf das blaue Geschütz wird mit Hyper eröffnet. Im Advanced-Modus fährt der Ring noch dazu nach rechts und links. Am linken Rand fliegt Ihr beim zweiten Mal raus.

Level 5 Endgegner (endlich):
Der Endgegner schießt im Uhrzeigersinn, weicht also gegen den Uhzeigersinn aus, da Ihr sonst zu langsam seid. Habt Ihr einen Laser, laßt die Kugel dran und benutzt Hyper.

Level 6 Last Boss - MOTHER BYDO:
Die beste Waffe ist hier auch wieder der Shadow-Laser. Bleibt das Bild stehen, ballert Ihr mit Hyper auf den Schädel. Fliegt ganz links und laßt die Bälle nahe an Euch rankommen. Macht dann einen kleinen Bogen um sie, denn wenn sie aus dem Bildschirm fliegen, kommen sie nicht wieder.

Danach öffnet sich der Kopf und die Kakerlaken kommen Euch entgegen geflogen. Kommen sie Euch zu nahe, fliegt im großen Rechteck, wobei Ihr niemals mehr als eine Ecke vorausfliegen dürft. Sind keine Bälle mehr auf dem Bildschirm, könnt Ihr schnell auf Position 2B fliegen und dicht unter dem Arm bleiben, das schützt vor den Kakerlaken. Der Kopf wird zweimal aufgehen, beim dritten Mal fällt er ab. Geht jetzt nahe vor *Mother Bydo* und ballert so lange, bis Eure Finger Schwielen bekommen. Danach greifen die Arme an. Stellt Euch zuerst auf Position 1, dann auf Position Numero 2. Die restlichen drei Arme werden auf Euch zufliegen, ab dann werden die Züge völlig unberechenbar. Merkt Euch immer den Arm, der als erstes auf Euch zugeflogen ist. Er wird nach den drei anderen zuerst starten. Haltet stets großen Abstand und versucht durchzuhalten. Bald schließt sich das Dimensionsloch. Fliegt nun nach rechts und setzt Euren Bowling nach hinten. Weicht den ersten Bällen von Mother Bydo aus. Wenn die Alte dann ihr Mundwerk aufreißt, dürft Ihr ihr die Kugel geben (Mother!!!).





Ts, Ts, wofür Mega-Stars nicht alles ihre Namen hergeben. Das Ergebnis ist aber halbwegs brauchbar; ein sehr persönlices Paßwort hat Michael außerdem erhalten

DIE CHEAT PAßWÖRTER:

MCHLJRDN-23:
Extra Energie, 25 Leben und ein Großteil der Level ist bereits gemeistert

99999999999:
93 Leben, die meisten Level sind ebenso bereits geschafft

2NH4M03W2-5
65 Leben, außer dem letzten Level kann jede Stage angewählt werden

12345678999
Gesundheit, Glück , viele Leben

Fatal Fury 2

Die sogenannten „Super Special Moves", die man erst dann ausführen kann, wenn die eigene Energieleiste rot blinkt, werden im folgenden erklärt. Alle Moves gelten nur dann, wenn die Spielfigur nach rechts schaut. Wenn Ihr nach links schaut, einfach rechts mit links vertauschen.

Joe Higashi: rechts, links, unten-links, unten, unten-rechts, und B und X drücken

Mai Shiranui: rechts, unten-links, rechts, und B und X drücken

Big Bear: rechts, unten-rechts, unten, unten-links, rechts, und B und X drücken

Kim Kaphwan: unten, unten-links, links, unten-links, rechts und B und A drücken

Cheng Sinzan: unten-links halten, dann unten, rechts und B und X drücken

Jubei Yamada: unten-links halten, dann unten, unten-rechts und B und X drücken

Terry Bogard: unten, unten-links, links, unten-links, rechts, und B undX drücken

Andy Bogard: unten für einige Sekunden halten, dann unten-rechts, rechts und B und A drücken

Mit dem folgenden Code könnt Ihr auch mal „Boss spielen":

Alles was dazu nötig ist, ist eine kurze Kombination, die man eingeben muß, wenn das Takara-Logo erscheint (und bevor es wieder verschwindet!!!!): B, A, X, Y, oben, links, unten, rechts, L, R. Terry Bogard wird ein „OK!" von sich geben, um zu zeigen, daß der Cheat funktioniert hat und einer kräftigen Prügelei mit den 12 Fightern nichts mehr im Wege steht.

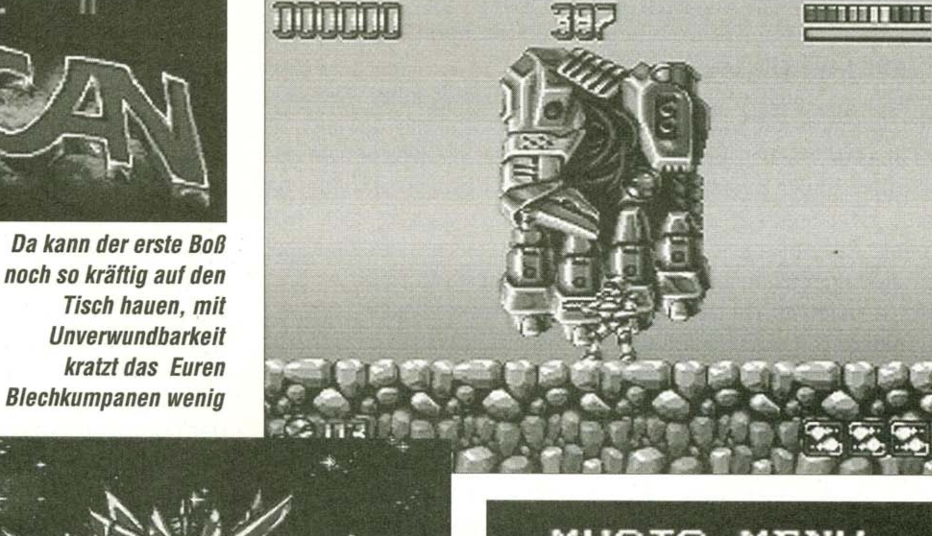


Um Chris Hülsbecks musikalisches Beiwerk zu Turrican in aller Ruhe genießen zu können, begebt Ihr Euch am besten in das geheime **Soundmenü.** Setzt im Optionsmenü den Cursor auf *Exit*, so daß *Exit* „gehighlighted" ist. Haltet dann R, L, X und A gleichzeitig gedrückt und betätigt zusätzlich Select.

So **überspringt** Ihr **die Level**: im Pausenmodus rechts, links, unten, rechts, A und wieder Start drücken.

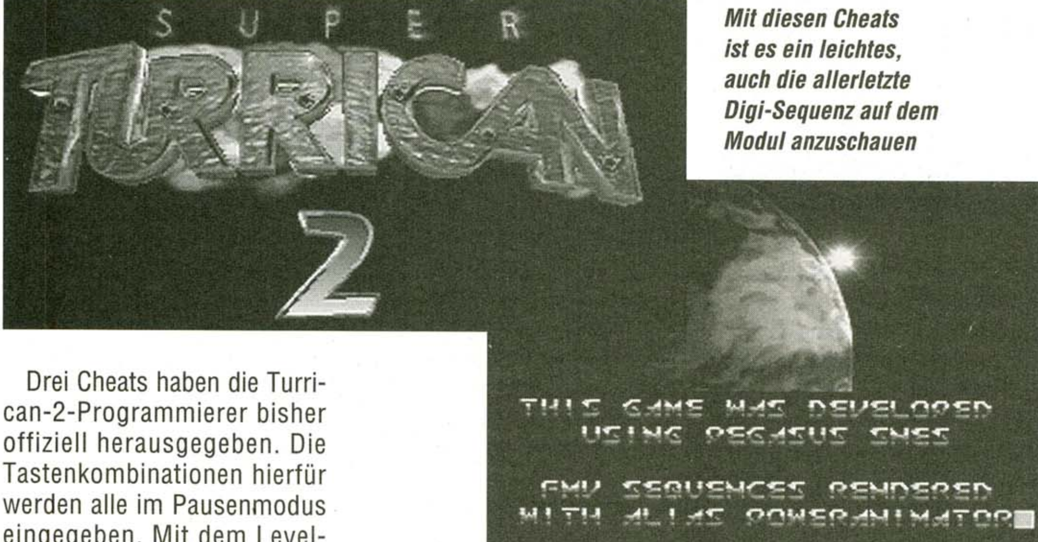
Unverwundbarkeit: Drückt auch wieder im Pausenmodus L, L, L, R, R, R, L, L, L und danach wieder *Start*.

Da kann der erste Boß noch so kräftig auf den Tisch hauen, mit Unverwundbarkeit kratzt das Euren Blechkumpanen wenig









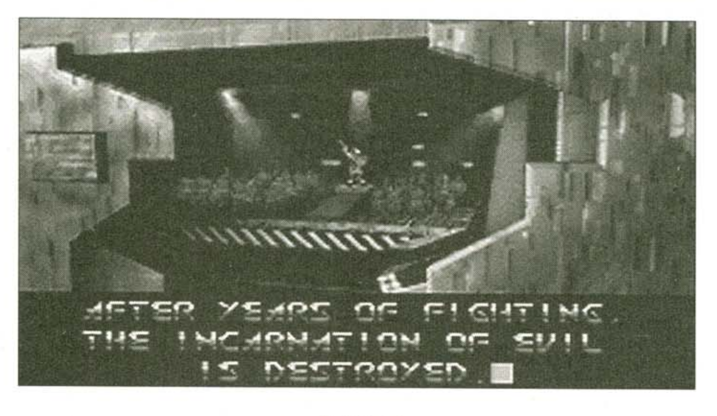
Mit diesen Cheats ist es ein leichtes, auch die allerletzte Digi-Sequenz auf dem Modul anzuschauen

Drei Cheats haben die Turrican-2-Programmierer bisher offiziell herausgegeben. Die Tastenkombinationen hierfür werden alle im Pausenmodus eingegeben. Mit dem Level-Skip könnt Ihr übrigens ziemlich einfach in den Genuß der zusätzlichen Digi-Sequenz nach Durchspielen im Hard-Modus kommen.

Neue Smart Bombs
X, A, L, R, B, Y, links, rechts

Neue Wheel-Energie
oben, unten, rechts, unten, links, B

Level Überspringen
R, L, X, B, Y, A, links, unten, oben, rechts



Striker

Wie bei vielen Fußballmodulen gibt es auch hier einen besonderen Cheat-Code, mit dessen Hilfe man jederzeit als Elite-Team spielen kann. Normalerweise könnt Ihr die beiden Endgegnermannschaften ja nur anwählen, wenn Ihr den Supercup gewinnt und danach noch Elite und Rage schlagt. Wer es auf die konventionelle Art so weit bringen will, dem sei hier noch der Action-Replay-Code 7E0E1800 mit auf den Weg gegeben.

Alle anderen gehen auf Welt-Liga und geben folgendes Paßwort ein (von links oben nach rechts unten): B C D F G H J K L M N P Q R S T und nach diesem Buchstaben lauter „B's" bis zum Ende.

Nach diesem Paßwort erscheint zwar die Meldung „*Paßwort Error*". Ignoriert die Falschmeldung einfach und geht danach zur Mannschaftsauswahl, wo Ihr nun endlich auch bei Elite ganz groß einsteigen könnt.









Als ausgefuchster Cheat-Redakteur kann man sich natürlich kaum zurückhalten, bereits geknackte Cheats einer Version auch bei deren Umsetzung auszuprobieren. Erfreulicherweise stellte sich in diesem Falle recht bald der gewünschte Aha-Effekt ein; Sunsofts ultimativer Mega Drive-Zero-Cheat, der bereits seit einem halben Jahr in der Szene kursiert, wirkt auch hier. Um Levelanwahl, Unverwundbarkeit und unendlich Sterne zu erhalten, drückt Ihr im Pausenmodus rechts, oben, B, A, unten, oben, B, unten, oben, B. Die Levelanwahl funktioniert so: Stellt, noch während Ihr Euch imPausenmodus befindet, durch hoch- bzw. runterdrücken auf dem Steuerkreuz das gewünschte Level ein. Um dorthin zu gelangen, drückt Ihr A, B, X, Y, L, R und Select gleichzeitig. Betätigt dann nur noch, während Ihr diese Knöpfe alle gedrückt haltet, zusätzlich die Star-Taste.

Ein sympatischer Held dieser Zero! Mit der Levelanwahl dürften auch Nachwuchsspieler nicht den Spaß verlieren.

Stunt Race FX

Sobald man die Radio-Controlled-Strecke anwählen kann, ist es möglich, vier(!) verschiedene Strecken zu fahren, indem man einfach auf dem Joypad nach rechts drückt, wenn die Bestzeit der RC-Strecke angezeigt wird (wer als Initialen RCT eingibt, darf übrigens auch im Radio Control Modus spielen, ohne alle Sterne eingesammelt zu haben).

Wer schon immer mal davon geträumt hat, die Battle Tracks alleine zu fahren: kein Problem. Einfach eine Strecke auswählen und dann Joypad 2 nicht mehr bewegen. Der Computer übernimmt daraufhin die Rolle des zweiten Spielers. Man kann auch nur dem Computer zusehen, wenn man beide Joypads nicht mehr bewegt.



Falls es noch wem nicht aufgefallen ist, könnt Ihr, wenn bei Speed Trax die Wagen ausgewählt werden, durch Drücken von *Select* die drei Computergegner bestimmen.

Bekanntermaßen kann man ja normalerweise zwischen drei verschiedenen Perspektiven wählen. Wer aber L und R gedrückt hält, während er auf Select drückt, kann seinen Rennwagen aus derselben Perspektive wie beim Bonus Track steuern.

Wer den Cheat beim Bonus Track eingibt, bekommt eine noch steilere Vogelperspektive (fast wie bei den Radio Control Strecken).

Wer den Expert Level erreicht hat, kann im *Speed Trax* auf der *Night Cruise* einen speziellen Bonus einsacken. Dazu muß man mit seinem Wagen gegen mindestens eines der drei Starfox-Werbeschilder fahren, so daß es/sie umfällt bzw. umfallen. Jetzt fährt man ganz normal weiter und auf der Geraden. Vor dem ersten Tunnel wird ein Arwing herbeifliegen und ein Turbo Boost-Extra fallen lassen.

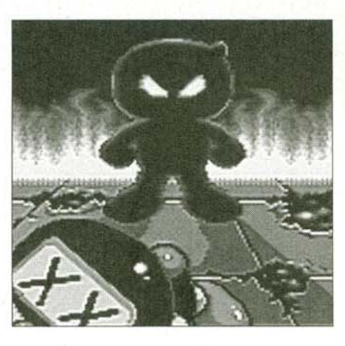




Es gibt auch einen **Soundtest** bei Bomberman, und der geht so: Wenn Ihr einen Multi-Adapter besitzt, müßt Ihr in Port fünf ein Joypad anschließen und im Titelbild den R-Knopf gedrückt halten. Nach zwei Sekunden seid Ihr im Sound-Test.

Mit dem Paßwort „5656" verwandeln sich Eure Bombermen in Bombermännchen (auch „**Shrink-Code**" genannt)





Level	Paßwort
1-1	5555
1-2	0505
1-3	3542
1-4	7512
1-5	4523
1-6	1563
1-7	4532
1-8	7575
2-1	6052
2-2	5003
2-3	0043
2-4	5012
2-5	1023
2-6	5064
2-7	1032
2-8	2072
3-1	3452
3-2	0403
3-3	2445
3-4	1413
3-5	4422
3-6	1462
3-7	4434
3-8	7473
4-1	6154
4-2	5102
4-3	7144
4-4	5114
4-5	7125
4-6	5165
4-7	0135
4-8	2174
5-1	4253
5-2	0202
5-3	4242
5-4	0214
5-5	5225
5-6	0265
5-7	2234
5-8	7272
6-1	0652
6-2	5604
6-3	1642
6-4	3613
6-5	0625
6-6	2664
6-7	0633
6-8	2675

Action Replay Codes:

7E0D7D05 unendlich Leben Spieler 1

7E0DBD05 unendlich Leben Spieler 2

7E0D7701 Spieler 1 unsterblich

7E0DB701 Spieler 2 unsterblich

7E0D7931 Spieler 1 kann durch Bomben laufen

7E0DB931 Spieler 2 kann durch Bomben laufen

7E0D79C1 Spieler 1 kann durch Mauern laufen

7E0DB9C1 Spieler 2 kann durch Mauern laufen

7E0D7801 Spieler 1 startet mit roten Bomben

7E0DB801 Spieler 2 startet mit roten Bomben

7E0D79XX „XX" ersetzen mit: „01" für Kick-Extra, „02" für Schiebe-Extra, „03" für Kicken und Schieben, „04" um durch Wände zu gehen

7E0D70FF viele Bomben für Player 1

7E0DB0FF viele Bomben für Player 2

7E0D710X eingesetzter Wert für „X" verändert die Flammenlänge von Player 1

7E0DB10X wie oben, nur für Player 2

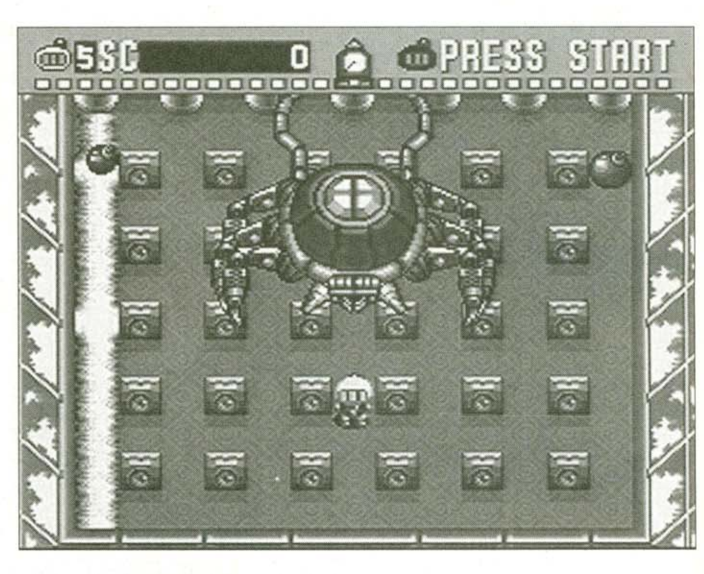
7E0D720X eingesetzter Wert für „X" verändert Geschwindigkeit von Player 1

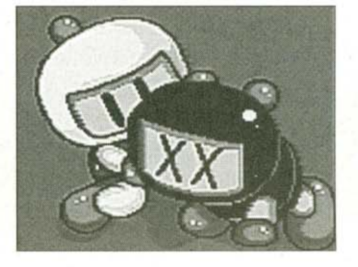
7E0DB20X wie oben, nur für Player 2

7E0D7801 Mega-Bombe für Player 1

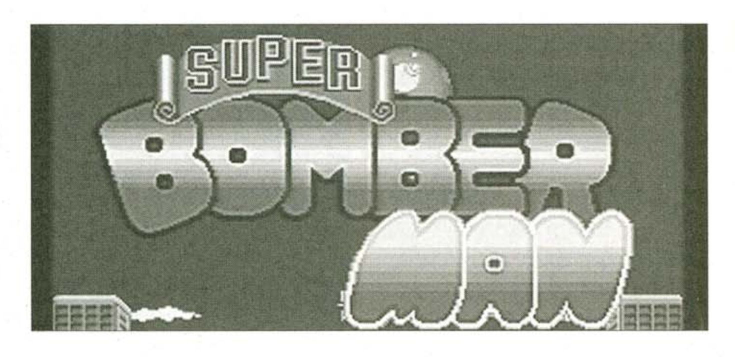
7E0DB801 Mega-Bombe für Player 2

(Johannes Bosselmann/ Berlin)





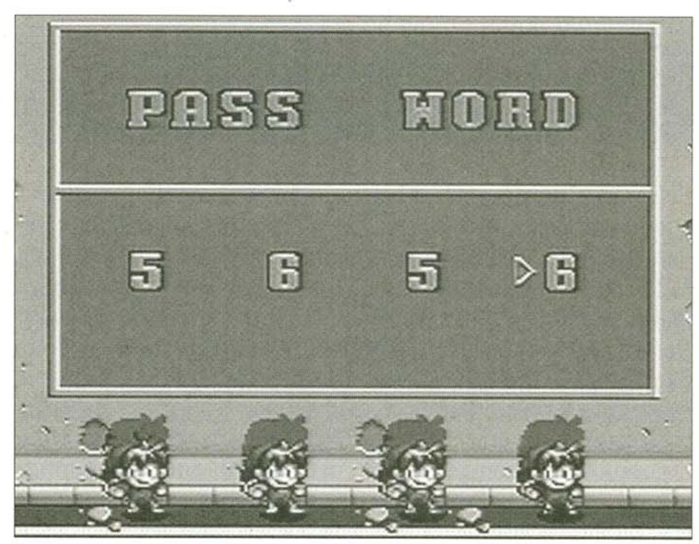
Bomberman 1 ist ohne Frage auf einer der genialsten Spielideen aufgebaut, die sich je ein Programmierteam ausgedacht hat. Wer Bomberman besitzt, aber beim Vier-Spieler-Adapter gespart hat, der kennt nur das halbe Spiel.



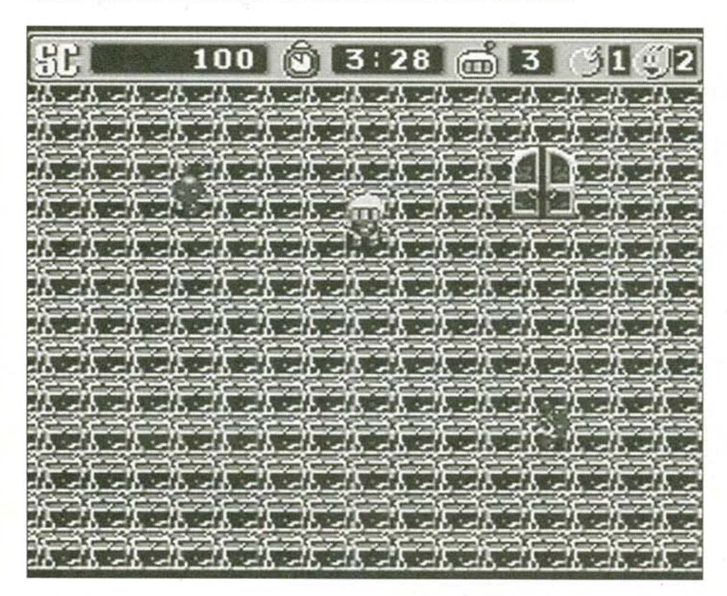
Ihr könnt in den letzten 30 Sekunden beim Battle-Match auch einen auf **Sudden Death** machen. Wenn Ihr als Paßwort den alten „Shrink-Code" von Bomberman 1, also 5656, eingebt, dann schließt sich die Mauer bis zum letzten Kästchen.

Desweiteren könnt Ihr allen Männchen im Battle-Mode das Springen beibringen (was für'n hübscher Reim). Schließt in Port 5 Eures Multiplayer-Adapters ein Joypad an und drückt nach dem Einschalten, bevor Ihr irgend etwas anderes einstellt, auf diesem Controller einfach mal *Start*.





Beim zweiten Teil der Bomberman-Saga löst Hudsons Shrink-Code ziemliche Panik in den letzten 30 Sekunden eines Matchs aus. Unten seht Ihr einen ARP-Totalabsturz bei Bomberman 2



Wenn ihr im „Single Match-Modus" spielt und der G-Bomber seid, passiert Euch bei einem Bombentreffer nichts, wenn Ihr gleichzeitig mit der Explosion den Y-Button drückt (Ihr könnt ihn zur Sicherheit auch öfter drücken). Der Trick funktioniert allerdings nur einmal pro Match (Raffael Zisler/ Deggendorf). Das war's bereits.

Zu guter Letzt gibt es noch ein paar Power-Paßwörter von uns für Euch.

Normale Paßwörter
Level 1: 4361
Level 2: 6442
Level 3: 3903
Level 4: 9564
Level 5: 7735

„Power-Paßwörter"

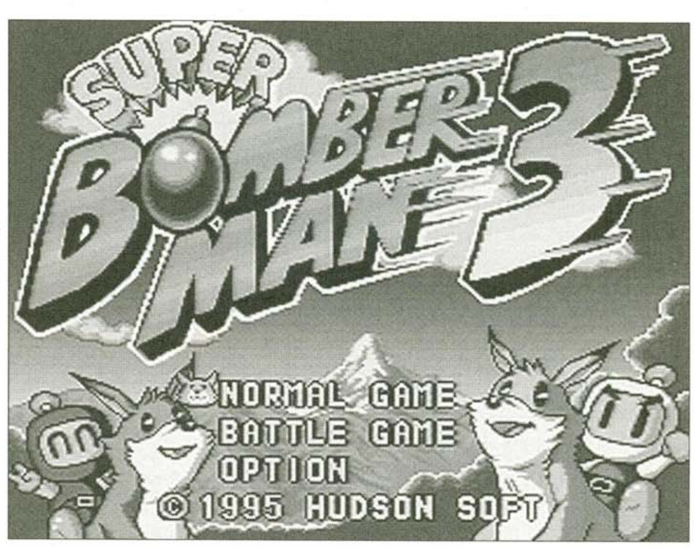
Wenn man als Paßwort 1111 eingibt, erhält man 6 Bomben, 6 Flammen und die übrige Ausstattung, wie z.B. Handschuh, Schiebe-Extra, usw.

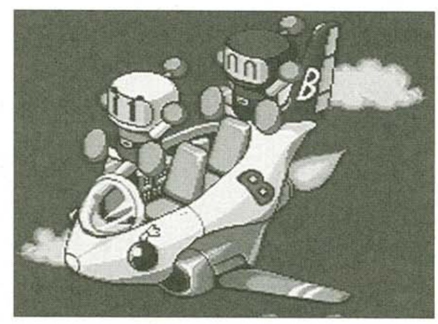
Level 2:	5462
Level 3:	6763
Level 4:	8784
Level 5:	6925

Drückt man im Battle Mode beim Single Match (bei der Auswahl der 4 Bomber: Man/Com/Off) den Select Knopf, dann kann man seinem Bomberman ein neues Gewand überstreifen.

Action Replay-Codes:

7E1C6C04	unendlich Leben
7E5E1239	unendlich Zeit
7E005104	Abspann
7E1CCD0A	Neuer Hintergrund
7E1CCD0B	Anderer neuer Hintergrund





Bei Bomberman 3 können „tote" Mitspieler vom Rand aus weiter intrigieren. Die Yoshis dagegen sind zwar nicht so der Hit, aber irgendwie bringen sie frischen Wind ins Spiel.

Sogar für den brandneuen dritten Teil halten wir schon Paßwörter parat.

1-1	5358
1-2	9486
1-3	4332
1-4	3306
Boss	2280
2-1	6408
2-2	5862
2-3	4836
2-4	7938
Boss	6912
3-1	9438
3-2	8412
3-3	7386
3-4	5880
Boss	4854
4-1	8916
4-2	7890
4-3	5360
4-4	3309
Boss	6411
5-1	5865
5-2	8967
5-3	2787
5-4	9473
Boss	2301
Endboss	6363

Gebt Ihr hier den uralten „Shrinkcode" 5656 ein, dann baut die Mauer im Battlemode den Bildschirm nicht ganz zu (Mike Hiller/ Seeheim).

Secret of Mana

Einen Bug des Spiels kann man ausnutzen, um seine Gruppe immun gegen gegnerische Spells zu machen. Als erstes braucht dazu entweder den Moogle Belt oder den Midge Mallet, sonst funktioniert es nicht. Sobald jetzt ein Gegner einen Spell ausspricht sollte man schnellstens Y drücken, den MB oder MM auswählen und auf den Charakter anwenden, der Ziel des Spells ist. Sofort danach wieder (extrem schnell !) Y drücken, wieder den MM oder MB auswählen und wieder auf den „angespellten" Charakter anwenden. Das Spiel scheint damit nicht klarzukommen. Euer Charakter hat danach nämlich überhaupt keine Energie verloren.

Wenn man selbst unverwundbar gegenüber Spells sein will, dann benutzt man gefälligst den X-Knopf, um einen anderen Charakter auszuwählen und ihn den MB, bzw. MM anwenden zu lassen.



Der Cheat für das Superstar Team:

Schließt zuerst ein zweites Joypad an und schaltet Euer SNES ein. Wenn der Superstar Soccer Titel-Screen erscheint (der nach dem Konami-Logo) müßt Ihr auf dem **zweiten Joypad** B, B, X, X, A, Y, A, Y, rechts, links, X, Start drücken. Wundert Euch nicht, es gibt kein Pling oder sonst irgendein Geräusch zur Bestätigung; der Trick funktioniert aber trotzdem. Jetzt könnt Ihr ganz normal auf Pad 1 *Start* drücken. Das Edel-Team ist bei den übrigen Mannschaften eingereiht, Ihr findet es beim durchscrollen.

Wer nur „glückliche" Spieler über den Rasen wetzen sehen will, der sollte, nachdem das Konami-Logo verschwunden ist, im Superstar Soccer-Screen auf dem zweiten Joypad oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, B, A drücken. So wird zum Beispiel auch dem rumänischen Megastar *Holowaty* nie mehr das Lachen vergehen. Im Substitute Screen könnt Ihr übrigens danach die Früchte des Cheats begutachten.

Wesentliche Dinge, die die Anleitung verschweigt, bzw. so nicht sagt:

Kopfball:

A-Taste ergibt einen hohen, steuerbaren Kopfball

B-Taste ergibt einen kurzen, flachen Kopfball (ideal, um den Ball zu stoppen)

X-Taste = Kopfball in Richtung Tor

Einwurf:

Mit B wirft man den Ball kurz, mit A weit weg

Freistoß (in Tornähe):

X schießt direkt auf das Tor, allerdings gehen 99% dieser Schüsse in die Mauer, A hebt den Ball über die Mauer oder flankt, B spielt einen Paß.

Eckball:

X schießt direkt auf´s Tor, solche Bälle lassen sich aber fast nie direkt verwandeln (nur mit Effet), A flankt wieder und B paßt.

Am Besten flankt man auf einen Spieler im Strafraum (A oder X; A kurz, und X lang drücken), der den Ball per Köpfer verwandeln kann (im richtigen Augenblick auf die X-Taste)

Foulen:

Sollte man nicht tun; versucht stattdessen, die Abwehr mit der B-Taste zu perfektionieren (ein gefoulter Torhüter gibt fast immer Rot).

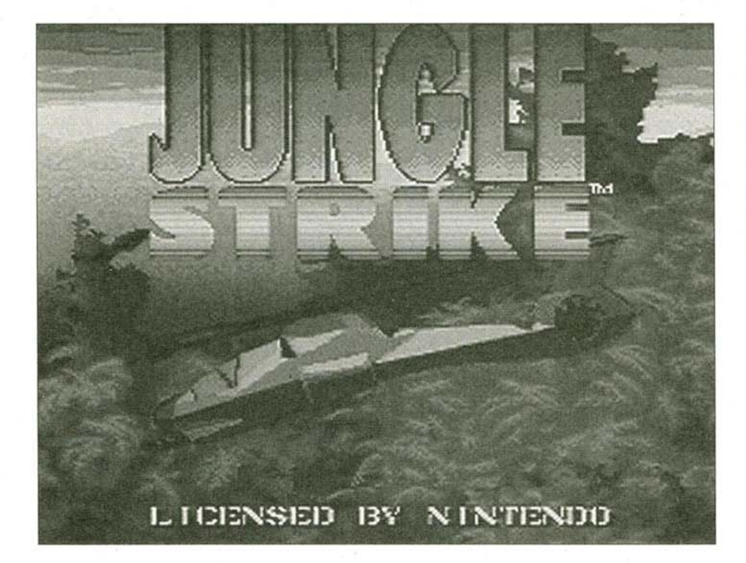
Sprints:

Kosten Energie (darum sind die Stürmer schon nach der ersten Halbzeit oft müde). Mit gedrückter Y-Taste kann man auch weniger gut dribbeln, deshalb sollte man, wenn Gegner in der Nähe sind, von der Y-Taste kurz weggehen, dann dribbeln und erneut sprinten.





Ja, da haben Konamis Smiley-Gesichter gut lachen. Im Spiel ermüden Eure Recken aber trotz des Cheats.



SORRY, IT LOOKS LIKE YOU COULDN'T TRUST THAT COMMANDER AFTER ALL.

Spitzentitel wie Jungle Strike verkaufen sich auch im Jahre 5 der 16-Bit-Ära noch ausgezeichnet. Oben die Message des Extra-Paßworts

Direkt aus dem Dschungel Südamerikas: Alle Codes von Electronic Arts' genialem Action-Hammer, straight in dieses Sonderheft:

Level	Code
2	8QJW9Y83C0P#
3	HQLWSF8WR0KT
4	YPL2X28YH0KT
5	KRZ5D#8660Q#
6	CRZ44K4880ST
7	YSCTN666R0NT
8	0RWXZK29R0QT
9	KSWVFP93R0N#
Abspann	0P477F81#0L#

Das folgende Zusatz-Paßwort XNL4S6PZKX6B bringt eine Extra-Message zum Vorschein, die sich auf den geretteten Commander aus Campaign 3 bezieht (bringt zwar nix, aber wenn die Programmierer sie schon eingebaut haben, was soll's?)

Action Replay Codes:

7E08B203 unendlich Leben (gilt für alle Fahrzeuge)

7F113409 unendlich Hellfire (nur Comanche)

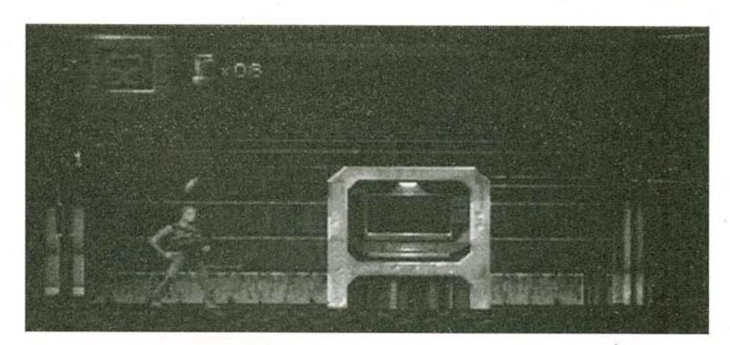
7F11363C unendlich Hydras (nur Comanche)

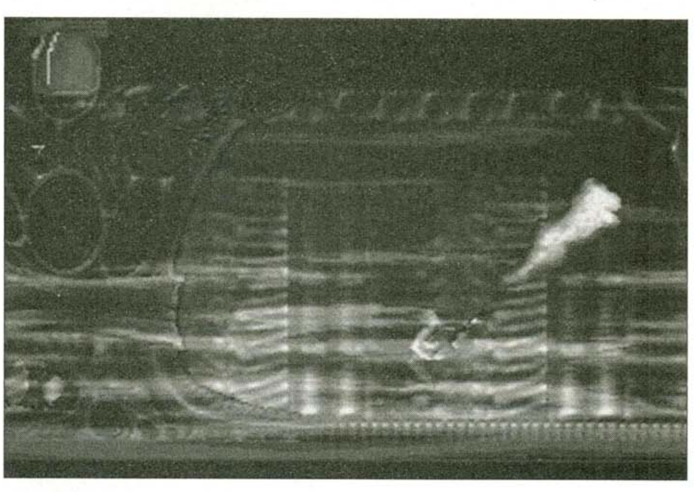
7F113262 unendlich Fuel (nur Comanche)

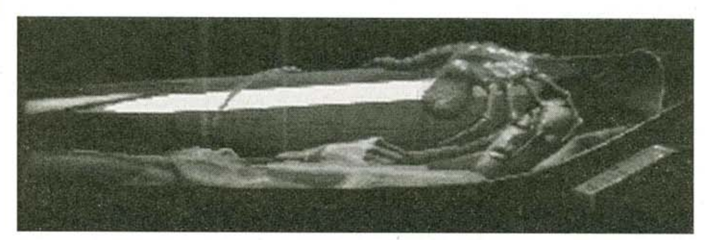


ALIEN 3

Wer will nie endende Energie, unendlich Munition und einen unverwundbaren Ripley? So geht's: Startet das Spiel, geht ins erste Level und drückt auf dem zweiten Joypad nacheinander A, B, Y, X. Wenn Ihr nun auf dem ersten Joypad noch zusätzlich die A-Taste drückt, erscheint am linken Bildschirmrand die Ziffer 1 - Ihr seid ab jetzt unverwundbar. Drückt nochmal die gleiche Kombinaton auf Pad 2 und danach Button B auf dem ersten Pad; die Ziffer 5 am linken Rand steht für unendlich Energie. Mit A, B, Y, X (Pad 2) und zusätzlich X (Pad 1) gibt's unendlich Munition und die 5 wird zu einer 7 (Ralf Gutweil/ Groß-Gerau).

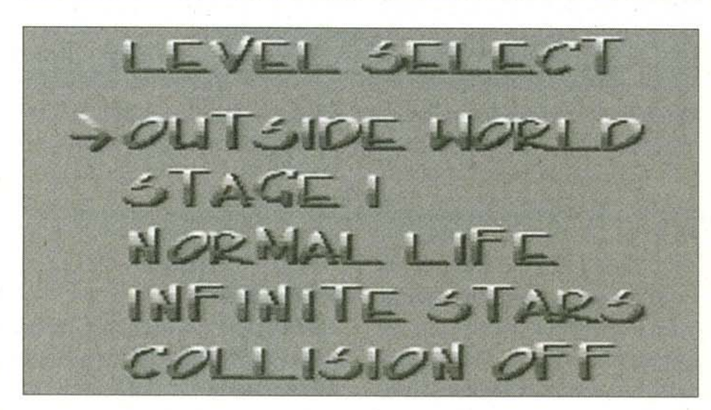


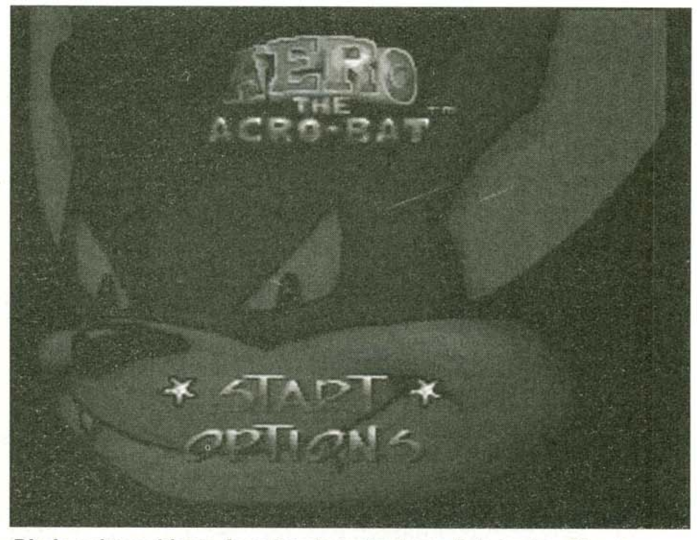




Geiles Ambiente bei Alien 3: gruselige Gänge, Nebelschwaden, und mehr. Mit obigem Cheat braucht sich aber niemand mehr zu fürchten







Die Levelanwahl von Aero ist einer der kompliziertesten Cheats überhaupt. Erst muß im Titelbild ein Start-Code eingetippt werden dann ein Code, um das erste Level zu beenden, und dann noch einer.

Aero the Acro-Bat

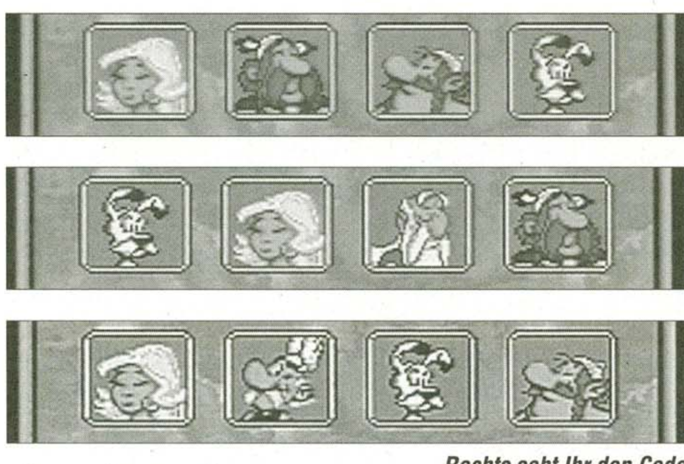
In Aeros Start/Options-Bildschirm müßt Ihr zuerst einmal eine Art Startcode eingeben, um später zur eigentlichen Levelanwahl zu gelangen. Dieser lautet: unten, A, unten, Y, unten, A, unten, Y. Nach korrekter Eingabe erklingt eine Art Schußgeräusch. Im ersten Level pausiert Ihr das Spiel und gebt folgenden Code ein: oben, X, unten, B, links, Y, rechts, A, L, R. Hier wird die korrekte Eingabe mit einem Klingelgeräusch bestätigt. Wenn Ihr daraufhin *Select* drückt, erscheint die erste „Level Complete"-Meldung. In den folgenden Leveln braucht man dann nur noch *Start* und *Select* zu drücken, um das Level zu überspringen. Jetzt kommt's aber noch besser: Drückt Ihr während der „Level Complete"-Meldung zusätzlich die R-Taste, gelangt Ihr in ein Levelauswahl-Menü. Im Level-Select-Screen kann man wiederum folgenden Code eingeben, um zusätzliche Optionen zu erhalten: L, R, X, B, links, oben, rechts, unten, Y, A. Zwei weitere Kombinationen ermöglichen es, diese neuen Optionen auch zu aktivieren.

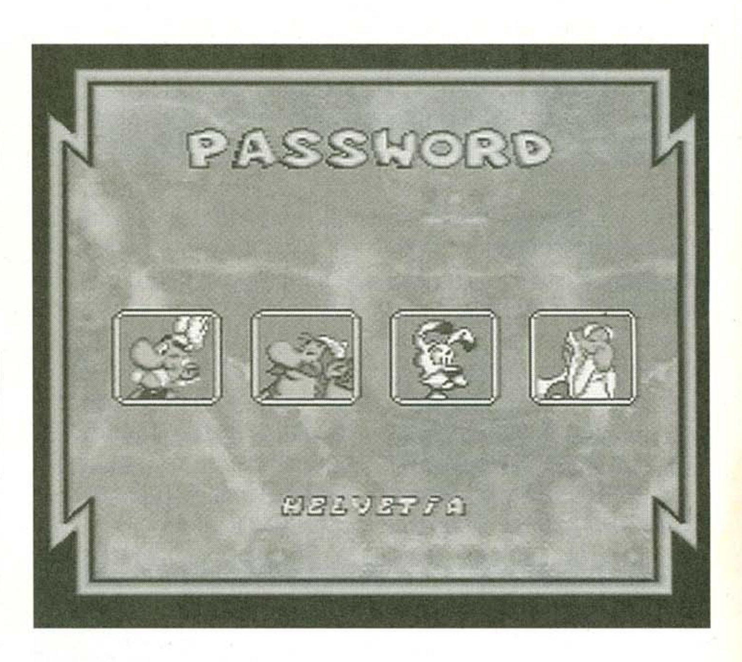
Durch Drücken von A, Y, L, oben, unten, R, A, Y, rechts, links kann man unendlich Sterne einstellen.

Mit unten, A, Y, R, Y, B, oben, L, Y, A erreicht Ihr, daß Aero unverwundbar wird und durch Feinde hindurchmarschieren kann.

Ob man die Option „Normal Life" auch irgendwie verändern kann, wissen wir nicht.







Asterix und Obelix

Bilder sagen mehr als tausend Worte...

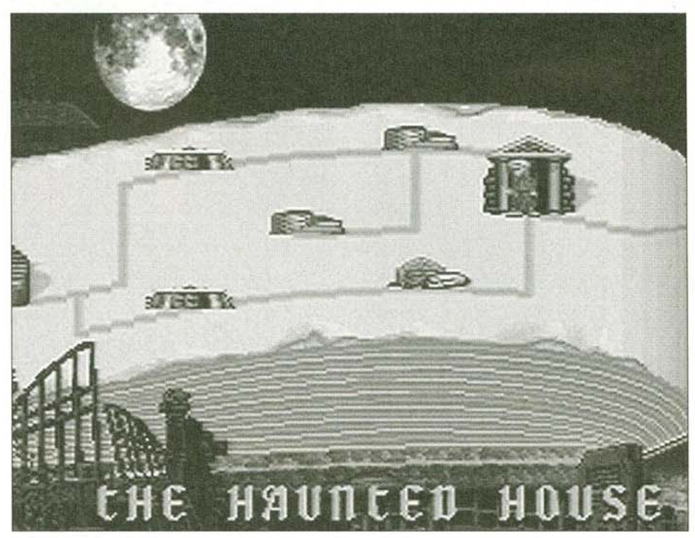
Rechts seht Ihr den Code für das zweite Level, oben geht es weiter mit Griechenland, dann folgt Ägypten und unten noch Spanien

The Pagemaster

Drückt für die Levelanwahl im Pausenmodus nacheinander B, A, L, unten, Y, B, A, L, unten, Y. Wenn Ihr nun noch Start und Select gleichzeitig drückt, kommt Ihr wieder zur Landkarte. Hier werdet Ihr feststellen, daß man an allen noch nicht gemeisterten Leveln vorbeilaufen kann. Ihr könnt sogar in die Level der darauffolgenden Welten marschieren, bis hin zum Abspann. Hier werdet Ihr von den Programmierern als Schummler gerügt, was aber egal ist, da dieser Abspann sowieso sterbenslangweilig ist.







Lauft Ihr auf der Karte einfach bis zum Abspann durch, werdet Ihr ein 'Schummler' genannt und bekommt nur das kleine Ende zu sehen.



Im Anfangsmenü (siehe Bild links), aber erst nachdem sich Spiderman auf das Podest gesetzt hat, müßt Ihr Y, A, X, B, A, rechts, links drücken. Daraufhin erscheint das Level-Select-Menü, das aufgrund seiner Schlichtheit diese Bezeichnung eigentlich gar nicht verdient hat.

LABORATORY
CONSTRUCTION
BROOKLYN BRIDGE
CONEY ISLAND
PENTHOUSE

Stellt den Pfeil auf das gewünschte Level und drückt Start

Jelly Boy

Wir lassen an dieser Stelle zwei Paßworter springen. Das eine katapultiert Euch fast bis in die letzte Welt, das zweite, ein Cheat-Paßwort, ermöglicht es Euch auch über nicht „verdeckelte" Welten drüberzumarschieren.

DESERT WORLD BOSS
9YYP25 LVRYPR VQP935
9W69YP

CHEAT PAßWORT (muß vor einem anderen Code eingegeben werden):
HHMHCP DHTWHW
MFMTHT SCHMLM





Power Drive hat keinen großen Namen, macht aber ziemlich Spaß

Satte 90.000 Mäuse stehen zu Beginn einer Runde automatisch zur Verfügung.

Here we go:

Round 2
JVSM-W9V0Z7N7SGQ
Round 3
YRJ26-JWBYJ0XGJB
Round 4
CFSXL7JKZZMV4BKL
Round 5
C2S4W2CXH6GW0BFD
Round 6
0DJ9P8LV4J-7PZK7
Round 7
5R114BN4XCN7GQGM
Round 8
9Q1168LVYH9KB7G4
Round 9
6018G6TC4-00NQDS

Yogi Bear's Cartoon Capers

Ein wirklich bäriger Cheat existiert zu diesem kunterbunten Kinder-Spiel. Wem die plumpe Uhrensammlerei hier buchstäblich auf den Wecker zu gehen droht, der kann per Eingabe folgender Kombination direkt in jedes Level reinschauen: Drückt in Yogis „Press-Start"-Titelbildschirm oben, rechts, unten, links, Y, B, oben, rechts, unten, links, B, Y, oben, rechts, unten, links, Start. Ob Ihr den Cheat korrekt eingegeben habt, seht Ihr daran, daß auf der Jellystone-Karte alle roten Punkte bereits markiert sind.



Die **Endgegner** im vierten und neunten Level können bei Pitfall übrigens **kampflos übersprungen** werden.

In Level 4, bei den zwei Raubkatzen, braucht Ihr den Chili Pfeffer für einen Supersprung von rechts nach links und dann sofort weiter nach links zum Ausgang.

In Level 9 (Tikal Ruinen) ist es wichtig, genau in der Mitte der Kampfarena nur kurz abzuspringen, und zwar nach rechts, auf die Zunge, und von dort nach oben.

Um gleich direkt beim alten Atari **2600- er Pitfall** anzufangen, drückt Ihr im Titelbild Select, A, A, A, A, A, A, Select.

Wenn Ihr Euch gleich nach dem Einschalten des SNES ins **sechste Level** (Regenwald) **warpen** wollt, drückt Ihr im Titelbild (wenn der Bumerang 'Start' umkreist) folgende Kombination: A, X, A, Y, A, X, Select, Select, Select, Start.

Der **Level-Select-Cheat**: Auch wieder im Titelbild drückt Ihr schnell hintereinander X, Select, A, Select, Y, A, X, Select. Eine Zahlenanzeige erscheint darauf unter dem Pitfall-Logo, die sich mit L und R auf das gewünschte Start-Level einstellen läßt. Nachdem die Levelanwahl aktiviert wurde, könnt Ihr **99 Waffen** einstellen, indem Ihr Select gedrückt haltet und dann B drückt (Daniel Schmidt/Hamburg).

Jimmy Connors Pro Tennis Tour

Aufschlagdurchschnittsgeschwindigkeitsverbesserung:

Besagte A.D.G.V. erreicht man, indem ein Y-Aufschlag ausgeführt wird. Schlagt, wenn Ihr von rechts serviert, an die rechte Wand (bzw. links an die linke Wand). Ihr müßt aber bis zum letzten Augenblick warten, ehe Ihr den Knopf loslaßt. Wenn Ihr es richtig gemacht habt, müßte die Geschwindigkeitsanzeige bei 250 km/h stehenbleiben. Wenn Ihr in den Statistikbildschirm umschaltet, könnt Ihr Euch überzeugen, daß die Spitzengeschwindigkeiten dieser Aufschläge bis zu 824 km/h und mehr betragen. In der Statistik werden solche Aufschläge manchmal sogar als Asse gewertet, sie zählen aber nicht als Punkt. Die Aufschläge sind von oben und unten anwendbar.

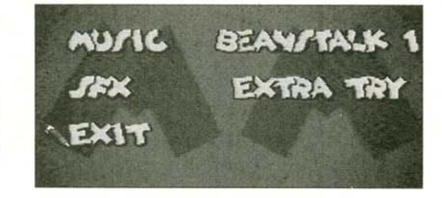
Erfolgreiches Aufschlagspiel, oder wie verarsche ich meinen Computergegner im Turniermodus:

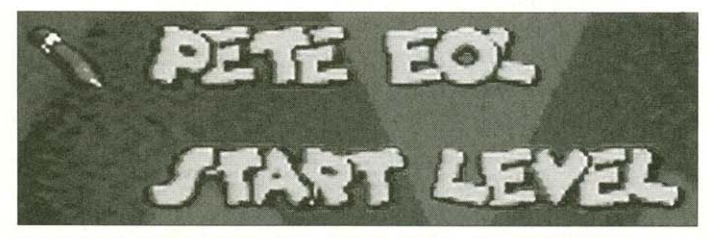
Diese Taktik ist nur auf Hartplatz und in der Halle anwendbar, allerdings jeweils nur im Turniermodus: Ihr müßt einfach einen kurzen B-Aufschlag in die Mitte des gegnerischen Felds servieren. Jeder Aufschlag ergibt dann ein As.

Mickey Mania

Im Elevator-Level müßt Ihr, nachdem das letzte Skelett ausgeschaltet ist, einen Schritt aus dem Aufzug gehen, und dann wieder in den Fahrstuhl zurück springen. Der Lift bringt Euch jetzt eine Etage höher, wo Murmeln, Sterne und Leben warten.

Zwecks der Levelanwahl müßt Ihr ins Optionsmenü gehen und *SOUND TEST* anwählen. Wählt dann als Musik *BEANSTALK 1*, als Sound *EXTRA TRY* und geht mit dem Cursor auf *EXIT*. Drückt hier ein paar Sekunden lang entweder die L- oder die R-Taste, bis ein bestimmter Jingle ertönt. Schon könnt Ihr unter *Start Game* das gewünschte Start-Level aussuchen.





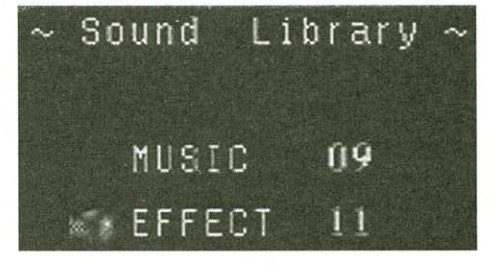
So sieht die Levelanwahl dann aus, wenn Ihr alles richtig macht.



Super Punch Out

Wenn das Nintendo Logo erscheint, nimmt man Controller 2 und hält Select gedrückt. Wenn Ihr nun noch L und R drückt, diese kurz gedrückt haltet und dann den Select-Button loslaßt, kommt Ihr in das Optionsmenü „SOUND LIBRARY“ (ein versteckter Soundtest)

Der zweite Trick ermöglicht es, Euren Namen auch in japanischen Lettern im Speicher abzulegen. Um Zugang zu den besagten kryptischen Zeichen zu erlangen, geht Ihr im Select-Menü mit der Faust auf „New Game“ und drückt einfach A und X gleichzeitig. Schon versteht Ihr die Welt nicht mehr, so einfach ist das!



Als ob die beste 16 Bit-Boxsimulation überhaupt irgendwelche Cheats benötigen würde. Wir verraten sie Euch trotzdem.

Super Final Match Tennis

1.)	2MQAUAWXJB
2.)	3RABIBNPSB
3.)	6UJIFQHBBC
Australian Open	
4.)	QK7BYUAB6Y
5.)	6UKAH3ARBK
6.)	DRIBYZ5PUB
7.)	6UKAF3RBBK
8.)	L5ASR3RNUC
9.)	QI33XQAFPX
French Open	
10.)	6ULIH3SBBK
11.)	NZA3RXN6YJ
12.)	ORID455PWB
13.)	PRIE455PWB
14.)	QIKJPXPLFR
15.)	RWQNZ3S7MF
Wimbledon	
16.)	XYB7TXM6IG
17.)	6UMM73VJKK
18.)	L6A7Z3VVUW
19.)	MDL3WP4JXM
20.)	YOUT7O6XMB
21.)	V7AH456MSO
US Open	
22.)	PLM65TY26X

Pocky & Rocky

Wenn der Charakter-Auswahl-Screen erscheint, X und Y gedrückt halten und dann vier mal A, vier mal B, und A, B, A, B, A, B, A, B und Start drücken. Jetzt kann man jedes Level anwählen.

Tom & Jerry

Bei diesem Trick geht es um das Überspringen von Leveln.

Pausiert Euer Spiel und gebt nacheinander folgende Tastenkombination ein:

L, X, A, Y, Y, B, R, so kommt Ihr automatisch ins nächste Level.

Super Formation Soccer '94

Liebe Kinder, gebt fein acht, wir ham' Euch ACHT versteckte Teams mitgebracht. Einfach im Titelbild Y, A, X, A, Y, X, A, B, Y, X, und A eingeben und dann irgendeinen Spielmodus beginnen (außer den „Asian Preliminaries“ im Weltmeisterschaftmodus). Im *Team Select Screen* suche man jetzt per L- und R-Taste einfach in den Team-Menüs das Menü namens SPECIAL – acht neue Teams stehen bereit!

Madden '95

Mit wenig Aufwand lassen sich noch zwei zusätzliche Mannschaften herbeizaubern. Setzt den Cursor im Game Setup-Bildschirm auf Home oder Visitor und drückt dort L, R, L, R, Y, um die PANTHERS zu spielen. Die JAGUARS kann man mit der Kombination L, R, L, R, A aufrufen.

Legend

Um auch hier die Levelanwahl nutzen zu können, muß der geneigte Spieler zuerst ein zweites Joypad montieren. Ist dies vollbracht, drückt er im Vorspann (nachdem die schwarz-weiße Legend-Schrift mit den Jahreszahlen verschwunden ist) gleichzeitig auf Pad 1 oben und X, sowie auf Pad 2 unten und B. Danach drückt Ihr, wieder gleichzeitig, auf beiden Pads, unten und B auf Pad 1 und oben und X auf Pad 2. Wir rekapitulieren: Es werden jeweils gleichzeitig vier Knöpfe, auf zwei verschiedenen Pads gelegen, gedrückt.

Fifa International Soccer

Es existieren eine ganze Latte Codes, die diesem super Spiel noch den letzten Kick geben:

Drückt im Optionsbildschirm nacheinander die Tasten X, A, B, Y, Y, B, A und X. Nun erscheint die Option Crazy Ball. Stellt Ihr diese auf „on“, fängt das Leder an, Euch an der Nase herumzuführen.

Desweiteren könnt Ihr noch den Crazy Curve Ball einstellen mit B, A, R, B, Y, L, oder Invisible Walls mit Y, Y, Y, X, A, A, A, B, oder das Dream Team mit A, A, B, B, Y, Y, X, X oder den Super Goalie mit A, A, A, A, A, Y, Y, Y, Y und Y. Wem das immer noch nicht reicht, der kann auch seinen Sturm, seine Verteidigung oder die Schußkraft aufbessern. Für Super Offense drückt man R, R, R, R, R, L, R, für Super Defense L, L, L, L, L, R, L (wie sinnig) und für Super Kick B, A, B, B, B, B, B, B, B, B

First Samurai

Bevor Second Samurai den Markt unsicher machte, existierte bereits dessen Vorgänger (wie geistreich formuliert).

Der Level-Select-Cheat (für den Vorgänger):

Wer im Optionsmenü X, A, L und R drückt und gedrückt hält, wird sehen, wie sich zwei große Türen schließen. Die Knöpfe weiterhin gedrückt halten, dann versetzt Euch ein Druck aufs Pads nach rechts in Stage 1-2, nach unten in Stage 2-1, nach links in Stage 2-2 und nach oben in Stage 3.



TEAM	ENDSPIEL	NINTENDO-TEAM
DEUTSCHLAND	↑ ↗ ← → ↗ ↙ ↓ ↙	↑ → ↓ ← ↑ ↖ ↑ ↓
ARGENTINIEN	↘ ↙ ↓ → → ↘ ↑ ↑	↖ → → ← ↗ ↖ ↓ ↙
ITALIEN	→ ← ↙ → ↓ ↘ ↑ ↑	↑ ← ↙ ← ↙ ↘ ↑ ↙
BRASILIEN	↗ ← ↖ → ↙ ↖ ↓ ↙	↖ → ↙ ← ↘ ↘ ↑ ↙
HOLLAND	↑ ↗ ← ↘ ↗ ↖ ↗ ↙	→ ↗ ↑ ↖ ↗ ↖ ↓ ↙
ENGLAND	↘ ↙ ← ↘ ↘ ↘ ↗ ↗	↖ → → ↖ ↗ ↘ ↗ ↗
KAMERUN	→ → ↗ ↘ → ↖ ↓ ↑	→ ↙ ↘ ↖ ↙ ↖ ↗ ↗
RUMÄNIEN	↘ ↗ ↙ ↘ → ↖ ↓ ↑	↖ ← ↗ ↖ ↙ ↘ ↓ ↗
IRLAND	→ → ← → ↗ ↘ ← →	→ ↗ ↑ ← ↑ ↘ → ↙
FRANKREICH	↗ ← ↑ → ↘ ↘ → →	↗ ↗ → ← ↗ ↖ ← →
VEREINIGTE STAATEN	→ → ↗ → ↘ ↘ → →	↑ ← ↖ ← ↙ ↖ ← →
JAPAN	↗ → ↘ → ↘ ↖ ← →	↗ ↗ ↙ ← → ↘ → ↙
KOLUMBIEN	→ ← ↑ ↘ ↘ ↖ ← →	↑ → ← ↖ ↗ ↖ ↘ →
JUGOSLAWIEN	↘ ↙ ← ↘ → ↘ ↘ ↗	↖ → → ↖ ↗ ↘ ↘ ←
URUGUAY	→ → ↗ ↘ → ↖ ← ↙	→ ↙ ↘ ↖ ↙ ↖ ↘ ←
BELGIEN	↘ ↙ ↗ ↘ ↓ ↘ ← ↗	↗ ↗ ↖ ↖ ↘ ↘ ↘ ←

Super Soccer

Da sich dieser Nintendo-Kicker trotz heftigster Konami-Konkurrenz immer noch großer Beliebtheit beim Volke erfreut, gibt es zur Belohnung ein paar Paßwörter. Ihr könnt mit jeder beliebigen Mannschaft gegen die stärkste antreten und mit einem Sieg die Meisterschaft gewinnen. Der Gegner ist bei allen Teams Deutschland, nur bei Deutschland selbst, ist es Argentinien. Die zweite Paßwortspalte enthält für jedes Team den Code, um gegen das NINTENDO SPECIAL TEAM zu spielen, das Euch nach einem gewonnenen Endspiel den Pokal stiehlt (Universalcode des Nintendo-Team siehe auch VG 8/94).

Weitere Tips:

Beim Elfmeterschießen gibt es, abgesehen von dem normalen, relativ langsamen Schuß, noch einen superschnellen Schuß. Drückt dazu auf dem Controller in die gewünschte Richtung und laßt den Spieler mit dem B-Knopf loslaufen. Kurz bevor er den Ball kickt, drückt Ihr nochmals den B-Knopf. Jetzt läßt der Elfmeterschütze einen Bundesliga-reifen Schuß los.

Mit dem Nintendo-Team könnt Ihr spielen, indem Ihr bei der Mannschaftsauswahl auf dem zweiten Joypad Start+B gedrückt haltet.

Der Code, um auf **Expert** und mit dem Nintendo-Team spielen zu können, sieht so aus:

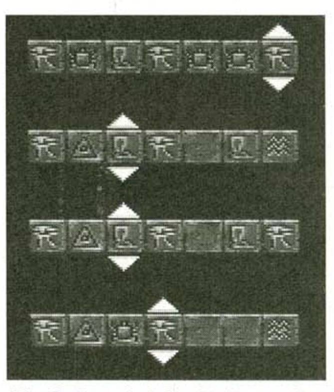
Expert: ↗↙→↓↘←↙↖

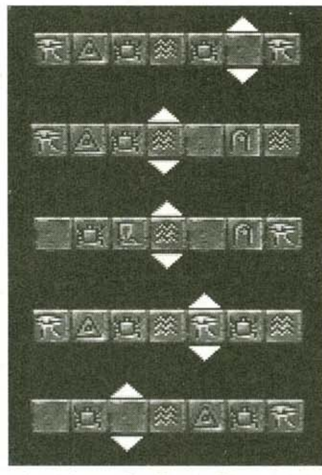
Mit folgender Kombination spielt ein Computer-Team gegen ein Computer Team:

↗↖→↙→→↑→

STARGATE™

Alle Codes, immer schön der Reihe nach:





Die Codes sind der Reihe nach untereinander aufgelistet. Der erste Levelcode steht links oben, der für die finale Stage rechts unten.

Super Off Road The Baja

Nach Eingabe des folgenden Cheats im Game Select-Bildschirm erscheint am unteren Bildrand wie von Zauberhand ein neuer Kurs, namens „Fun Run". Die Cheat-Kombination lautet X, B, Y, A, X, B, Y, A. Auf dem neuen Kurs könnt Ihr heizen, was das Zeug hält. Euer Wagen ist fast unkaputtbar und entlang der Straße finden sich massenhaft Extras.

Front Mission

Wer sich alle Charaktere mal genauer betrachten möchte, sollte sich zuerst einmal ins Status-Fenster begeben. Dort drückt und hält man L, R und unten gedrückt, und schon kann man per Druck auf *Start* alle im Spiel auftauchenden Charaktere durchgehen. Wer beispielsweise als Chong (der Mann aus dem Warenhaus) spielen will, muß ein wenig gelenkig sein. Man ist immer noch am L, R und unten drücken, während der Charakterauswahl. Gleichzeitig müssen jetzt noch X und Y gedrückt und gehalten werden (d.h. man drückt jetzt L, R, X, Y, unten). Jetzt B drücken, um das Statusfenster zu verlassen, und schon kann man im Setup-Menü den neuen Anführer des eigenen Teams entdecken.

Das „Game Menü" (mit den Optionen New Game/ Load Game) hält noch zwei kleine Überraschungen parat. Erstere ist ein Soundmenü, in dem man sämtliche Soundeffekte und Musikstücke anhören kann. im Game Menü drücke und halte man L, R und unten. Zusätzlich wird nun noch Knopf A gedrückt, und das Menü „Sound Test" erscheint.

Wer L, R und oben gedrückt hält und den A-Knopf drückt, wird nach Arenatown geschickt. Im dortigen Colosseum kann man sich in einer Art Versus-Mode messen, und zwar mit anderen Charakteren (z.B. von einem Freund). Das ganze funktioniert ähnlich wie die Barcode Battler.: jeder gibt das Paßwort seines besten Mechas ein, und dann wird im Kampf entschieden, wer der Bessere ist. Is' aber eher was für Hardwarefans, denn jedes Paßwort umfaßt 44 Zeichen, bunt gemischt aus westlicher Schrift und Katakana.

Noch was: sobald in irgendeinem Menü ein 3D-Objekt auftaucht, kann man es per Steuerkreuz rotieren lassen und per L- und R-Knopf schneller und langsamer werden lassen.

Pac In Time

Area 6 SMPSN
Area 11 CVFTZ (Forest)
Area 16 BPQGY
Area 21 TRQCZ (Forgotten Palace)
Area 26 CQQSH
Area 31 STFVF (The Village)
Area 36 DJZZZ
Area 41 BLBJN (The Castle)
Area 46 DFLTQ

Um jedes Level einzeln anwählen zu können, muß man den Code „LVDYK" eingeben, wieder zurück ins Start-Menü gehen, den Cursor auf „1 PL Game" oder „2 PL Game" setzen und dann L, R, links und Start gleichzeitig drücken. Wenn die Levelnummer 1 erscheint, werden alle Knöpfe losgelassen (am besten Start zuerst loslassen). Mit X und A könnt Ihr das Startlevel einstellen, die L- und R-Taster beschleunigen die ganze Sache, da mit ihnen in Zehnerschritten „gezählt" werden kann.





Eigentlich ist die SNES-Hardware viel zu langsam für so ein Spiel...

PASSWORT EINGEBEN
DKW... KKWGKW
92T3B1 T2T...
C.K..3 CT.RZZ
INVENTAR-CODE
.F.... .BC.R.

Welch umständliches Paßwortsystem: So sieht der Code aus (oben)

Turn and Burn

Level	Paßwort
02	NQBJKLFF
03	GSZWBFPT
04	RRHCZJVM
05	BPYXDLNF
06	LFMGWTKQ
07	PDTBCZNJ
08	DKVWGSQK
09	GKQZBLCT
10	DCMHRPFJ
11	WZGNJYZX
12	JDZFMLFV
13	SPBCTRRG
14	SPWVJKHD
15	LPKQBPFZ
16	TDLJGSHX

Lord of the Rings

Ihr befindet Euch nach der Eingabe des abgebildeten Paßwortes zwar erst beim Hof von Bauer Maggod, habt aber bereits Gimli, Aragorn, Legolas, Pippin Tuk, Frodo Beutlin (leider tot) und Sam Gamdschie in der Truppe. Im Inventar befinden sich Moos, der Brief für den Fährmann, ein Ruder, ein Pilz, der violette Torjuwel und der Ring. Setzt nach der Eingabe den Schwert-Cursor auf die letzte Stelle des Paßwortmenüs unten rechts, wie auf dem Bild zu sehen, und drückt Start.

Star Wars III - Return of the Jedi

Level	Name	Endgegner	Easy	Brave	Jedi
1	Anflug Jabba's Palace	-	-	-	-
2	Tatooine	Security Robot	RLGQMN	BGFSMH	RRSBTS
3	Jabba's Dance Hall	Bib Fortuna	ZJLMRJ	JVPLHP	YQYHJN
4	Jabba's Palace	Riesenfrosch	LZLKJF	VDLBGG	ZPNKKZ
5	Rancor Pit	Rancor	VTYMZX	MKYXVN	BZGBJX
6	Attack on Sail Barge	Kugel-Monster	QZNFPP	LBRHFR	MSDZZR
7	Inside Sail Barge	Jabba	VKCDFD	GPTDZC	XXVPBG
8	Speeder Bikes	-	ZCTKFC	DDDQYZ	CQQBKP
9	Ewok Village A	EVE-9D9	LFWLTQ	NVBJJH	XNHPSF
10	Ewok Village B	Feuer-Monster	LFWLTQ	NVBJJH	
11	Endor	Raumfähre	QDQGKH	GRMJYX	MFWHQM
12	Falcon	-	CPMRZV	ZKQHQD	VCYNNP
13	Power Generator	Power Gen.	CDWLTY	WCBMKS	BPSDVS
14	Inside Death Star	zwei Roboter	BPFFZQ	KXVZZD	DSFYGD
15	Falcon- Attack on Death Star	-	RMNVLC	BWHPHZ	NJHPHL
16	Tower	Roboter, Emperor's Guard	RVKFKG	MKZYDP	BZCBCB
17	Tower Entrance	Darth Vader	VQXDQJ	KHWKCB	VGKSNJ
18	Emperor's Chamber	Emperor	HLQMVL	WDSMNN	PPNNZY
19	Death Star I	-	VQJGWF	GWYXGN	CJQKMX
20	Death Star II	-	ZZSTXZ	BGSWLD	TXQLTM

Für das „übliche" Debug-Menü müßt Ihr im Anfangsbild („Start Game", „Option Menu", usw) zuerst einmal auf Pad 2 gleichzeitig die L- und R-Taste drücken. Danach gebt Ihr auf dem ersten Pad relativ schnell A, A, B, B, X, X, Y, Y, A, B, X, Y, A, B, X, Y ein. Wenn Ihr schnell genug ward, ertönt der einschlägige „Yiehaaah"-Schrei. Nun müßt Ihr nur noch das erste Level durchspielen, bzw. den Code RLGQMN für das zweite Level eingeben und dort L und R gleichzeitig drücken (wieder auf dem zweiten Pad), danach erscheint das Debug-Menü.

True Lies

Die Levelanwahl: MNCHT (was wohl so eine Art Abkürzung für MENU CHEAT sein soll)

Alle Waffen: BGWPNS (vielleicht BIG WEAPONS ???)

Unendlich Energie: BGGRLY (hmmm...)

Unendlich Leben: BGLVS (BIG LIVES oder so was in der Art)

The Mall:	QMMKNMD
The Park:	GMXJJMY
Subway:	FZJGFNZ
Docks:	CCGDHZH
China:	NBGFYWJ
The Refinery:	CDBGBDC
Florida Keys:	ZGJNDGN
Office Party:	BHHMCFM

Shaq Fu

In diesem etwas mageren Beat'em Up mit dem großen Namen, ist doch tatsächlich ein **Blut-Modus** enthalten. Leider kann man das Blut so gut wie gar nicht erkennen. So geht´s jedenfalls: Im Optionsmenü schnell Y, X, B, A, L, R eingeben. Wenn ihr flink genug ward, dann flackert der Bild-



schirm kurz rot auf. Im Spiel spritzt es jetzt ein wenig.

Im Zweispielermodus könnt Ihr außerdem mit diesem Code, der auch wieder im Optionsmenü eingegeben wird, vor einem **neuen Hintergrund** kämpfen: schnell oben, rechts, B, unten, links, B drücken; wenn es geklappt hat, flackert der Bildschirm kurz gelb auf. Jetzt müßt Ihr noch im Kämpferauswahlbildschirm B und X gleichzeitig drücken, beim Kampf ist dann Tapetenwechsel angesagt. Der letzte Cheat ermöglicht es, auch im **Story-Mode** mit den **anderen Kämpfern** zu spielen. Stellt zuerst im Music-Test des Optionsmenüs ein, mit welchem Kämpfer Ihr spielen wollt (1 = Shaq, 2 = Kaori, 3 = Beast, 4 = Sett, 5 = Mephis, 6 = Voodoo, 7 = Rajah).

Drückt jetzt oben, unten, B, links, rechts, B. War die Eingabe auch schnell genug, dann leuchtet der Bildschirm kurz lila auf. Im Story-Mode wartet dann bereits Eure auserwählte Spielfigur.



Action Replay Codes:

7E0C3510	unendlich Energie	
7E0C4405	mehr Speed	
7E0B7E05	unendl. Leben	Wolverine
7E0B7F05	unendl. Leben	Cyclops
7E0B8005	unendl. Leben	Psylocke
7E0B8105	unendl. Leben	Gambit
7E0B8205	unendl. Leben	Beast













Die Level-Paßwörter zum neuesten Marvel-Streich haben wir in Form von Screenshots eingefangen. Der erste Screenshot links oben bezieht sich auf Level 2, daneben der auf Level 3. In der Mitte sind die Paßwörter für Level 4 (links) und Level 5 (rechts) abgebildet. In der untersten Reihe folgen Level 6 (links) und Level 7 (rechts).

Beavis & Butthead

Sehr merkwürdige Paßwörter werden hier manchmal ausgespuckt. Nach dem ersten Level hat das Modul z.B. einmal den Code WOA WOA YAH YEA HEE WOA HEE WOA ausgespuckt, nach dessen Eingabe Euch kein Leben und so gut wie keine Energie mehr zur Verfügung steht – sehr sinnlos! Die übrigen Passcodes sind aber akzeptabel:

Streets of Highland:
HAH HAH YAH
HAH YAH YAH
YEA HAH

Highland Hospital:
YAH WOA YAH
WOO YEA HUH
WOO YAH

Turbo Mall 2000:
HUH HAH YAH
WOO WOO WOO
WOA YAH

Gwar Concert:
WOO HAH YAH
HAH HUH HUH
YAH HUH

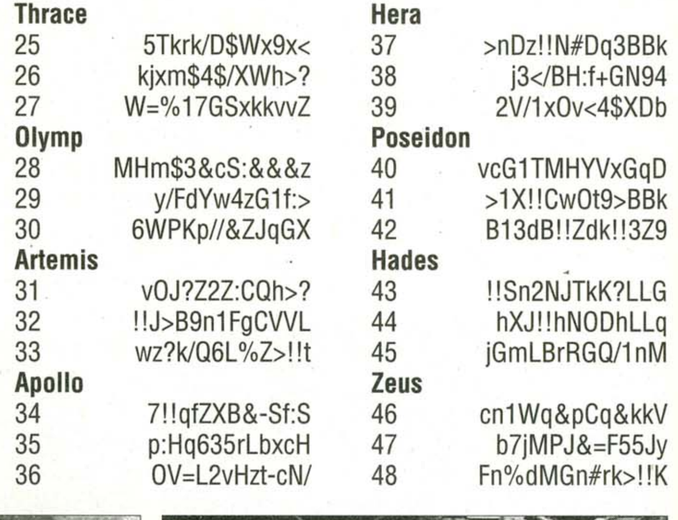
(Andreas Raatz/ Bretten)





Welch Plackerei, sich derartig blöde Paßwörter fehlerfrei beim Spielen zu notieren...

Level	Paßwort
Argus	
1	Dk1f>vfsvDZ3N
2	nq$kXzBxfnZ3x
3	s7J:xVLhQhzQ$
Sparta	
4	!!Q1ksG&sz5f:S
5	1B1:>k8xfnZ3x
6	<hFHD#cy7/D1=
Creta	
7	YX8%q+$mk+5Jy
8	:3zHSx1NX5—&
9	#XgRmBPx<-h>?
Cypros	
10	DV!!%GnF8K8zQ5
11	KJgwwGmfdc$sd
12	/!!07StXjHD1nw
Delos	
13	1jGNmh7<Cq-/B
14	Mn+/Y:6%OVXD8
15	3kVH$!!QCXckk-
Athena	
16	R4/xY2fM11VVv
17	3ODFqd2q365JP
18	ym6d4QV6R:f!!
Mycena	
19	K<?+pm36#wZ3N
20	!!Y3Kh?X4jBcN/
21	48wjmbymp#kk-
Larissa	
22	n6-O!!dJm3%N94
23	BO>zwLT/9/>!!K
24	DdkM&=Xnm!!D1W



Level	Paßwort
Thrace	
25	5Tkrk/D$Wx9x<
26	kjxm4/XWh>?
27	W=%17GSxkkvvZ
Olymp	
28	MHm$3&cS:&&&z
29	y/FdYw4zG1f:>
30	6WPKp//&ZJqGX
Artemis	
31	vOJ?Z2Z:CQh>?
32	!!J>B9n1FgCVVL
33	wz?k/Q6L%Z>!!t
Apollo	
34	7!!qfZXB&-Sf:S
35	p:Hq635rLbxcH
36	OV=L2vHzt-cN/
Hera	
37	>nDz!!N#Dq3BBk
38	j3</BH:f+GN94
39	2V/1xOv<4$XDb
Poseidon	
40	vcG1TMHYVxGqD
41	>1X!!CwOt9>BBk
42	B13dB!!Zdk!!3Z9
Hades	
43	!!Sn2NJTkK?LLG
44	hXJ!!hNODhLLq
45	jGmLBrRGQ/1nM
Zeus	
46	cn1Wq&pCq&kkV
47	b7jMPJ&=F55Jy
48	Fn%dMGn#rk>!!K









Waterworld

So tief wollte unsereiner eigentlich gar nicht in die Schatzkiste greifen. Da aber auf dieser Seite eine kleine Panne passiert ist, verraten wir Euch schon mal die Paßwörter:

ATOLL 1:
HQSVP
ATOLL 2:
HKFBM
ATOLL 3:
QJWLX
ATOLL 4:
YTWKN
ATOLL 5:
QKSVC
ATOLL 6:
QHHJS
ATOLL 7:
WWKJQ

Fatal Fury Special

Wenn das Takara-Logo erscheint, und Ihr sehr schnell in einer flüssigen Bewegung *unten, rechtsunten, rechts, rechtsunten, unten, linksunten, links, X* drückt, dann könnt Ihr auch als Ryo Sakazaki spielen. Wenn der Trick funktioniert hat, färbt sich die Titelschrift übrigens blau.

Star Trek TNG

Trekkies werden die folgenden Buchstabengebilde freuen:

Stage	Name	Paßwort
2	Orientis Alpha IV	BGTTBTBV
3	Derelict Ship	CGTTBTBB
4	Orientis Gamma IIIB	DKTTBTBB
5	Codis Mu VI	DJTTBTBV
6	Codis Zeta V	JFTTBTBB
7	Tytris Cota I	JDTTBTBV
8	Codis Mu VI	KDTTBTBB
9	Orientis Gamma IIIB	KFTTBTBV
10	Verenitor Epsilon	LRTTBTBB

Wem das zu viel Arbeit ist benutzt einfach den Level-Select (gähn). Im Titelbild gibt man auf Pad 1 folgendes ein: Y,Y,X,X,A,A,B,B Wer jetzt einen Ton hört, der hat es richtig gemacht. Das Spiel mit *Start* starten (daher stammt wohl auch der Name dieses Knopfs), und nach dem Beginn gleich wieder pausieren. Wenn man jetzt den Y-Knopf drückt, wird das Level Select-Menü zum Vorschein gebracht. Hier darf jede Mission einzeln angewählt werden.



Flintstones-The Movie

Die Flintstones-Paßwörter sind einfach nur nett, voilà:

Level 2	Bam-Bam Makes Small Rocks
Level 3	Cliff Hides Hot Juice
Level 4	Betty Picks Blue Ribs
Level 5	Orangutan Draws Hairy Fruit
Abspann	Hoagie Takes Cold Trees

Und weil's so schön war, spendieren wir unsererseits noch das Unverwundbarkeits-Paßwort dazu:
M.F. Stone Makes Weird Jelly

Top Gear 3000

Kleiner Rennstreckenreport:

1. CSOR 3FR1 MHR1 B6R1 3Y6
2. G9YJ LFR1 MHYX BYR1 3M7
3. JSWN LFR1 OH51 BYRZ 3W6
4. KS9T LFRZ OHM9 BYRG 3P7
5. ?96M LFRZ OHX? BYRG 3P7
6. QS3X 3FNZ OH2L CXRG 3L6
7. SSKB 3FNZ OHOV CXRG 356
8. V9JB LFNZ OH?L CXRG 3F8
9. WSC5 LFNG OHLB CXNG 3H7
10. YSTG LFNG OGMV CXNG 3T7
11. OS?V 3FNG OHT7 C1NG 3H7

X-Kaliber 2097

Setzt im Hauptbild den Cursor auf „Options", ohne ins Optionsmenü reinzugehen, und drückt links, links, rechts, rechts, unten, oben, rechts, oben, oben, oben. Wenn Ihr jetzt ins Optionsmenü geht, könnt Ihr Euch unverwundbar machen, indem Ihr den neuen Menüpunkt „No Damage" auf „On" stellt.

So funktioniert die Rundenanwahl: Drückt genau wie oben im Titelbild auf dem ersten Pad rechts, rechts, links, links, oben, unten, links, unten, unten, unten. Drückt jetzt (der Cursor muß auf „1 Player Quest" stehen) den Y-Knopf, um auf „New Game" zu kommen. Drückt nochmal den Y-Knopf, und es erscheint das Wort „Round". Jetzt könnt Ihr Euch mit Y ein Level aussuchen.

Puzzle Bobble

Level	Paßwort
1.	3FSQSJ
2.	HVRRTH
3.	TS922?
4.	HC%GQG
5.	T?S53!
6.	5QC296
7.	0OWPKH
8.	9?3T99
9.	FZXC42
10.	7S9L#7
11.	QR5T6$
12.	6#RN!5
13.	#R$7LQ
14.	XKFG0X
15.	TTPL7!
16.	LQRQ#Z
17.	L775L7
18.	KVGJ0G
19.	PL#7N5
20.	W3KWFZ
21.	G4JVG3
22.	N#6T6M
23.	24XB0J
24.	QNP5!S
25.	6PN6$P
26.	L?N6?P
27.	MQWBB5
28.	HDX2ZK
29.	WCW33B
30.	D0V42C
31.	CFKGGX
32.	$0W$?2
33.	?JGJGG
34.	!C4224
35.	DN!577
36.	HN6TTR
37.	MZB3VV
38.	#DHZ42
39.	GSM7##
40.	923HW2
41.	4QT#NS
42.	3M!R6?
43.	HS5T6$
44.	90JC2Z
45.	4R25NS
46.	K6?5LS
47.	GSLPS#
48.	V?#$R6
49.	XPMP9M
50.	$B42K4
51.	QB62T2
52.	LG4CZF
53.	KSQ7S#
54.	$CJWK4
55.	RHDWH4
56.	476NQ#
57.	6$!RM?
58.	L2FV3D
59.	TJVKF2
60.	V#SMT9
61.	ZN7?ZP
62.	SX0ZVG
63.	0#765S
64.	LHSTRP
65.	3TGGJJ
66.	WQZZZW
67.	RH7!##
68.	MH!NNL
69.	LVP!55
70.	!DR5#!
71.	HQFX00
72.	NKD4PP
73.	9DL6TP
74.	P3L6RP
75.	RH9S5#
76.	$WPS7#
77.	2R4XGH
78.	B#X4JB
79.	QHPN6$
80.	W#32HW
81.	Q4##Q!
82.	J5KK2H
83.	VFHCWF
84.	FR3FWC
85.	R2LWT$
86.	0PGWK4
87.	TGP72#
88.	TBN9$R
89.	K#3KF2
90.	T3PV#S
91.	QJ5RM?
92.	53QMS7
93.	FGFJKW
94.	5KMQT6
95.	QKMLM?
96.	?5XWZ2
97.	N5WWZZ
98.	2F!!!#
99.	42LRTT
100.	$9D442

Lemmings 2

Wer ein bischen in der Gegend herumklickt, kann so einige Überraschungen erleben (Klick = Cursor auf die jeweilige stelle setzen und B drücken). Ein Klick auf das Loch im Baum in der linken unteren Ecke im Titelbild, z.B. führt zu einem Soundtest. Wer B auf allen Türen und Fenstern im Titelbild drückt (inklusive der durch Buchstaben verdeckten), darf jedes beliebige Level anwählen. Setzt Ihr dagegen den Cursor auf den I-Punkt des Worts „Lemmings" und drückt B, dann werden im Spiel Wörter neben den Lemmingen erscheinen, beispielsweise „squelch" bei jedem gestorbenen Lemming.

Warlock

Drückt für´s Cheat-Menü im Warlock-Titelbild, noch bevor die Flammen den oberen Rand des roten Warlock-Schriftzuges erreicht haben, möglichst schnell (damit ist wirklich sehr, sehr schnell gemeint!) diese Kombination: links, links, rechts, links, rechts, rechts, links, rechts, rechts, links, links, rechts. Ihr könnt jetzt jedes Level anwählen und mit L oder R den Cheat-Modus ein-, bzw. wieder ausschalten. Wählt Ihr die Option „CHEAT ON", dann könnt Ihr durch „pumpen" auf dem B-Knopf die Level durchfliegen. Falls Ihr mit dem Cheat Probleme habt, kann Euch unsere Hotline übrigens auch nichts anderes sagen, außer, daß Ihr ihn eben schneller eingeben müßt (die Hotliner mußten bereits einigen verzweifelten Anrufern seelischen Beistand leisten, daher die Anmerkung). Der Cheat stimmt so, wie er hier steht. Wer jedoch lieber auf die konventionelle Art das Level anwählen möchte, für den sind die folgenden Paßwörter gedacht. Die Levelbezeichnungen für die einzelnen Codes stehen in Anführungszeichen, da es im Spiel ja keine wirklichen Level gibt.

2. „Level"	GRKKL
3. „Level"	SHPJL
4. „Level"	CDJHL
5. „Level"	BRSHT
6. „Level"	HBLST
7. „Level"	THKTH
8. „Level"	DCTFF
9. „Level"	BSTJK
10. „Level"	LHBHL
11. „Level"	DFGBH



Star Trek-Starfleet Academy

Im Gefechtstraining-Bildschirm könnt Ihr, indem Ihr L, R und Select gleichzeitig gedrückt haltet und dabei den Code A, Y, B, Y eingebt, zusätzliche Schiffe lockermachen. Die neuen Raumschiffe stehen sowohl beim Gefechtstraining als auch im Zweispielermodus zur Verfügung. Desweiteren kann man im Kadetten-Registrierungs-Bildschirm versteckte Spieler aktivieren. Haltet dazu auch L, R und Select gleichzeitig gedrückt und gebt dabei den Code X, Y, X, Y ein, um als Interplays Spieletester *Jim Boone* zu spielen. Wem das noch nicht reicht, der kann jetzt, wenn besagter *Jim Boone* bereits im Auswahlfenster steht, noch A, B, A, B drücken (bei gedrückten L-, R- und Select-Tasten natürlich). Nun dürft Ihr auch als *James T. Kirk*, *Mr. Spock*, etc. in den Weltraum aufbrechen. Wenn Ihr das Spiel mit *Kirk* durchspielt, wartet sogar ein besonderer Abspann auf die happy Zocker. Eigentlich kann man nicht per Code-Eingabe gleich mit *Kirk* im „5. Studienjahr" (was 'ne bescheuerte Übersetzung) einsteigen, sondern man muß das Spiel in einem Zug durchspielen. „Eigentlich" deshalb, weil es doch einen Trick gibt, den Paßwortspeicher zu überlisten:

Geht zur Paßworteingabe und gebt den XXXALAXRYY-BY-Code für das letzte Level ein. Wenn Ihr jetzt *Select* drücken würdet, stündet Ihr am Ende mit *Darryl Hawkins* vor dem Abspann. Gebt Ihr allerdings noch bevor Ihr *Select* zum Bestätigen des Paßworts drückt, den Code X, Y, X, Y, A, B, A, B (wieder bei gedrückten L-, R- und Select-Tastern) ein, dann könnt Ihr doch direkt mit *Kirk* in die Final Stage einsteigen. Noch'n kleiner Tip am Rande: Versucht es mal ohne Gewalt, wenn Ihr am Schluß in der neutralen Zone von den Klingonen angegriffen werdet....

Mission	Aufgabe	Schwierigkeitsgrad	Code
#101	Radioaktives Objekt suchen, wegschleppen und in sicherer Entfernung zerstören.	D	%
		F	%
		L	%
#102	Suche nach dem verschollenen Frachter Kitty Hawk.	D	XAARAXABXRYA
		F	YAARAXABXRYY
		L	AAARAXABXRYX
#103	Am Rumpf des Frachters Moray befindet sich eine Venturi-bombe.	D	XAARLYYYXRYY
		F	YAARLYYYXRYX
		L	AAARLYYYXRYR
#104	Ein Schiff der Hycombia hat Probleme von einen Protostern wegzukommen.	D	XAARYYRRXRYL
		F	YAARYYRRXRYB
		L	AAARYYRRXRYA
#105	In einen Sternennebel müssen Navigations-Bojen der Venturi zerstört werden.	D	XAARBAXBXRYB
		F	YAARBAXBXRYA
		L	AAARBAXBXRYY
#201	Ein Zweisternsystem droht zu explodieren. Die Bewohner müssen gerettet werden.	D	XAARRXYRXYXA
		F	YAARRXYRXYXY
		L	AAARRXYRXYXX
#202	Suche nach einer Klingonenbasis, die Förderations-Frachter zerstört.	D	XAALXXABXYXY
		F	YAALXXABXYXX
		L	AAALXXABXYXR
#203	Bei einen Patroulienflug müssen Venturi-schiffe gefunden und zerstört werden.	D	XAALAYYYXYXA
		F	YAALAYYYXYXY
		L	AAALAYYYXYXX
#204	Dr.Hungi muss zu einer Konferenz gebracht werden.	D	XAALLYRRXYXB
		F	YAALLYRRXYXA
		L	AAALLXRRXYXY
#205	Ein Botschafter muss zum Erstkontakt mit einer neuen Rasse, den Koth, gebracht werden.	D	XAALYAXBXYXA
		F	YAALYAXBXYXY
		L	AAALYAXBXYXX
#301	Das neue romulanische Schiff Phoenix muss aufgehalten und zurück getrieben werden.	D	XAALBXYRYBBX
		F	YAALBXYRYBBR
		L	AAALBXYRYBBA
#302	Ein Schiff der Excelsior-Klasse muss verfolgt und zerstört werden.	D	XAALRXABYBBL
		F	YAALRXABYBBB
		L	AAALRXABYBBA
#303	Die Zy halten vier verschiedene Schiffe zwecks Kräftemessen gefangen.	D	XAABXYYYYBBX
		F	YAABXYYYYBBR
		L	AAABXYYYYBBA
#304	Bei einen Patroulienflug muss ein klingonisches Versorgungslager gefunden werden.	D	XAABAYRRYBBY
		F	YAABAYRRYBBX
		L	AAABAYRRYBBR
#305	Vier Raumhäfen der Gorn müssen zerstört werden.	D	XAABLAXBYBBX
		F	YAABLAXBYBBR
		L	AAABLAXBYBBA
#401	Eine biologische Waffe der Gorn bedroht Sherman's Planet.Sie muss gefunden werden.	D	XAABYXYRARAL
		F	YAABYXYRARAB
		L	AAABYXYRARAA
#402	Bei einen Patroulienflug muss eine Beobachtungssonde abgeschossen werden.	D	XAABBXABARAA
		F	YAABBXABARAY
		L	AAABBXABARAX
#403	Waffenschmuggelnde Frachter müssen gefunden und aufgehalten werden.	D	XAABRYYYARAY
		F	YAABRYYYARAX
		L	AAABRYYYARAR
#404	Bei einen Patroulienflug im tholanischen Gebiet müssen Raumschiffe zerstört werden.	D	XAAAXYRRARAR
		F	YAAAXYRRARAL
		L	AAAAXYRRARAB
#405	Ein als Förderationsschiff getarntes Venturi-Schiff muss gefunden und zerstört werden.	D	XAAAAAXBARAL
		F	YAAAAAXBARAB
		L	AAAAAAXBARAA
#000	Nachschub muss zur Station F9 gebracht werden	D	XAAALARYARAA
		F	YAAALARYARAY
		L	AAAALARYARAX

D=Durchschnitt
F=Fortgeschrittenen
L=Legende

Mit Verlaub gesagt, stellt diese Tabelle die perfekteste „Lösung" zu Starfleet Academy dar, die uns bisher ins Haus geflattert kam

Was folgt, sind alle Paßwörter für alle Schwierigkeitsgrade, immer jeweils zu 100% gelöst und mit Kurzbeschreibung der jeweiligen Mission.

Die Paßwörter beziehen sich alle auf Leonhard McCoy. Wer das Spiel mit Hilfe der Paßwörter in Gestalt eines anderen Crewmitglieds der „alten" Enterprise nachspielen will, muß nur die zweite und dritte Stelle des Paßworts mit folgenden Buchstaben ersetzen:

AA = Leonhard McCoy (logisch)
BB = Hikaru Sulu
YY = Mr. Spock
XX = James T. Kirk
LL = Pavel Chekov
RR = der Klingone Worf

Wolverine

Die Gesichter der Helden sind wie folgt abgekürzt:

BIS = Bishop, COL = Colossus, CYC = Cyclops, ICE = Iceman, NIG = Nightcrawler, PRO = Professor X, PSY = Psylocke, STO = Storm

And here we go:

ICE STO PSY STO Level 1 Obermotz
PSY CYC STO ICE Ninja Trainingscamp
PRO COL PSY PSY Logan a.k.a. Wolverine is in the house
BIS BIS COL STO Sightseeing in Tokyo
ICE CYC PSY COL Ober-„Geist"
COL PRO PSY ICE Patch a.k.a. Logan hat Haluzies
PRO STO ICE PSY Weapon X a.k.a. Patch im Ri-Ra-Rosa-Raveland
NIG COL STO PSY Inner-Circle (a-la-la-la-la-long they die?!)
COL NIG CYC STO Kurz vor der nervigsten Sequenz im Spiel, dem f%&$ Labyrinth
STO COL BIS XAV Shinobi Shaw (shank Redemption)

(Rene Kissien/ Goch)

Jurassic Park 2

Wenigstens unendlich Continues sind bei diesem schweren Spiel mit folgender Tastenfolge „einstellbar": drückt im Missions-Auswahl-Bildschirm L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L, R, L, L, R, R, L, L, L, R, R, R.

Street Racer

Ganze vier versteckte Rennstrecken gibt es hier zu entdecken, und alles was man machen muß, ist ins Optionsmenü und von da aus in den „Custom Cup" zu gehen. Na ja, fast – man muß dort nämlich noch L, R, L, R, X und Y drücken, um danach beim „blättern" durch die Kurse die vier neuen entdecken zu können. Das Beste daran: diese neuen Tracks sind von permanenter Natur, d.h. man kann auch das Optionsmenü wieder verlassen und im Practice Mode auf den Quadboni fahren.





Super Metroid

SPEZIALATTACKEN

Stellt Eure Bewaffnung auf Powerbomben um. Schaltet alle Beams (bis auf den Charge-Beam und einen der anderen Beams) aus. Geht nun aus dem Menü raus, zum Kampfbildschirm und ladet den Beam ca. zwei Sek. lang auf. Die dem Beam entsprechende Spezialattacke wird dann ausgeführt, kostet aber jedesmal eine Powerbombe.

Charge + Ice-Beam:
Schutzschild bestehend aus vier Eiskristallen um Samus herum.

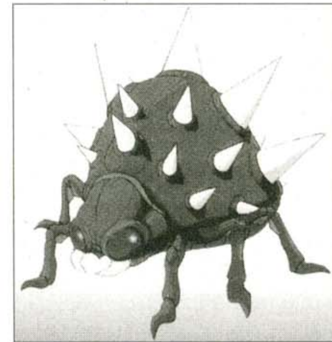
Charge + Spazer-Beam:
Zwei Spazerschüsse umrunden Samus ein paar Mal

Charge + Wave-Beam:
Vier Energiekugeln schießen mehrere Male hintereinander aus den Bildschirmecken auf Samus zu

Charge + Plasma-Beam:
Vier Plasmabälle fliegen in einem sich erweiternden und wieder verkleinernden Kreis um Samus herum.

Die Spezialschüsse sind auch miteinander kombinierbar. Wenn Ihr eines der oben beschriebenen „Specials" einstellt, das Spiel pausiert und während der Pause den zweiten Beam gegen einen anderen Beam austauscht, dann ergibt sich eine neue Wirkung.





Super Metroid verbreitet schon eine klasse Stimmung. Sehr umfangreich und seine gut 100 Mark auf alle Fälle wert - auch heute noch, jawoll!

Der „Energy-Recharge-Trick"

Voraussetzung für diesen Trick sind zehn MISSILES, zehn SUPER MISSILES, elf POWER BOMBS und eine Energie von nicht mehr als 30 Einheiten. Stellt nun Eure Bewaffnung auf Superbombe, rollt Euch zusammen und drückt gleichzeitig L,R,X und unten, bis Eure Energie (max. 1400 Einheiten) wieder aufgefüllt wird.

Der „Bomben-Leiter-Trick"

Wenn Ihr in Kugelgestalt eine Bombe zündet, werdet Ihr von dieser ein Stück in die Luft geworfen. Nun müßt Ihr mit dem richtigen Timing in der aufsteigenden Phase wieder eine Bombe setzen, damit diese Euch beim Herunterfallen ein weiteres Stück hochbombt, u.s.w. So könnt Ihr ungeahnte Höhen erreichen.

Am einfachsten haben es die Turbofeuer-Joypadbesitzer. Wenn sie nämlich den X-Button auf Dauerfeuer schalten, geschieht der Aufstieg automatisch.

Der „Air-Speed-Boost"

Sobald Ihr mit den Speed Boostern blau werdet, drückt das Steuerkreuz nach unten, um die Energie für kurze Zeit zu stauen. Plaziert Euch jetzt schnell an die gewünschte Stelle und drückt A und oben (oder L), um nach oben, A und rechts, um nach rechts, A und links, um nach links oder A und R, um in Blickrichtung nach schräg oben zu fliegen.

Der „Frosch-Trick"

Die Frösche in *BRINSTAR* haben es Euch bereits vorgemacht. Wenn Ihr als Rolle „verkleidet" an eine Wand springt, dann müßt Ihr bei Berührung der Wand die Richtung wechseln und sofort den Jump-Button drücken. So könnt Ihr Euch von dieser Wand abstoßen und noch höher springen.

Der „Draygon-Trick"

Von den fünf Kuppeln, die im Draygon-Raum (Maridia) auf Euch schießen, ist die mittlere der linken Seite zerbrochen. Laßt Euch von Draygon hochheben und haltet Euch, sobald Ihr in Reichweite seid, mit dem Grappling Beam an dieser Kuppel fest. Samus bekommt nun einen Stromschlag, der auch an Dragyon weitergegeben wird. Nach wenigen Sekunden hat sich der schwerste Gegner somit von selbst erledigt. (Michael Hirtz/ Coesfeld)

Bei Super Metroid gibt es drei verschiedene Enden zu bewundern. Wer bisher im Zweifel war, welches Geschlecht *Samus* hat, der sollte versuchen, das Spiel in weniger als drei Stunden durchzuspielen („Deluxe-Abspann"). Das mittlere Ende seht Ihr bei einer Durchspielzeit von 3-10 Stunden und das langweiligste Ende, wenn ihr mehr als 10 Stunden benötigt.

Dragon

Für das *One Player Story Game* existiert eine Levelanwahl. Gebt dazu im Optionsmenü, wenn der Cursor auf SOUNDTEST steht, Barbara ein (noch mal zum mitschreiben: B, A, R, B, A, R, A). Wenn Ihr danach mit dem Cursor auf *One Player Story Game* geht, könnt Ihr mit *Select* die Stages anwählen.

Um die „Unendlich Chi"-Option zu aktivieren, müßt Ihr den Cursor auf MONO setzen und dort Salary eingeben (o.K., noch mal ganz langsam: Select, A, L, A, R, Y). Der neue Menüpunkt taucht dann von selber auf.

Ghoul Patrol

Der kürzeste Tip der Videospielgeschichte?

Level 2: CP4V
Level 3: 7LBR
Level 4: KVCY

Daze Before Christmas

Noch ein Anwärter auf den Preis „Kürzester Tip der Videospielgeschichte": TNFRN, SLJFT, SNJLB, KRHLG.



Demon's Crest

Das ultimative Paßwort, das Euch als „Ultimate Gargoyle" dann bis zum „Dark Demon" bringt, lautet: KDQP, WRMB, DBNH, QJKX. Außerdem fiel mir kürzlich noch ein weiteres eigenwilliges Paßwort in die Hände. Ihr könnt, nachdem Ihr es eingegeben habt, in jedem Level einfach bis zum Endgegner durchmarschieren, ohne irgendwelchen Feinden zu begegnen: RBNL, XHGB, VGBB, LYLD

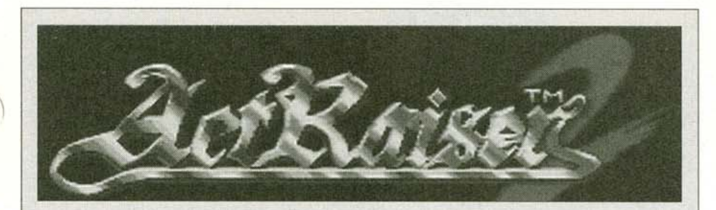
Die Schöne und das Biest

Im Pausenmodus dieses Disney-Disasters einfach links, Y, L, unten eingeben. Wenn das Spiel jetzt weiterläuft, ohne daß Ihr nochmal Start gedrückt habt, dann hat der Cheat funktioniert. Um das Level zu überspringen, drückt Ihr jetzt nur noch gleichzeitig L und Select.

Virtual Soccer

Obwohl Hudson mit Bomberman und dem von der selbigen Firma entwickelten „Multitap" viele Lorbeeren eingeheimst hat, traute sich der alte Hase scheinbar nicht, seinen noch nicht ganz ausgereiften Vier-Spieler-Modus von Anfang an ins Programm zu nehmen. Mit diesem etwas umständlichen Cheat erschließt er sich aber dennoch jedem: Bei eingestecktem Vierspieleradapter drückt Ihr 6 mal L, 1 mal R, 15 mal L, 1 mal R, 21 mal L, 1 mal R und dann 18 mal L, und noch einmal R, und die Vierspieler-Option erscheint

Auch für den zweiten Trick benötigt Ihr einen Vier-Spieler-Adapter: Drückt im Menübildschirm die Tasten L, R, L, L, R, L, L, L, R und steckt im rechten Port des Multitaps ein Joypad ein. Nachdem Ihr das Spiel gestartet habt, könnt Ihr nun mit dem zweiten Controller Kameramann spielen und das Spielfeld hin- und herdrehen.



Level	Stadt	Act	Name	Paßwort
1	Diligence	2	Benefic	XZKC XBZM WTHC
2	Devote	1	Tortoise Isl.	JCLD XYTX TMCT
-	-	2	Altheria	MLWK BPZW YJCW
3	Temponia	1	Modero	MMFH MBKC FFTL
-	-	2	Demon's Cave	MSCY HKHD ZFHC
4	Favorian	1	Death Field	MFLT CMSP XWFZ
-	Justania	2	Almetha Vulcano	MFLH MFDS MXPS
5	Lovaous	1	Palace	MFMJ PLBW LPCX
-	-	2	Palace	MFMJ TTLK FPTP
6	Leon	1	Gratis	MFMJ TWSY HMTF
-	-	2	Stormrook	MFXT SHJT CYTP
7	Humbelton	1	Tower Of Souls	MFCY BPXF DWKL
-	-	2	Deathheim	MFCL SYMC MSXF
-	-	-	Tanzra (Endboss)	MFCL SYMX WKTD

Wollt Ihr die Paßwörter für den Hard Modus, dann tauscht einfach jeweils nur die letzten vier Buchstaben aus. Hier die anteiligen Hard-Codes, von oben nach unten: FSFC, XXXJ, LBPJ, HJWP, BYMF, WXJK, PHYX, MSYW, HTWT, JSHJ, DLWP, YZJT, PWWK, FJSD.

Und noch ein paar besondere Paßwörter zum zweiten Act:

Code für die End-Credits MTkM SkTk HNSH

Code für die letzte Stage mit 38 Leben: MFMJ TVSY FVPX

Code für Bonusstage mit einem Endgegner aus Actraiser 1: Xxxx Yyyy Zzzz

Tanzra, der Oberbösewicht, ist auch noch mit einem anderen Paßwort direkt zu erreichen. Es lautet „Long long ago." und der Punkt am Ende muß mit eingegeben werden.

Gebt Ihr BJQX YRKC DLSZ ein, dann könnt Ihr auch den gelben Demo-Vorspan spielen.



Eines der schwersten und stimmungsvollsten Spiele unserer Zeit

Battle Cars

Drückt im Titelbild oben, unten, L-Taste, R-Taste und Select.

Nun tut sich im Options-Menü an unterster Stelle ein Punkt namens „Mystic Mode" auf. Stellt diesen auf „ON", und seht, was im Spiel passiert!

Das funktioniert allerdings nur im 1-Spieler-Modus. Die Strecken sieht man nun von oben, die Fahrzeuge sind geschrumpft und man hat eine tolle Übersicht der Strecke. Das Fahren allerdings, ist in dieser Ansicht ziemlich schwer.

Drückt Ihr im Titelbild die L-Taste, die R-Taste und Oben, dann bekommt Ihr die Limousine vom Boss.

Turtles Tournament Fighters

Die folgenden Codes sind auf dem zweiten Joypad im Titelbildschirm einzugeben:

Oben, oben, oben, unten, links, rechts, links, rechts, B, A und schon könnt Ihr auch die dritte Geschwindigkeitsstufe im Optionsmode anwählen.

B, B, B, A, A, A und siebenmal die X- Taste drücken, versetzt Euch in die Lage, 10 Credits für Eure Kröten an Land zu ziehen.

Im Story Mode auch grüne Powerbalken gefällig?

Oben, links, unten, rechts, X, Y, B, A, X, Y, B, A, X

Um beim VS- Battle auch in den Boss Arenen auftreten zu können:

L, R, L, R, L, R, A

Um im „VS-Battle"-Mode mit den Endbossen spielen zu können, müßt Ihr, wie schon gehabt, auf dem zweiten Joypad im Titelbildschirm folgenden Code eingeben:

X, oben, Y, links, B, unten, A, rechts, X und A. Gerüchteweise war zu hören, daß vorher noch die dritte Geschwindigkeitsstufe eingestellt werden muß, damit der Endboß-Cheat klappt. Bei uns hat es aber auch so funktioniert.

Hier seht Ihr, wie die Special Moves der Beiden aussehen:

Karai

Punch:
unten und X im Sprung

Slam:
B und Y gleichzeitig

Hell Attack:
X und A gleichzeitig

Ratking

Super Dropkick: A im Sprung

Rat Elbow:
unten gedrückt halten und B.

Rat Bomber:
← ↙ ↓ ↘ → *und X*



Final Fight 2

Hier ist er:

Der „Champion Edition"-Code. Im Titelbild (wo man die Auswahl zwischen Options bzw. 1 oder 2 Player hat) muß man auf Pad 1 folgendes eingeben: unten, unten, oben, oben, rechts, links, rechts, links, L, R. Der Trick hat funktioniert, wenn sich der Bildschirm blau verfärbt. Jetzt kann man im 2-Player-Spiel den gleichen Charakter wählen.

Mega Man X

Es empfiehlt sich, die Level in folgender Reihenfolge zu spielen und die in der Klammer bezeichneten Waffen zu benutzen.

1. Chill Penguin (X- Buster, später den Flammenwerfer)
2. Storm Eagle (S. Ice/ X-Buster, später den C. Sting)
3. Spark Mandrill (S. Ice)
4. Flame Mammoth (Storm T.)
5. Armored Armadillo (E. Spark)
6. Launch Octopus (Storm T./ R. Shield, später Cutter und X- Buster)
7. Boomer Kuwanger (Homing T.)
8. Sting Chameleon (B. Cutter)

Paßwörter:
Level 1: 4322, 1482, 8756
Level 2: 5718, 5337, 6371
Level 3: 5611, 7377, 6181
Level 4: 5611, 7378, 6171
Level 5: 1147, 8487, 1546
Level 6: 5447, 1757, 6516
Level 7: 5573, 3216, 5284
Level 8: 5576, 4246, 5518
SIGMA: 7553, 6482, 7244

Wer das Passwort 8441, 2136, 4421 eingibt, hat alle Tanks, alle Herzcontainer, alle Powerups und alle Gegner schon besiegt und kann sich nun den Hadoken aus Street Fighter 2 ausborgen (Capcom macht's möglich). Dazu geht man durch die schon besiegte Armadillo-Stage und sammelt das Power Up ganz oben auf der Spitze des Cliffs, vor der Tür zu Armored Armadillo, auf. Nun geht man zur Waffen-Auswahl und verläßt mittels Escaper das Level. Wiederholt dies fünf mal. Beim fünften Mal erscheint Dr. Light in einem Ryu-Anzug und überreicht Euch Ryus Feuerball. Ihr könnt ihn nur benutzen, wenn Ihr volle Energie habt (funktioniert wie bei SF 2). Mit dem Feuerball kann man jeden Gegner/ Boss mit nur einem Treffer besiegen.

Fatal Fury Super Nintendo

Im Takara-Logo-Screen B, A, X, Y, oben, links, unten, rechts, L und R drücken, bevor das Jingle ausklingt. Im Optionsbildschirm könnt Ihr dann die Difficulty auf Stufe 8 heraufsetzen.

Die Schlümpfe

Level 5:
Brillenschlumpf
Schlumpfine
Eis-Schlumpf
Überraschungs-Schlumpf
Level 9:
Papa-Schlumpf
Überraschungs-Schlumpf
Brillenschlumpf
Eis-Schlumpf
Level 13:
Normaler Schlumpf
Eis-Schlumpf
Papa-Schlumpf
Schlumpfine

Action-Replay 2-Codes
7E04E203 unendlich Herzen
7E04E104 unendlich Leben

Super Street Fighter 2

Auch schon geärgert, daß zwei von Euren sieben Freunden bei der Group Battle schon Euren Lieblingscharakter weggeschnappt haben? Mit folgender Regieanweisung können nicht nur zwei Leute den selben Charakter wählen, sondern gleich alle acht. Im *Matchplay/ Elimination*-Bildschirm setzt man den Cursor einfach auf Matchplay. Dann drückt auf Pad 2 schnell L, R, L, R, L, R, R, L – wenn ein Lachen ertönt hat der Cheat funktioniert.



Im Titelbild ganz am Anfang, dort wo dieses Virgin-Logo zu sehen ist, müßt Ihr schnell die Cheat-Kombination eingeben.

Dschungelbuch

Im Virgin-Logo, das am Anfang gleich nach dem Einschalten erscheint, müßt Ihr rucki-zucki oben, oben, oben, B, B, Y, Y, Select, oben, unten, links, rechts, B, oben und Y eingeben. Wenn Ihr es richtig gemacht habt, hört Ihr während des Eintippens bereits nach dem „Select" ein „Zwischenbestätigungsgeräusch" und am Ende noch einmal ein spezielles Klackern. Danach könnt Ihr bei *Options* die Level anwählen und bei *Cheat* verschiedene lustige Dinge einstellen, wie zum Beispiel einen fliegenden Mogli, etc.

Battletoads-Double Dragon

Das Crossover-Game aus hüpfenden Kröten und schlagkräftigen Mannen bietet etwas ganz besonderes: die „Mega Warp Zone". Dort kann man sich nicht nur jeden Level aussuchen; man erhält auch noch Extraleben, so daß der Vorrat auf ganze zehn hochgeschraubt wird.

Dorthin gelangt man, indem im Charakterauswahlmenü (sowohl beim Spiel alleine als auch zu zweit) folgende Kombination auf Pad 1 eingegeben wird: *oben, unten, unten, oben, X, B, Y, A.* Wer jetzt noch *Start* drückt kommt sogleich in das Geheimmenü.

Double Dragon 5

Obwohl das Spiel doch eher enttäuschend in der Redaktion aufgenommen wurde, so ist es wenigstens mit ein paar Cheats gesegnet worden.

Die Codes müssen alle im Menü-Bildschirm auf Pad 1 eingegeben werden:

Neun Continues:
links, rechts, links, rechts, L, L, R, R, R

Als Shadow Master oder Dominique kämpfen:
L, R, oben, L, L, unten, R, R

Würfe abschalten:
R, rechts, L, L, links, links, R, R

Nicht betäubt nach Treffer:
unten, unten, links, oben, unten, unten, links, oben, R, R, L

Folgende Codes verbessern Eure Eigenschaften, wie Stärke, etc. im Personen-Einstell-Menü:

zwei zusätzliche Stufen:
L, L, L, R, L, R, L, R

vier zusätzliche Stufen:
oben, rechts, unten, links, unten, rechts, R, R

sechs zusätzliche Stufen:
rechts, unten, unten, links, oben, rechts, L, R, L, R, L, R

Mr. Nutz

Drückt im Titelbild (das mit Mr. Nutz, Start und Options) auf dem zweiten Joypad L, R, Select und Start gleichzeitig, haltet diese vier Knöpfe gedrückt und drückt zusätzlich (auch auf Pad 2) oben, oben, oben, unten, unten, unten, links, rechts, links, rechts. Jetzt steht im Titelbild dort, wo vorher die Schriftzeile mit „Start" gestanden hat, das Wort „Cheater". Wenn Ihr nun, noch bevor der Cheater-Schriftzug wieder verschwunden ist, auf dem ersten Joypad Start drückt, dann könnt Ihr im Spiel mit der R-Taste die Level überspringen und mit der L-Taste Eure Energie wieder auffrischen.

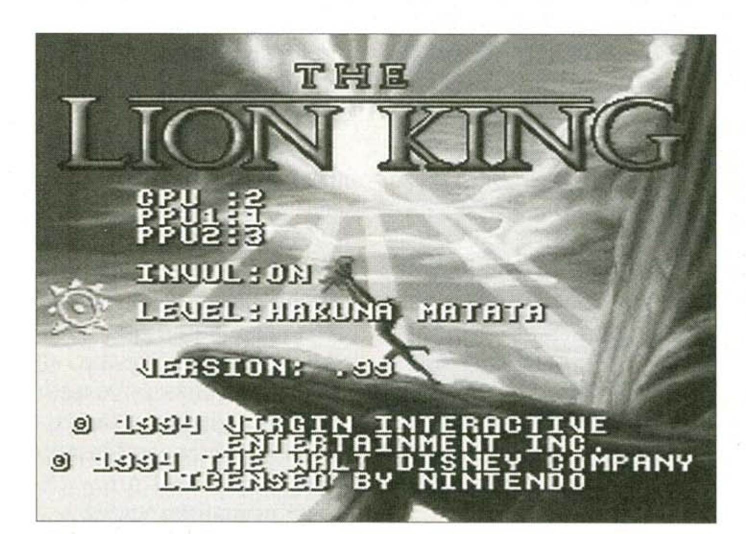


Wenn im Titelbild über der "Options"-Schriftzeile das Wörtchen "Cheater" erscheint, müßt Ihr schnell Start drücken. Jetzt ist der Cheat-Mode im Spiel aktiviert.

Bubsy 2

Hier stehen neun topaktuelle Bubsy 2-Cheats, die alle im Titelbildschirm eingegeben werden müssen. Wenn Ihr sie wirklich richtig eingegeben habt, dann hört man zur Bestätigung ein Pop, Cluk, Bong und Woop.

99 Taucheranzüge
B, L, oben, B
99 tragbare Löcher
R, oben, Start, Start
99 Smartbomben
X, X, oben, unten, X
99 Ballzookas
B, A, L, L
50 Leben
B, oben, B, Start, Y
Unverwundbarkeit
X, A, B, Y, oben, unten
Gummiwände
B, A, B, Y
Alle Level beendet
oben, A, A, A, unten
Halbe Schwerkraft
oben, Y, Y, Y, unten



König der Löwen

Für die Levelanwahl muß man lediglich den Vornamen von einem der Lion-King-Programmierer im Option-Screen eintippen, und schon verändert sich der Einstellungsbildschirm auf wunderbare Weise. Das Zauberwort lautet „Barry", d.h. es muß nacheinander die Tastenkombination B, A, R, R, Y eingegeben werden.

Kid Clown in Crazy Chase

Ganz nach dem Motto 'je kürzer das Spiel, desto umständlicher die Cheats, müssen im Titelbild folgende Knöpfe nacheinander gedrückt, und dann gedrückt gehalten werden: auf Pad 2 erst die L-Taste und dann die R-Taste, dann auf Pad 1 auch L und R. Während Ihr jetzt alle vier L- und R-Tasten auf beiden Pads gedrückt haltet, müßt Ihr für das gewünschte Level noch zusätzlich auf beiden Pads gleichzeitig (genaues Timing erforderlich!) folgende Knöpfe drücken:

Level 2	A-Knöpfe
Level 3	B-Knöpfe
Level 4	X-Knöpfe
Level 5	Y-Knöpfe

Sparkster

Wer das Spiel auf „Very Hard" durchgespielt hat, dem erscheint danach noch ein „Crazy Hard Mode", bei dem es kein Continue und kein Paßwort mehr gibt.

Hier noch ein „Very Hard"-Level 9-Paßwort für die, die sich's mal schnell crazy hart geben wollen:

Nix-Banane-Diamant-Nix
Nix-Banane-Apfel-Apfel
Diamant-Apfel-Apfel-Apfel

Spectre

Wer ganz böse sein will, friert einfach alle anderen Panzer ein. Selbige können sich dann weder bewegen, noch feuern (obwohl einige Tanks in höheren Leveln trotzdem Schaden verursachen). In jedem beliebigen Level drücke man einfach Y auf dem zweiten Joypad, und schon hört man die Explosion, die den Cheat-Modus bestätigt. Der gilt aber nur für ein Level, d.h. im nächsten Level muß wieder Y auf Pad 2 gedrückt werden.

Super Family Tennis

Hier gibt es einen versteckten Court namens „Namcot Theater" zu entdecken. Wenn man nämlich im ersten Menü Select fünf Mal schnell(!) hintereinander und dann Start drückt, wird ein neues Menü erscheinen, in dem man diesen Zusatzcourt anwählen kann.

Battleship

In diesem kleinen Eck ist gerade noch Platz für die Paßwörter eines echten Veteranenspiels – für die Codes von Battleship eben:

Level 2:	C31D5
Level 3:	32FH42
Level 4:	7159BG
Level 5:	0007207
Level 6:	BDFHGF4
Level 7:	012745F



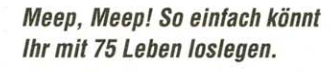
Pac-Attack

Vorweg ein Tip, wie Ihr nervige Level im Puzzle Mode überspringt. Im Game Over Screen muß dazu einfach die L-Taste gedrückt werden. Durch einen Druck auf die R-Taste könnt Ihr vorherige Level noch einmal spielen.

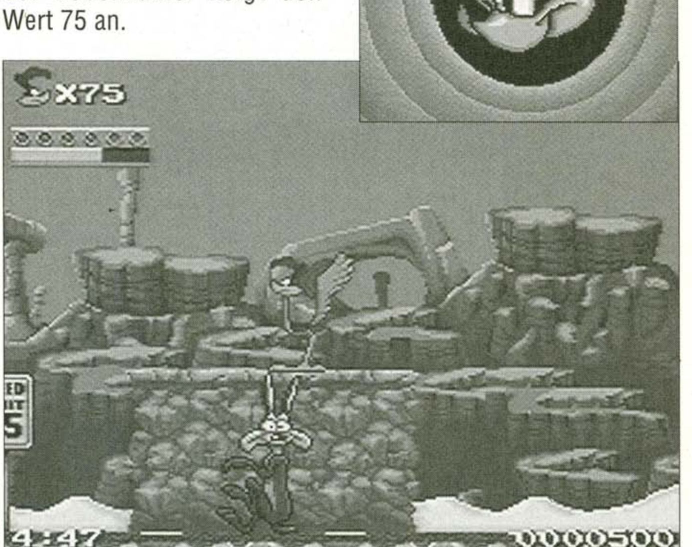
Level	Paßwort
1	STR
2	HNM
3	KST
4	TRT
5	MYX
6	KHL
7	RTS
8	SKB
9	HNT
10	SRY
11	YSK
12	RCF
13	HSM
14	PWW
15	MTN
16	TKY
17	RGH
18	TNS
19	YKM
20	MWS
21	KTY
22	TYK
23	SMM
24	NFL
25	SRT
26	KKT
27	MDD
28	CWD
29	DRC
30	WHT
31	FLT
32	SKM
33	QTN
34	SMN
35	TGR
36	WKR
37	YYP
38	SLS
39	THD
40	RMN
41	CNK
42	FRB
43	MLR
44	FRP
45	SDB
46	BQJ
47	VSM
48	RDY
49	XPL
50	WLC
51	TMF
52	QNS
53	GWR
54	PLT
55	KRW
56	HRC
57	RPN
58	CNT
59	BTT
60	TMP
61	MNS
62	SWD
63	LDM
64	YST
65	QTM
66	BRP
67	MRS
68	PPY
69	SWT
70	WTM
71	FST
72	SLW
73	XWF
74	RGJ
75	SNC
76	BKP
77	CRN
78	XNT
79	RNT
80	BSK
81	JWK
82	GSN
83	MMT
84	DNK
85	HPN
86	DCR
87	BNS
88	SDC
89	MRH
90	BTF
91	NSM
92	QYZ
93	KTT
94	FGS
95	RRC
96	YLW
97	PNN
98	SPR
99	CHB
100	LST
Endbild	JFK

Road Runner's Death Valley Ralley

Wenn Ihr das Spiel mit 75 Leben beginnen wollt, müßt Ihr folgendes tun: Haltet im Titelbild gleichzeitig links, Y, R, Select und Start gedrückt, und zwar so lange, bis der Name von Stage 1 („Zippity Splat") erscheint. Jetzt dürft Ihr loslassen, und siehe da, der Lebenzähler zeigt den Wert 75 an.



Meep, Meep! So einfach könnt Ihr mit 75 Leben loslegen.



Exhaust Heat 2

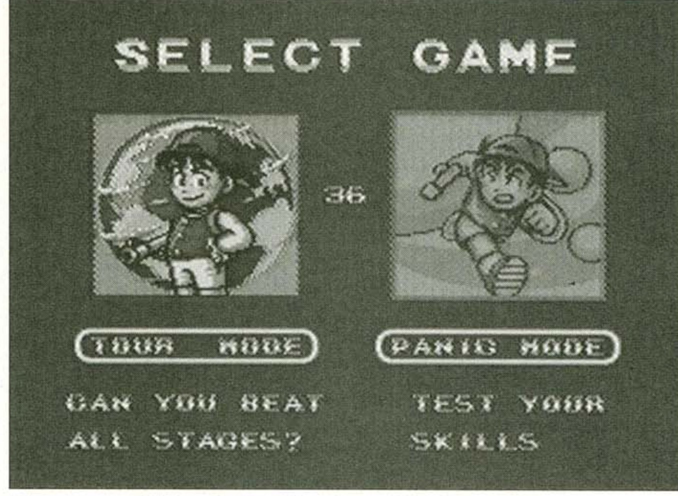
700 Sachen sind hier auf alle Fälle drin! Baut zuerst Euer Geldvermögen bis auf mindestens 100.000 $ aus. Geht jetzt vom *Mode Select Screen* ins R&D-Menü, und von dort aus ins Lab. Setzt den Cursor auf „Engine" und investiert 100.000 $ in die Entwicklung eines neuen Motors. Für dieses Geld bekommt man die Super Special Grade Engine. Wer sie benutzen will, sollte während des Rennens dann A und B zusammen drücken.

Ardy Lightfoot

Level	Kirsche	Traube	Südfrucht
1	Dach	Baumstamm	Tisch
2	Baum	Ballon	Baumstamm
3	Baum	Tisch	Baumstamm
4	Tisch	Baumstamm	Ballon
5	Tisch	Dach	Baumstamm
6	Tisch	Dach	Baum
7	Baumstamm	Tisch	Baum
8	Tisch	Baum	Baumstamm
9	Ballon	Baum	Tisch
10	Baum	Dach	Tisch
11	Ballon	Baumstamm	Dach
12	Dach	Baumstamm	Baum
13	Dach	Ballon	Baumstamm
14	Baum	Tisch	Baumstamm
15	Baum	Tisch	Dach
16	Baumstamm	Dach	Baum
17	Baumstamm	Ballon	Baum



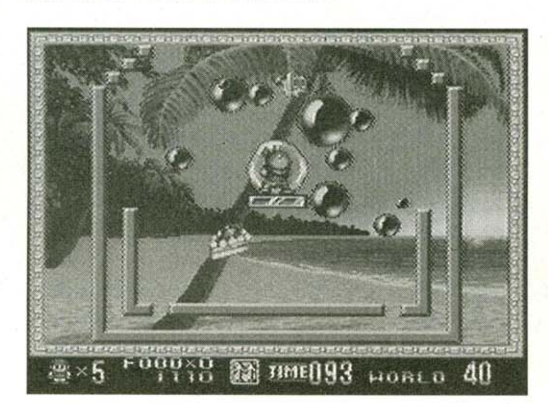


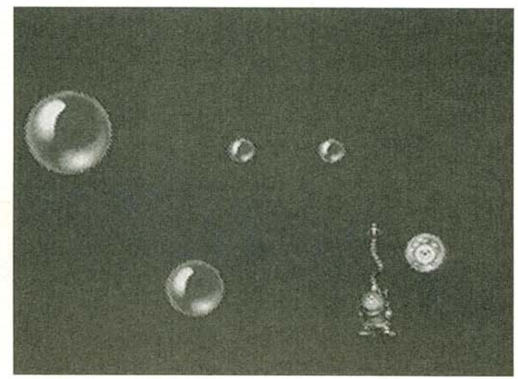


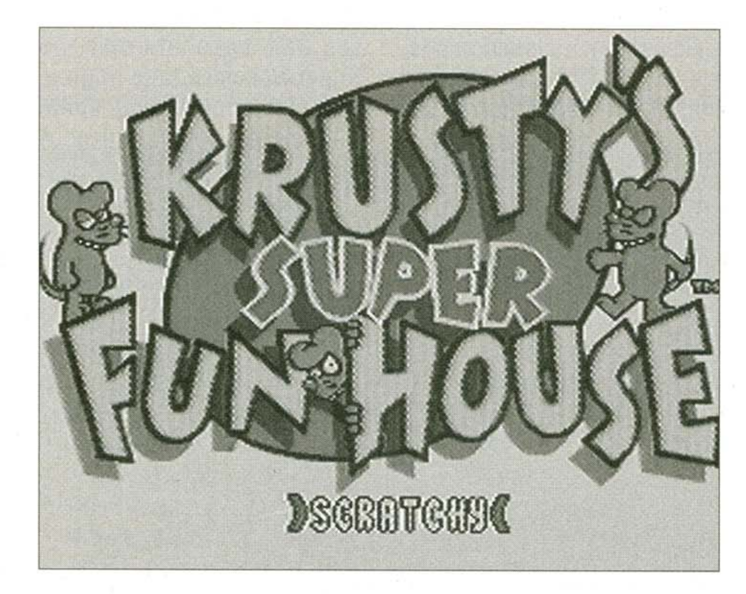
Wenn in der Mitte zwischen den Auswahlfeldern mit den beiden Spielmodi eine Zahl erscheit, dann hat der Trick funktioniert (oben)

Super Pang

Lang, lang ist's her, seit dieser kleine Geschicklichkeits-Spaßmacher in Amiland unter dem Namen „Super Buster Bros." erschienen ist (in Japan hieß der Titel ebenso Super Pang, nur das ist noch länger her...). Endlich war auch Europa dieses Jahr an der Reihe. Am Spielprogramm wurde nichts geändert, somit funktioniert die Level-Anwahl auch immer noch gleich: Drückt im Titelbild Start, um zum „Select-Game-Screen" zu gelangen. Drückt hier lediglich L, R, R, L, oben, unten, und schon erscheint zwischen den beiden Feldern des *Tour Mode*s und des *Panic Mode*s eine kleine Zahl, die Ihr mit den Steuerkreuztasten verstellen könnt. So läßt sich ein Start-Level zwischen 1 und 40 anwählen.





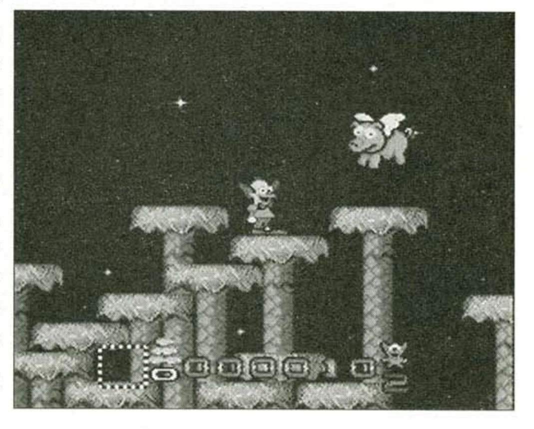


Krusty's Super Funhouse

Mehr schlecht als Recht hat der öde Acclaim-Krusty einst in unserem Test abgeschnitten. Da es eines der ersten offiziellen Pal-SNES Spiele seinerzeit war, hat ihn sich aber vielleicht doch der ein oder andere in der ersten Not gekauft - hier sind unsere Codes:

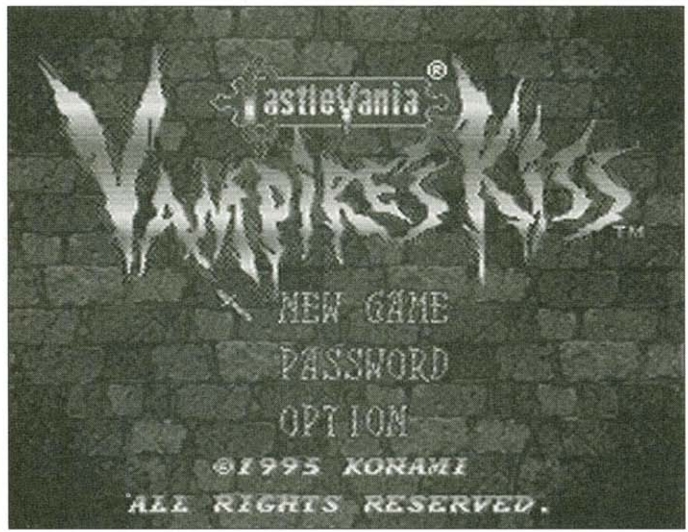
Level	Code
Level 1	HI KIDS (unnötig)
Level 2	SKINNER
Level 3	SCRATCHY
Level 4	BARTDUDE
Level 5	BOUVIER





Zu Beginn der Super Nintendo-Mania ließ sich noch fast jedes Spiel verkaufen, unter anderem auch dieses dröge Machwerk. Wer damals trotzdem vor Langeweile schlappgemacht hat, der kann ja noch mal mit Hilfe unserer Paßwörter in das ein oder andere Level reinschauen. Vielleicht begegnen Euch ja dann auch Schweine im Weltall...







Warum Konami die Geheimlevel nicht 'Stage 4X', bzw. 'Stage 5X' genannt hat, wissen die Vampire



Castlevania X-Vampire's Kiss

Alle Paßwörter, auch die der zwei Secret Stages, haben wir bereits vorzuliegen:

Stage 2
blau rot blau
blau blau rot
gelb rot rot

Stage 3
gelb blau rot
gelb rot grün
blau rot rot

Stage 4
blau blau blau
blau gelb blau
grün grün gelb

Stage 4'
rot blau rot
blau gelb grün
blau gelb blau

Stage 5
rot rot rot
rot blau grün
gelb grün grün

Stage 5'
blau grün blau
blau gelb blau
grün grün gelb

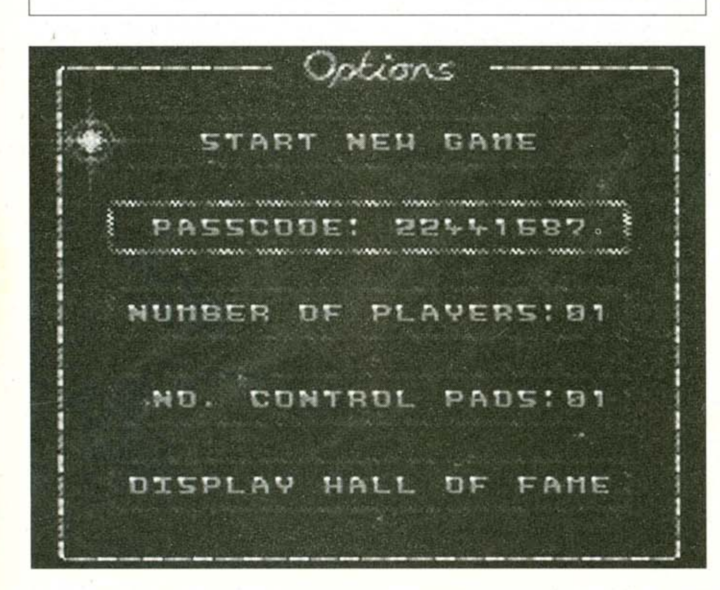
Stage 6
blau gelb blau
rot blau blau
grün gelb grün

Stage 7
blau gelb gelb
rot gelb gelb
gelb rot gelb

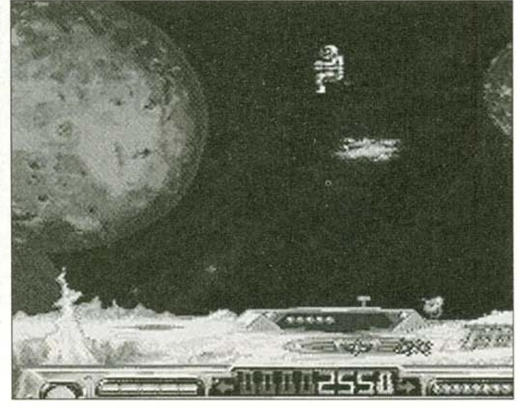
Dropzone

Ein Spiel für Kenner. Falls nicht in jedem Kenner ein Könner schlummert – hier sind die Paßzahlen:

Planet IO,	Wave 1:	00000000
Planet IO,	Wave 5:	46482808
Planet Callisto	Wave 1:	94379929
Planet Callisto	Wave 5:	41258610
Planet Canymede	Wave 1:	23419131
Planet Canymede	Wave 5:	06774889
Planet Europa	Wave 1:	67448422
Planet Europa	Wave 5:	22441687

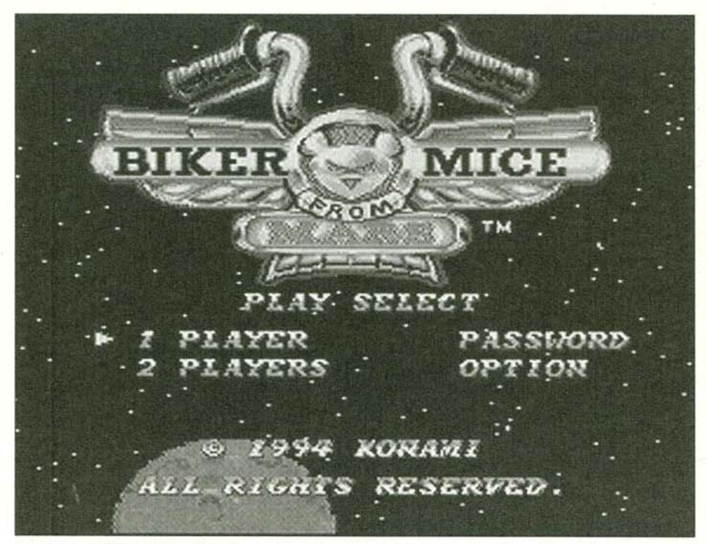


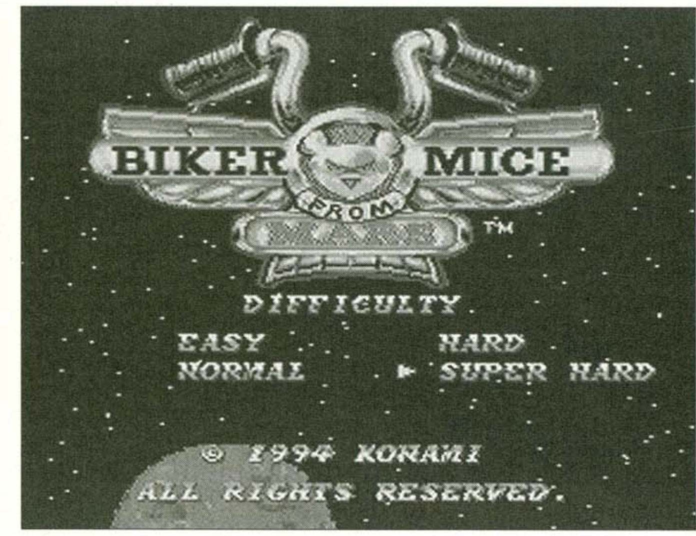




Dropzone hat bereits auf dem C64 dank seiner cleveren Engine viel Spaß gemacht. Leider hat sich auf dem SNES grafisch zu damals nur wenig geändert.







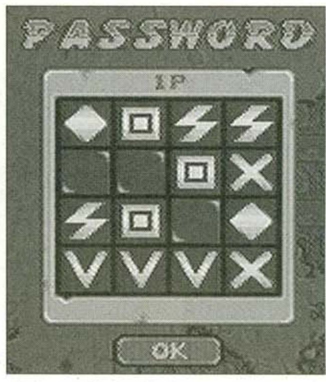
Im Titelbild müßt Ihr den Cheat, der übrigens auch schon öfters von Konami verwendet worden ist, eingeben. Danach wird's super hart.

Biker Mice from Mars

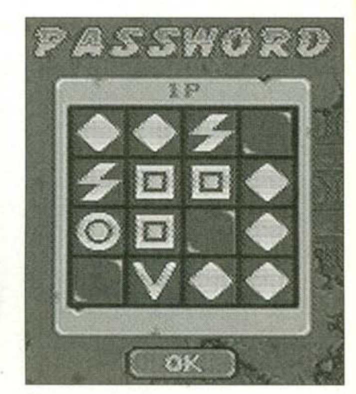
Leute, denen das Spiel im Hard-Modus noch nicht happig genug war, können per Cheat auch einen Super Hard-Modus aktivieren. Im Titelbild muß man dazu auf dem zweiten Joypad oben, X, links, Y, unten, B, rechts, A, oben, X drücken. Nun hört man Kabunkle zur Bestätigung schreien. Ihr habt übrigens dann auch alle sieben Schüsse zur Verfügung. Die ganz Waghalsigen dürfen hier



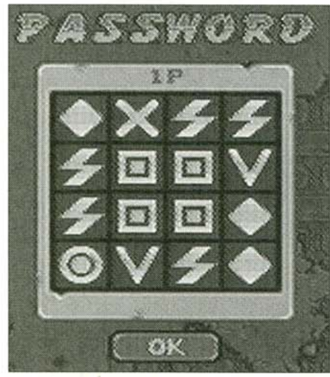
Ihr Glück versuchen. Für alle Durchschnittsfahrer haben wir hier noch ein paar Paßwörter vom Hard-Modus.



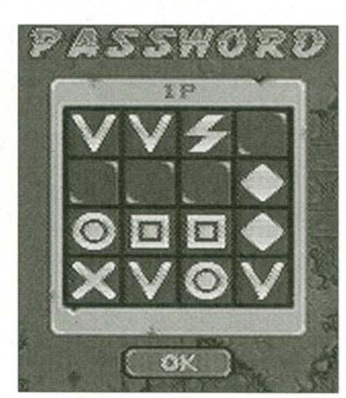
Fahrer: Kabunkel
Level 2



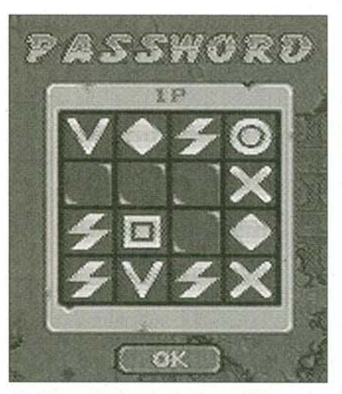
Fahrer: Kabunkel
Level 3



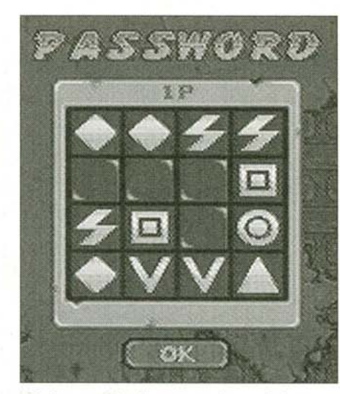
Fahrer: Kabunkel, Level 4



Fahrer: Kabunkel, Level 5



Fahrer: Kabunkel, Level 6



Fahrer: Limburger, Level 2



Fahrer: Limburger
Level 3



Fahrer: Limburger
Level 4

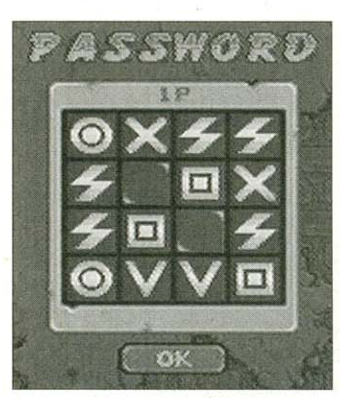


Fahrer: Limburger
Level 5

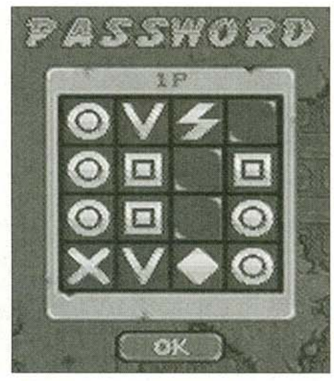


Fahrer: Limburger
Level 6





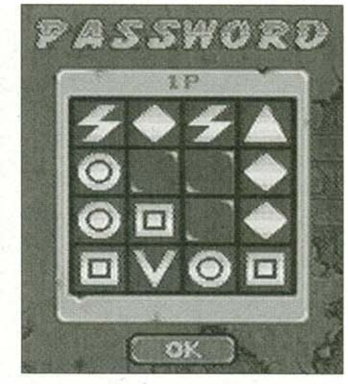
Fahrer: Modo, Level 2



Fahrer: Modo, Level 3



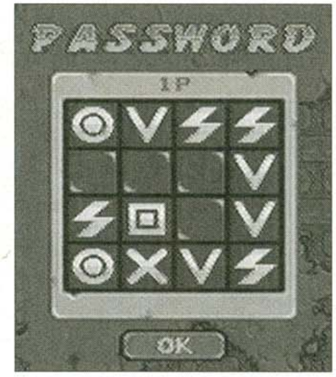
Fahrer: Modo, Level 4



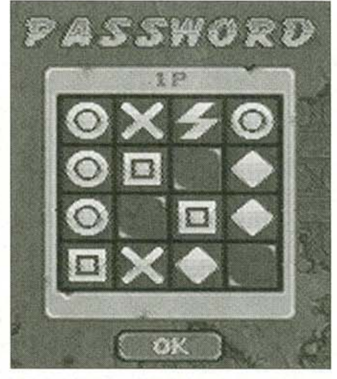
Fahrer: Modo, Level 5



Fahrer: Modo, Level 6



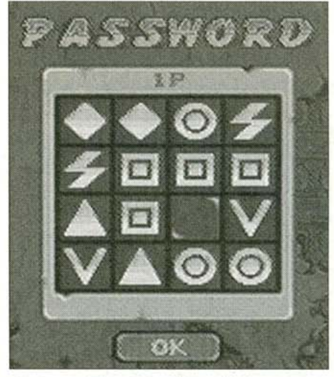
Fahrer: Throttle, Level 2



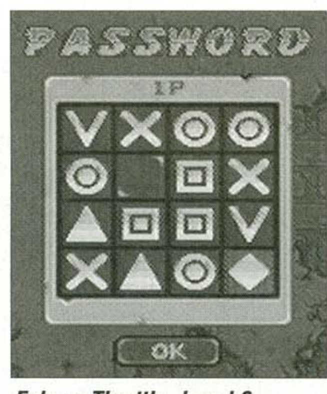
Fahrer: Throttle, Level 3



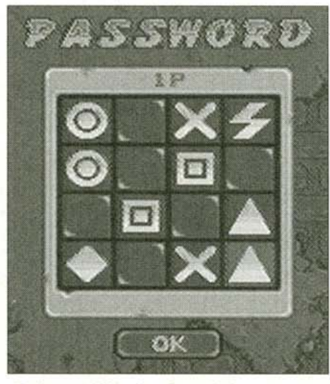
Fahrer: Throttle, Level 4



Fahrer: Throttle, Level 5



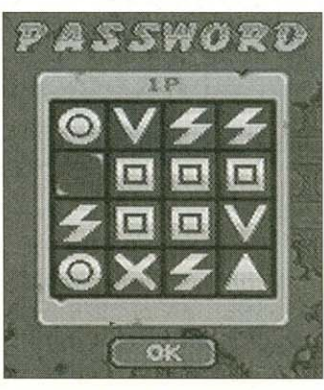
Fahrer: Throttle, Level 6



Fahrer: Vinnie, Level 2



Fahrer: Vinnie, Level 3



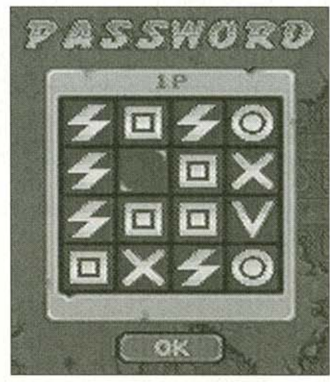


Bild links:
Fahrer Vinnie, Level 4

Bild Mitte:
Fahrer Vinnie, Level 5

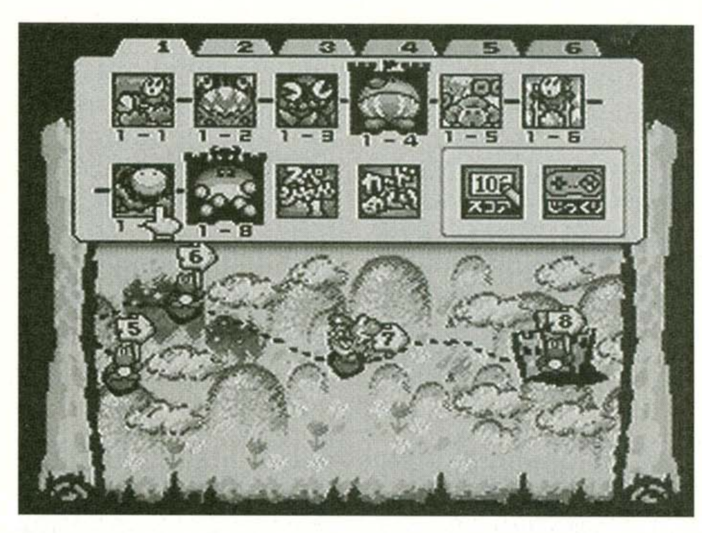
Bild rechts:
Fahrer Vinnie, Level 6

Lost Vikings

Raumschiff 1:	LLMO	**Ägypten:**	TTRS	CBLT	WKYY	TRPD
STRT	FLOT	QCKS	**Fabrik:**	HOPP	CMBO	**Raumschiff 2:**
GR8T	PRHS	PHRO	JLLY	SMRT	8BLL	TFFF
TLPT	CVRN	C1RO	PLNG	V8TR	TRDR	FRGT
GRND	BBLS	SPKS	BTRY	**Wacky:**	FNTM	4RN4
Prähistorik:	VLCN	JMNN	JNKR	NFL8	WRLR	MSTR

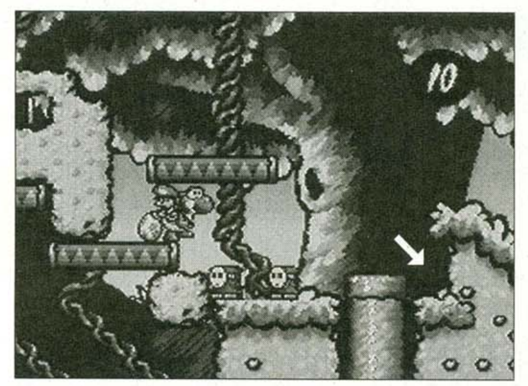


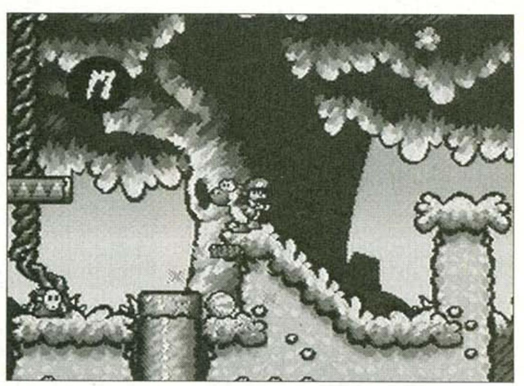




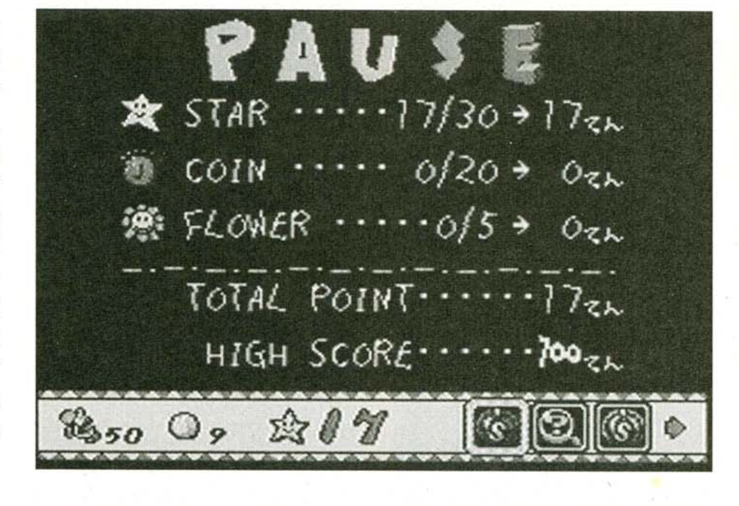
Yoshi's Island - Super Marioworld 2

Es existiert doch tatsächlich bereits ein Unendlich-Leben-Cheat für das allerneueste Jahresbestspiel von Nintendo. Herausgefunden haben ihn zeitgleich mehrere Spieler auf diesem Planeten. Claude M., Nintendos Vortester aus Großostheim, konnte sich bereits im August damit rühmen, den Trick herausgefunden zu haben. Im September sickerte dieselbe Kunde über Tets Japan-Connection zu uns durch, und Anfang Oktober trudelten dann die ersten Leserbriefe bezüglich Welt 1, Level 7 bei uns ein. So müßt Ihr's machen: Spielt, wie schon gesagt, erst einmal bis ins siebte Level der ersten Welt. Freßt dann zu Beginn des Levels irgendeinen der kleinen Feindlinge in Kugelgestalt auf, schluckt diesen aber nicht ganz runter. Lauft nun mit dem „Gürteltier" im Maul bis zu der Röhre, wie im Bild zu sehen, und spuckt Euer Mitbringsel so wieder aus, daß es rechts von der Röhre in der kleinen Grube liegenbleibt. Jetzt müßt Ihr Euch nur noch auf den Absatz rechts von der Röhre stellen und warten, bis die Feinde aus der Röhre mit Eurem „Mitbringsel" zusammenstoßen. Ab dem fünften Zusammenpraller sprudelt es nur noch so Leben. Wollt Ihr wirklich einige hundert Leben abstauben, dauert's allerdings ein Weilchen.





Wenn Ihr an der mit dem Pfeil markierten Stelle den Inhalt aus Yoshis Backentasche fallen laßt, dann könnt Ihr schon in der ersten Welt viele Leben abstauben (siehe auch unten, der Lebenszähler steht bei 50)



Megaman 7 (US-Version)

In Ihren neuesten Streich hat Capcom einen Spaß-Zweispielermodus integriert. Wenn Ihr Euch einmal zu zweit bei MM7 kloppen wollt – viele Moves beherrschen die beiden nicht – müßt Ihr als Paßwort 1415, 5585, 7823, 6251 eingeben und das Paßwort mit L+R+Start (gleichzeitig) bestätigen. Für den Normal-Modus gibt es außerdem ein günstiges Paßwort zu vermelden, das da lautet 7853, 5856, 2245, 7515.

NBA JAM

Neue Spieler braucht das Land. Wem die Herren Pippen, Ewing und Co. inzwischen schon zu langweilig geworden sind, der kann es ja mal mit den folgenden 12 Ersatzspielern versuchen. Ihr könnt die versteckten Charaktere über „Enter Initials" von der Reservebank locken. Dazu müßt Ihr die ersten zwei Buchstaben eingeben, mit dem Cursor auf den dritten Buchstaben gehen und gleichzeitig L, R, Start und entweder A oder X:

Bill Clinton:	ARK + X
Al Gore:	NET + A
Mark Turmell:	MJT + A
Jamie Rivett:	RJR + X
Sal Divita:	SAL + X
Eric Samulski:	AIR + X
Chow - Chow:	CAR + X
P. Funk:	DIS + A
Warren Moon:	UW + A
Scruff:	ROD + X
Kabuki:	QB + X
Weasel:	SAX X

Mit Hilfe des 4-Player-Adapters könnt Ihr auch zwei neue Spieler in einem Team mitspielen lassen.



Und dann wären da noch sechs Cheats zu Themen wie z.B. 'Dunks', 'Defence', und 'Juice- Mode', die hier abgedruckt sein wollen:

Drückt während des „Tonight's Match- Up"-Bildschirms irgendeine Taste 13 mal und haltet dann die X- und B- Taste gleichzeitig gedrückt, bis der Spielbildschirm erscheint. Wenn jetzt das Wort „Juice" in der Bildschirmmitte erscheint, ist alles gut, und Ihr werdet merken, daß das Spiel deutlich schneller wird.

Wer während des „Tonight's Match- Up" Screens irgendeine Taste fünfmal hintereinander drückt und die Taste beim fünften Mal gedrückt läßt, bis der Spielbildschirm erscheint, wird hernach eine verbesserte Abwehr besitzen, Hugh !

Anstelle Eures Spielernamens erscheint außerdem kurzzeitig die Schriftzeile „POWERUP DEF", was für 'Powerup Defense' steht, aber das ist ja sowieso klar.

Um in die Gunst von spektakulären Dunks für Eure Spieler zu kommen, müßt Ihr an besagter Stelle irgendeine Taste 13mal drücken, dabei das Steuerkreuz oder Euren Joystick im Kreis bewegen, beim dreizehnten Mal die Taste gedrückt halten und immer schön weiter rotieren, bis der Spielbildschirm erscheint. Nun sollte dort, wo Euer Spielername steht, kurz „POWERUP DUNKS" aufleuchten.

Wer jeden Button seines Joypads einmal drückt und dann A, B, und unten bis zum Tipp Off gedrückt hält, kommt in den Genuß einer Trefferwahrscheinlichkeitsanzeige in Prozent.

Für mehr Fire unter dem Hintern sorgt ein 7-faches Drücken von B, diesen Knopf müßt Ihr dann gedrückt lassen und zusätzlich Y, B und oben drücken.

Um Euerm Modul die Zeile „Power Up Turbo" zu entlocken, solltet Ihr einen Button Eurer Wahl mindestens 6mal drücken und danach Y, B und A gedrückt halten.

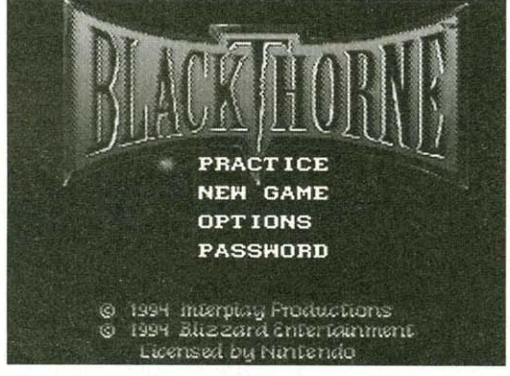
Blackhawk

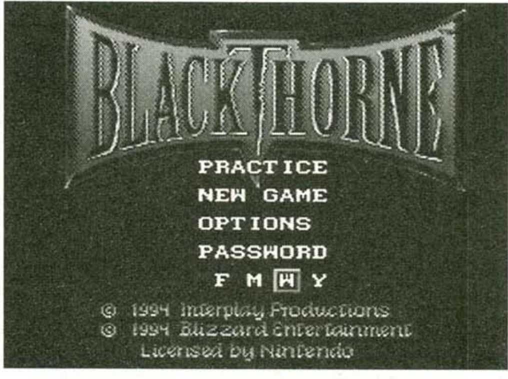
Was für eine gute Tat von Blizzard, uns mit diesem Spiel zu verwöhnen! Leider gibt es außer den Paßwörtern nicht viel mehr tricksiges zu berichten...

Level 2	FBWC
Level 3	QP7R
Level 4	WJTV
Level 5	RRYB
Level 6	ZS9P
Level 7	XJSN
Level 8	CGDM
Level 9	TJ1F
Level 10	GSG3
Level 11	BMHS
Level 12	Y4DJ
Level 13	HCKD
Level 14	NRLF
Level 15	J6BZ
Level 16	MJXG
Saarlac	K3CH
Abspann	FMWY









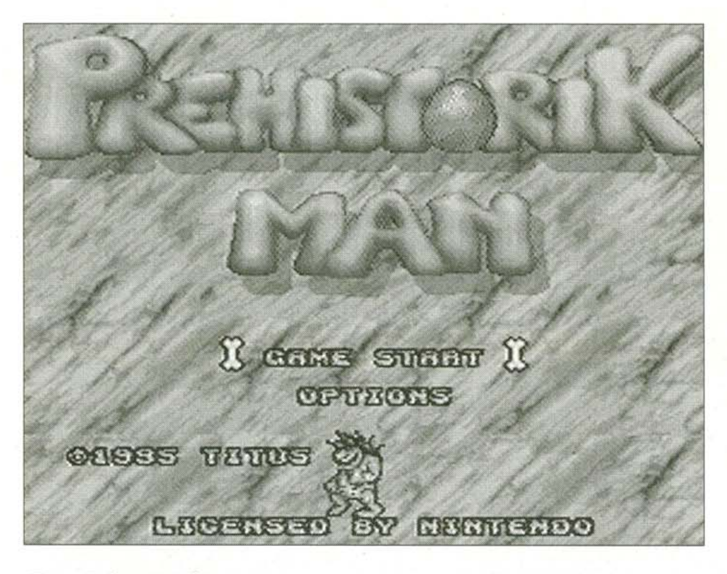
Wer Blackhawk, alias Blackthorne, auf dem amerikanischen Markt noch nicht kennt, sollte einen Blick riskieren. Gute Atmosphäre und gehörig viel Spielspaß bekommt Iht hier für Euer Geld geboten.

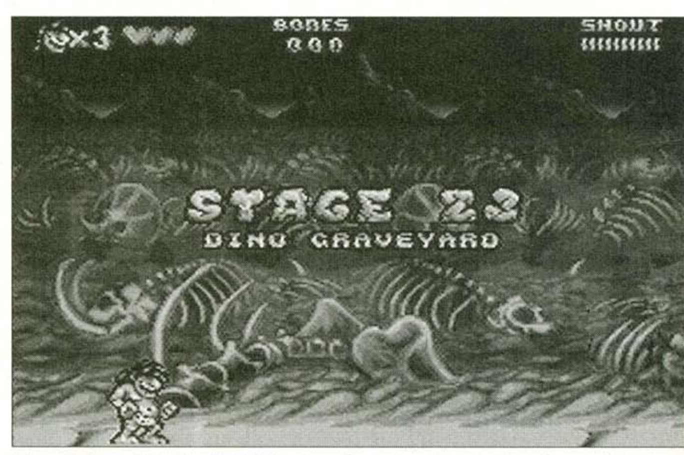
Super Adventure Island

Früher, ja da gab es noch einfache Levelanwahlmöglichkeiten! Hier, zum Beispiel, muß man lediglich im Titelbild gleichzeitig L, rechts, X und dann Start drücken. Schon tut sich der unten abgebildete Screen auf. Zugegeben, viel Level beinhaltet dieses Frühwerk zwar nicht, aber immerhin...



So sieht dann nach der Cheat-Eingabe das Auswahlmenü aus





Ziemlich praktisch, daß Titus in alle seine Spiele Levelanwahlcheats einbaut. Bei der GB-Version kann man auch die Level überspringen

Prehistorik Man

Titus hat es uns mal wieder extrem einfach gemacht. Um die Level zu überspringen, bzw. direkt anwählen zu können, geht man ins Optionsmenü, setzt den Cursor auf „Exit“ und hält die L-Taste gedrückt, während man wieder mit Start aus dem Menü herausgeht. Setzt jetzt den Cursor auf „Game Start“ und drückt die R-Taste und dann zusätzlich Start. Im Spiel könnt Ihr jetzt im Pausemodus Select drücken, um ein Level zu beenden, bzw. gleich Select+Start für die Levelanwahl.





The Flintstones

Achtung, alle mal abregen. Die folgenden Paßwörter funktionieren nur beim „alten“ Flintstones Spiel und nicht bei „Flintstones- The Movie“. Wer beim neuesten Flintstones-Game Hilfe braucht, schlägt einfach ein paar Seiten weiter vorne nach, alle anderen dürfen hier bleiben:

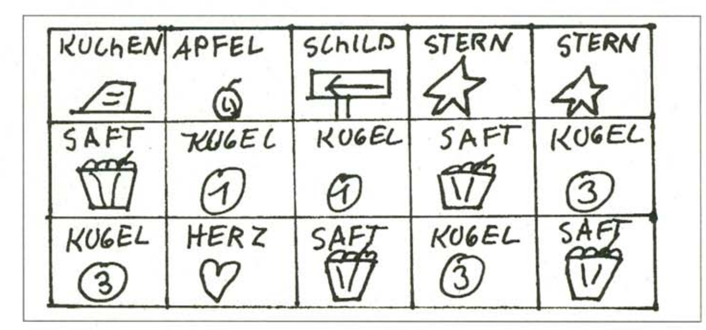
MUSCHEL	HOLZ	SCHILD	KUCHEN	STERN
HERZ	SCHILD	KUGEL 3	KUGEL 2	HERZ
MUSCHEL	STERN	FASS LIEGEND	MUSCHEL	KUGEL 3

Code für die zweite Runde

FASS LIEGEND	FASS STEHEND	Kugel 1	HOLZ	KUGEL 3
KUGEL 2	APFEL	SCHILD	KUGEL 3	KUCHEN
SCHILD	SCHILD	SCHILD	HAMBURGER	KUGEL 2

Code für die dritte Runde

Code für die dritte Runde (rechts oben)
Code für die vierte Runde (rechts unten)



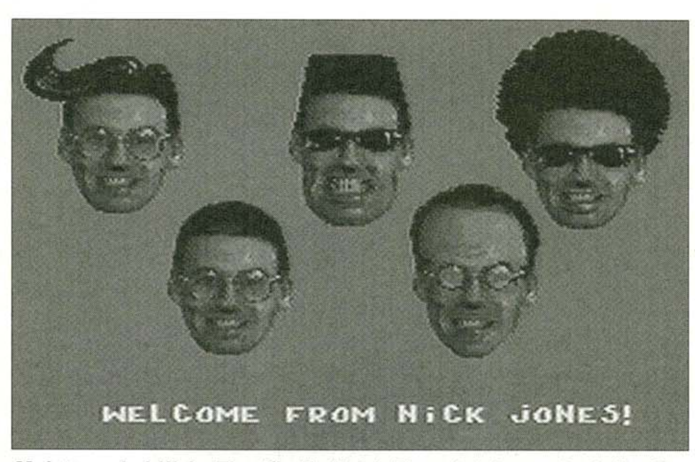
KUCHEN	APFEL	SCHILD	STERN	STERN
SAFT	KUGEL 1	KUGEL 1	SAFT	KUGEL 3
KUGEL 3	HERZ	SAFT	KUGEL 3	SAFT

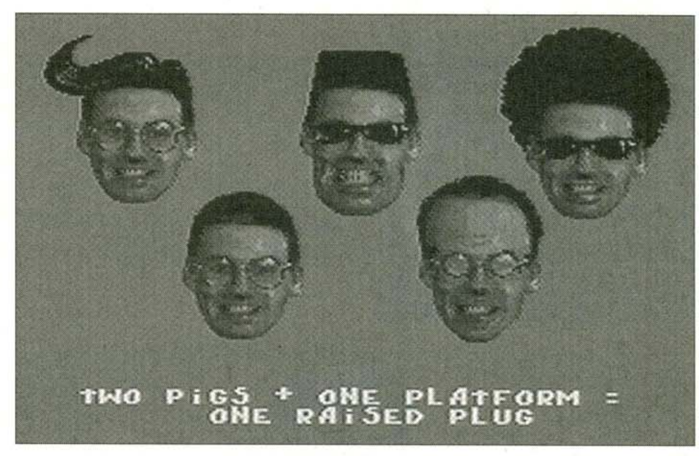
KUGEL 2	SCHILD	KUCHEN	SCHILD	KUGEL 2
SCHILD	STERN	KUCHEN	MUSCHEL	STERN
FASS STEHEND	FASS LIEGEND	STEIN	KUGEL 3	HOLZ

Earthworm Jim 2

Jetzt kann ich mir schon die neidischen Blicke derjenigen vorstellen, die gerade beim durchblättern auf diese Überschrift gestoßen sind... Ja, ja, das Sequel ist auch offiziell noch gar nicht erhältlich, wenn unser T&T-Sonderheft auf den Markt kommt, aber anhand der Bilder könnt Ihr Euch ja schon mal mitfreuen, daß **wir** EWJ2 bereits spielen dürfen. Ein überwältigender Trick verbirgt sich hinter der großkotzigen Fassade auch gar nicht, son-

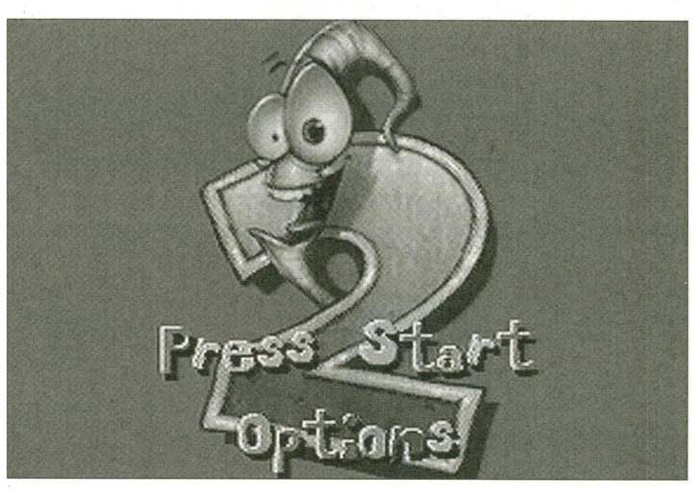






Meistens sind Nicks Tips für die Katz'. Einmal riet er, z.B., jeden Tag die Socken zu wechseln, da sie sonst anfangen würden zu stinken,

dern gleich mehrere. Gebt Ihr den alten YABBA-YAB-Cheat ein, dann hallo-t Euch Nick Jones (man of many faces, usw...) erst einmal ganz herzlich bei der Fortsetzung und spuckt dann eine von zig verschiedenen, abgespeicherten Messages aus. Manchmal beinhalten diese Hinweise auch wirklich kleine Tips, wie z.B. „Haltet in Level Ate Ausschau nach einem Geheimraum", oft werdet Ihr aber auch nur gnadenlos verarscht. Da heißt es dann nach „It's now time for the tip of the day.." einfach nur „Muhh". Dies ist zuweilen ganz besonders ärgerlich, da das Spiel (zumindest in der Vorversion) nach jeder Message einen automatischen Reset durchführt. Nochmal gaaanz langsam: Ihr geht in den Pausemodus und drückt nacheinander Y, A, B, B, A, Y, A, B



Indiana Jones

Schwierigkeitsgrad	Easy	Normal	Hard
Nepal	Φ Σ Ψ ∩	Δ Ψ Δ Σ	Φ ∩ ∩ Σ
Kairo	∩ Δ Σ Φ	Σ Δ Σ Ψ	Φ Φ ∩ Ψ
Kreta	Ψ Σ Σ Φ	Σ ∩ Ψ Ψ	∩ Δ ∩ Ψ
Shanghai	Δ Φ Δ ∩	Σ Ψ Ψ Φ	∩ Δ Φ Ψ
Shunking	Δ Φ ∩ Σ	Σ Φ Δ ∩	Σ Φ ∩ Σ
Pankot	Φ Δ Φ Ψ	Σ Ψ ∩ Φ	∩ Ψ Ψ ∩
Venedig	Φ ∩ Ψ ∩	Φ Δ Ψ Σ	∩ ∩ Δ Φ
Salzburg	Δ Ψ Φ ∩	Φ Ψ Δ ∩	Ψ Δ Σ Σ
Berlin	Σ ∩ Δ Σ	Φ Δ Δ Σ	Ψ ∩ Δ Σ
Alexandretta	Φ Ψ Δ Φ	Φ Ψ Φ Σ	Ψ Ψ Φ ∩

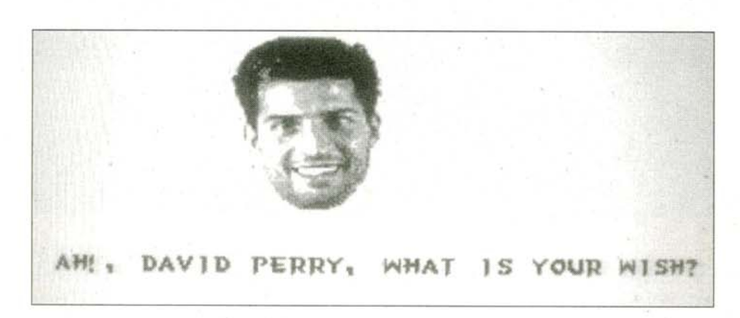


Cool Spot

Geht ins Optionsmenü und drückt zweimal A, zweimal B, viermal C, zweimal B, viermal A, zweimal B und zum Abschluß C. Wie auf dem Bild zu sehen, könnt Ihr mal wieder „das Übliche" einstellen.



Die Zeit für Betrügereien ist gekommen, sprach der Meister selbst



Aladdin

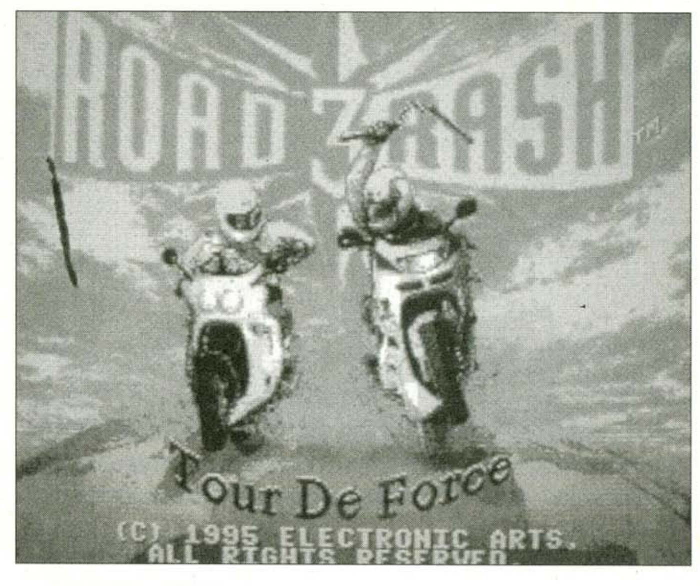
Das beste Spiel auf dem Mega Drive, bevor Earthworm Jim auf den Markt kam. Auch dieses wertvolle Dave Perry-Produkt wurde von seinem Schöpfer mit einem Alles-Einstellbar-Cheat versehen.

Geht, um ihn aufzurufen, ins Options-Menü und drückt nacheinander A, C, A, C, A, C, A, C und viermal die Taste B. Schon seid Ihr in Ali Babas Räuberhöhle.

Der Levelskip, der angesichts des vorigen Cheats nur noch schmückendes Beiwerk ist, geht folgendermaßen: im Pausenmodus drückt Ihr A, B, B, A, A, B, B, A.

Bereits im Jahre 1991 wurde das geniale Aladdin in Kalifornien fertiggestellt





Road Rash 3

Die Codes ermöglichen Euch, jedes Motorrad auswählen zu können. Außerdem gibt es am Schluß noch ein geniales Special-Paßwort zu bewundern. Ihr könnt dadurch mit einem sauschnellen Motorrad namens „Wild Thing 2000" fahren und besitzt außerdem bereits die stattliche Summe von 200.000 $.

Rat Bikes	
Corsair 4000	AK01 12HK
Kamakazi 250	MK00 15H2
Banzai 450	CG01 17HL
Ratzo 500	EG00 18HN
Sport Bikes	
Stiletto 600	AG01 1AH0
Perro 250	GC00 1DHS
Kamakazi 750	2101 1FHL
Diabolo 750	0100 1GHB
DMG 1000AG01	AG01 11H0
Super Bikes	
Corsair 600N	M221 1LH1
Kamakazi 750N	EQ01 1NHH
Banzai 750 1100	QC00 10HF
Stiletto 900N	0220 1RG1
Diablo 1000N	CG00 1THC
Wild Thing 2000	15S9 PU03



Hier geht gerade Star-Biker „Rupper" mit seinem Wunderbike „Wild Thing 2000" und 200.000$ (Netto) Startkapital ins Rennen





Rock'n Roll Racing

ROOKIE:	
CHEM IV (Div. A)	NTJ0Q4WXWS6M
DRAKONIS (Div. B)	FK40Q7K3ZQ6M
DRAKONIS (Div. A)	0CV080H592J!
BOGMIRE (Div. B)	W030QGKBQJ8P
BOGMIRE (Div. A)	80L0GQHBQJTP
VETERAN	
CHEM IV (Div. A)	FSPWS8H5QQ6Y
DRAKONIS (Div. B)	P3KWS!29QG6N
DRAKONIS (Div. A)	DLQW8NH5QG61
BOGMIRE (Div. B)	M8BW27KDQG61
BOGMIRE (Div. A)	7QZWRZHD!KPP
NEW MOJAVE (Div. B)	0SFWQGKN9!PR
NEW MOJAVE (Div. A)	7MGWQ!HN92T2
NHO (Div. B)	WGGWRTJX92JT
NHO (Div. A)	4ZBWKRGX92J!
WARRIOR	
CHEM IV (Div. A)	Q2HRM00XTXCR
DRAKONIS (Div. B)	0SHRHH25TVCR
DRAKONIS (Div. A)	7!8R8405TVCR
BOGMIRE (Div. B)	2TYR092DTVCR
BOGMIRE (Div. A)	RTV8Q!0J!9RR
NEW MOJAVE (Div. B)	MLD8T72N9!6P
NEW MOJAVE (Div. A)	JBV8QQ0S5TG2
NHO (Div. B)	PP48Q81X92T7
NHO (Div. A)	CWT8H5ZX92J!
INFERNO (Div. B)	NP58R4195TR2
INFERNO (Div. A)	C558QMZ95TF!
Action Replay Codes:	
FFB99B0003	bester Motor
FFB99C0003	bester Schutz
FFB99D0003	beste Stoßdämpfer
FFB99E0003	beste Reifen
Für Marauder und Dirt Devil:	
FFD16E0007	unendl. Jump Jets
FFD15A000D	unendl. Nägel
FFD1560007	unendl. Raketen
Für Air Blade:	
FFD15E0007	unendl. Missiles
FFD16A0007	unendl. Nitro
FFD1520007	unendl. Minen
Für Battle Trak:	
FFD1660007	unendl. Minen
Für Havac:	
FFD1660007	unendl. Minen
FFD1620007	unendl. Schuß

Ristar

Die Programmierer haben sich einige Späßchen bei ihrer Arbeit einfallen lassen. Durch Eingabe des Paßwortes **DOFEEL** z.B., könnt Ihr in einem speziellen Time-Attack-Modus spielen und dabei versuchen, den Rekord der Sega-Leute zu brechen. Eine Liebeserklärung in Form von **ILOVEU** erschließt den Weg zum Round-Select. **SUPER** erhöht dagegen den Schwierigkeitsgrad recht gewaltig. Das Zauberwort **MAGURO** bringt was für die Ohren, während **AGES** eher für die Augen gedacht ist (langweilige Copyright Info). Mit **MUSEUM** macht Ihr den Feinden Dampf und **XXXXXX** löscht alle aktivierten Codes, die übrigens nach einem Reset immer noch „da" sind.

Zero the Kamikaze Squirrel

Im Spiel drückt Ihr einfach *Start*, um Zero in den Pausenmodus zu schicken. Hier drückt Ihr dann A, C, rechts, A, B für das **Level-Select**, unten, A, B für **unendlich viele Wurfsterne**, B, A, B, oben für **unendlich Zeros**, B, oben, B, B, A für **unendlich Hit Points** und rechts, oben, B, A, unten, oben, B, unten, oben, B für **alles, was das Herz begehrt**.

Psycho Pinball

Pausiert das Spiel einfach an irgendeiner Stelle und daddelt die folgenden Kombinationen in Euer Joypad ein:

B, A, B, B, A, C, A, C und Psycho findet sich in einem Sub-Game wieder.

Unten, B, C, B, rechts, rechts und Ihr bekommt bis zu fünf Xtra Bälle. Beide Codes können übrigens beliebig oft eingegeben werden.

NBA Live '95

Wenn man im Ballbesitz ist, dabei A gedrückt hält und zusätzlich noch die Start-Taste betätigt, dann spielt sich's gleich viel relaxter. Alle anderen Spieler werden nämlich „eingefroren". Außerdem erscheint in der oberen, linken Ecke eine Trefferwahrscheinlichkeitsanzeige wie bei *NBA Jam*, wo selbiges Feature auch per Cheat aufgerufen werden kann. Um den Code wieder rückgängig zu machen, drückt Ihr einfach nochmal A und Start.

Überdies existiert noch ein kurioser Golf-Cheat zu diesem ansonsten 100%-igen Basketballspiel. Um das seltsame Golf-Demo spielen zu können, geht Ihr zuerst in den EXHIBITION-MODE und wählt zwei Teams (egal welche). Im Player-Setup-Screen müßt Ihr einfach nach oben drücken. Beim Schriftzug „Start New" drückt Ihr dann Start. Man gelangt ins bekannte Paßwort-Menü, wo Ihr jetzt nur noch REFLOG (also GOLFER rückwärts geschrieben) eingeben und Start drücken müßt.

OutRunners

In diesem Spiel haben unsere Testfahrer ein verstecktes Auto ausfindig gemacht. Aber nicht irgendeines, nein, eine Karre aus Virtua Racing namens Virtua Formula, haben die Programmierer hier versteckt. Um mit dem genialen Gerät fahren zu dürfen, muß man im Titelbild links, rechts, links, rechts, B, C, A eingeben. ein Tönchen ertönt, worauf man per Druck auf Start und C in den Arcade Modus gehen kann. Ganz links in der Wagenauswahl parkt dann der Wunderwagen.

König der Löwen

So funkt die Level-Anwahl beim Sega-Löwen: Drückt lediglich im Optionsmenü schnell rechts, A, A, B, Start, und schon befindet Ihr Euch im Level-Select-Screen.

Action Replay Codes:

FFCCF30010	unendlicher Brüller für Simba
FFCCFB0001	Simba ist von Anfang an erwachsen

Streets of Rage 3

Stage Select: Geht im Auswahlmenü auf „Battle", drückt nach oben, so daß der Pfeil auf „Option" steht, und drückt den B-Knopf. Haltet oben und B gedrückt und drückt nun Start. Darauf erklingt ein Ton, als ob man ein Extraleben erhält. Bei „Option" gelangt Ihr nun zum zusätzlichen Auswahlpunkt.

Shiva anwählen: Wenn Ihr Shiva besiegt habt, müßt Ihr den B- Knopf gedrückt lassen und warten, bis die zweite Runde startet. Laßt Euch besiegen, bis Ihr über „Continue" einen neuen Kämpfer wählen könnt.

Micro Machines

Für ein schnelleres Auto im Rennen Pause drücken und jetzt oben, unten, A, B, links, rechts, C und Start.

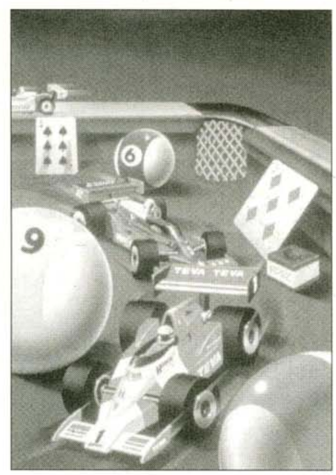
Für besseren Halt auf der Fahrbahn im Pausenmodus A, oben, B, unten, C, links, rechts und Start drücken

Für größere Explosionen C, oben, links, rechts, A, B, A und C drücken.

Für unendlich Autos B, unten, C, unten, oben, unten, links, unten drücken.

Für mehr Ausgeglichenheit gegen ein anderes Auto links, rechts, links, rechts, oben, unten, Start und unten (oder Start und links), unten, oben, unten, rechts, unten, A und unten.

Unbegrenzte Leben erhaltet Ihr durch Drücken von B, unten, C, unten, oben, unten, links und nach unten im Pausenmodus, und für unendlich Zeit drückt Ihr B, links, C, unten, oben, links und unten.



Neben NBA Jam das genialste Vierspieler-Fun-Game fürs MD

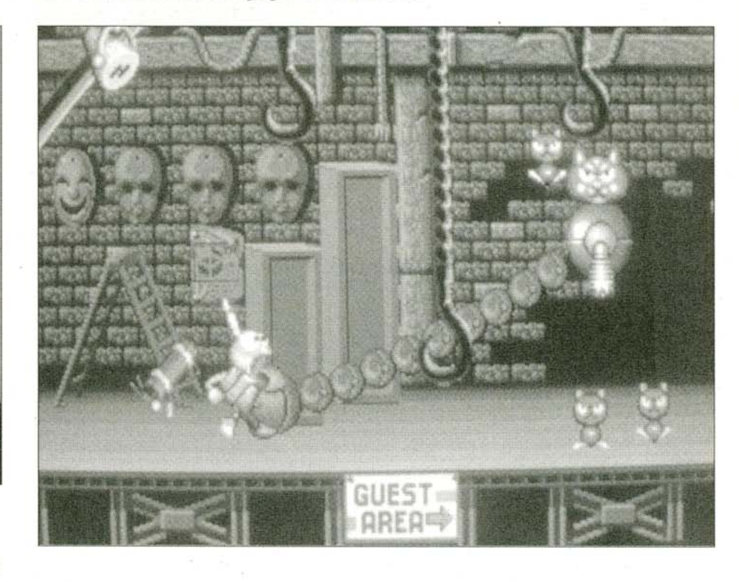
Dynamite Headdy

Setzt im Titelbild den Cursor auf „Start Game" und drückt C, A, links, rechts, B. Ein Ton ertönt, und bei Druck auf *Start* könnt ihr die Level einzeln anwählen.

Hier kommt noch'n Trick: Setzt den Cursor diesmal auf „Options" und drückt C, A, links, rechts, B und anschließend *Start*. Alle Animationsphasen können dadurch in Ruhe studiert werden.



Wenn der Schriftzug „Stage Select" erscheint, könnt Ihr sicher sein, den Cheat korrekt eingegeben zu haben



Der Sylvester and Tweety-Abspann reißt einen nicht gerade vom Hocker (oben). Im Superman-Outfit, sprich wenn Ihr den Cheat für Unbesiegbarkeit aktiviert habt, zeigt Sylverster, was in ihm steckt (links).

Sylvester and Tweety

Alle Cheats müssen im Pausenmodus eingegeben werden.

Um Sylvester **unbesiegbar** zu machen, müßt Ihr A, links, B, oben, A, links, rechts, unten, rechts, B, B, C und wieder Start drücken.

Die **Level überspringen** könnt Ihr mit A, links, unten, oben, links, links, oben, rechts, rechts, links, A und Start.

Die Uhr anhalten: oben, A, B, C, C, A, oben, C, C, C, oben.

Abspann-Cheat: unten, rechts, A, B, B, B, C, C, B, A, A.

Robocop vs. Terminator

Wollt Ihr andere Feinde oder ein anderes Game Over-Bild"? Dann drückt, nachdem Ihr das Spiel pausiert habt , folgende Kombination: C, B, A, B, B, A, B, B, C, B, B, C, C, B, B, C, B, C, A, C, C, A, A, A, B, B, B, A, C, A.

Für schlappe 54 Leben drückt Ihr auch wieder im Pausenmodus C, C, A, A, B, B, C, C, A, A, B, B. Man hört eine Explosion und wird in ein Secret Level gebeamt, in dem es die Leben abzustauben gibt.

Um in den Genuß eines Weapon-Selects zu kommen, drückt Ihr im Pausenmodus B, A, C, C, C, A, B, B, A, C, C, C, A, B. Jetzt muß man die Pause abbrechen und unten, A, B, und C gedrückt halten.

Robocop kann auch in Turbo-Geschwindigkeit, wenn Ihr ihn nur laßt: Ebenso im Pausenmodus drückt man A, B, C, C, B, A, C, B, A, C, B, A, A, A, C, A, C, B, C, A, C, A, C, A, B, C, B. Danach erklingt ein kleiner Soundeffekt, woraufhin Ihr wesentlich schneller seid.



Earthworm Jim

Pausiert das Spiel und drückt:

A, B, B, B, C, A, C, C für volle Munition.

Für 9 Laserschüsse: unten+C (gleichzeitig), A, B, C, A, B, A, C.

Extraleben für Jim: B+oben, B, A, C, und viermal A drücken

Um Eure Energie wieder hochzufahren: A, C, C, A, B, B, A, C.

Jetzt heißt es aber Vorhang auf für **DAS DEBUG MENÜ:**

Pausiert das Spiel wie schon bei den anderen Cheats, drückt dann links und haltet links gedrückt. Drückt zusätzlich A, laßt beide Tasten zusammen los und drückt dann B, B, A, rechts und haltet rechts gedrückt. Drückt zusätzlich A und laßt wieder beide Tasten zusammen los. Jetzt nur nochmal B, B, A drücken, und schon erscheint das schwarzweiße Gruppenbild, gefolgt vom Debug Menü.

Mit folgendem **Cheat** landet Ihr immer in **Level 2**, egal an welcher Stelle im Spiel er eingegeben wird: links, rechts, A, B, C, links, rechts, A.

Action Replay Codes:

FFA6C80033 unendlich Leben

FFFBFE0032 unendlich Energie

FFFBF60039unendlich Munition

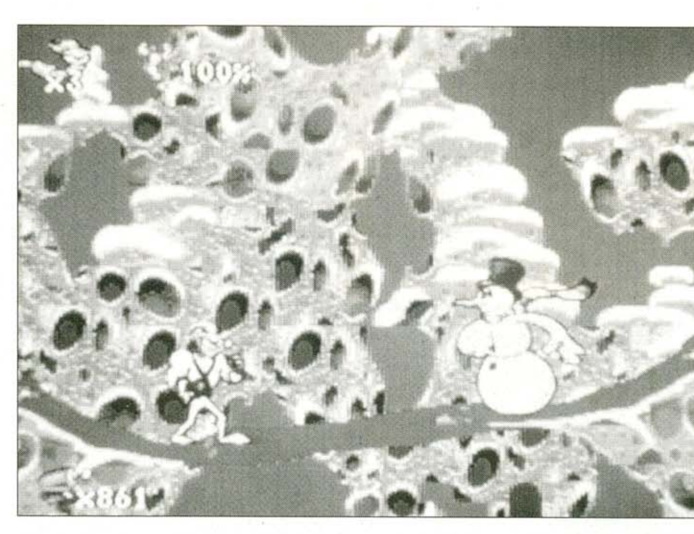
FFFBF20030 unendlich Laserschüsse

FFFDED0001 (nur beide Codes zusammen)

24676800XX Für „XX" Werte zwischen 78 und FF eingeben, damit Jim höher springt (Jim stirbt aber, wenn er oben zu weit aus dem Bild springt)

FFA69200XX Levelanwahl

Statt „XX" Werte von X0, X1, usw. bis X9, und danach von XA bis XF eingeben. Für Andy Asteroids statt „XX" den







Selten so geniale Ideen in einem Jump'n Run gesehen, wie bei Earthworm Jim. Wer nocht nicht vom Wurm befallen wurde, sollte schleunigst mal reinschauen.

Wert 10 eingeben.

FFFBFE0070 Unkaputtbares Seil beim Bungeejumpen

FFFF610002 unendlich Asteroiden-Schutzschilde

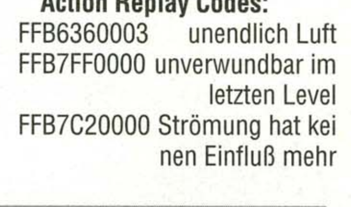
FFFE910011 unverwundbar in „Andy Asteroids"

FFFCA10063 unendlich Zeit in „Down the Tubes"

FFAFDE0001 Euer U-Boot in „Down the Tubes" ist unsichtbar

Ecco The Dolphin 1

Drückt im Spiel genau dann Pause, wenn Ecco gerade aus dem Bildschirm heraus, sprich Euch in die Augen schaut. Drückt dann rechts, B, C, B, C, unten, C, oben. Hier könnt Ihr die Level anwählen, Unverwundbarkeit einstellen, usw.



Action Replay Codes:

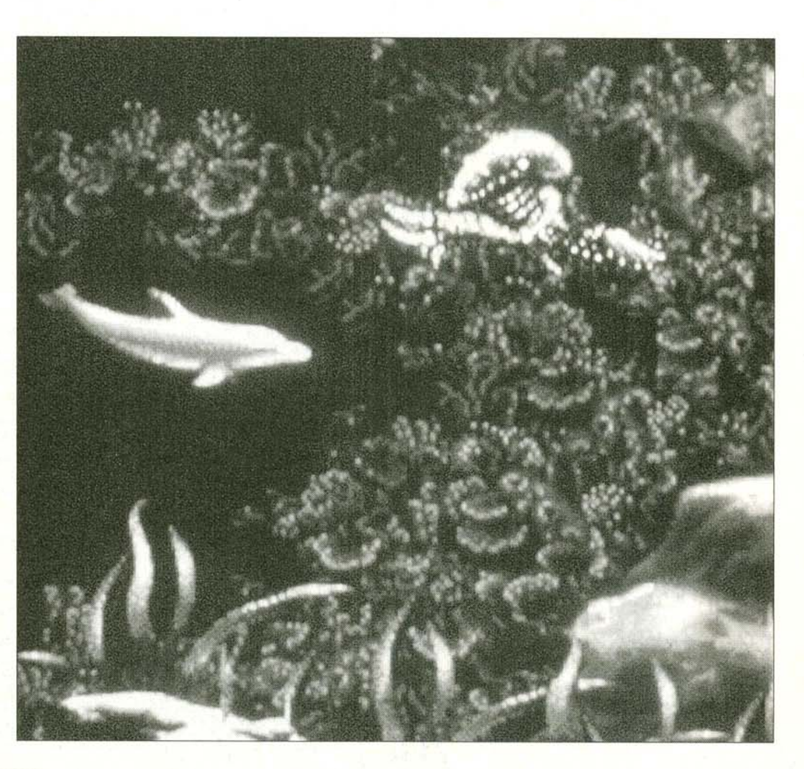
FFB6360003 unendlich Luft

FFB7FF0000 unverwundbar im letzten Level

FFB7C20000 Strömung hat kei nen Einfluß mehr

Ecco The Dolphin 2

Genauso wie im ersten Teil haben die Programmierer auch dieses Mal eine geheime Level-Anwahl mit auf´s Modul gepackt. Wieder müßt Ihr Ecco ein paarmal nach links und rechts bewegen und versuchen, genau in dem Moment die Start-Taste zu drücken, in dem Ecco in die „Kamera schaut", sprich geradeaus in den Bildschirm guckt. Wenn Ihr Ecco also genau während einer Drehung pausiert, könnt Ihr durch Eingeben von A, B, C, B, C, A, C, A, B ein Cheat-Menü aufrufen, in dem so ziemlich alles Wesentliche am Spiel verstellt werden kann.



Pädagogisch wertvoll und wirklich gut, nicht viele Spiele vereinen immer beide Merkmale



Second Samurai

Level 1	ELFEUMKG	Level 8	JF41HLB6
Level 2	XRZVZYRZ	Level 9	KAN3I14S
Level 3	OAWSZVZY	Level 10	JAQEXGSU
Level 4	UFUZYRZX	Level 11	YMPL3I14
Level 5	FLQ3JG4U	Level 12	LSQQ63JG
Level 6	TG3S1KL2	Endgegner	M2IYOZWE
Level 7	WFGNNOC3		



Alien Soldier

Paßwort	Level
3698	2
0257	3
3745	4
7551	5
8790	6
5196	7
4569	8
8091	9
8316	10
6402	11
9874	12
1930	13
2623	14
6385	15
7749	16
3278	17
1039	18
9002	19
2878	20
3894	21
4913	22
2852	23
7406	24
5286	25

Shadowrun

Geheimes Debug Menü:
Im Titelbild warten, bis der Schriftzug 'Press Start' erscheint und dann A, B, B, A, C, A, B drücken. Startet jetzt das Game auf „Normal". Drückt Start, um in das „Statistics"-Untermenü zu gelangen. Von hier aus drückt man A, um das „Pocket Secretary" zu starten. Im „Save/Load"-Optionsmenü befindet sich jetzt eine unsichtbare Option, mit der man alles anwählen kann, was das Spielerherz höher schlagen läßt.

Flashback

Easy	Normal	Expert
PIXEL	FALCON	CLIO
BETSY	DATA	ACRTC
PANCHO	MILORD	BLOB
STUDIO	QUICKY	STUN
TOHO	BIJOU	MIMOLO
AKANE	BUBBLE	HECTOR
INCBIN	CLIP	KALIMA

Für das Finale: CYGNUS

Redzone

Die normalen Codes erhält man ja bekanntlich nach einer erfolgreich bestandenen Mission. Hier sind außerdem noch die Cheat-Codes aufgelistet, mit denen Ihr dann auch als unverwundbare Söldner in höheren Leveln rumspazieren dürft:

Normale Codes:

Mission 1	ACCCBCABBAB
Mission 2	ABACBCBCABA
Mission 3	ACCCBCABBCA
Mission 4	ABACBCBCACC
Mission 5	BAAABBBCCBB
Mission 6	ABBABCAABCA
Mission 7	BAAABBCAAAA
Mission 8	ABBABCAACAC

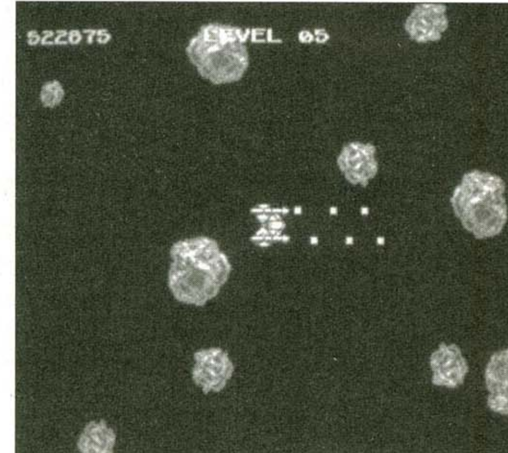
Cheat-Codes:

Mission 1	BAABAACBCBA
Mission 2	ABBBABACBBC
Mission 3	BAABAACBCBA
Mission 4	ABBBABACBAC
Mission 5	BAACAABAACA
Mission 6	ABBCAACACCC
Mission 7	BAACAABAABA
Mission 8	ABBCAACACBC

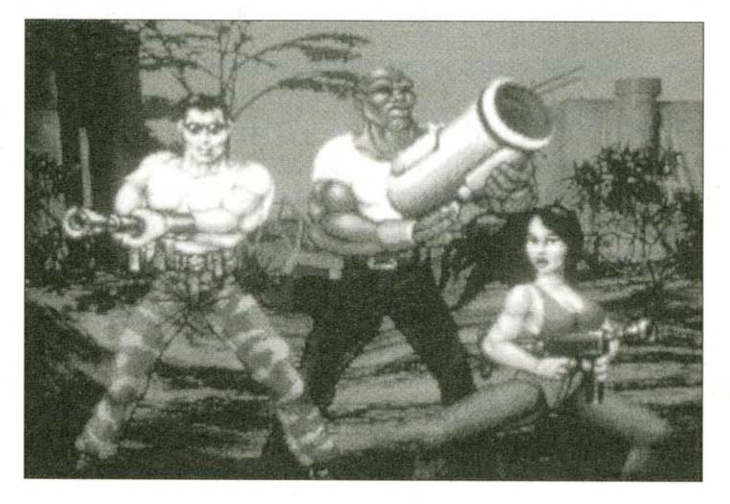
Sogar für das kleine Asteroids-Game, über das man im Spiel manchmal stolpert, existiert ein eigener Code. Wenn Ihr noch ein zweites Pad einsteckt, läßt es sich gar zu zweit spielen.

Asteroids-Code:
ABCACACBCAC

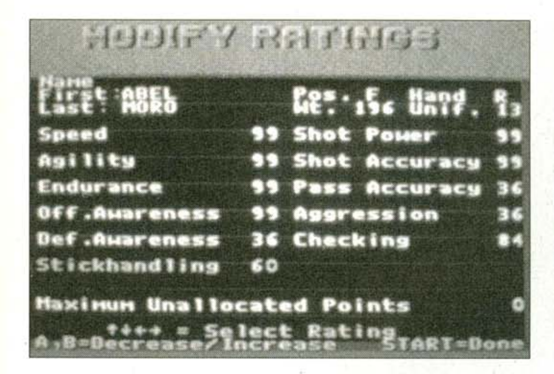
Action Replay Codes:
FF031F0044
unendlich Raketen
FF03210044
unendlich Hellfires
FF031B0044
unendlich Stingers
FF031D0044
unendlich Kanonen
FF4E9F0027
unendlich Granaten
FF037B0020
unendlich Zeit
FF4E9B0027
unendlich Schuß wenn Ihr zu Fuß unterwegs seid.



Auch wenn die Idee, 10 Jahre alte Spiele neuerdings „gratis" mit auf diverse Module und CDs zu packen, nicht mehr die allerneueste ist, macht Asteroids zu zweit richtig Spaß.



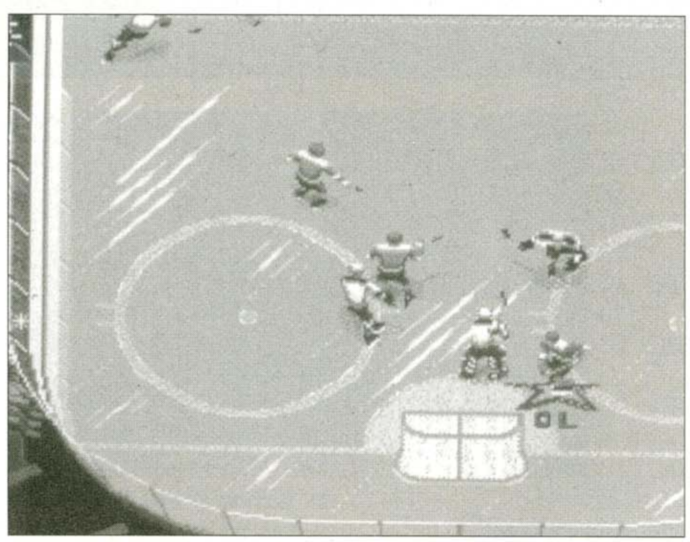




NHL '95

So könnt Ihr einen 99er Stürmer bzw. 99er Verteidiger erschaffen: Geht zu „Create Player“ und wählt irgendeinen Namen, Rechts- oder Linkshänder. Bestimmt ein Gewicht zwischen 196 und 204 Pfund und setzt Checking auf 84 (bei Verteidiger Defensive Awareness 84), Stick Handling auf 60 und den Rest auf 99, bis auf Defense Awareness, Passing Accuracy und Aggression, die man auf 36 läßt. So gehen die zu verteilenden Punkte genau auf. Euer „Neuer“ wird dann in der 'Sign Free Agent'-Liste als 99er Spieler geführt.

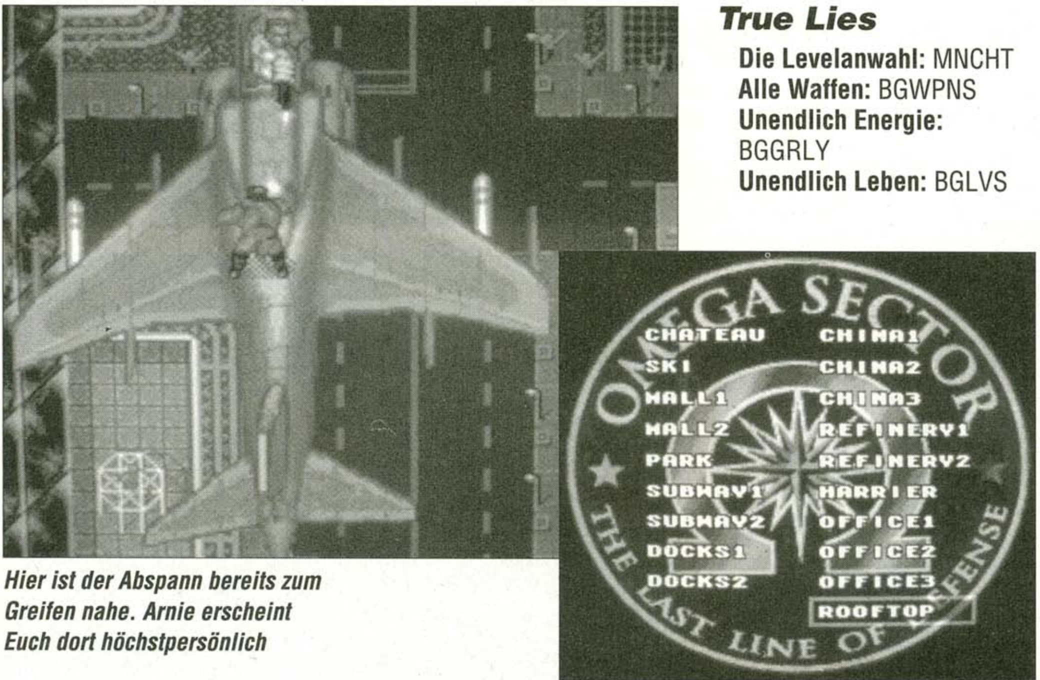
Wer 30-Sekunden-Periods spielen will, befolge unser Rezept: Wenn der Joypad-Konfigurationsbildschirm erscheint, müßt Ihr A, C und Start gleichzeitig drücken und wieder loslassen. Dadurch gelangt Ihr automatisch zum „Scouting Report“-Bildschirm. Drückt hier wieder gleichzeitig A, C und Start und laßt wieder los. Geht dann auf *Abort Game*. Im Hauptmenü wird jetzt beim Menüpunkt „Period Length“ eine Zeitspanne von lediglich 30 Sekunden angezeigt.



Wenn der Speicher-Bug nicht wäre, könnte NHL '95 sicher noch lange Zeit die Führungsposition als bestes Eishockeyspiel halten.

True Lies

Die Levelanwahl: MNCHT
Alle Waffen: BGWPNS
Unendlich Energie: BGGRLY
Unendlich Leben: BGLVS



Hier ist der Abspann bereits zum Greifen nahe. Arnie erscheint Euch dort höchstpersönlich

Virtua Racing

Drei Kurse sind eigentlich viel zu wenig...

Der Mirror Mode für dieses tolle Spiel funktioniert folgendermaßen: Man drückt den A und B Knopf gleichzeitig, dann oben und dann Start und dies alles beim Sega Logo. Jetzt seid Ihr in der Lage die Kurse spiegelverkehrt zu fahren.

Shining Force II

Im Sega-Logo müßt Ihr recht fix oben, unten, oben, unten, links, rechts, links, rechts, oben, rechts, unten, links, B und Start drücken. Ihr müßt dann 'Start' gedrückt lassen, bis Ihr die Wahl zwischen „Config“ oder „Del“ habt. Ihr könnt jetzt verschiedene Optionen wie z.B. Turbo Speed oder die Gegner kontrollieren, ein-/ausschalten. Bei „Del“ könnt Ihr die Namen der Spielfiguren editieren.

Noch ein Tip: Wenn Ihr das Spiel durchgespielt habt und den Schriftzug „Fin/Ende“ nicht wegdrückt, sondern einige Minuten wartet, dann erscheint die Message „And more“ auf Euerm Fernseher. Jetzt darf man sich in einer Extrarunde nochmal mit den ganzen Gegnern rumschlagen. Hier kann allerdings nicht mehr abgespeichert werden.

Toe Jam & Earl in Panic on Funkotron

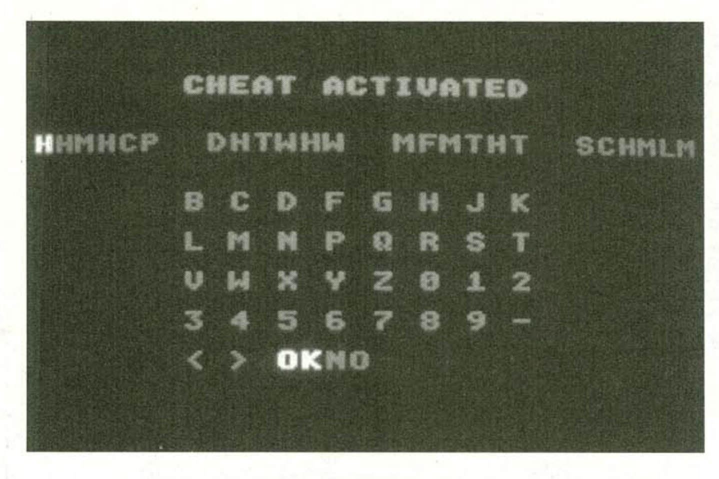
Level	Code
Level 03	R-F411W9Q986
Level 05	PJO4EK-5WT82
Level 07	MWOWEE6JRVF7
Level 09	VADNEHF9807L
Level 11	MWAAK!8MDT76
Level 13	LHWLXH44COOR
Level 15	F!!NEHNWOQ73

Battletech

Level	Code
Level 2	STJNNN
Level 3	GRBCHV
Level 4	BBYLND
Level 5	BMBRMN

Jelly Boy

Ein Service von uns für Euch: Wir lassen die Anfangs-Paßwörter zu jeder der sechs Welten plus ein Cheat- Paßwort springen, nach dessen Eingabe Ihr über noch nicht „verdeckelte“ Level drübermarschieren könnt. Das heißt, Ihr könnt Euch jeweils aussuchen in welchem Level einer Welt Ihr beginnen wollt; Ihr müßt diese nicht mehr der Reihe nach erledigen.



TOY WORLD
CLQZLH „TXGGY CY1CKH CSGCQQ
ICE WORLD
9P7ZLH 2TXZGW WQ2MKH CSGCLO
AZTEC WORLD
9YY2LH 2TXZHO WQP9JH CSGCBQ
SPACE WORLD
9YYP2H 2TXZK8 WQP93N CSGCVQ
DESERT WORLD
9YYP25 ZPXZFR WQP935 9TJCVR
SKY WORLD
9YYP25LVYZPR VQP935 9W6CVT
CHEAT PAßWORT
(muß vor einem anderen Code eingegeben werden):
HHMHCP DHTWHW MFMTHT SCHMLM

In Farbe kommt der Abspann ziemlich psychedelisch rüber

Taz-Mania

Für folgende Tricks braucht man zwei Pads. Voraussetzung für alle folgenden Kombinationen ist, daß im Titelbild auf beiden Pads gleichzeitig A, B, C und Start gedrückt wird. Nur dann funktioniert der Rest.

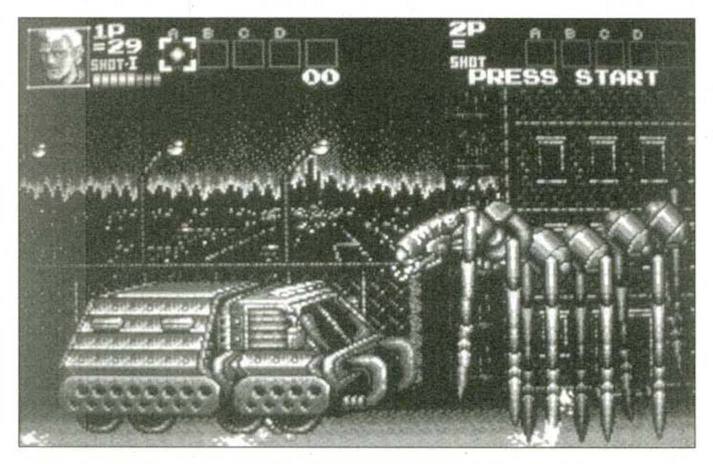
1. Levelskip:
Wenn man in den Pausemodus geht und auf dem ersten Pad gleichzeitig A, B und C drückt, so kommt man direkt in den nächsten Level.

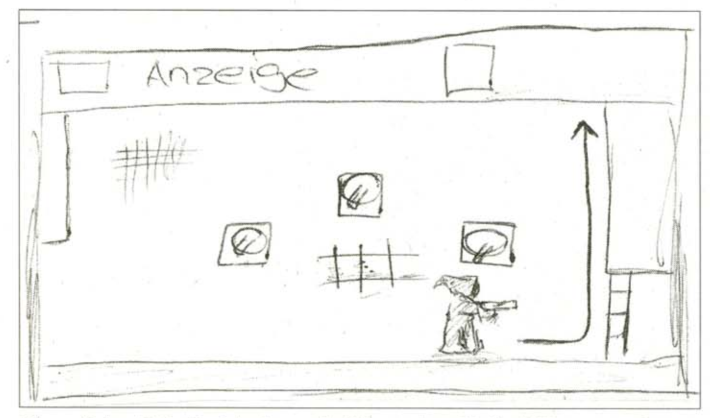
2. Unsterblichkeit:
Wenn man im Pausemodus B drückt, wird man unsterblich (und wer statt dessen A drückt, macht die Prozedur wieder rückgängig).

3. Levelanwahl:
Wenn man im Pausemodus C drückt, erscheinen unter dem Wort „Pause“ Ziffern, die das Level angeben. Diese einfach mit dem Steuerkreuz ändern und Start drücken.

Probotector

Ein Geheimlevel in der dritten Stage haben wir in Konamis Actionknaller ausfindig gemacht. Wer einen Blick riskieren möchte, sollte in besagtem Schrottplatz-Level den ersten, größeren Zwischengegner besiegen, danach die Rampe runterlaufen und die drei Kanonen an der Wand des Raums ausschalten (siehe auch untenstehende Zeichnung). Sprengt nun nicht die Türe, sondern klettert die rechte Wand über der Tür hoch bis über die Anzeige hinaus. Dort wird Euch ein merkwürdiger Herr fragen, ob Ihr beim Kampf gegen Zombies und ähnliches Gesindel etwas Geld verdienen wollt. Am Ende wartet dann eine Surprise auf den siegreichen Kämpfer.





Bis auf den Schwierigkeitsgrad gibt es eigentlich nichts zu meckern. Auf der Zeichnung seht Ihr nochmal, wo genau Ihr hochklettern müßt, um das Extralevel zu entdecken.





Mc Donald's Treasure Island

Um jede Stage und jede Action-Sequenz einzeln anwählen zu können, sollte man im Titelbild auf Pad 1 links, rechts, A, B, C drücken. Ein Sound ertönt, der dem Schummler verrät, daß der Trick funktioniert hat, und per Betätigung von Start erscheint auch gleich das geheime Stage Select Menü.

Dr. Robotnik's Mean Bean Machine

Die Zahlen beziehen sich immer auf die entsprechend farbigen Bohnen bei Segas Tetris-Verschnitt:

1=rot, 2=gelb, 3=blau, 4=lila, 5=grün, 6=weiß, 7=orange

Level 2:
easy: 1117
normal: 7622
hard: 5622
hardest: 3352

Level 3:
easy: 6465
normal: 3612
hard: 2646
hardest: 5256

Level 4:
easy:1672
normal: 2364
hard: 3563
hardest: 4417

Level 5:
easy : 6334
normal: 7532
hard: 1455
hardest: 5143

Level 6:
easy: 6164
normal: 5442
hard: 2265
hardest: 4652

Level 7:
easy: 4213
normal: 4357
hard: 4633
hardest. 3457

Level 8:
easy: 2547
normal: 5762
hard: 6272
hardest: 6472

Level 9:
easy: 2473
normal: 3477
hard: 4335
hardest: 4576

Level 10:
easy: 1267
normal: 7126
hard: 6512
hardest: 5327

Level 11:
easy: 5436
normal: 6113
hard: 3227
hardest: 5471

Level 12:
easy: 1772
normal: 5562
hard: 5663
hardest: 1573

Level 13:
easy: 2733
normal: 4276
hard: 7647
hardest: 1162

Fifa International Soccer

Hier seht Ihr die Playoff Paßwörter aller teilnehmenden Mannschaften. Jede Mannschaft erhält ein Stammcodewort, das, je nachdem, wo Ihr einsteigen wollt, durch noch drei weitere Zeichen ersetzt wird.

Mannschaft	Stammcode	Viertelfinale	Halbfinale	Finale
Argentinien	07G8C	DWX	403	82X
Belgien	Z+XWG	QPQ	1JH	7HB
Bolivien	nicht aufgeführt			
Brasilien	WVQWH	HBZ	ZGH	1G+
Bulgarien	3YWBJ	GWG	YOY	81K
Deutschland	0S3WW	VBW	ZMG	9N5
Griechenland	Z7YWX	QBQ	1G9	7H7
Italien	2FSW3	P5K	01C	617
Irland	2KZCG	G1N	Y17	81X
Kamerun	24NWK	QH5	1HV	7HN
Kolumbien	0GHWQ	HH1	ZHK	9H9
Marokko	W+*B8	QJ9	1JZ	7HT
Mexico	WXJB7	XH+	5NZ	9PT
Norwegen	W7HCB	P1K	019	613
Niederlande	3*2WY	QH6	1HW	7HP
Nigeria	ZNFB*	NBX	3G+	7J5
Rumänien	3M6CH	XHD	5N2	9PX
Rußland	3ZCXJ	P12	01R	61J
Saudi-Arabien	nicht aufgeführt			
Schweden	3GRXN	NHM	3H6	7J1
Schweiz	W57XP	HPN	ZJ+	9H2
Süd-Korea	nicht aufgeführt			
Spanien	18SCM	SG+	1MZ	7NR
USA	3V0CR	QHB	1H2	7HW

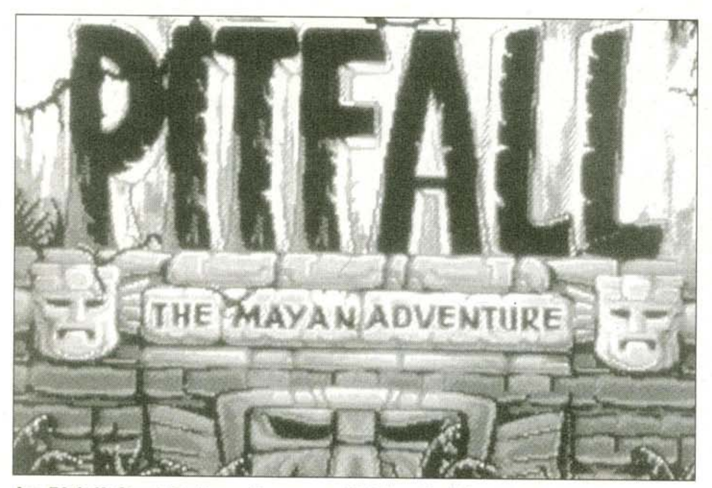
Fifa Soccer 95

Aktion 'Schöner Fußballspielen ´95: Alle Joypad-Kombinationen müssen im Options-/Wahlen- Menü eingegeben werden, um die Cheats zu aktivieren. Ihr könnt auch alle Codes hintereinander eingeben, ohne das Options-Menü immer wieder zu verlassen. Nach jedem korrekt eingegebenen Cheat ertönt ein relativ leiser Pling. Um die Cheats ein- und auszuschalten bzw., um sie nur für ein bestimmtes Team einzustellen, müßt Ihr in den Cheats-Bildschirm wechseln. Geht dazu erst in ein Spiel, pausiert dieses und drückt jetzt im Control-Bildschirm einfach den A-Knopf: schon erscheint besagter Screen (siehe auch Bild). Hier die Cheats:

ABACAB	Elfmeterschießen
AABBCCAA	Angeschnittener Ball
BACBCC	Stupid Team
ABCABC	Dream Team
BABBBBBBBB	Superkraft
CCBAAAB	„Unsichtbare Mauern“
AAAAABC	Super Angriff
BBBBBCB	Super Abwehr



So sieht er aus, der Cheat-Einstell-Bildschirm bei FIFIA '95



Im Pitfall-Start/Options-Screen müßt Ihr die Cheats eingeben

Pitfall

Mit Hilfe des ersten Cheats kann das alte Atari 2600-Pitfall von 1982 gleich direkt angewählt werden und muß nicht erst im Spiel umständlich gesucht werden:

Drückt im Titelbild unten 26 mal A, unten. Wenn Ihr jetzt ganz normal auf „Start" geht, hat sich die Zeit 13 Jahre zurückgedreht.

Im Titelbildschirm können noch fünf weitere Cheats eingetippt werden:

Jede Waffe 99 mal A, B, oben, C, A, C, A

Neun Leben rechts, A, unten, B, rechts, A, B, oben, unten

Abspann C, rechts, unten, C, rechts, unten, C, rechts, unten

Extra-Spielchen B, A, unten, C, rechts, A, B

Levelanwahl B, rechts, A, unten, rechts, oben, B, links, A, oben, rechts, A, oben

Rolling Thunder 3

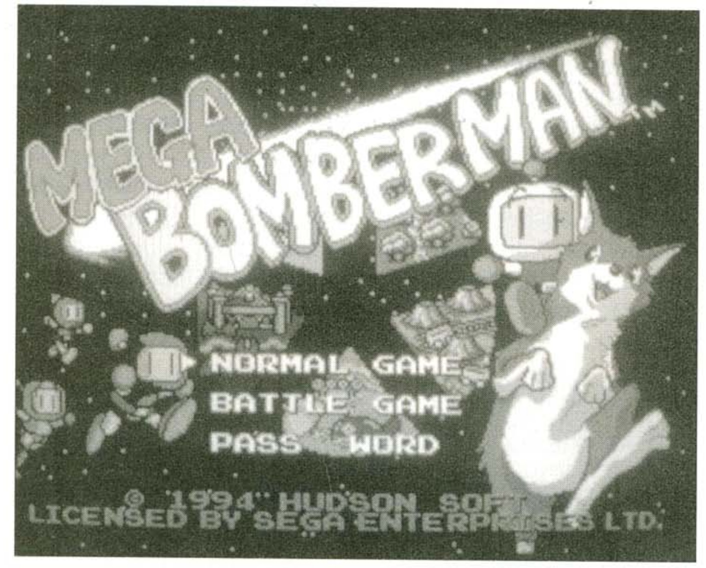
Round 2:	KSEOA	The Factory
Round 3:	KFEOF	Highway
Round 4:	FSEOA	Las Vegas Night
Round 5:	FKEOC	Dread's Building
Round 6:	KSEPC	Pacific Ocean
Round 7:	SSELI	Easter Island
Round 8:	LSEKL	Underground Base
Round 9:	LFEKV	Hi Jack
Round 10:	LSEKA	Castle Of Dread
Hard Modus:	RISKY	

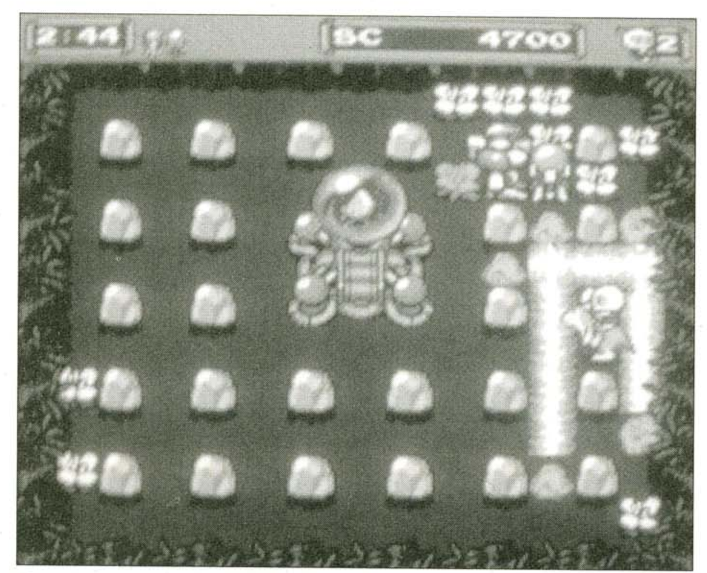
Shinobi 3

Der dritte Teil der Saga bietet neben guter Action auch einfache Tricks für unendliche Shurikins und Unsterblichkeit.

Wer gerne unsterblich werden möchte, sollte sich zuerst ins Optionsmenü begeben und den Cursor auf „Music" setzen. Mit Knopf B hört man sich jetzt die folgenden Musikstücke in der beschriebenen Reihenfolge an: „He runs", „Japonesque", „Shinobi Walk", „Sakura" und „Getufu". Jetzt einfach das Optionsmenü verlassen und ganz normal das Spiel beginnen. Kein Treffer wird euch mehr Schaden zufügen.

Der Trick für unendlich viele Shurikins wird ebenfalls im Optionsmenü aktiviert. Zuerst setzt man „S.E." auf „Shurikin" und geht dann auf die Option „Shurikins", welche man auf „00" setzt. Den Cursor einfach dort stehen lassen, und nach kurzer Zeit wird sich die Doppel-Null in ein Unendlichkeitssymbol umwandeln.





Seit diesem Jahr darf auch auf dem Mega Drive gebombt werden. Warum nicht der erste Teil 1:1 umgesetzt wurde, bleibt ein Rätsel.

Mega Bomberman

AREA 1 Jammin' Jungle	
Stage 1	2200
Stage 2	6800
Stage 3	5120
Endgegner	7420
AREA 2 Vexin' Volcano	
Stage 1	4501
Stage 2	8111
Stage 3	7421
Stage 4	1051
Endgegner	3351
AREA 3 Slammin' Sea	
Stage 1	4502
Stage 2	8112
Stage 3	7422
Stage 4	1052
Endgegner	3352
AREA 4 Crankin' Castle	
Stage 1	6803
Stage 2	0513
Stage 3	9723
Stage 4	3353
Endgegner	5653
AREA 5 Thrashin' Tundra	
Stage 1	8114
Stage 2	2814
Stage 3	1134
Stage 4	5654
Endgegner	7954
FINAL STAGE	0515

Der Endgegner ist nicht anwählbar.

Action Replay Codes:

FF95430003 unendlich Leben

FFA462000A unendlich Bomben





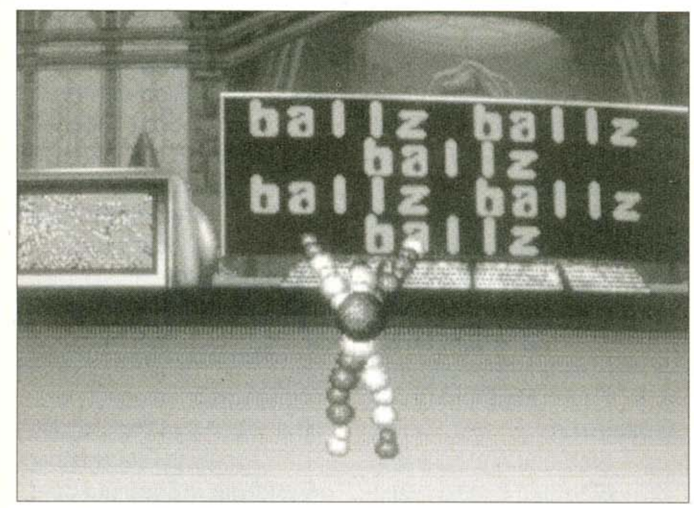
Ballz

Wenn Ihr gleich zu Beginn den roten, grünen oder blauen Gürtel haben wollt, dann müßt Ihr im Titelbild auf Controller 1 folgende Codes eingeben:

Rot: A, unten, unten, B, B, B, C, links, rechts

Grün: A, A, unten, C, B, A, oben, oben, unten

Blau: A, B, unten, unten, rechts, links, oben, oben, oben



Ballz ist eine spaßige Abwechslung im üblichen Macho-Prügel-Einerlei. Leider ist die Steuerung eher gewöhnungsbedürftig.

Jurassic Park

Paßwort-Trick:

Grant:

Alle Paßwörter lauten JPG0xARK. Für das „x" wird einfach die Nummer des Levels eingesetzt. Also z.B. JPG03ARK für den dritten Level. Möglich sind Ziffern von 1 bis 7, wobei die 7 kein Level mehr ist, sondern die Endsequenz auswählt.

Raptor:

Hier lauten die Paßwörter JPR0xARK. Diesmal geht das x von 1 bis 5. Und wieder ist die höchste Ziffer für die Endsequenz zuständig.

Es gibt noch ein weiteres Paßwort: NYUKNYUK

Wenn ihr Nyuknyuk eingebt, erscheint auf dem Bildschirm die Message „Second Controller Enabled". Während des Spiels kann man nun mit dem 2. Joypad die jeweilige Spielfigur, also Grant oder den Raptor, auf dem Bildschirm herumschieben. Es ist sogar möglich, sie durch Wände und Decken zu transportieren. Zusätzlich kann mit gedrücktem „A" eine Zeitlupe eingeschaltet werden, was eine bessere Plazierung erlaubt. Mit 'B' werden sämtliche Waffen und die Lebensenergie auf ihr Maximum hochgeschraubt, sofern man nicht als Raptor spielt.

Wer immer noch nicht genug hat, der versucht es mal mit folgendem Tip:

1. Geht kurz ins Optionsmenü und verlaßt es gleich darauf wieder.
2. Gebt nun das „NYUKNYUK"-Passwort ein.
4. Mit dem Cursor auf „<" oder „>" gehen.
5. Jetzt A drücken und gedrückt halten, zusätzlich B drücken und gedrückt halten, zusätzlich C drücken und gedrückt halten und schließlich noch Start drücken (Ihr haltet also zuerst nur A gedrückt, dann A und B, dann A und B und C und am Schluß alle vier Knöpfe zusammen).

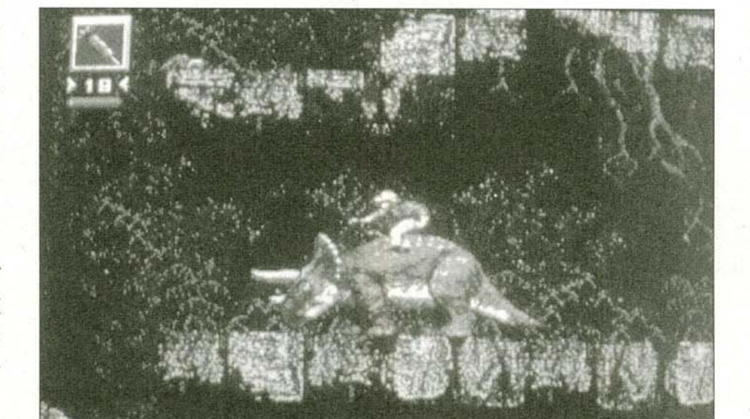
Hier erscheint wieder die „Second Controller Enabled"-Message. Wenn Ihr den Cursor nun auf *Exit* stellt, bestätigt und ein Spiel beginnt, erscheint ein kleines Menü, bestehend aus:

Level-Anwahl (inkl. Unterlevel)
Spieler-Wahl (Grant oder Raptor)
Musik- und Soundeffekte-Test

Es ist dann sogar möglich, ein Raptor-Level mit Grant als Spieler anzuwählen; das Level auch zu spielen wird aber schwer.



Wem die normalen Paßwörter nicht den nötigen Kick geben, der sollte es mal mit unserem NYUKNYUK-Special versuchen. NYUKNYUK kann auf zwei verschiedene Arten eingesetzt werden.

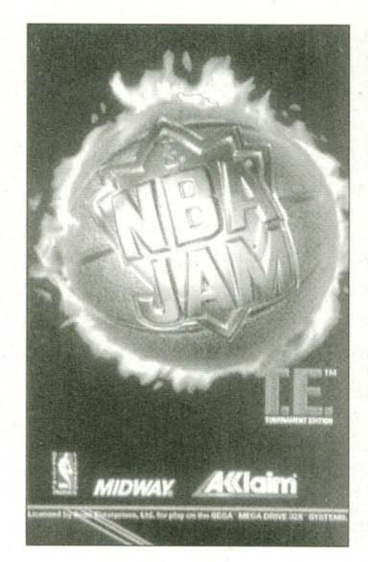


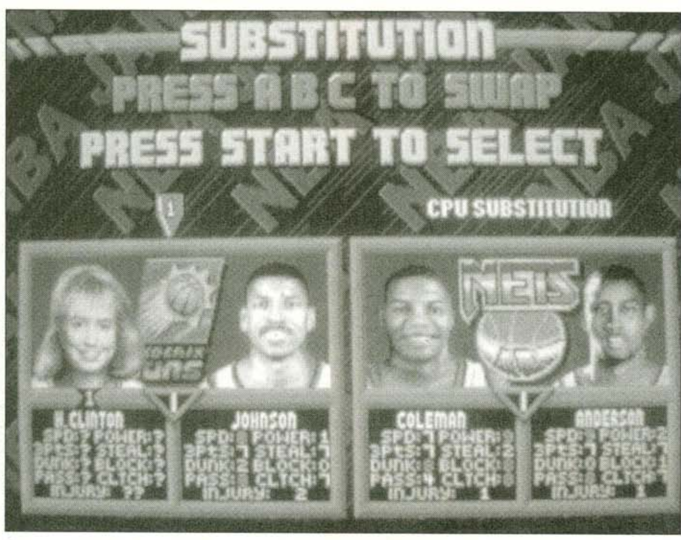
The Flintstones

Jabba dabba du, die **Levelanwahl**:

Man muß im Titelbild gleichzeitig **A, B, C** und das Steuerkreuz nach **links** drücken, gedrückt halten und dann Start betätigen. Und schon kann man den gewünschten Level anwählen, indem man auf dem Pad nach oben bzw. unten drückt.







Im ersten Teil spielte nur Billy-Boy für die NBA, jetzt auch Hilly-Lilly

NBA JAM T.E.

Um einen geheimen Spieler zu aktivieren, müßt Ihr bei der Frage „Enter Initials?" zuerst einmal mit „Ja" antworten. Danach geht Ihr mit dem Cursor auf den ersten Buchstaben von Eurem Secret Player und gebt diesen mit B, A oder mit Start und C gleichzeitig ein, so wie es eben da steht. Damit Ihr Eure Reset-Taste wegen zu vieler Falsch-Eingaben nicht überstrapaziert, empfiehlt es sich, wenn zwei Knöpfe zum Bestätigen eines Buchstabens gleichzeitig gedrückt werden müssen, *Start* immer zuerst zu drücken und gedrückt zu halten und erst dann die zweite Taste zu drücken.

Chow-Chow
A beliebiger Knopf
M Start und A gleichzeitig
X Start und C -"-

Weasel
R Start und B gleichzeitig
A Start und A gleichzeitig
Y beliebiger Knopf

Kabuki
D beliebiger Knopf
A Start und B gleichzeitig
N Start und A gleichzeitig

Air Dog
A Start und C gleichzeitig
I beliebiger Knopf
R Start und B gleichzeitig

Moon
J beliebiger Knopf
A Start und A gleichzeitig
Y Start und B gleichzeitig

Turmell
M Start und A gleichzeitig
J beliebiger Knopf
T Start und A gleichzeitig

Revitt
R beliebiger Knopf
J Start und A gleichzeitig
R Start und C -"-

Divita
S Start und A gleichzeitig
A Start und C -"-
L beliebiger Knopf

Bill Clinton
C Start und A gleichzeitig
I beliebiger Knopf
C Start und B gleichzeitig

Hillary Clinton
H beliebiger Knopf
C Start und B gleichzeitig
Leerstelle beliebiger Knopf

Prinz Charles
R Start und B gleichzeitig
O Start und A gleichzeitig
Y beliebiger Knopf

Cunningham
P beliebiger Knopf
H Start und A gleichzeitig
I Start und C -"-

Brutah
L Start und A gleichzeitig
G Start und B gleichzeitig
N beliebiger Knopf

Facime
X Start und B gleichzeitig
Y Start und B gleichzeitig
Z Start und A gleichzeitig

Jazzy Jeff
J Start und C gleichzeitig
A Start und A gleichzeitig
Z Start und A gleichzeitig

Fresh Prince
W Start und C gleichzeitig
I Start und B gleichzeitig
L beliebiger Knopf

Liptak
S beliebiger Knopf
L Start und B gleichzeitig
Leerstelle Start und B -"-

Snake
G Start und A gleichzeitig
O Start und C -"-
F Start und B gleichzeitig

Benny
B Start und B gleichzeitig
N beliebiger Knopf
Y Start und C gleichzeitig

Suns Gorilla
G beliebiger Knopf
O Start und B gleichzeitig
R Start und B gleichzeitig

Scott Scheno
K beliebiger Knopf
S Start und B gleichzeitig
K Start und C -"-

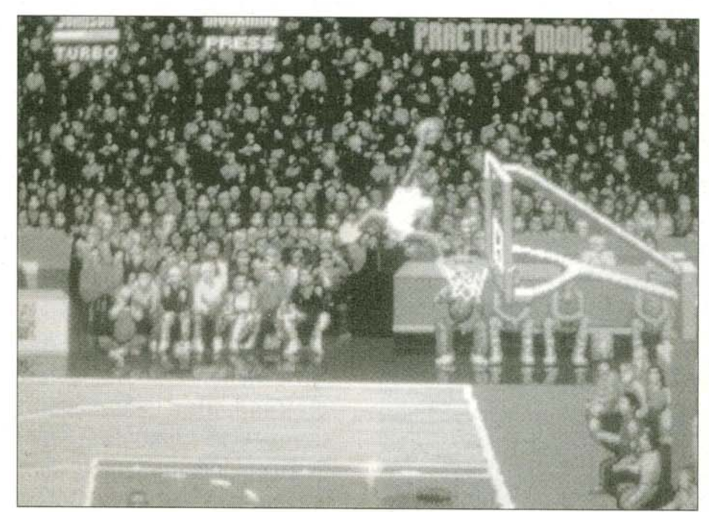
Wes Little
H Start und A gleichzeitig
T beliebiger Knopf
P Start und C -"-

Milo Stubbington
M Start und B gleichzeitig
P Start und C -"-
F beliebiger Knopf

Chris Kirby
C Start und B gleichzeitig
K beliebiger Knopf
Leerstelle: Start und C -"-

Jason Falcus
J Start und A gleichzeitig
F beliebiger Knopf
Leerstelle: Start und C -"-

Mike Muskett
M Start und B gleichzeitig
C Start und B gleichzeitig





What a motherf...... Slam! Dieses Jahr hat's für die Hornets zwar nur bis ins Achtelfinale gereicht, aber viel Glück für die nächste Saison



M Start und C -"-

Neil Hill
N Start und A gleichzeitig
D Start und B gleichzeitig
H Start und A gleichzeitig

Tony Goskie
T Start und B gleichzeitig
W beliebiger Knopf
G Start und A gleichzeitig

John Carlton
J Start und C -"-
M Start und C -"-
C Start und B gleichzeitig

Larry Bird
B Start und A gleichzeitig
R Start und C -"-
D Start und A gleichzeitig

Carol Blazekowski
B Start und C -"-
L beliebiger Knopf
Z Start und C -"-

Hugo
H beliebiger Knopf
G Start und C -"-
O Start und A gleichzeitig

Crunch
C Start und A gleichzeitig
R Start und B gleichzeitig
N beliebiger Knopf

Heavy D
H Start und A gleichzeitig
V beliebiger Knopf
Y Start und B gleichzeitig

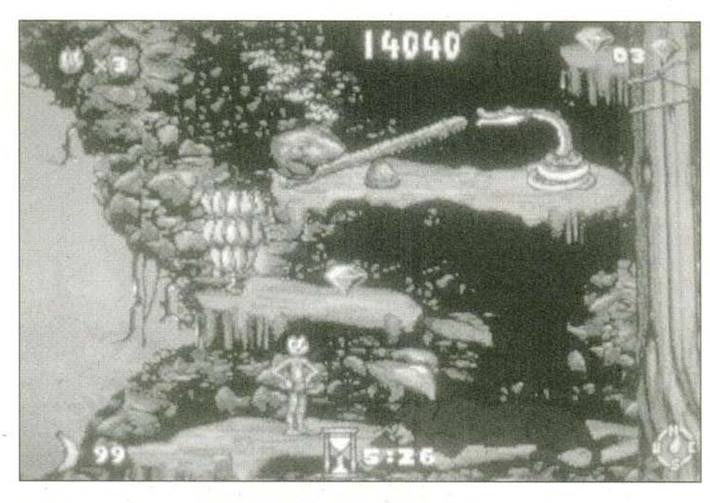
Frank Thomas
S Start und B gleichzeitig
O beliebiger Knopf
X Start und A gleichzeitig

Mike D
M Start und C -"-
K beliebiger Knopf
D Start und C -"-

Adrock
A beliebiger Knopf
D Start und C -"-
R Start und B gleichzeitig

MCA
M Start und B gleichzeitig
C Start und B gleichzeitig
A beliebiger Knopf

Die verschiedenen **Cheats**, die alle im ***Tonight's Match Up***-Screen eingegeben werden, funktionieren genauso, wie bei der Super Nintendo-Version. Blättert einfach ein paar Seiten zurück und lest sie dort nach.





Ergänzt Ihr bei den Cheat-Kombinationen die Richtungstasten mit den englischen Bezeichnungen, dann machen die Kombinationen gleich noch mehr Sinn.

Dschungelbuch

Alle Codes müssen nacheinander gedrückt im Pausenmodus eingegeben werden.

Volle Sanduhr und volle Waffenkraft: oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, B, A

Der **„ABBA-Cheat“** ist recht unsinnig, da Ihr nach dem Eingeben dieses Cheats nur noch 10 Sekunden Zeit habt, um das Level zu compleaten: A, B, B, A, A, B, B, A.

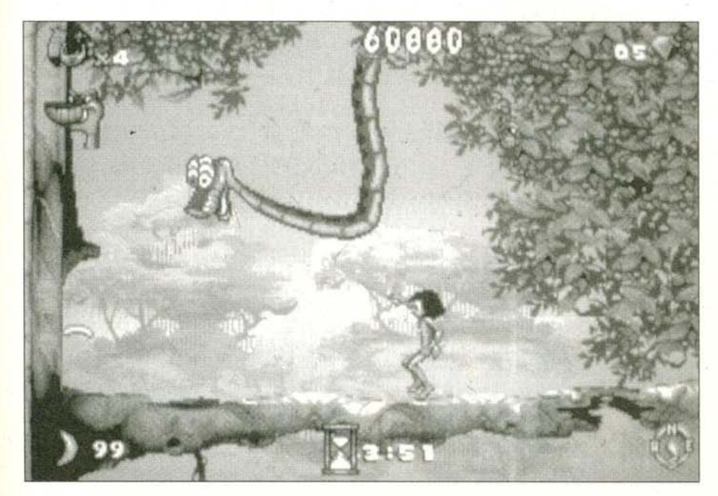
Der **„Verkehrt-Herum-Cheat“**: links, A, rechts, unten, B, A, links, links, C, rechts, oben, unten

Gehen Sie nicht über Los, gehen Sie **direkt zu Balu**: B, A, links, oben, oben

Das Ende: B, A, unten, C, A, rechts, links, A, rechts, unten

Mit folgendem Cheat geht es direkt zu Schlange **Kaa**: C, A, A, B, C, A, A

Affiger König: rechts, A, unten, B, A, unten

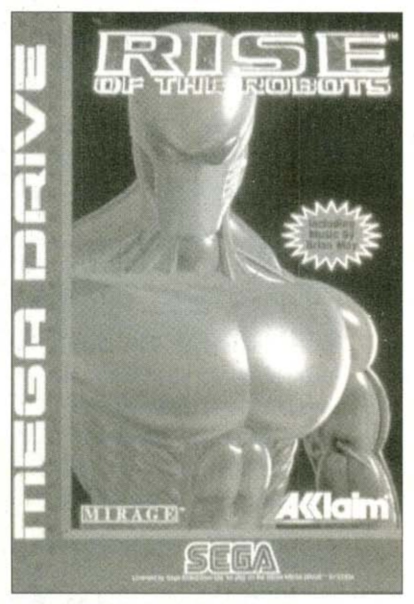


Noch affigerer **Königsboss**: links, oben, A, links, oben, A

Der hinter**letzte Boss**: A, C, A, C, A, C, A, C, B, B, B, B

Nochmal das Ganze, aber **besser**: A, B, B, A, C, A, B, B

Hier ist noch der **Levelskip**: Spiel mit *Start* pausieren und B, A, A, B, B, A, A, B, A, B, B, A, A, B, B, A drücken. Ihr hört nun ein affiges Lachen, ein *Yeeahh*, und schon wäre das Level geschafft.



Schlechtes Spiel und frecher Preis – interessante Marketingidee!

Rise of the Robots

Schade, schade, noch einmal - doch auch bei dieser Version könnt Ihr mit dem Supervisor-Cheat noch ein bissi mehr aus dem Spiel rauskitzeln.

So geht's:

Im Optionsmenü einfach bloß oben, oben, unten, unten, links, links, rechts, rechts, A, B, C, A, B, C drücken.

Die Moves des Supervisors:

Hechtsprung: unten, vor, oben

Unbesiegbarkeit: vier mal zurück und eine beliebige Taste drücken

Steuerung des Gegners umkehren: viermal vor und eine beliebige Taste drücken

Unsichtbar machen: viermal oben und eine beliebige Taste drücken

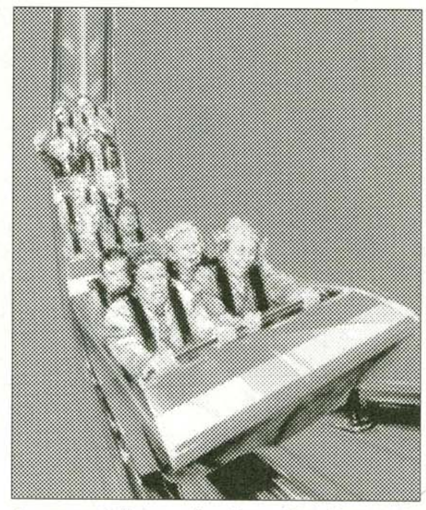
Probiert auch viermal nach unten drücken und eine beliebige Taste aus.

Theme Park

8AAACAAAAWK
JAAALAAAB5C
7AACLAAADX4
XAJCLAAAD98
CAKCLAAAGP4
SAKCQAAAJND
TAKCQJAALP3
5AKCQJEAN8N
EAKCRJEAQRB
LAKDRJEARMK
8APDRJEAQ3N
EAPWRJEAHF7
8APWR2EARF9
9APWR2GALAJ
4APW92GAKMK
PAPW93GANL3
SAPW93HAYSN
KAPW97HASJQ
3APW99HAYNW
3APW99RAX66
3ARW99RAE8J
OARW999AHLG
MAR5999APWE

Um böse, streikende Arbeiter wieder auf Trab zu bringen, müßt Ihr das Fragezeichen-Icon anwählen, damit auf den Angestellten klicken, ihn mit Hilfe des Greifer-Icons an eine beliebige Stelle im Park setzen, und siehe da, er rackert munter weiter.

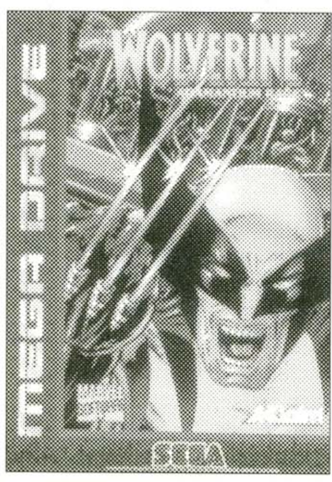
Gebt Ihr als Paßwort 3ER9998LWEL ein, besitzt Ihr über 300000000 $ und nur noch Europa wartet auf Euren Parkbau. Um die Gehalts- oder Warenverhandlungen zufriedenstellend abzuschließen, müßt Ihr folgendes tun: rennt zuerst zur Gegnerhand, stoppt kurz vorher ab und rennt dann zurück zum linken Bildrand. Tut dies so oft wie möglich, und Ihr erzielt ein passables Ergebnis.


Immer schön anschnallen uff'm Rummel

Hier kommt noch der Dukatenscheißer bei Bullfrogs Rummel: Gebt bei der Nameneingabe ZARKON ein, und Ihr besitzt schon zu Beginn 10.000.000 statt der lumpigen 200.000 Dollar.

Wolverine

Level 2	MARIKO
Level 3	SILVER FOX
Level 4	DEPARTMENT H
Level 5	MADRIPOOR
Level 6	ASANO
Level 7	THE HUDSONS



Fingernägel schneiden !!!!!!!

Lemmings 2

Dies sind jeweils die Abschluß-Codes von jeder Welt, dh. alle Level sind zu 100% auf Gold geschafft. Ihr müßt nur noch das letzte Level eines beliebigen Stammes durchspielen, um den vollen Abspann zu sehen.

Sports: LOPGHPMBOBHBPI-JMFODHJP
Beach: PDBGBLJFMO-GJLFFLONBHJL
Outdoor: DICCFBMI-HEECCFJEELCGFD
Cave: OHLPOHPHPNPPAAE-AEADACA
Shadow: FNIJNEHCD-NKAFBCJNEIKFF
Space: OIDMBOBDILMGOD-DCDJKMFO
Polar: ELDPLPOPPPAAACA-CAAEAEA
Highland: BFHDLKNNC-PLHOLPNADIDMC
Circus: MLJNNCGLLGNL-CODHKLNNPC
Classic: IPNNAPJHMLOF-PEHHLLBOCP
Medieval: JNKANAGIFED-KCFJGENKHFE
Egyptian: HBNPPBPJHNPO-JPNPPHPPAA

Lawnmower Man

Drückt in einem normalen Plattform-Level zuerst einmal Start, um das Spiel zu pausieren. Gebt dann oben, rechts, A, B, A, unten, links, A, unten ein. Mit Druck auf die B-Taste könnt Ihr nun die Level überspringen, per C-Taste gelangt Ihr ins Cheat-Menü. A, B und C gleichzeitig drücken, klinkt Euch wieder aus einem (Plattform-) Level heraus

Pete Sampras Tennis

Lauter passende Wörter:

Paßwort	Runde
Car	2
Vegan	3
Star	4
LCD	5
Wall	6
Sinkorswinm	7
Shelf	8
Window	9

Wenn Ihr im World Tour Modus das Paßwort „*ZEPPELIN*" eingebt, stehen Euch zwei weitere Modi zur Auswahl. Der „Crazy Mode" ist ein reiner Fun-Modus, und bei „Huge Tour" startet Ihr auf Weltranglistenplatz 35 und müßt Euch so schnell es geht verbessern.

Skeleton Krew

2. Level: B G W Y
3. Level: P S K I
4. Level: H D Z T
5. Level: W G B X
6. Level: R D F K

Mario Lemieux Hockey

Gebt als Paßwort *CEMENTBLADES* ein und drückt Start. Geht dann nach der „Bad Password"-Meldung zurück ins Hauptmenü und startet ein normales Spiel. Ihr spielt jetzt auf black ice bzw auf schwärzlicherem Eis.

Oder wie wäre es mal mit dem folgendem Paßwort: *ABRACADABRA2*?

Wählt nach der „Bad Password"-Meldung Eure Teams. Mit den Steuerkreuztasten könnt Ihr dann Eure Tagesform und die des Gegners nach Belieben manipulieren.

Dune 2

Level	Artreides	Ordos	Harkonnen
1	DIPLOMATIC	DOMINATION	DEMOLITION
2	SPICEDANCE	SPICESABRE	SPICESATYR
3	ETERNALSUN	ARRAKISSUN	BURNINGSUN
4	DEFTHUNTER	COLDHUNTER	DARKHUNTER
5	FAIRMENTAT	WILYMENTAT	EVILMENTAT
6	ASHLIKENNY	SLYMELANIE	ITSJOEBWAN
7	SONICBLAST	STEALTHWAR	DEVASTATOR
8	DUNERUNNER	POWERCRUSH	DEATHRULER









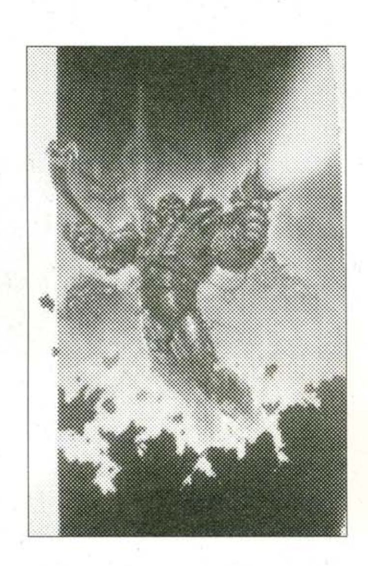
Urban Strike

Hier sind alle Paßwörter, sogar die für den Abspann und für die drei Missionen zu Fuß, für die man normalerweise gar kein Paßwort bekommt:

Hawaii	YZ9NHLWVNBF
Oil Rigs	CNHLGBR4NBF
Inside Oil Rigs	ZLGBWD3PFZD
Mexico	0BWDR63MJYNM
San Francisco	NDR63P7VZLT
Inside Alcatraz	H63PMJT4SYL
New York	LPMJ7VSXFZR
Las Vegas	GJ7VT4FKYNM
Inside Casino	BVT4SXYCZLT
Underground - Casino	WR63PMT4SYL
Abspann	D3PMJ7SXFZD

Im letzten Streich von EA's Strike -Serie wird massiv in amerikanischen Großstädten rumgeballert

Mega Turrican





Factor Five hat doch tatsächlich ein Geheimlevel in dieser Version versteckt. Für den Weg dorthin bedarf es allerdings ein wenig Fingerspitzengefühl. Ihr müßt nämlich im ersten Level jeden einzelnen Kristall einsammeln, damit der Trick funktioniert. Wenn Ihr dies wirklich geschafft habt, müßt Ihr noch ein wenig in der Gegend rumschießen, so lange,bis die letzten zwei Stellen Eures Punktestandes beides Nullen sind. Betretet dann den großen Aufzug, der nach unten fährt und faßt bloß nichts mehr an, da sich sonst Eure Punktestandsanzeige wieder verändert. Solltet Ihr unten angekommen alle Bedingungen erfüllt haben, könnt Ihr, indem Ihr einfach nur nach rechts lauft, das Extra-Level betreten und ordentlich absahnen. Wieder aus dem Geheimlevel heraus kommt Ihr mit Hilfe eines anderen Aufzugs, der Euch dann zurück nach oben bringt. Das Spiel geht danach ganz normal weiter.

Auf dem Super NIntendo ging Blech-Warrior Turrican dieses Jahr bereits in die zweite Runde. Auf dem Mega Drive ist der Einstand rundum gelungen

Rocket Knight Adventures

Als Steigerung des Very-Hard-Modes (man erreicht diesen, wenn man im Konami-Screen 6 x Unten, 2 x Oben und 2 x Unten drückt) gibt es noch einen Crazy-Hard-Modus. Dazu muß man im Konami-Screen 4 x Links, 4 x Rechts, 7 x Links, 1 x Rechts und 1 x Links drücken.

Sonic Spinball

Drückt im Optionsmenü A, unten, B, unten, C, unten, A, B, oben, A, C, oben, B, C, oben. Nach dem letzten „oben" ertönt ein Geräusch. Im Hauptmenü habt Ihr nun drei Drück-Möglichkeiten:

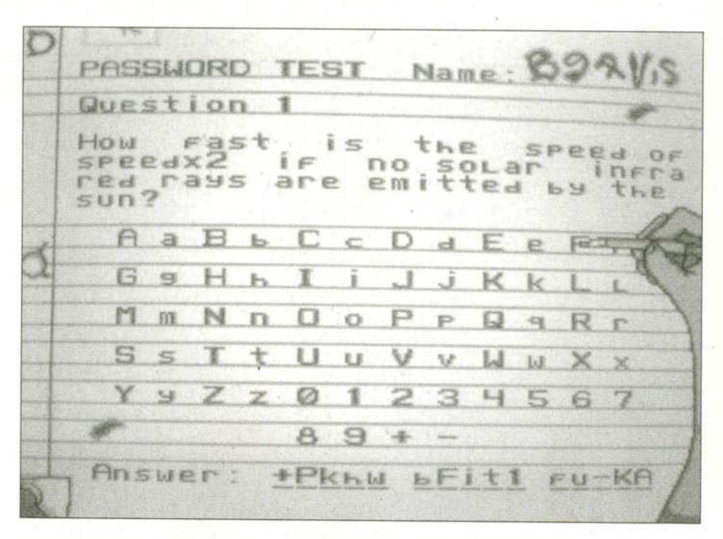
A+Start gleichzeitig	2.Level
B+Start gleichzeitig	3.Level
C+Start gleichzeitig	4.Level

Bubsy 2

Alle „Bubsy-Verbesserungs-Cheats" müssen im Titelbildschirm eingegeben werden. Wenn sie richtig eingegeben werden hört man zur Bestätigung ein Pop-, Klack, Bong- und Woop-Geräusch.

99 Taucheranzüge: B, links, oben, B
99 tragbare Löcher: rechts, oben, B, B
99 Smartbomben: C, C, C, oben, unten, C
99 Ballzookas: B, A, links, links
50 Leben: B, oben, B, B, A
Unverwundbarkeit: C, A, B, C, oben, unten
Gummiwände: B, A, B, C
Alle Level beendet: oben, A, A, A, unten
Halbe Schwerkraft: oben, C, C, C, unten





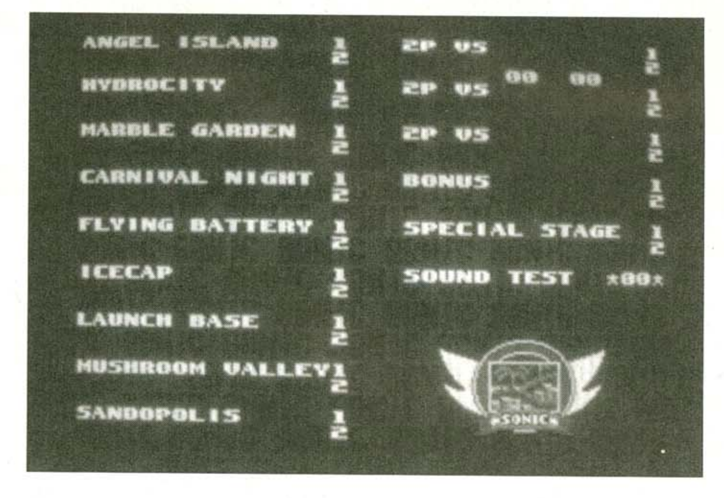


Nach richtiger Cheat-Eingabe erscheint im Titelbild der neue Menüpunkt „Sound Test". Hier verbirgt sich die Levelanwahl





Das ganze grausame Spiel durchspielen, nur um an einem grausigen Heavy-Konzert teilnehmen zu dürfen? Also, isch weeß net....



Beavis and Butthead

Mit unserem ultimativen Paßwort könnt ihr entweder direkt beim Gwar-Konzert abhoten oder mit reichlich Geld und Items in jedes Level reinschauen. Der final Code lautet „+Pkhw bFit1 fu-KA". (Thomas Frantz/ München)

Sonic 1

Drückt im Titelbild oben, unten, links, rechts. Daraufhin hört Ihr ein Bestätigungsgeräusch. Haltet jetzt nur noch A gedrückt und betätigt zusätzlich Start, um die Levelanwahl zu erhalten.

Sonic 2

Für die Levelanwahl beim zweiten Teil müßt Ihr ins Musikmenü gehen und nacheinander die Sounds 19, 65, 9 und 17 anspielen. Wenn Ihr jetzt wieder, wie schon bei Sonic 1, im Titelbild A gedrückt haltet und zusätzlich Start betätigt, erscheint die Levelanwahl. Wenn Ihr die Levelanwahl bereits hervorgezaubert habt, wieder ins Musikmenü geht und Euch jetzt die Sounds 4, 1, 2 und 6 anhört, ist Sonic bereits mit allen Chaos Emeralds ausgestattet. Mit 50 Ringen könnt Ihr Euch dann sehr leicht in Super Sonic verwandeln.

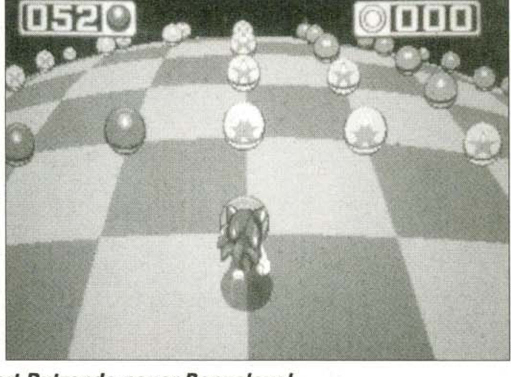
Sonic 3

Dieser Cheat ist eine Nervenprobe! Nach dem Sega-Logo, wenn sich der Bildschirm schwarz verfärbt, müßt Ihr wirklich schnell oben, oben, unten, unten, oben, oben, oben, oben drücken. Akzeptiert Euer Mega Drive den Cheat, ertönt auf alle Fälle das Klingeln, das Ihr auch zu hören bekommt, wenn Sonic einen Ring einsammelt. Drückt Ihr im Menü dann nach unten, steht unter *Competion* noch ein weiterer Menü-Name, nämlich *Sound Test*. Dieses Menü enthält die Levelanwahl (*Mushroom Valley* und *Sandopolis* sind Levelnamen aus *Sonic and Knuckles*, die natürlich mit dem Sonic 3-Modul alleine nicht angewählt werden können). Ihr könnt nun die einzelnen Level anwählen, spielen und sterben. Der Menüpunkt *Sound Test* bleibt erhalten, solange das Mega Drive nicht ausgeschaltet wird. Wählt Ihr ein Level an, indem Ihr gleichzeitig den A-Knopf und Start drückt, erschließt sich Euch auch der Editor-Modus. Ob Ihr Euch im Editor-Modus befindet oder nicht, seht Ihr daran, ob im linken oberen Eck zwei Zahlenreihen, die wie Action-Replay-Codes aussehen, erscheinen. Ist dies der Fall, könnt Ihr Sonic durch einen Druck auf die B-Taste in einen Ring verwandeln. Drückt Ihr C, lassen sich die Ringe duplizieren. Durch Drücken der A-Taste kann sich Sonic bzw. der Ring, in viele andere Gegenstände verwandeln, aus denen das Spiel besteht. Auch diese können mit C dupliziert werden. Mit der B-Taste verwandelt Ihr Sonic wieder zurück. Als Ring oder überhaupt als Gegenstand, kann Sonic durch Wände gehen und so den gesamten Levelaufbau erkunden. Außerdem läßt sich Sonic durch den Editor ganz leicht in Super Sonic verwandeln. Drückt mit A durch die Gegen-



stände, bis der Fernseher mit dem verkehrten „S" erscheint. Dupliziert ihn mit C in das Level, drückt B, um wieder Sonic zu werden, und springt auf den Fernseher. Auch 999 Ringe sind einfach zu erhalten. Spielt Ihr mit Sonic und Miles müßt Ihr lediglich Sonic zum Ring machen, diesen vor Miles plazieren und 999 mal die C-Taste drücken (am schnellsten mit Auto-Feuer). Komfortabel ist der Editor-Modus auch im Bonus-Level. Dort kann man im verwandeltem Zustand bis zum Öffnungsknopf fliegen und diesen betätigen, ohne daß man andauernd herumgeschubst wird. Auch die Extras lassen sich besser aufnehmen. Wenn man ein Leben verliert und Sonic aus dem Bildschirm zu fallen droht, kann man Sonics Fall mit B stoppen, wieder hochfahren und sich mit einem erneuten Druck auf B zurückverwandeln.





Sonic and Knuckles mit aufgestecktem Sonic 1 generiert Dutzende neuer Bonuslevel

Sonic and Knuckles

Wenn Ihr anstatt Sonic irgendein anderes Mega Drive-Spiel auf das Sonic & Knuckles Modul aufsteckt, könnt Ihr Unmassen nicht „existierender" Bonuslevel spielen. Ihr müßt lediglich beim „No Way! - No Way?"-Schriftzug A, B, und C gleichzeitig drücken.

Action Replay Codes:

FFFFE20001 Debug-Modus (durch Drücken des A-Knopfs spielt Ihr dann kopfüber)

FFFFE00001 Level-Select (A und Start im Spiel gleichzeitig drücken)

FFFE100007 Ihr beginnt in der Mushroom Hill Zone

FFFE100004 Ihr beginnt in der Flying Battery Zone

FFFE100008 Ihr beginnt in der Sandopolis Zone

FFFE100009 Ihr beginnt in der Lava Reef Zone

FFFE10000A Ihr beginnt in der Sky Sanctuary Zone

FFFE10000B Ihr beginnt in der Death Egg Zone

FFFE10000C Ihr beginnt in der Doomsday Zone

Zusätzlich zum Code für die jeweilige Zone müßt Ihr noch entweder:

FFFE110000 für Act 1, bzw.

FFFE110001 für Act 2 eingeben.

FFFFB1000X anstatt „X" die gewünschte Anzahl der Chaos-Diamanten eingeben

FFFFB10007 Zusammen mit FFFE210063 dem zweiten Code wird Sonic zu Supersonic und Knuckles zu Superknuckles

FFF65F00XX Sonic verändert die Farbe (je größer der für „XX" eingegebene Wert, desto heller die Farben)

FFFE090DFF Sonic führt alle Animationen schnell hintereinander aus

FFB02800FF unendlich unter Wasser atmen

FFB02B0001 Unbesiegbarkeit

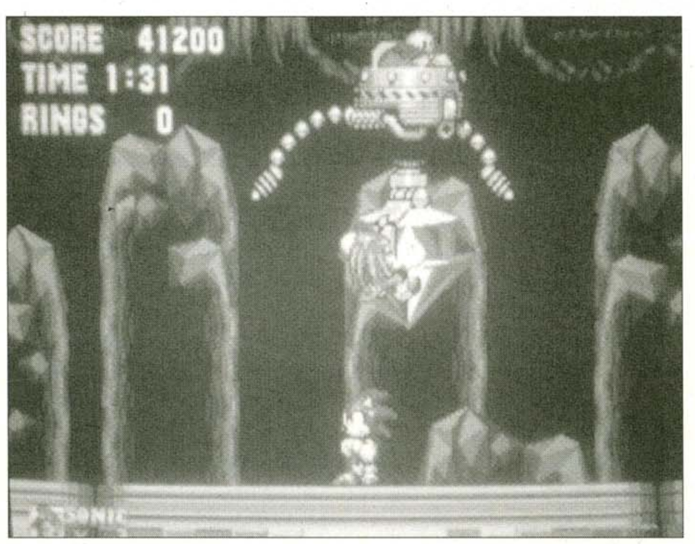
FFFE120009 unendlich Leben

FFFE180099 unendlich Continues

FFFE210063 unendlich Ringe

Sonic & Knuckles mit aufgestecktem Sonic 1:

FFFFA90XXX für "XXX" Wert zwischen 1 und FFF einsetzen (entspricht einem Level-Select)



Das Gute daran ist das Gute darin (außen Sonic, oben Knuckles)



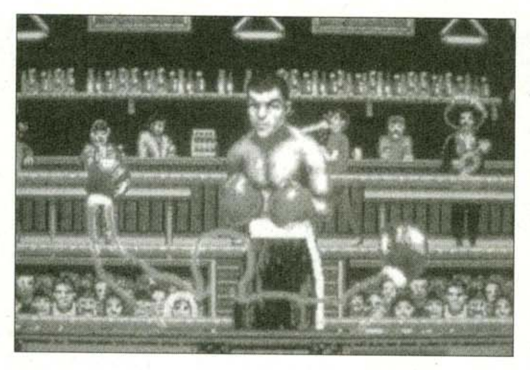


Weltpremiere! Direkt von Spirous französischem Programmierteam gelangt dieser Level-Select-Cheat durch unser Sonderheft das erste Mal an die Öffentlichkeit. Drückt im Infogrames-Logo gleichzeitig C, B, A und links. Die Knöpfe C, B, A, müssen hierbei wirklich gleichzeitig gedrückt werden, die Richtungstaste nach links sollte einen Tick später zusätzlich gedrückt werden, im Grunde genommen aber auch fast gleichzeitig (am Anfang braucht man ein paar Anläufe für das richtige Timing). Habt Ihr es richtig gemacht, ertönt der übliche „Segaa"-Jingle. Wenn Ihr danach das Spiel startet und mit Start und A gleichzeitig in den Pausemodus geht, können die Level ausgewählt werden. Laßt Euch nicht von dem „abgestürzten" Hintergrund täuschen. Scheinbar hat die Zeit nicht mehr ausgereicht ,ein eigenes Level-Select-Menü zu gestalten.

Wie uns versichert wurde, war der Cheat auch nur für firmeninterne Zwecke gedacht.



Toughman Contest



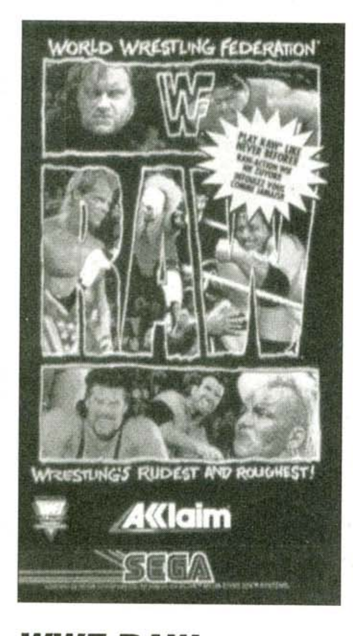


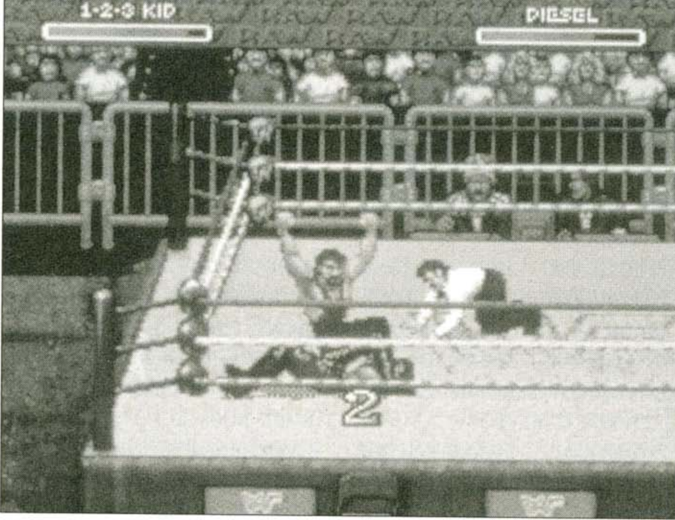
Electronic Arts' *Punch Out*-Verschnitt wurde mit ein paar witzigen Cheat-Paßwörtern ins Rennen geschickt. Wer das Modul schon beiseite gelegt haben sollte, darf sich mit unseren Paßwörtern gleich nochmal versuchen:

Iron Man Mode (unsichtbarer Boxer): MAXX
Stealth Mode (schwarzer Gegner): FQSTER
Little Napoleon (Mini-Gegner): WEASEL
Nuclear Waste Man (bunter Gegner): NUCLEAR
Director's Cut (kopfloser Gegner und Blut): RUBE
Caffeinated Mode (Spiel wird schneller): HYPER
Whoop Ass Mode (Spiel wird schwerer): SUPERG
Death Mode (drei K.O. bedeuten Sieg, kein Zeitlimit): 2LT
All Moves On (alle Power Punches ausführbar): MRBUCKEYE

Gute Boxsimulationen zu programmieren, gehört zu den eher schwierigen Aufgaben für Programmierer. Toughman Contest ist besserer Durchschnitt.







Unser Tester Ralf konnte Wrestling zwar noch nie viel abgewinnen. Für Fans ist WWF Raw dennoch die beste 16-Bit-Simulation

WWF RAW

Der Eigenschafts-Code (verändert die Werte im Status-Screen) muß eingegeben werden, wenn man im Auswahlbildschirm beim jeweiligen Kämpfer die B-Taste gedrückt hat, um seine Eigenschaften zu sehen. Die Tasten für den Eigenschafts-Code müssen **gleichzeitig** gedrückt werden.

Wollt Ihr alle Eigenschaften auf Stufe 10 raufsetzen, müßt Ihr, nachdem Ihr den normalen Eigenschaftsveränderungs-Code eingegeben habt, noch ca. 15 sec. lang Start und A zusammen gedrückt halten.

Die Tasten für die Mega-Moves müssen dagegen **nacheinander** gedrückt werden. Außerdem muß man bei jedem Mega-Move während der Ausführung des Moves die Tasten A und B gleichzeitig gedrückt halten (komfortabler geht es mit einem 6-Button-Joypad. Hier müßt Ihr lediglich die X-Taste gedrückt halten). Um keine Mißverständnisse aufkommen zu lassen: Ihr müßt die A/B-Tasten, bzw. die X-Taste nur gedrückt halten, während Ihr die Steuerkreuzbefehle wie hoch, runter, links, rechts eingebt. Wenn Ihr die Taste, die meist nach den Steuerkreuztasten zusätzlich angegeben ist, drückt, könnt Ihr die A/B-Tasten, bzw. die X-Taste natürlich wieder loslassen.

Razor Ramon
Eigenschafts-Code: A, C,←
Mega Move: ← ← →, B
Ihr müßt unterhalb vom Gegner stehen. Der Gegner muß auf dem Boden liegen

Doink
Eigenschafts-Code: A, C,Start,←
Mega Move: ← ← ←, C
Der Gegner muß bereits taumeln. Ihr solltet hinter dem Gegner stehen, um den Code einzugeben.

1-2-3 Kid
Eigenschafts-Code: C, Start,↖
Mega Move: ↑ ↑ ↑, A, B oder C
Wenn der Gegner auf dem Boden liegt schnell aufs obere Seil klettern und den Code eingeben.

Luna Vachon
Eigenschafts-Code: C, ↗
Mega Move: ←, ↓ ↓ B
Man muß sich über dem Gegner befinden, wenn dieser auf dem Boden liegt.

Bret Hart
Eigenschafts-Code: Start, ↙
Mega Move: → → ↑, A, B oder C
Wenn der Gegner auf dem Boden liegt schnell aufs obere Seil klettern und den Code eingeben.

Yokozuna
Eigenschafts-Code: A, C, ↑
Mega Move: ↓ ↓ ↓, A, B oder C





Doink ist heute mal nicht lustig aufgelegt, dafür umso stärker



Heartbreak Kid S. Michaels als Double Impact sorgt für Double Action

Den Code eingeben wenn Ihr auf dem Seil steht.

Diesel
Eigenschafts-Code: A, C, Start, ↓
Mega Move: ↓ ↓ →, B
Der Gegner muß taumeln. Ihr müßt außerdem vor dem Gegner stehen, wenn Ihr den Move eingebt.

Undertaker
Eigenschafts-Code: A, Start, →
Mega Move: ← → →, A
Den Code eingeben, wenn der Gegner vor Euch steht.

Shawn Michaels
Eigenschafts-Code: A, C, ↙
Mega Move: ↓ → →, C
Wenn der Gegner taumelt und Ihr vor ihm steht, den Code eingeben.

Bam Bam Bigelow
Eigenschafts-Code: A, C, Start
Mega Move: ↑ ↓ →, A
Den Code einfach irgendwo eingeben.

Owen Hart
Eigenschafts-Code: A, C, Start, ↑
Mega Move: ↑ → ↓, A
Der Code kann überall eingegeben werden, der Gegner muß nur stehen.

Lex Luger
Eigenschafts-Code: Start, ↘
Mega Move: ↑ ↑ ↓, B
Gebt den Code ein, wenn Ihr vor dem taumelnden Gegner steht.

Wenn Ihr im Royal Rumble rausgeflogen seid, drückt einfach wiederholt A, B oder C, und Ihr kommt als neuer Wrestler wieder in den Ring zurück.

Wenn Ihr ein Handicap Match durchführen wollt, dann stöpselt zuerst einen zweiten Controller ein. Wählt dann *1 Player*, geht auf *One-On-One*, sucht einen Kämpfer aus und fangt an, gegen den Computer zu kämpfen. Durch Drücken von A, B und C gleichzeitig auf Controller 2, bekommt der Computergegner einen Wrestler zu Hilfe.

Um einen Superschlag zu aktivieren drückt Ihr, nachdem das Sega-Logo verschwunden ist, Start, haltet Start gedrückt und drückt noch fünfmal nach oben. Wenn es geklappt hat, leuchtet der Bildschirm jetzt rot auf; außerdem ertönt ein Schlaggeräusch.

Wenn zwei Spieler den gleichen Wrestler nehmen möchten (außer beim Rumble): der erste Spieler sucht sich ganz normal einen Wrestler aus. Danach geht der zweite Spieler auf dieselbe Figur und drückt A, C und oben gleichzeitig. Schon können zwei Bam Bams, Shawns oder Diesels gegeneinander antreten.

Castlevania - The New Generation

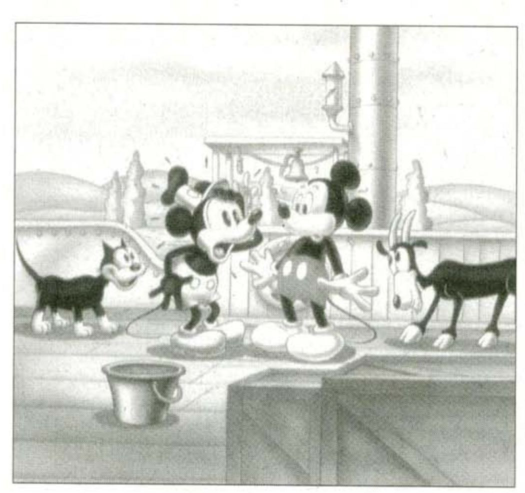
Da man bei diesem Konami Klassiker den Abspann erst nach einer durchgezockten Expert-Rund sehen darf, könnt Ihr alle Paßwörter auf allen Schwierigkeitsstufen an dieser Stelle nachschlagen.

Gen Ende der 16-Bit-Ära fängt Konami langsam an, seine Klassiker auch für das Mega Drive umzusetzen.

Normal-Mode: 2. Level, 3. Level, 4. Level, 5. Level, 6. Level

Easy-Mode: 2. Level, 3. Level, 4. Level, 5. Level, 6. Level

Expert-Mode: 2. Level, 3. Level, 4. Level, 5. Level, 6. Level



Mickey Mania beginnt im ersten Level in schwarz-weiß, da dieses Level sich auf einen MM-Movie von 1928 bezieht.

Mickey Mania (MD/MCD)

Die Levelanwahl Verfahrt beim Mega Drive genauso, wie schon bei der Super-Nintendo-Version weiter vorne beschrieben, also zuerst auf *Options* und dann auf *Sound Test* gehen. Stellt hier als Musikstück *CONTINUE* ein, bei Sound FX *APPEAR* und bei Speech *THINK*. Setzt den Cursor jetzt auf *EXIT* und drückt das Steuerkreuz nach links, bis ein Jingle ertönt (dauert ca. fünf Sekunden). Vor Beginn des Spiels könnt ihr nun jedes beliebige Startlevel einstellen.

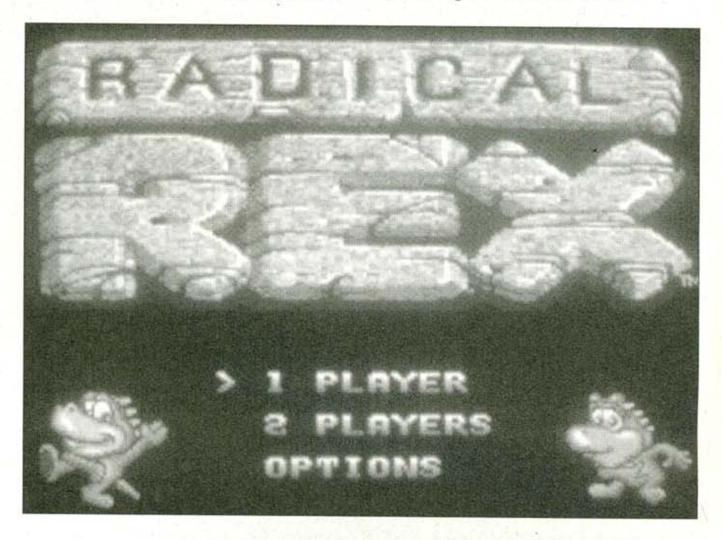
Die Anfangsbuchstaben der Wörter Continue, Appear und Think ergeben übrigens das Wort CAT, und das in einem Mickey Maus Spiel. Ganz schön witzisch, die Herrschaften Programmierer bei Sony Imagesoft.

Der Cheat für Mickey Mania CD ist übrigens fast der gleiche „CAT-Cheat".

Macht alles genauso, wie eben schon einmal beschrieben. Bei der CD-Version müßt Ihr lediglich bei Speech *TAKE THAT* auswählen. Ansonsten funktioniert alles wie beim Mega Drive.

Radical Rex (MD/MCD)

Um die Levelanwahl zu aktivieren, drückt Ihr lediglich im Titelbild (1 Player, 2 Player, Options) auf **Pad 2** A, C, unten, rechts, oben, B. Schon erscheint der Stage-Select-Screen.



So stellt sich das Zaubermenü bei unserem allerliebsten, radikalen Skateboard-Dinosaurier am Ende dar

SELECT LEVEL

JUNGLE
BONUS 1
SWAMP
BONUS 2
INNER WORKS
BONUS 3
GRAVEYARD
BONUS 4
FOREST
BONUS 5
FOREST 2
BONUS 6
GRAVEYARD 2
BONUS 7
INNER WORKS 2
> BONUS 8
SWAMP 2
BONUS 9
JUNGLE 2

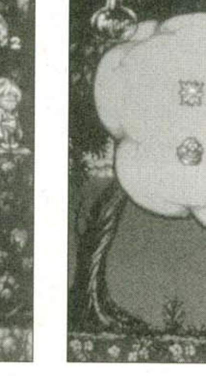


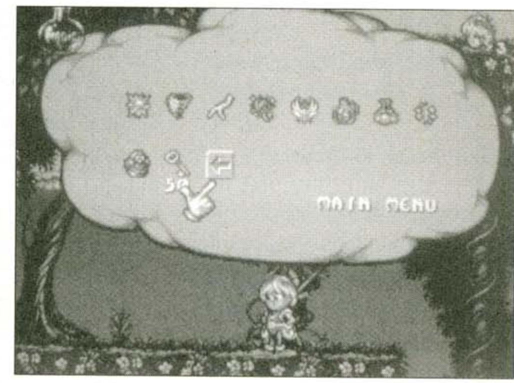
Flink ist ein traumhaft schönes Spiel, kennt aber kaum jemand

Flink (MD/MCD)

Lediglich Euer rotes Magiefläschchen müßt Ihr neuerdings noch selber auffüllen, ansonsten könnt Ihr im Cheat-Menü jeden Spell ohne Rumköchelei direkt anwählen und ausführen. Mit der Option *„LEAVE LEVEL"* lassen sich die einzelnen Stages problemlos überspringen und hinter dem Menüpunkt *„CHEAT MENU"* verbirgt sich ein Info-Screen der Programmierer mit ein paar technischen Daten zum jeweiligen Level. Wenn Ihr den Cheat einmal korrekt eingegeben habt, bleibt das Menü übrigens die ganze Zeit während des spielens zugänglich. So geht's: Irgendwo im Spiel müßt Ihr nach unten und dann zusätzlich noch Start drücken. Wenn Ihr beide Tasten kurz zusammen gedrückt habt, laßt Ihr „unten" los, so daß nur noch „Start" gedrückt bleibt. Nun wird folgende Kombination (bei gedrückter Start-Taste) eingegeben: dreimal rechts, dreimal links, zweimal rechts, zweimal links, rechts, links. Schon erscheint der besagte neue Schriftzug, etc.





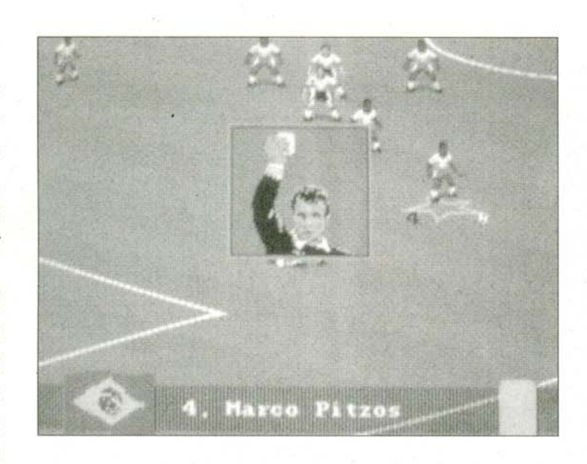




Fifa Soccer (MCD)

Bei der CD-Version dieses Fußballhits wurden alle Spezialoptionen von Crazy Ball bis Super Kick mit übernommen. Hier funktionieren sie nur ein bischen anders, als bei der Modulversion.

Kein 'Aus' mehr im Spiel („Invisible Walls"): CBAAAB
Crazy Ball: CABCCBAC
Super Angriff: AAAAABC
Super Abwehr: BBBBBCB
Superkraft: BABBBBBBBB
Super Torwart: AAAAABBBBB
Angeschnittener Ball: BACBCC
Dream Team: AABBCCAA





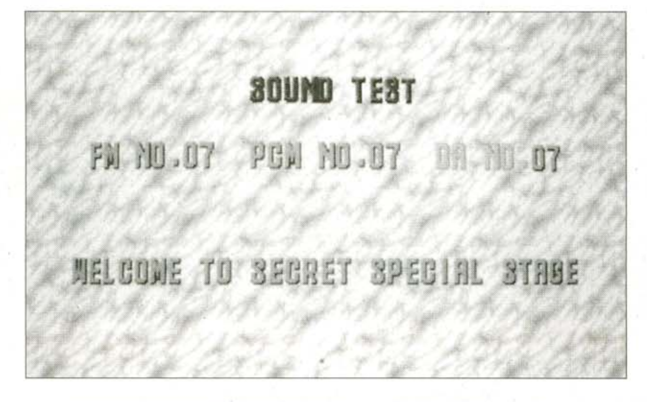
Du, Du, Du, daß darfst Du nicht tun (Bild links) FIFA Soccer war lange Zeit ungeschlagener Alleinherrscher auf dem Fußball-Olymp.

Alle Cheats müssen im Optionsmenü eingegeben werden. Sie lassen sich dort dann ein- oder ausschalten bzw. für das Heimteam, das Gastteam oder für beide Teams einstellen.

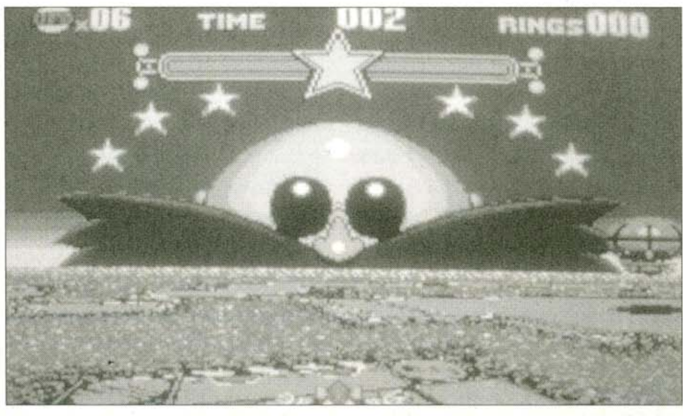
Wem diese spielerleichternden Tricks nicht genug sind, für den haben wir auch noch einen kleinen Bauerntrick parat. Wenn Ihr gegen den Computer spielt, müßt Ihr in das Menü „Control Setup" gehen, Euer Pad auf die Mannschaft des Gegners stellen und wieder zurück ins Spiel gehen. Nun steuert Ihr die Spieler des Gegners, so daß Ihr dem Gegner recht einfach ein paar Eigentore verpassen könnt. Ganz wichtig allerdings ist, die „Eigentorschüsse" mit der A-Taste zu vollstrecken, da diese von Eurem Torwart nicht gehalten werden. Nach zwei bis drei Schüssen ist der Ball im Netz und Ihr könnt im Menü „Control Setup" das Pad zurück auf Eure Mannschaft stellen, die jetzt 1:0 führt.

SONIC THE HEDGEHOG

Sonic CD (MCD)









So sieht die Secret Special Stage der CD-Version aus (oben). Die „lustigen Bildchen" sind allesamt Standbilder und nicht animiert.

Vier kleine Grafik-Demos mit Sonic in der Hauptrolle könnt Ihr auf der CD bewundern, wenn Ihr erst mal per Code ins geheime Soundmenü „eingedrungen" seid. So gelangt man in besagtes Menü: Im Titelbild, wenn die Worte „Press Start" aufleuchten, unten, unten, unten, links, rechts, A drücken. Hört Euch hier mal einige Samples, Soundeffekte oder Musikstücke in einer bestimmten Reihenfolge an:

Faschings-Sonic: FM:46, PCM:12, DA:25

Japan-Sonic: FM:44, PCM:11, DA:09

MC Sonic: FM:42, PCM:03, DA:01

Werwolf-Sonic: FM:42, PCM:04, DA:21

Special Stage: FM:07, PCM:07, DA:07

Sonic CD wurde natürlich, genau wie die Modulversionen auch, ebenso mit einer Levelanwahl bedacht. Man drückt dafür im Titelbild („Press Start") oben, unten, unten, links, rechts, B (Thomas Frantz/ München).

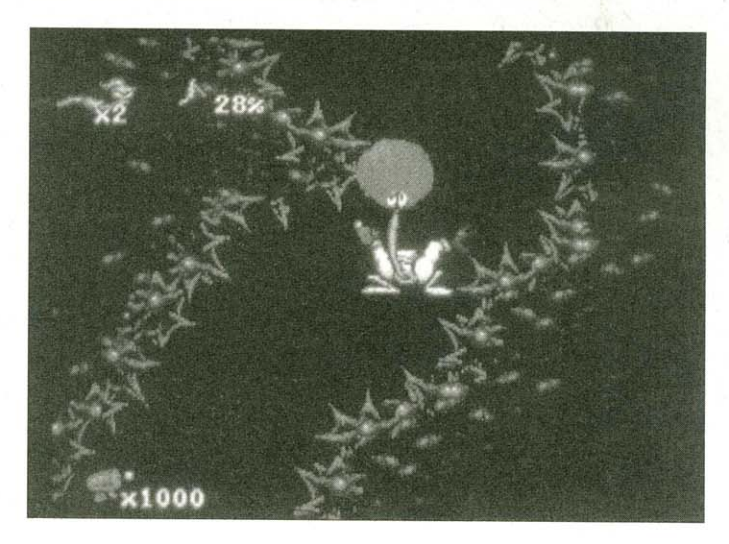


Earthworm Jim Special Edition (MCD)

Asteroids 1
Orange Atom Pistole Kuh Kuh
What The Heck
Atom Wasserhahn Pistole Kuh Orange
Big Bruty
Atom Orange Atom Kuh Wasserhahn
Asteroids 2
Wasserhahn TV Atom Kuh Hydrant
Down The Tubes
Hydrant Atom Pistole Hydrant EWJ
Asteroids 3
Kuh Atom Pistole Wasserhahn Pistole
Bungee
Orange Hydrant Wasserhahn Pistole Kuh
Asteroids 4
Kuh EWJ TV TV Orange
Lab
Kuh Kuh Wasserhahn Kuh Wasserhahn
Asteroids 5
Hydrant Hydrant Orange Atom Orange
Peter Puppy
Wasserhahn Hydrant Atom Orange Atom
Asteroids 6
Kuh EWJ Kuh Hydrant Wasserhahn
Intestines
Pistole Orange Hydrant Kuh TV
Asteroids 7
Pistole Orange Wasserhahn Pistole TV
Buttville
Orange Kuh Atom Atom Kuh



Im oberen Bild seht Ihr Jim mit Groucho Marx-Verkleidung, unten dagegen versucht selbiger Darsteller die Feinde mit einer grausamen roten Perrücke zu erschrecken.



Wie alle Cheats bei allen Earthworm Jim-Versionen, müssen auch die folgenden Kombinationen im Pausenmodus eingegeben werden. Steht zwischen zwei Knöpfen ein „+", so müssen beide Knöpfe gleichzeitig gedrückt werden.

Cheat-Menü: A+B, C, C, A, A, B, B, B+C

Level überspringen: B, B, A, C, A+B, A+B, A+B, A+B

Unbesiegbarkeit: A+B, A+B, C, A, rechts, rechts, links, rechts

Für **einmaliges Energieaufladen pro Level:** A, C, B, C, B, A, A, C

Wer die Paßwörter oben übersehen hat, sich mutterseelenallein im ersten Level befindet und gerne mal **Big Bruty** 'nen **Besuch** abstatten möchte, drücke C, C, C, links, links, links, rechts, rechts.

Extraleben: A+oben, B, A, C, A, A, C, B

Jim mit roter Perücke: C, A, A, A, A, A, B, C

Warum der **Afro-Cheat** laut Shiny noch um einiges witziger als der „Red Wig-Cheat" sein soll, wissen die Götter. Im Grunde genommen läuft Jimmy danach nur mit einer schwarz gefärbten Perücke herum, anstatt mit einer roten. So geht's jedenfalls: B, A, A, A, A, A, B, C drücken und mit *Start* wieder zurück ins Spiel wechseln.

Für einen EWJ im **Groucho-Marx-Outfit** muß folgende Kombination während der Pause gedrückt werden: A, A, A, A, A, A, B, C.

Probiert doch zum Spaß auch mal **die Nummer mit der riesigen Brille** aus, die folgendermaßen funktioniert: A, B, A, A, A, A, B, C.

Logischerweise kann immer nur ein Cheat aktiv sein, d.h. wenn Ihr einen neuen Cheat eingebt, verschwindet die Wirkung des vorigen.

Um den **Map-View-Mode** auch ohne Cheat-Menü zu aktivieren, drückt man A+B, C, C, C, A, B, B, B

Sogar der **Abspann** kann man mit A+C, A+C, A+C, A, B, C, B, A ohne „lästiges Durchspielen" direkt anwählen.

Die erfolgreiche Eingabe aller Cheats wird wieder mit dem üblichen Sega-"Cheater"-Schlachtruf bestätigt.

Stellar Fire (MCD)

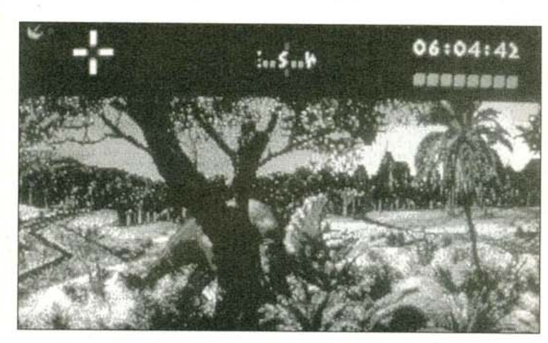
Hier kann man einzelne Stages hiner sich lassen. Zuerst geht man auf den Bildschirm, auf dem man den Schwierigkeitsgrad einstellen kann. Diesen setzt man auf „Normal" und drückt dann A so oft, bis man wieder bei „Normal" ist (dann den A-Knopf gedrückt halten!) Zusätzlich zum gedrückten A-Knopf hält man jetzt C und Start. Während man diese drei Köpfe hält, kann man durch jeden Druck nach oben ein Level überspringen. Für jedes übersprungene Level ertönt ein Glockengeräusch. Beim siebten Läuten kann man sich die Endsequenz ansehen.

Jurassic Park (MCD)

Hier gibt es einen sogenannten „NODE JUMPER" zu entdecken, mit dem man einzelne Stages auslassen und alle Videoclips ansehen kann.

Dazu muß man zuerst mindestens ein Ei sammeln und die Zange aus dem Werkzeugkasten im Besucherzentrum (Visitor's Center) mitnehmen. Mit der Zange kann man die blaue Keycard aus dem Schlitz im Kasten ziehen, der gleich rechts vor den riesigen Holztüren am Eingang steht. Mit der Keycard kann man im Besucherzentrum die Treppe hochgehen und die zweite Tür auf der rechten Seite öffnen. In





Na, wer von Euch kannte schon den Trick mit dem NODE JUMPER?

den Brutkasten (Incubator) legt man nun das Ei, verläßt das Zimmer und geht in den Kontrollraum. Dort den Computer benutzen, um das Spiel abzuspeichern. Wenn Ihr jetzt den Kontrollraum wieder verlaßt, einfach *Start* auf Pad 2 gedrückt halten, bis der „NODE JUMPER" erscheint.

Rebel Assault (MCD)

Stage	Easy	Normal	Hard
Training Asteroiden Feld	BOSSK	BOTHAN	BORDOK
Planet Kolaador	ENGRET	HERLIC	SKYNX
Angriff Sternenzerstörer	RALRRA	LEENI	DEFEL
Tatooine Angriff	FRIJA	THRAWN	JEDGAR
Asteroidenfeld Jagd	LAFRA	LWYLL	MADINE
AT-AT's	DERLIN	MAZZIC	TARKIN
Stormtroopers	MOLTOK	JULPA	MOTHMA
Rebellentransport	MORAG	MORRT	GLAYYO
Yavin Training	TANTISS	MUFTAK	OTTEGA
Tie Jäger Angriff	OSWAFL	RASKAR	RISHII
Oberfläche Todesstern	KLAATU	JHOFF	IZRINA
Oberfläche Cannon	IRENEZ	ITHOR	KARRDE
Power Relays	LIANNA	UMWAK	VONZEL
Todesstern Kanal	PAKKA	ORLOK	OSSUS
Abspann	NORVAL	NKLLON	MALANI

Battlecorps (MCD)

Im Übungsmodus geht Ihr in den Pause-Modus und drückt nacheinander B, A, B, A, rechts, A, C, oben und Start. Wenn der Bildschirm kurz aufblitzt, hat der Cheat geklappt. Jetzt fängt man mit dem eigentlichen Spiel an. Bei der Spielerauswahl könnt Ihr mit hoch/runter die verschiedenen Level anwählen.

Ground Zero Texas (MCD)

Wenn Ihr das Spiel verloren habt, drückt doch einfach mal C, B, A in einer flüssigen Bewegung und danach Start, während die Namen auf dem Bildschirm runterlaufen. Und siehe da: eine versteckte Filmsequenz gibt es fier noch zu entdecken.

Space Harrier (32X)

Wenn das Sega-Logo erscheint, Controller 2 zur Brust nehmen, die Knöpfe A und C gedrückt halten und dann Start drücken. So gelangt Ihr in den Arcade-Modus.

Virtua Racing Deluxe (32X)

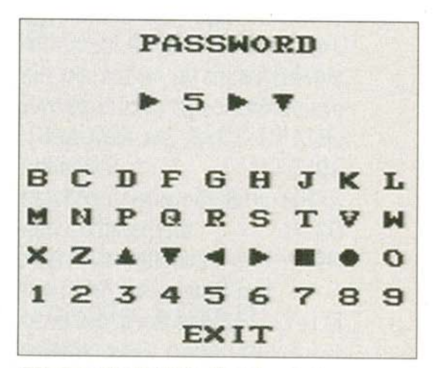
Get your kicks out of that one: So könnt Ihr jede Strecke rückwärts fahren. Wählt als Difficulty „*Normal*" und gewinnt alle fünf Kurse. Wenn dies geschafft ist, geht Ihr zurück ins Hauptmenü und drückt auf dem Feld „*Virtua Racing*" nach links. Schon erscheint ein neues Feld, auf dem Virtua Racing verkehrt herum geschrieben ist.



Bubble Bobble 2

In Japan ist BB2 zwar schon seit Ewigkeiten erschienen, da sich unsereins mit derartigen Mega-Verzögerungen aber bereits abgefunden hat, kommt die Levelanwahl zum Europa-Start des Spiels gerade recht.

Gebt einfach nur folgendes Paßwort ein, und Ihr könnt im Titelbild das Start-Level auswählen: Pfeil nach rechts, 5, Pfeil nach rechts, Pfeil nach unten.



Die Bubble Bobble-Spiele sind bestens geeignet für eine Portion Zwischendurchknobelei

World Heroes 2 Jet

Wenn Ihr auch mal mit Zeuss, dem Obermotz aus diesem Spiel, eine flotte Sohle aufs Parkett legen wollt, müßt Ihr im Takara-Anfangsbild folgende Kombination eingeben: rechts, links, A, B, unten, A, B, oben. Ein Specialsound zeigt an, daß ihr den Code richtig eingegeben habt.



Ein Obermotz-Anwähl-Cheat scheint mittlerweile weltweiter Standard bei Prügelspielen zu sein und sei es nur für solch ein Winzlingsprodukt am unteren Ende der Meg-Skala



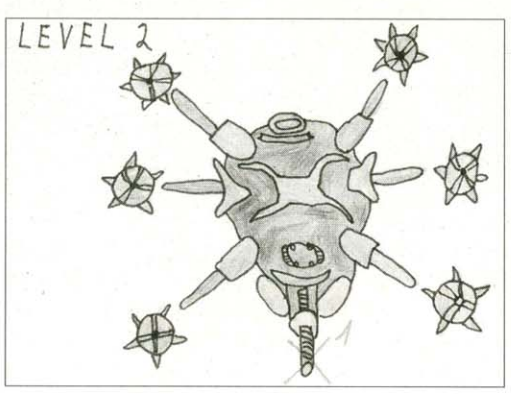


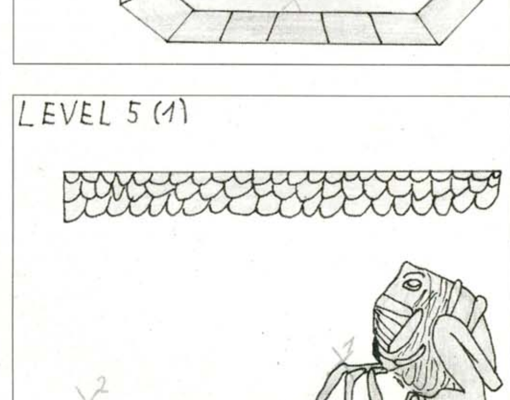
Fester Bestandteil der Videospielgeschichte: Konamis Knorpelmonster aus Probotector /SNES

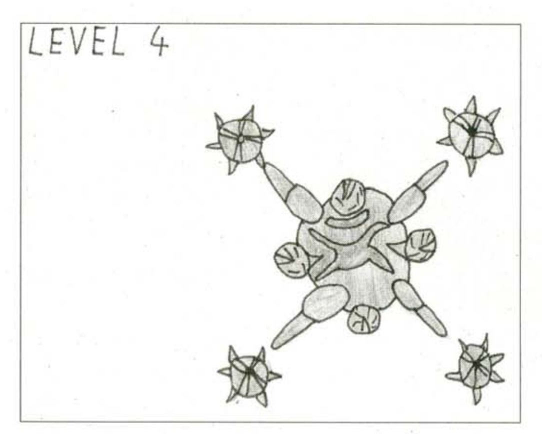
Probotector 2

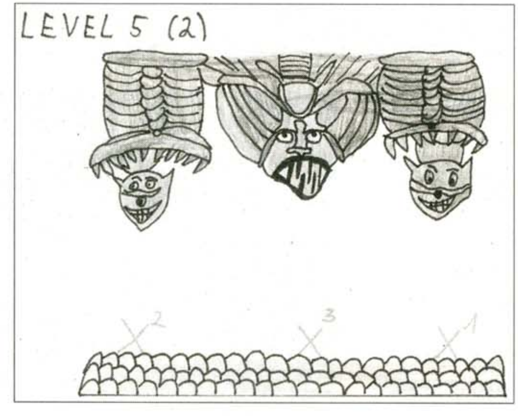
Vorweg servieren wir Euch fünf Spezial-Paßwörter von Factor 5, die Nintendo in der Urform nicht durchgehen ließ. Wenn Ihr statt der Zahlen die entsprechenden Selbstlaute einsetzt, seht Ihr, wie's um die deutsche Programmiererzunft steht (1=A, 2=E, 3=I, 4=O, 5=U):

P3LS	Abspann
K4RN	Steuerung umkehren
B32R	unendlich Leben
H2F2	Level überspringen (im Spiel Start drücken)
M1LZ	Jedes Level auf Easy spielen











Für ein Game Boy-Spiel gar nicht mal so unschwer, dieser Endboß hier links. Im Notfall könnt Ihr Euch ja mit den Cheat-Paßwörtern einen kleinen Vorteil verschaffen.

Kleine Komplettlösung:

Level 1: Sklavenfalke

Um den netten „Sklavenfalken" zu besiegen, muß man sich auf „X1" ducken und ständig schießen. Den Geschossen weicht Probo aus, indem Ihr auf „X2" springt und Euch anschließend wieder auf „X1" duckt. Der wunde Punkt ist der Knorpel unten am Viech („X3")

Level 2: Street Alien

Zuerst muß man die Kugeln mit den Spitzen abballern, während man den „Street Alien" ausweicht. Wenn diese geschafft sind, haltet Ihr mit dem Flammenwerfer auf sein Gewehr („X1").

Level 3: Der Goße-Preis-Roboter-Wuschelkopf

Wenn das Feuer kommt, immer im Uhrzeigersinn im Raum entlanggehen/-klettern. Laßt am Anfang das Feuer 'vor' Euch, um nicht getroffen zu werden. Bei „X1" könnt Ihr immer nach oben auf den Boss schießen. Klettert nach „X2", wenn das Feuer aufhört und wartet, bis die Bomben zu sehen sind. Springt danach schnell auf „X1". Jetzt beginnt das Spielchen wieder von vorne, bis er besiegt ist.

Level 4: Street Alien 2

Schießt (am besten mit dem Flammenwerfer) auf seine vier Knorpel („X1"). Dabei sollte man nicht die spitzen Kugeln treffen, die im Kreis schweben, weil sie sonst anfangen, Probotector anzugreifen.

Level 5: Das Finale

Boss 1 (Bestie Kimkoh)

Wenn das grantige Wesen erscheint, bei „X1" ducken und die ganze Zeit nur geduckt schießen. Wenn der Boss verschwindet, stellt man sich auf „X2". Wenn der Boss wiederkommt, müßt Ihr erneut bei „X1" in Duckstellung gehen und ununterbrochen ballern, bis er schließlich explodiert.

Boss 2 (Uranische Teufelsfratze)

Der letzte Boss. Stellt Euch auf „X1" und beschießt den Arm mit dem Schädel, der sich gerade nach unten bewegt. Wenn der Arm wieder oben ist, könnt Ihr nach „X2" gehen, wo Ihr versucht den anderen Arm zu treffen (dabei natürlich die Aliens am Boden nicht aus dem Auge verlieren). Geht danach wieder zurück auf „X1". Wenn beide Arme besiegt sind, müßt Ihr auf Position „X2" gehen und das Feuer aussitzen, das aus der Mitte heraussprüht. Geht danach zu Punkt „X3" und zielt direkt nach oben. Das Feuer fängt ziemlich schnell von neuem an zu lodern. Dann heißt es zurückgegangen nach „X2" usw., bis auch er nach einiger Zeit besiegt sein wird.







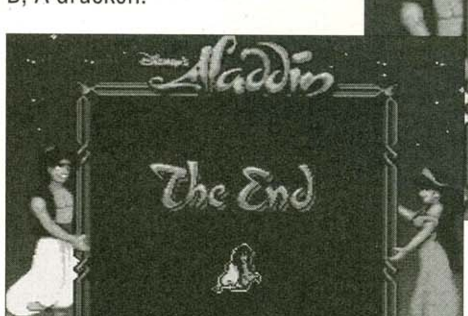
Jurassic Park Adé: Der Dino-Hype ist inzwischen endgültig vorüber

Jurassic Park

Der Level-Überspring-Cheat für das kleine Dino-Modul: Wenn im Titelbild der kleine T-Rex erscheint, gebt Ihr folgenden Code ein: oben, unten, links, oben, unten, rechts, Select, oben, unten, links, oben, unten, rechts, Select. Hört Ihr eine Explosion, hat es geklappt. Wenn Ihr im Spiel Pause und dann Select drückt, seid Ihr im nächsten Level.

Aladdin

Wer den holden Prinzen auf beschleunigte Weise zur Prinzessin geleiten möchte, kann mit folgendem Cheat die Level überspringen: im Pausenmodus einfach nur A, B, B, A, A, B, B, A drücken.





Ein Cheat, der die Steuerungsgenauigkeit verbessert, wäre mir bei weitem lieber gewesen...

Animaniacs

Vier „normale" Paßwörter lagen bei Redaktionsschluß für das brandneue portable Animaniacs bereits vor.

Level 1
Dot, Leerstelle, Yakko
Wakko, Dot, Wakko
Dot, Yakko, Leerstelle

Level 2
Dot, Leerstelle, Yakko
Wakko, Yakko, Wakko
Dot, Yakko, Wakko

Level 3
Dot, Leerstelle, Yakko
Yakko, Yakko, Wakko
Dot, Leerstelle, Wakko

Level 4
Leerstelle, Leerstelle, Yakko
Leerstelle, Leerstelle, Wakko
Dot, Wakko, Wakko
(Uwe Teekog, Hamburg)

Tetris

Einen „echten" Cheat für lauter Viererblöcke, wie das Bild im Inhaltsverzeichnis andeutet, gibt es leider nicht. Wer allerdings ein Action Replay-Schummelmodul für Nintendos Mini besitzt, der kann ja mal folgenden Code ausprobieren: 0C0C13C2.

Wem Tetris auch auf Level 9 noch zu langsam ist, der sollte im Titelbild „unten" gedrückt halten. Jetzt steht hinter jeder Level-Nummer zusätzlich ein Herz. Die Blöcke fallen nun in abenteuerlicher Geschwindigkeit herunter.

Kirby's Pinballand

So gelangt Ihr wahlweise direkt zu den Endbossen oder direkt ins Bonuslevel: Haltet im Titelbild Select und links (Bonuslevel) bzw. Select und rechts (Endbosse) gedrückt. Geht dann per Druck auf den B-Knopf in die Highscoreliste (Select und Richtungstaste müssen immer noch gedrückt sein) und laßt die Tasten los, wenn die Katze vorbeiläuft. Wenn Ihr danach mit Start das Spiel beginnt, befindet Ihr Euch am gewünschten Ort.

Desert Strike

Zwei eher alte Paßwörter hätten wir hierfür anzubieten:

Level 2	FJHGGL
Level 3	GBXHDZ

(Uwe Teekog, Hamburg)

Jungle Strike

Neun eher neue Paßwörter existieren dagegen für diesen heißen Taschenkrieger:

Level 2	4975200968
Level 3	2922502918
Level 4	6505068908
Level 5	0540524815
Level 6	0550792954
Level 7	0950035298
Level 8	0155908131
Level 9	1185402550

Bart & The Beanstalk

Wir verraten Euch, wie Bart ohne allzu große Anstrengung in jedes Level reinschauen kann: Im Titel Bildschirm müßt Ihr rechts, A, unten, B, A, unten, links, A, unten drücken, und schon könnt Ihr mit Select die Level anwählen.



Preisfrage: Wer von beiden hat wohl den stärkeren Bartwuchs?



Warioland

Es folgt eine kleine Betriebsanleitung, wie Ihr bis zum großen Dschinni vor- und diesem dann auf die Pelle rückt.

Erstmal ein paar nützliche Tips vorweg:

Wollt Ihr nie wieder Eure Schätze und Eure Goldmünzen verlieren? Dann resettet doch einfach, wenn der Game Over-Screen erscheint (Start, Select, A, B gleichzeitig). Ihr startet wieder mit einem Leben an dem Ort, an dem Ihr aufgehört habt. Das könnt Ihr so oft machen, wie Ihr wollt und verliert dabei keinen Pfennig.

Ein weiterer praktischer Trick, durch den Ihr bei diesem Mini-Mario-Knüller Eure Leben, Herzen, etc. heraufsetzen könnt:

Pausiert das Spiel und drückt 16 mal *Select*. Auf der rechten Seite erscheint dann ein Stein mit zwei Augen. Jetzt müßt Ihr den B-Knopf gedrückt halten. Währenddessen könnt Ihr mit dem Steuerkreuz alle Einstellungen bis zum Maximum „aufdrehen".

In manchen Leveln erscheinen Hühner, die außer gackern gar nichts machen. Wenn Ihr sie mit einem Gegner bewerft, legen sie 3 mal 10 Goldmünzen.

Im geheimen Level über der Stage 4 von Welt 1 seht Ihr einige Schatten im Sand. Stampft doch einmal als Bull-Wario auf den Boden und 'dasht' dann gleich nach rechts. Ihr bekommt jeweils eine 10er Goldmünze.

Habt Ihr einen Endgegner besiegt, müßt Ihr Euch, um an alle Münzen zu kommen, in die Mitte stellen und immer wieder hochspringen, anstatt stur hin und her zu laufen.

Wenn Ihr das Spiel geschafft habt, blinken alle Level auf, in denen noch ein Geheimnis verborgen ist.

Die letzten vier Endgegner könnt Ihr berühren.

RICE BEACH

COURSE 1: Steigt, während Ihr groß seid, die dritte Leiter runter und laßt Euch möglichst weit nach rechts fallen. Ihr landet auf den fleischfressenden Pflanzen. Jetzt müßt Ihr möglichst schnell nach rechts laufen und ein Stückchen vor der Mauer mit einem Supersprung (Steuerkreuz nach oben drücken, Anlauf nehmen und springen) nach rechts hüpfen. Es erwarten Euch 300 Herzen. Nehmt den Flammenwerfer und geht genauso wieder zurück.

COURSE 3: Im zweiten Wasserbecken ist in einem Block der Schlüssel, den Ihr zur Tür am Anfang bringt

Endgegner (1):

Wenn Ihr „dashen" oder jetten könnt, solltet Ihr ihm gleich am Anfang (und auch sonst immer, wenn er mit dem Gesicht zu Euch steht) in den Bauch rennen. Springt solange er Euch verfolgt, über ihn. Lauft nun hin und her, damit er Euch nicht von oben trifft, bis er sich in den Boden gräbt. Hüpft währenddessen auf ihn.

MT TEAPOT

COURSE 6: Beim Münzpfeil müßt Ihr über den oberen Bildschirmrand springen. Ihr gelangt nach SHERBET LAND.

COURSE 7: Ihr seht einmal auf einer hoch gelegenen Plattform einen bröckeligen Block. Dahinter verbirgt sich eine unsichtbare Tür, in der sich neben der Schatztür auch noch hundert Goldmünzen befinden.

COURSE 11: Fliegt den langen Schacht über die Plattformen nach ganz oben und werft den dort gefundenen Schlüssel nach rechts. Hier befindet sich das Tor.

Endgegner (2):

Es gibt zwei Möglichkeiten. Entweder Ihr „dasht"/jettet ihn gleich zu Beginn an und werft ihn dann in die Lava, oder Ihr probiert folgendes (falls Ihr klein seid): Wartet, bis er von rechts nach links (oder umgekehrt) kommt und springt in einem kurzen Bogen nach rechts und lauft dann nach links (oder umgekehrt). Das klingt recht kompliziert, ist es aber eigentlich nicht. Er wird auf Eurem Kopf landen und ihr müßt ihn nur noch in die Lava werfen. Sollte er Euch doch wider Erwarten hochheben, so müßt Ihr in die entgegengesetzte Richtung lenken, in die er Euch wirft.

SHERBET LAND

COURSE 15: Nachdem der Schalter umgelegt ist, geht Ihr so lange nach links, bis Ihr zu einer Treppe gelangt.

COURSE 16: Hinter dem dritten Viererblock liegt das Schatztor. Mit dem Schlüssel vom Anfang hüpft Ihr hinter der ersten Tür ganz rechts auf einen Block auf und steigt damit nach oben. Lauft nun über den unsichtbaren Weg nach rechts.

COURSE 17: Holt Euch den Schlüssel in der ersten Tür und nehmt ihn mit zur dritten. Dort fliegt Ihr nach oben, wo Ihr den Schlüssel benutzt (durch hüpfen ändert ihr die Flugrichtung). Achtet auf die Stacheln.

COURSE 18: Geht in die erste Tür und betätigt den Schalter. Lauft jetzt wieder durch die linke Tür, steigt die Leiter hoch und folgt dem Gang.

COURSE 19: Hinter dem zweiten Viererblock ist eine Riesenmünze.

Endgegner (3):

Ihr könnt jederzeit durch das Tor gehen, denn Ihr besiegt ihn ohnehin nur mit einem Dash- oder Jethelm. Dafür erhält man satte 16 Leben. Gleich zu Beginn springt Ihr ihm einmal auf den Kopf und verschwindet auf der Plattform. Rempelt ihn einmal von hinten an und hüpft dann wieder auf seinen Kopf. Wenn Ihr das noch einmal gemacht habt, erwarten Euch einige Riesenherzen.

STOVE CANYON

COURSE 20: Im dritten Block ist der Schlüssel zum Tor über dem regulären Ausgang.

COURSE 23: Auf der neunten Lore laßt Ihr Euch bis kurz über die Lava fallen und springt dann schnell nach rechts. Durch den Sprungstein gelangt Ihr nach oben.

COURSE 24: Steigt die Leiter hoch und geht in die erste Tür hinein. Darin ist eine Riesenmünze und ein Flughelm (WICHTIG !!!). Damit kommt Ihr in der zweiten Tür an den Schalter. Steigt jetzt die rechte Leiter runter, legt den Schalter um und lauft in das Tor. Mit dem dort gefundenen Schlüssel geht Ihr zum Anfang des Levels.

Endgegner (4):

Immer wenn er seine Zunge herausstreckt, beschädigt er einen Stein am Boden. Beim nächsten Mal zerbröselt dieser und öffnet den Lavasee. Wenn seine Nase zu zucken anfängt, nehmt Ihr Abstand und wartet, bis der Stein einmal aufgekommen ist. Nun müßt Ihr ihn von unten fangen und dem Motz auf die Augen werfen. Er benötigt drei Treffer – Beeilt Euch!

SS TEACUP

COURSE 29: In einem langen Gang mit drei Türen geht Ihr in die zweite Tür, springt auf den Whump, nehmt den Schlüssel und geht damit auf der ersten Leiter des Levels ganz nach oben.

COURSE 30: Auf der selben Höhe der Tür, die auch zum Endgegner führt, springt Ihr nach rechts und bringt den Schlüssel zum Boden des Abschnitts.

Endgegner (5):

Mit seinen Flügeln erzeugt dieser Papagei einen Schub in Richtung des Abgrundes (links). Lauft also in kurzen Intervallen nach rechts. Er spuckt außerdem immer wieder zwei kleine Vögel aus, die Euch in den Abgrund schubsen wollen. Wenn sie so tief fliegen, daß Ihr auf sie springen könnt, zerhüpft Ihr sie am besten. Wenn dies nicht funktioniert, duckt Ihr Euch und springt sie von unten an. Hebt sie auf und werft sie gegen den Papagei. Er selbst greift Euch nicht an.

PARSLEY WOODS

COURSE 31: Gleich am Anfang lauft Ihr mit dem Schlüssel zum Boden des Levels und bleibt dort, bis Ihr das Tor hin-



ter einer Mauer seht. Hüpft nach oben und lauft nach rechts, bis Ihr zu einem kleinen Loch im Boden kommt. Laßt Euch dort hinein fallen.

COURSE 36: Hinter dem fünften Viererblock ist ein Riesenherz versteckt.

Endgegner (6):
Dieser Geist fliegt überall auf dem Bildschirm herum, es gibt also keinen sicheren Platz. Bleibt immer in Bewegung. Werdet Ihr doch einmal von ihm berührt, so seid Ihr gelähmt und könnt Euch nur durch schnelles Hämmern auf die Sprungtaste befreien. Ab und zu schickt er kleine Gespenster aus, auf die Ihr springen müßt, um sie dann auf ihn zu werfen.

SYRUP CASTLE

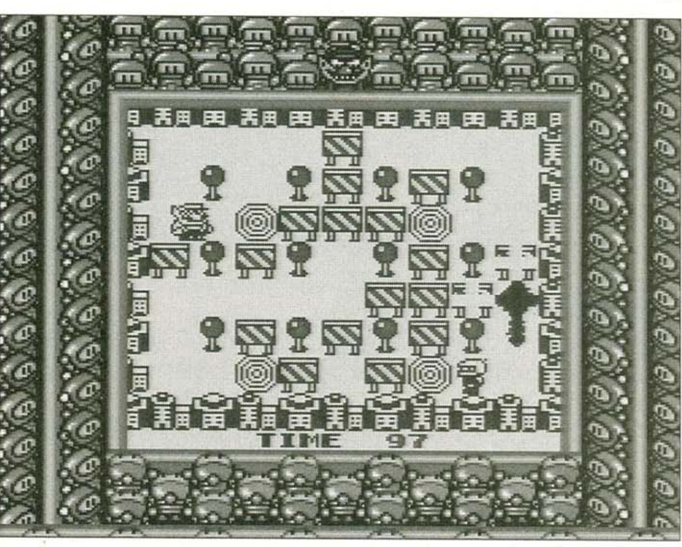
COURSE 39: Einmal seht Ihr im Boden zwei zugemauerte Sprungsteine. Besorgt Euch einen Bullhelm und zerspringt sie. Ihr gelangt so zum Schatz.

Ober-Endgegner (7):
Wenn er zwei Kugeln auf den Boden fallen läßt, solltet Ihr, kurz bevor sie aufkommen, im hohen Bogen darüber springen. Um an seine Achillessehne (das Hütchen) zu kommen, müßt Ihr so lange die Lampe anrempeln und werfen, bis eine kleine Wolke aus der Funzel entfleucht. Springt auf sie und laßt Euch von ihr nach oben tragen. Nun könnt Ihr entweder auf den Dschinni springen, oder mit einem Dash durch die Luft an seinen Kopf rennen (gelingt fast nie). Am besten springt Ihr gleich auf ihn. Wieder unten angekommen, verwandelt sich die Wolke in einen Mini-Flaschengeist, der mit Blitzen um sich wirft. Stellt Euch, noch bevor er unten angekommen ist, in eine Ecke und wartet, bis er sich ein Stückchen vor Euch befindet. Springt jetzt einfach gerade in die Luft. Das ganze macht Ihr noch vier Mal und es ist geschafft. Wird Wario bekommen, was er sich wünscht? Sammelt mal von Spiel zu Spiel unterschiedlich viel Geld (z.B. 10.000 oder 20.000 Münzen)....

Wario Blast

Wario-Codes:

Level	Code
1-1	6964
1-2	6007
1-3	4778
1-4 (Boss)	1415
2-1	5819
2-2	0164
2-3	0362
2-4 (Boss)	9653
3-1	1048
3-2	4628
3-3	3710
3-4 (Boss)	8282
4-1	2514
4-2	1543
4-3	2134
4-4 (Boss)	4780
5-1	9091
5-2	0105
5-3	4092
5-4 (Boss)	6271
6-1	4163
6-2	0160
6-3	7698
6-4 (Boss)	8169
7-1	4881
7-2	2077
7-3	5296
7-4 (Boss)	0117
8-1	4185
8-2	6318
8-3	0930
8-4 (Boss)	8513

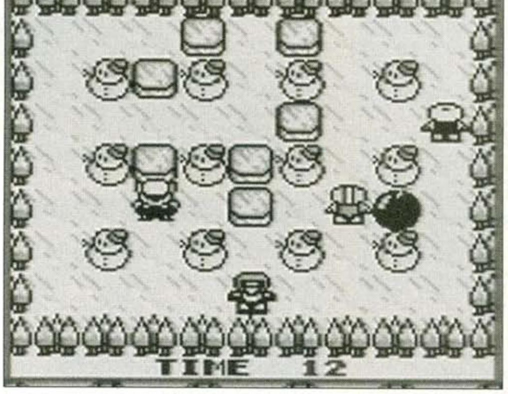


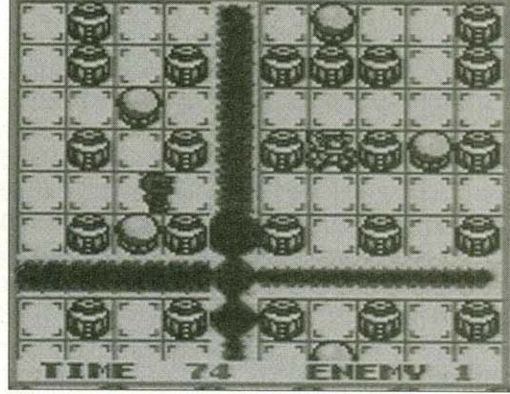
Ein bischen eingeengt ist das Spielfeld auf dem Game Boy ja schon...

Gebt Ihr 2264 bzw. 4622 ein, startet Wario bzw. Bomberman mit voller Ausrüstung.

Die Paßwörter für Bomberman sind generell für alle Stages die rückwärtsgelesenen Wario-Paßwörter (z.B. 3158 für den Endboß mit Bomberman, usw.).

Der alte Shrinkcode kommt mal wieder zu Ehren: Mit dem Paßwort 5656 gelangt Ihr in einen Battle Modus.





...für einen Spieler lohnt sich's aber trotzdem. Der Super Game Boy-Rahmen ist toll gelungen.

Samurai Shodown

Obwohl der Vergleich mit dem Original schwerfällt, hat die Miniatur-Ausgabe auch was kultiges an sich, und sogar ein Cheat wurde eingebaut: Wenn in der Anfangssequenz die Augen von Haoh-maru zu sehen sind, müßt Ihr dreimal *Select* drücken. Schon habt Ihr die Auswahl zwischen drei neuen Kämpfern.

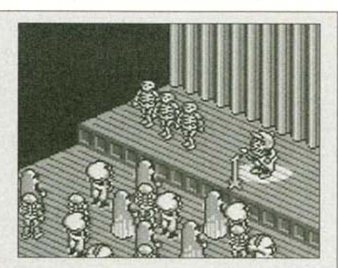
Hier sind noch deren Specialmoves (links vom Gegner stehend beschrieben):

Kuroka
Messer: ↓ ↘ → und B
Samurai Teleport:
→ ↘ ↓ ↙ ← und B
Messer-Sturm: wie Messer, nur anschließend A und B gleichzeitig
Wurf: → und B

Hikiyaku
Bombe: ↓ ↘ → und B
Rennender Hammer:
→ ↘ ↓ ↙ ← und A
Rennender Schlag:
→ → und B
Hammerschlag: A und B
Wurf: → und B

Amakusa
Magisches Pendel:
↓ ↙ ← und B
Triangelsprung: gegen die Wand springen und in die entgegengesetzte Richtung drücken
Unsichtbar: ↓ ↘ → und B
Brennender Amakusa:
Triangelsprung danach ↓ , A und B
Doppelter Faustschlag:
A und B
Wurf: → und B





Monster Max

Ohne Frage ein Spitzenspiel, das isometrische MM von Titus. Ebenso spitze ist es, die Paßwörter dafür in Händen zu halten.

Ebene	Level	Paßwort
1	2	XY-NTZMM
1	3	!*D6BL6H
2	1	XYV26B?5
2	2	V8QKP5P-
2	3	-L!GLW2D
3	1	G!4Z-1X-
3	2	B3?VZ!*3
3	3	#R7GLW3Z
4	1	3#7*26T-
4	2	2Z815DLP
4	3	9N9TY*!V
5	1	X*Z8DHHR
5	2	16K15DLR
5	3	PWR59KG3
6	1	#9J*26TZ
6	2	?R14W?Z3
6	3	1T5TBJH7
7	1	H2TH26T-
7	2	QXD7Z!*3
7	3	D8?M!3WK
8	1	6ZGB!3V-
8	2	LHNN*2X-
8	3	BVHT26R9
9	1	47N?GQ8D
9	2	VTD1!3W-
9	3	QVGYY*!P
10	1	2M3H9KDP
Endsequenz		1Q3BNT5K

Gute Spiele hängen nicht zwangsläufig von technisch anspruchsvoller Hardware ab, wie das kleine Monster Max mal wieder eindrucksvoll bewiesen hat

Jelly Boy

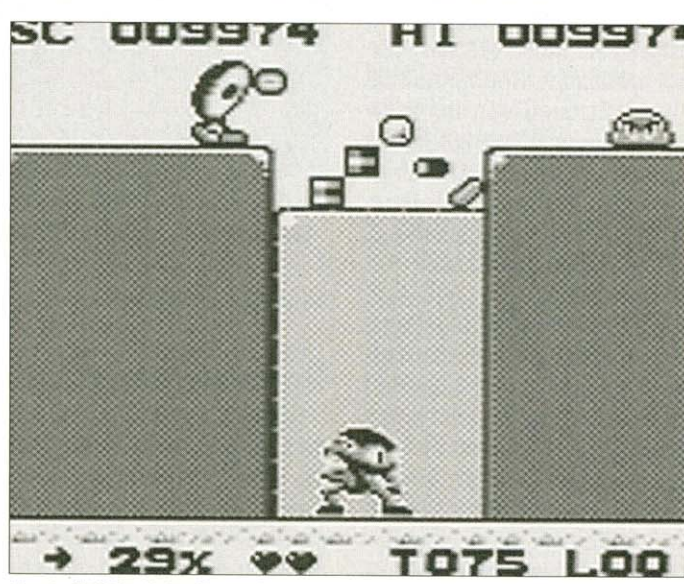
Recht beachtlich, wie viele Level die Konvertierer bei *Probe* von den 16-Bit-Versionen auf den Game Boy „runterretten" konnten.

Die Paßwörter:

Ice World	8Q92HF1 0YQKWJM
Aztec World	8S19NP9 VYGQXKT
Space World	8S2B81G 778FKDR
Desert World	8Q9ZWW3 ZK-33HT
Sky World	8S2B814 3KF37MT
Fahrstuhlführer (Abspann)	8S2B85B RD9J2LR
Cheat-Code 1	KRC-FGB B809HRB
Cheat-Code 2	CHVBDTH DFHLNMS

(Uwe Tekoog, Hamburg)





Zools "Zähler" ist längst bei Null angekommen, das macht aber nix

Zool

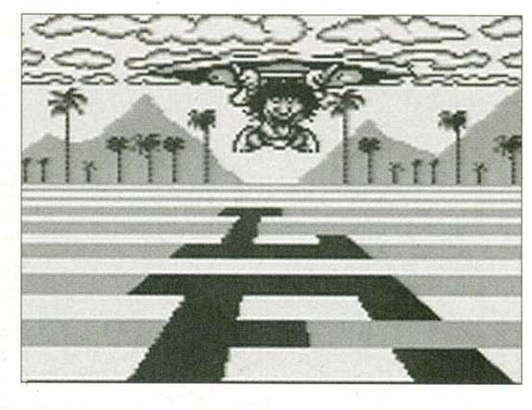
Beim kleinen Zool gibt es einen Trick, mit dem man sich ganz riesig Leben einheimsen kann. Wenn Ihr Euern Game Boy mit eingelegtem Zool anschaltet, dann erscheint zuerst der „Chupa Chups-Bildschirm" und dann der mit dem großen Zool (siehe auch oberes Bild). Haltet in besagtem Screen jetzt A und B zusammen gedrückt und drückt zusätzlich mehrmals schnell hintereinander nach oben, bis die Zool-Figur anfängt zu blinken. Euer Lebenzähler geht zwar nach wie vor runter auf null, wenn Ihr fünf mal sterbt, es wird aber nie mehr ein Continue-Screen auftauchen. Die Leben werden dann sozusagen beim Wert Null eingefroren.

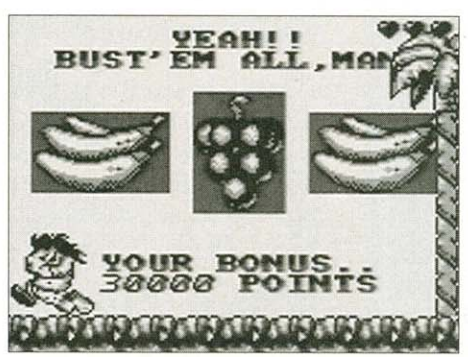


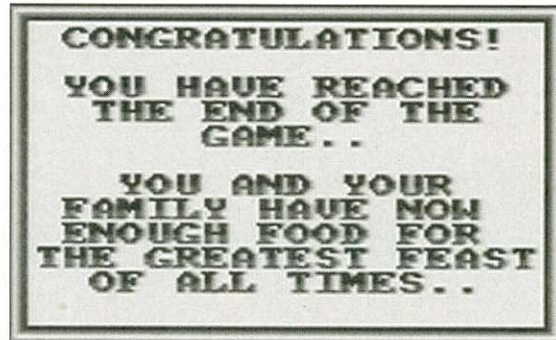
Prehistorik Man

Wem der sympatische Sam auf dem Game Boy zu schwer sein sollte, der darf mit folgendem Cheat ungeliebte Level überspringen: Im Titelbild (das nach dem Titus-Logo ist gemeint), wenn die große Schrift mit „Titus Proudly Presents..." von rechts nach links ins Bild läuft, müßt Ihr folgende Kombination drücken: unten, A, oben, B, links, rechts, B, A, B, A, B, A, oben, unten. Im Spiel kann dann jederzeit mit einem resoluten Druck auf die Select-Taste ins nächste Level umgeschaltet werden.









Sam ist ein wahrer Nimmersatt: nach einem bestandenem Level gibt's erstmal lecker Freßchen

Garfields Labyrinth (GB)

Stage	Paßwort
2	LFBD
3	VCSB
4	TRFF
5	ZFRG
6	NGSF
7	QDCZ
8	KCNG
9	TRBD
10	LGCK
11	WGRD
12	TCMF
13	RBCN
14	NBMF
15	GPBL
16	RBCT
17	RCNG
18	FCRF
19	YBRD
20	SGNG
21	GGLD
22	LBMP
23	TWCN
24	FDSF
25	SPGT
26	NFWS
27	RGSF
28	RBCF
29	DCSK
30	HBCR
31	JBZZ
32	GBMF
33	HGLD
34	BCRD
35	DGLL
36	WGRM
37	STBR
38	CRGN
39	ZGGM
40	HFLP
Endgegner	FNDG

Zelda IV (GB)

Bestreut Ihr einen Elektro Blob mit etwas Zauberpulver, mutiert er zu einer Art Glubschauge. Wenn Ihr Glubschi nun ganz vorsichtig ansprecht, gibt das Viech vier verrückte Antworten von sich.

The Ottifants (GG)

Die Passwörter:
Der Keller: JYSF
Die Baustelle: AOHT
Das Büro: PIHE
Der Dschungel: NRCF

König der Löwen

Auch der Game Gear-Lion King hat seinen Cheat-Modus abbekommen. Drückt im Sega-Logo schnell oben, unten, links, rechts, oben, unten.

CHEAT MODE
THE LION KING
BY DOMINIC WOOD
SYROX DEVELOPMENTS
VER 3 20.8.94
LEVEL SELECT
10 RETURN TO PRIDE

Der Brüller, diese Levelanwahl!

Nachdem Ihr Start gedrückt habt, um das Spiel zu beginnen, erscheint ein schwarzer Screen, in dem das Start-Level angewählt werden darf.

Krusty's Fun House (GG)

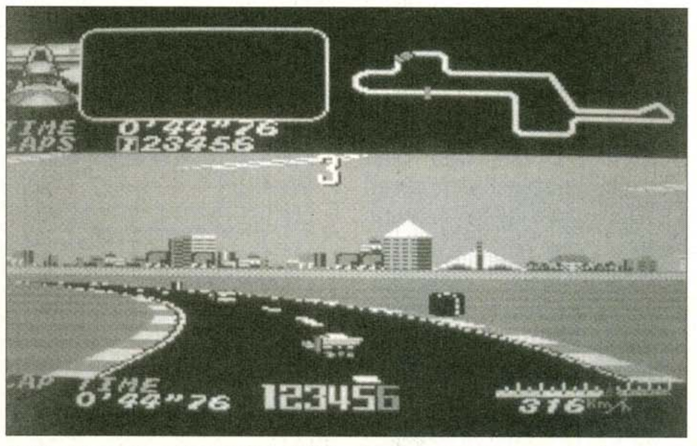
Es waren einmal fünf lustige Paßwörter....

Level 2	SELMA
Level 3	SCRATCHY
Level 4	SKINNER
Level 5	GROENING

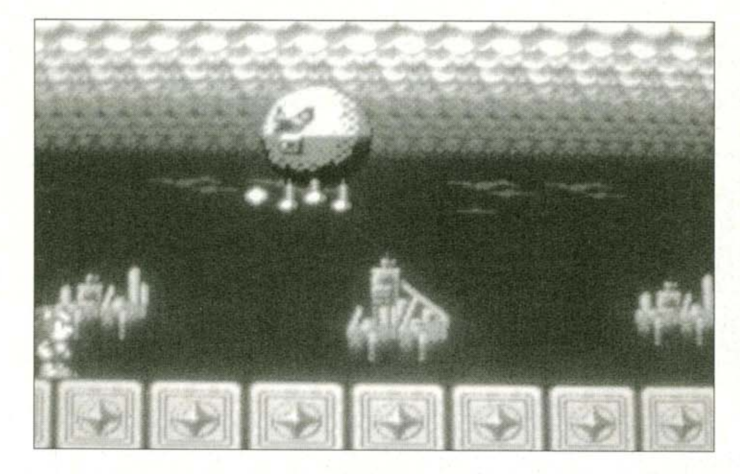
Der Code "TRACY" funktioniert ebenso. Ihr befindet Euch dann zwar noch am Anfang, die Schlösser sind aber bereits alle geöffnet.

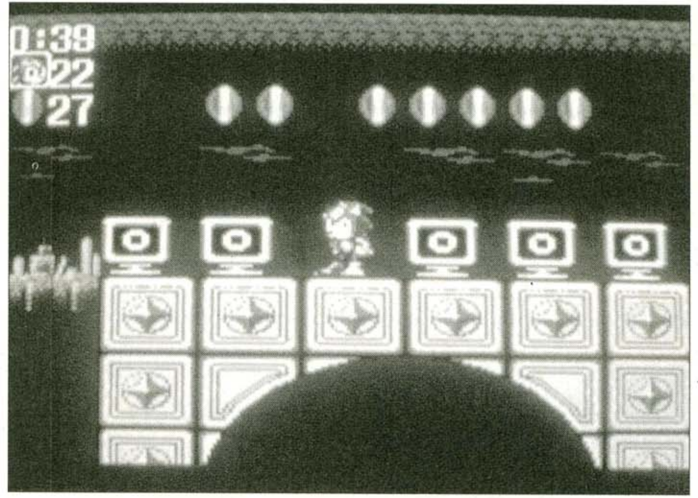
Ayrton Senna's Super Monaco GP 2

Ein besonders schönes Cheat-Paßwort fällt mir zu diesem Spiel noch ein. Geht in den World-Champion-Modus und gebt bei der Paßworteingabe „CHAM-PION" ein, um den Abspann zu sehen.



Hätte Senna nur diesen Grand Prix absolviert, lebte er noch heute





Welch ein Durcheinander: herrenloser Elektronikschrott, Kristalle, Ringe- wird Zeit, daß der stachelige, blaue Müllmann einschreitet.

Sonic Chaos

Da hat uns Sega in dem ganzen Chaos doch tatsächlich das Sound-Menü vorenthalten wollen, ts, ts, ts. So kommt auch das gemeine Volk in den Genuß von Sonics Wissen: Drückt im Titelbild (wenn der „Press Start Button"-Schriftzug leuchtet) unten, unten, oben, oben, links, rechts, links, rechts, 1, 2, Start.

NBA JAM T.E.

Ganze 13 versteckte Spieler konnten sich immerhin noch in die auf 4 MBit zusammengeschrumpfte GG-Version hinüberretten. Genau wie bei den großen Vorbildern, müßt Ihr zuerst bei „ENTER INITIALS" auf „YES" gehen, um dann die Buchstabenfolge des versteckten Spielers mit jeweils einer der drei Tasten zu bestätigen.

Bill Clinton

C	Knopf 2
I	Knopf 1
C	Knopf 1

Hillary Clinton

H	Knopf 1
C	Knopf 1
Leerstelle	Start

Heavy D

H	Start
V	Knopf 2
Y	Knopf 2

Jazzy Jeff

J	Knopf 1
A	Start
Z	Start

Will „Fresh Prince" Smith

W	Start
I	Knopf 1
L	Knopf 2

Frank Thomas

S	Knopf 1
O	Start
X	Start

Randall Cunningham

P	Knopf 2
H	Start
I	Knopf 1

Larry Bird

B	Start
R	Start
D	Knopf 1

Mike D

M	Knopf 1
K	Knopf 2
D	Start

Adrock

A	Start
D	Knopf 1
R	Knopf 2

MCA

M	Start
C	Knopf 2
A	Knopf 1

Gorilla

G	Knopf 1
O	Start
R	Knopf 1

Wolf

C	Start
R	Start
N	Knopf 2

Im *Tonight's Match Up*-Screen können auch bei dieser Version verschiedene Cheats eingegeben werden, die eine Verbesserung bzw. Veränderung für Eure Mannschaft im Spielablauf bewirken. In diesem Fall finden sich sogar alle Cheats der beiden großen Versionen im Handheld-Modul wieder. Wenn Ihr den Cheat korrekt eingegeben habt, erscheint zu Beginn des Spiels kurz eine entsprechende Schriftzeile.

SHOT PERCENT DISPLAY (Trefferwahrscheinlichkeitsanzeige)
oben, oben, unten, unten, 2

QUICK HANDS (leichtereSteals)
links, links, links, links, 1, rechts

MAX POWER
rechts, rechts, links, rechts, 2, 2, rechts

POWERUP GOAL TENDING (kein Goal Tending)
rechts, oben, unten, rechts, unten, oben

POWERUP FIRE (immer 'On Fire')
unten, rechts, rechts, 2, 1, links

POWERUP TURBO (unendlich Turbo)
2, 2, 2, 1, unten, unten, oben, links

POWERUP OFF (stärkerer Angriff)
1, 2, oben, 1, 2, oben, unten

POWERUP 3PT (mehr Drei-Punkte-Würfe)
oben, unten, links, rechts, links, unten, oben

POWERUP DUNKS (von überall dunken)
links, rechts, 1, 2, 2, 1

POWERUP BLOCK
unten, rechts, 1, 2, 1, rechts, unten

BLOCK 1 (beide Spieler betroffen)
4x oben, 4x links, 1, 1

BLOCK 2 (nur ein Spieler betroffen)
4x oben, 4x links, 1, 2

TELEPORT PASS
oben, rechts, rechts, links, 1, unten, links, links, rechts, 2

HIGH SHOTS
oben, unten, oben, unten, rechts, oben, 1, 1, 1, 1, unten

SPEEDUP
4x oben, 4x links, 2, 1

SLIPPY COURT (erschwerte Steuerung)
1, 1, 1, 1, 1, 4x rechts

Streets of Rage

Unverwundbarkeit und Stage Select gefällig? Na dann, nix wie rein in´s Sound Menü. Wählt Sound Numero 11 aus und drückt gleichzeitig Taste 1 und 2. Wenn Euer Timing gestimmt hat, dürft Ihr Euch danach an zwei neuen Optionen erfreuen.

Lemmings

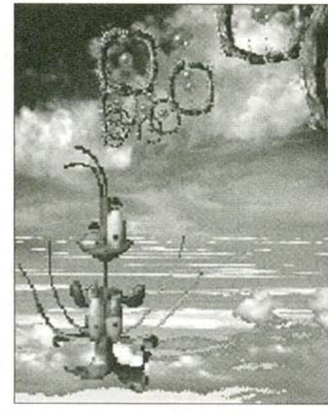
Im Titelbild, wenn die Lemminge gerade das Sega-Logo auf ihrem Wagen durch den Bildschirm ziehen, muß man die Knöpfe 1 und 2 gleichzeitig gedrückt halten und dabei auf dem Steuerkreuz dreimal eine Kreisbewegung im Uhrzeigersinn vollführen, bis ein bestimmtes Bestätigungsgeräusch ertönt. Wenn Ihr dieses Geräusch vernommen habt, setzt Ihr den Cursor im Hauptmenü auf „New Level", wo dann auch schon die Levelanwahl bereit steht.



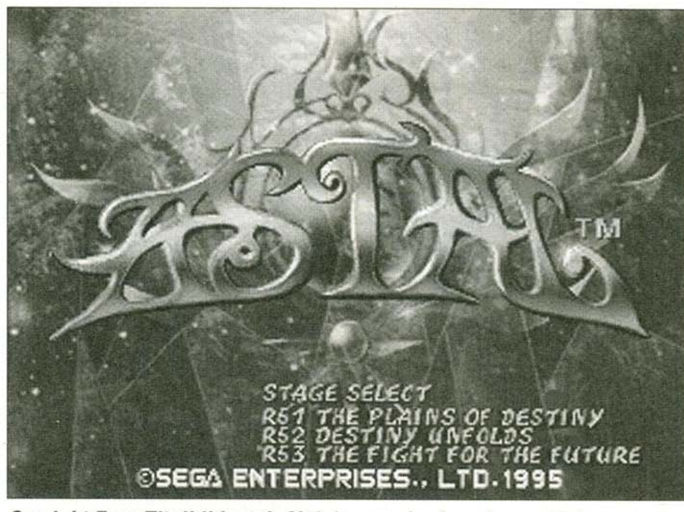


Gerade eben erst auf den Markt gekommen und schon kursiert der Levelskip-Cheat, oder besser gesagt, der „BABYSEALS-Cheat", in der Szene herum. Im Titelbildschirm, wenn „Start/Options" zu sehen ist, müßt Ihr nacheinander B, A, B, Y, unten, rechts, A, L, unten drücken. Bug gibt dann einen Laut von sich, womit er zu verstehen gibt, daß der Cheat akzeptiert wurde. Wenn Ihr jetzt noch in den Leveln die L-Taste und unten gleichzeitig drückt, könnt Ihr die Level überspringen. Das Wort „BABYSEALS" ergibt sich aus der Cheat-Kombination, wenn Ihr die Richtungsbezeichnungen auf dem Steuerkreuz mit den Himmelrichtungen in Englisch (unten=**S**outh, rechts=**E**ast, und so weiter) ersetzt.
(Jörg Tittel, Tervuren/Belgien).

Hier noch ein Mini-Trick für Leute, die bereits ein Speichermodul besitzen: Nach jedem besiegten Endgegner wird der Spielstand automatisch im internen Speicher des Saturn gesichert. Wenn Ihr bei Beginn der nächsten Runde die Reset-Taste drückt und in die Speicherverwaltung geht, könnt Ihr den Spielstand auf das Modul kopieren, Tage später wieder zurückkopieren usw.
(Josef Striegl, Pfreimd).


Käfer können fliegen, Bug nicht

Für alle, die im letzten Maze verzweifeln, hat Onkel Jan (obschon es dringendere Dinge zu erledigen gab) seine PC-Versiertheit mal wieder unter Beweis gestellt und diese Entspannungs-fördernde Karte erstellt (siehe unten).



So sieht Euer Titelbild nach Aktivierung der Levelanwahl dann aus

Wer das Spiel bereits regulär durchgespielt hat, dem ist aller Wahrscheinlichkeit nach automatisch danach im Optionsmenü der „Secret Mode" erschienen. Er läßt sich aber auch schneller erreichen, indem man im Optionsmenü auf einem zweiten Joypad links, rechts, links, rechts, oben, unten, L, R, Start eingibt. Der „Secret Mode" erlaubt es Euch, bis zu 99 Leben einzustellen und alle Musikstücke des Spiels anzuhören. Wer überdies noch zur Levelanwahl gelangen möchte, muß ohnehin zuerst den „Secret Mode" aktivieren.

Habt Ihr also die „Vorbereitungen" getroffen, müßt Ihr im Titelbild („Game Start/ Options") auf dem ersten Pad oben, unten, links, rechts, L, R, A, Y, C, Z, B, X drücken. daraufhin erscheint das Stage Select-Menü.



99 Leben - mein lieber Scholli, wo kommen die denn her?

Während des Spiels muß man Start drücken (also das Spiel pausieren) und dann folgende Kombination für Unverwundbarkeit eingeben: oben, Y, links, A, unten, B, rechts, C. Dieser Cheat gilt aber nur immer für das momentane Level, d.h. Ihr müßt ihn jeweils erneut eingeben.

Im Zusammenhang mit dem Unverwundbarkeits-Cheat kann es vorkommen, daß man in eine Grube oder einen Abgrund hinein fällt, dabei jedoch nicht stirbt. Damit man nicht auf ewig festsitzt, kann man in einer solchen Situation im Pausemodus L, A, R, C, B, eingeben, um sich zu befreien.

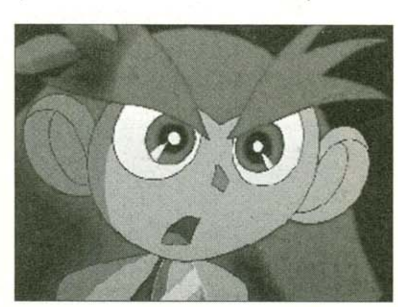
Die Energieanzeige wird mit diesem Cheat im Pausemodus aufgefüllt: unten, R, oben, L, X, A, Y, B, Z, C, rechts, links (Matthias Wißnet, München).

Legende:
Z = Zap
BJ = BugJuice
H = Herz
K = Kristall
RK = Rotes Kristall
LS = Lila Spit
SW = Schalter
RS = Rücksetzpunkt
SB = StuntBug
M = Münze

Der Schalter in der linken, oberen Ecke muß umgelegt werden, bevor Ihr zum Ausgang kommt. Die Münze solltet Ihr unbedingt mitnehmen, da die Bonusrunde am Ausgang leicht ist und zwei Extra-Leben bereithält.

(Es sind nicht alle Herzen und Kristalle eingezeichnet)

Dies ist eine Orientierungshilfe für das Labyrinth ganz am Ende des Spiels, das bestimmt schon den ein oder anderen Spielernerv geraubt hat

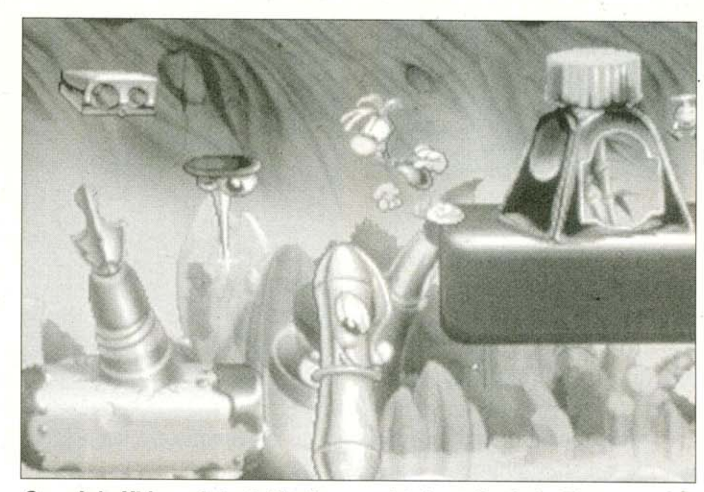




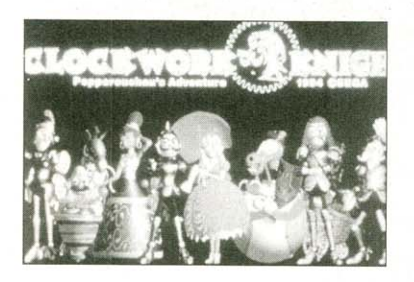
Rayman

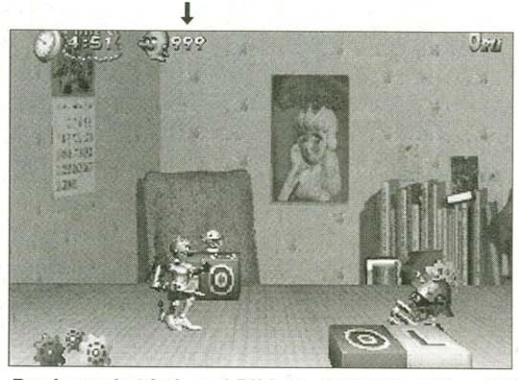
Wer Lebens-Probleme bei Ubis zuckersüßem Knuddel-Jumper hat, der sollte – vorsichtig dosiert versteht sich – einen unsere Cheats anwenden. Gebt im Pausemodus, je nachdem, wie schlecht es um Euern Lebenszähler geht, folgende Kombinationen ein:

Für 5 Leben unten, links, rechts+A, Y+A
Für 20 Leben A, rechts, links, Y+C
Für 99 Leben oben, unten+X, oben+Y, C+Z, Z



Gewalt in Videospielen? Für Rayman ist das alles kein Thema





Der Leser hat bei zwei Bildern ein Recht auf 'ne Bildunterschrift (sagt zumindest die Layout-Abteilung)

Clockwork Knight

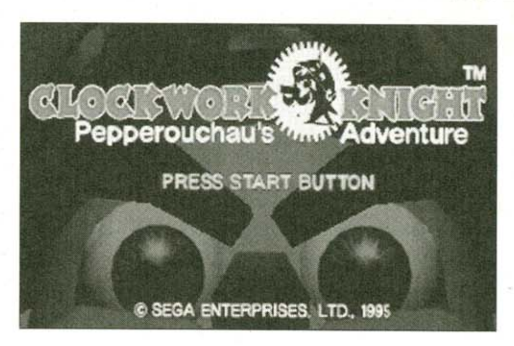
Hier sind schon mal drei Tips für das putzige Spiel für den Euro-Launch.

Drückt im Titelbild („Clockwork Knight, Push Start Button, Sega Enterprises") links, oben, rechts, unten, unten, rechts, rechts, oben R für die Levelanwahl. Wünscht Ihr es, gleich mit dem Endboß persönlich zu kämpfen, dann drückt nach dem ersten Cheat noch zusätzlich links, rechts, rechts, oben, rechts, rechts, oben, unten, rechts, rechts, oben, R, und schon ist auch diese Stage direkt anwählbar.

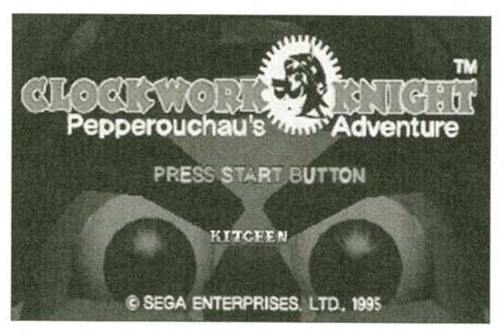
Blutigen Anfängern dürfte mit folgender 999 Leben-Kombination geholfen sein (auch im Titelbild einzugeben). Drückt einmal nach oben, neunmal nach rechts, sechs mal nach unten, sieben mal nach links, Z, X, Y, Y, Y, Z. Ein spezieller Sound bestätigt daraufhin die richtige Eingabe des Cheats.



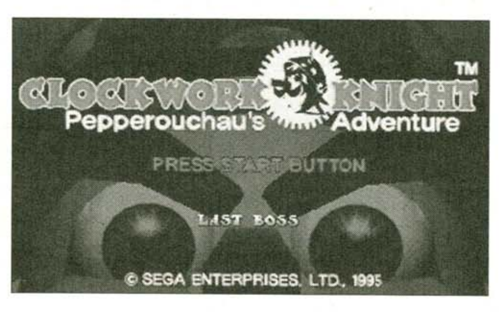
Hier seht Ihr ein noch unbefleck-tes Titelbild



Dieses Titelbild wurde durch den Cheat bereits etwas verdorben...



...und hier ist schon alles zu spät.





Virtua Fighter

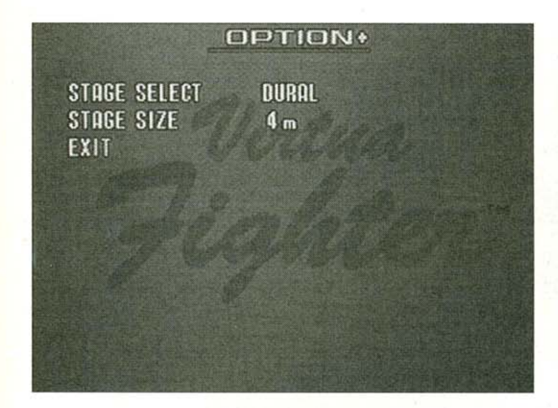
Um mit Dural spielen zu können, müßt Ihr im Kämpfer-Auswahl-Screen unten, oben, rechts, A und links eingeben. Wenn es funktioniert hat, kann man einen Blitz hören.

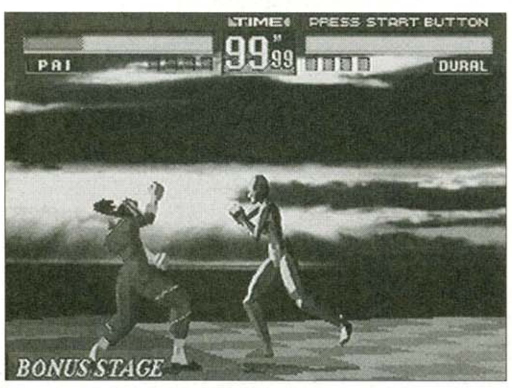
Dann hätten wir noch ein bis zwei weitere Goodies anzubieten:

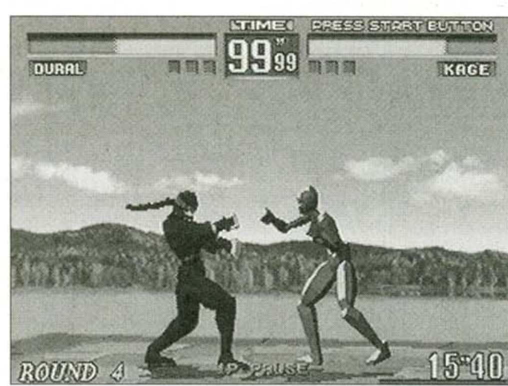
Drückt im VF-Titelbild schnell 12 mal nach oben. Im Optionsmenü läßt sich der Cursor bei richtiger Eingabe des Cheats dann weiter nach unten in ein neues Menüfenster bewegen. Die Kampfarenen können hier einzeln angewählt werden; die Größe des Rings ist ebenso verstellbar.

Der VF-Ranking-Mode-Cheat funktioniert genauso wie der Cheat bei Daytona, der ei-





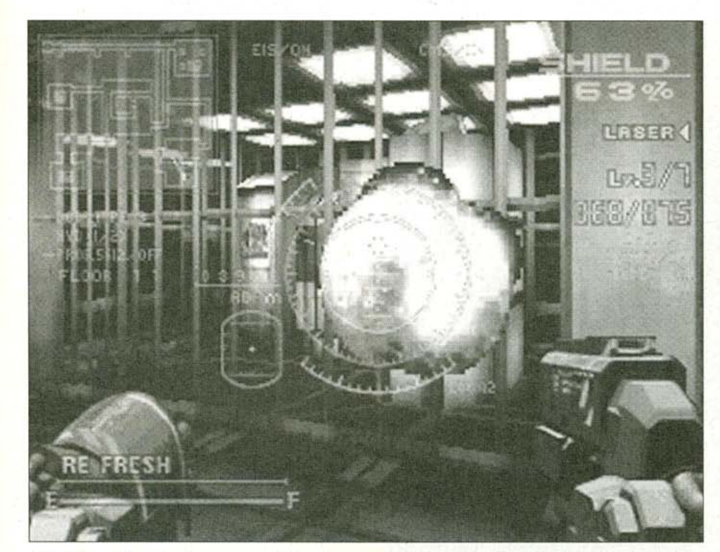




Das VF-Optionsmenü beinhaltet noch ein paar zusätzliche Einstellungsmöglichkeiten. Um z.B. die Größe der Kampfarena individuell bestimmen zu können, müßt Ihr erst im Titelbild einen Cheat eingeben.

nem alle Rennwagen von Beginn an beschert. Drückt im VF-Titelbild gleichzeitig rechts-unten, L, R, C, Y, Start.

Um die SAT-Version mit den „Spielregeln" des Automaten zocken zu können, gebt Ihr, auch wieder im Titelbild, X, Y, und Z gleichzeitig ein. Ob der Cheat funktioniert hat, erkennt Ihr an der „Free Play"-Anzeige links unten im Bild und daran, daß sich das Sega-Logo verändert hat. Nach einem verlorenen Kampf erscheint dann z.B. nicht mehr der Kämpfer-Auswahlbildschirm, man kann sofort weiter fighten.



Mit Cheat und einem zweiten Joypad ist es das reinste Kinderspiel

Daedalus/ Robotica

Wenn Ihr während des Spiels gleichzeitig die L- und R-Tasten auf Controller 1 gedrückt haltet, dann könnt Ihr, wenn auf Controller 2 noch zusätzlich folgende Tasten gedrückt werden, die jeweils beschriebenen Power-Ups „gratis" erhalten bzw. sogar das Level überspringen:

Taste A Schutzschild voll regenerieren
Taste B Energie auftanken
Taste C für neue Bomben
Taste X Eure Waffe aufpwern
Taste Y den Munitionsvorrat auffüllen
Taste Z zum Laden der Level-Map
Start-Taste um das Level zu überspringen.

Daytona USA

Wer diese Tage tatsächlich tief in die Tasche gegriffen, einen Saturn samt Daytona heimgeschleppt und etwas enttäuscht ob der Auswahlmöglichkeit von nur zwei Fahrzeugen war, dem kann geholfen werden. Drückt im Titelbild gleichzeitig rechts unten, L, R, C, Y und Start. Ihr verfügt dann sofort über alle Fahrzeuge (außer den UMAs).

Wie sich inzwischen bereits herumgesprochen haben dürfte, kann man bei Daytona nämlich auch Pferde (heißt auf japanisch übrigens Uma), anstatt Autos, steuern. Die Vierbeiner sind auch über 300 Km/h schnell, bremsen logischerweise nicht ab, wenn man mit ihnen über Gras „fährt" und sind ökologisch unbedenklich verwendbar. Im *SATURN MODE* müßt Ihr *Game Mode*, *Difficulty* und *Enemy Level* jeweils auf *Normal* stellen und dann in allen drei Kursen Erster werden. Danach gesellt sich Freund Pferd im *Car-Select*-Menü zu den anderen Fahrzeugen dazu. Was sich eventuell noch nicht bis in die tiefsten Winkel der Republik rumgesprochen hat, ist die Tatsache, daß die Programmierer auch ein Pferdegespann, bestehend aus Mutter und Fohlen, ins Spiel eingebaut haben. Der braune Zweiespänner bringt satte 325 Km/h; das Pendant in Weiß hat sogar 329 Sachen auf dem Kasten. Um in den Genuß von *UMA2* zu kommen, müssen die drei Kurse wahnwitzigerweise im *Endurance*-Mode jeweils mit einem ersten Platz abgeschlossen werden (*Difficulty* und *Enemy Level* können aber in der Normal-Stellung belassen werden). Eine andere Möglichkeit die Fohlen zu erhalten, ist die, mit der Stute auf dem ersten Kurs im Endurance-Mode Erster zu werden.

Der ultimative Cheat für alle Autos plus die zwei Pferde löst das Problem aber auf ganz galante Weise: Drückt im Titelbild gleichzeitig A, B, X, Z, linksoben und dann Start. Der Cheat klappt zwar immer, aber nicht immer sofort.

So funktioniert übrigens ein Kavalierstart bei Daytona: haltet die Bremse vor dem Start gedrückt, beschleunigt auf 6500-7000 Umdrehungen und laßt die Bremse dann los.

In den Kursen gibt es dann noch drei kleine Spielereien zu entdecken: Stellt Euch im Beginner-Kurs einmal vor den Spielautomaten über der Fahrbahn. Wenn man jetzt „X" ▶

Mode Select

ARCADE MODE
SATURN MODE
RANKING
OPTIONS

drückt, hält zuerst die linke Drehscheibe an, dann die mittlere und danach die rechte. Schafft Ihr es, drei Siebenen anzuhalten, gibt es einen kleinen Soundeffekt als Belohnung. Im Expert-Kurs muß man sich vor die Jeffrey-Statue stellen., am besten so, daß man die gesamte Statue sieht. Wenn man hier „X" drückt, fängt die Statue an, sich zu drehen. Stoppt sie, muß man erst wieder eine ganze Runde fahren, um sie erneut zu drehen. Im Advanced-Kurs kann man nichts mit „X" bewegen, dafür gibt es einen versteckten Ort zu entdecken. Um ihn zu finden, muß man von der falschen Seite in die Box fahren. Doch fahrt am Ende nicht zurück auf die Fahrbahn, sondern wartet auf die dritte Überraschung (Thorsten Daus, Hanau).

Wer die Geschwindigkeitsanzeige von km/h zu mph konvertieren möchte, geht folgendermaßen vor: im Titelbild auf dem zweiten Controller X+Y+Z gedrückt halten und währenddessen auf dem ersten Controller Start drücken (Joe Shanel, München).

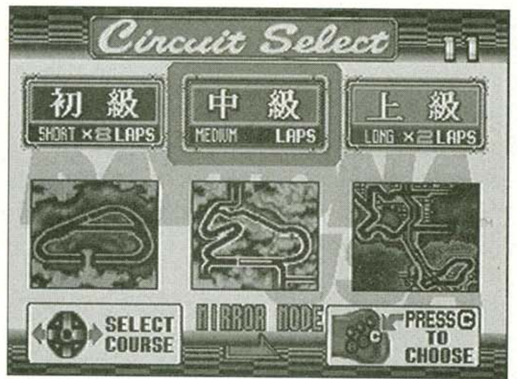
Im *SATURN MODE* gibt es dann auch noch zwei Kleinigkeiten zu entdecken – einen *Mirror Mode* und den sogenannten *Time Attack Mode* nämlich. Haltet bei der Strecken-Auswahl *Start* gedrückt und bestätigt Eure Streckenwahl mit C (*Mirror Mode*). Verfahrt ebenso bei der Fahrzeug-Auswahl (C gedrückt halten) und Ihr spielt den *Time Attack Mode*.

Im *ARCADE MODE* darf dagegen mitgesungen werden. Wenn Ihr während der Strecken-Auswahl anstatt *Start* nach oben drückt, dann läuft während des Rennens unten im Bild ein Schriftzug mit dem Text, der gerade gesungen wird, durch, wie man ihn von Karaoke-Videos kennt.

Wenn Ihr bei den einzelnen Tracks die festgelegten Musikstücke ändern wollt, müßt Ihr bei *Options* den Controller-Typ B einstellen und dann im „Gentlemen-Start-Your-Engines-Screen" Knopf A, X, Y oder Z drücken, je nachdem welches Stück Ihr hören wollt.

Und weiter geht's im Takt: Unser rasender Robzäng hat 'ne Mörder-Abkürzung ausfindig gemacht, die gut eine Sekunde spart. Wenn Ihr ganz rechts in die Box einfahrt und Euch genau auf der rechten Begrenzungslinie haltet, könnt Ihr mit Full Speed an dem ganzen Mechaniker-Troß vorbeipreschen. Dieses Kunststück erfordert allerdings viel Übung und verschlechtert am Anfang eher Eure Zeiten, da die Optimallinie nicht einfach zu erwischen ist.

Gebt Ihr nach dem Rennen als Initialen „SEX" ein, dann



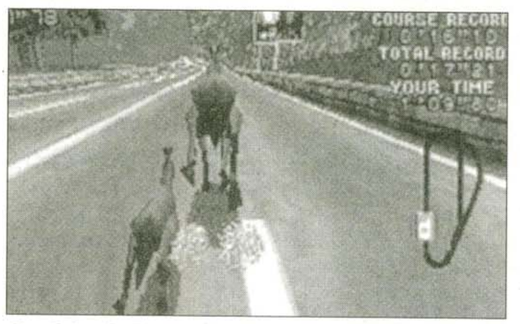
Mission Select

In diesen beiden Menüs wird der Mirror Mode (links), bzw der Time Attack-Mode (rechts) angewählt





Herrje wie prüde: "Böse" initialen werden schleunigst vom Saturn entschärft





So sieht die Fahrersicht dann aus, wenn Ihr Euch Pferd und Fohlen erkämpft oder "ercheatet" habt



Im Mirror-Mode ist sogar die Schrift auf Euren Fahrzeugen gespiegelt



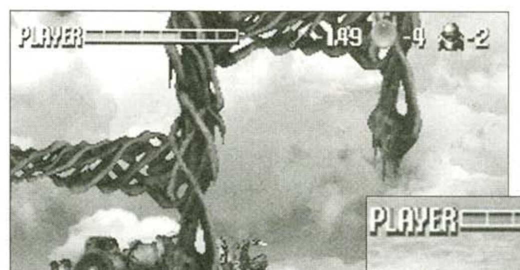
verändert das Programm den Namen automatisch in „SEA", „SIX", „REX", „SEY", etc. (sinnlos bis schwachsinnig,. Anm. d. Red.).

Bei anderen Namen wie z.B. „LAU" oder „PEI" (verbesserte Virtua Fighter-Musik), könnt Ihr Musikstücke von bisherigen AM2-Spielen mit der Daytona-CD anhören. Dies funktioniert auch bei Eingabe der Initialen „V.F", „A.Y", „J.B", „S.B", „K.M", „W.H", „J.M" (alle Virtua Fighter), „A.B" (steht für Afterburner), „ORS" (für Outrunners), „VMO" (für Sword of Vermillion), „G.F" & HSB (Galaxy Force) oder „V.R" (Virtua Racing) – die Buchstaben immer bei *„Enter Initials"* eingeben.

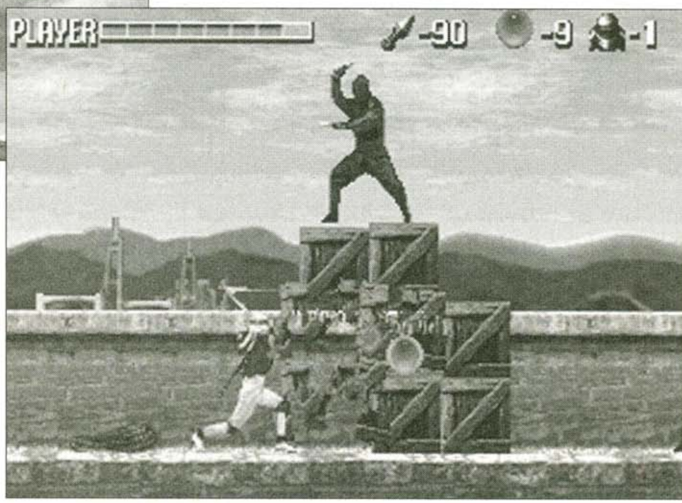
Da mir in der Zwischenzeit schon wieder eine Fülle neuer Song-Angebote unter die Nase gerieben wurde, liste ich einfach alles auf, was bisher an Codes so bekannt geworden ist:

KOU (Alex Kidd), SAO (Alien Storm), JIM (Alien Syndrom), YAM (Block Seed), YOJ & BNB (Bonanza Brothers), KAG (Burner), YAN (Columns), IGA (Columns 2), KOS & LGA & SKH & P.P (= King of Speed, Let's Go Away, Sky High, Pounding Pavement; alle Daytona), KAO & DST (Dunk Shot), H.S (Dynamit Ducks), E.R & MAS (Enduro Racer), YUI (Flash Point), NAG & GLC (G-Lock), GDA (Golden Axe), GPR (Grand Prix Rider), H.O & K.T (Hang-On), .KK (Kouchi), OKA (Lentar Heroes), KEN (Line of Fire), UME (Moonwalker), O.R (Out Run), P.D & ISO (Power Drift), QTT (Quartett), R.M & MIT & TRS (Rad Mobil), SDI & MMM (MMM), S.H (Space Harrier), S.C (Stadium Cross), S.F & ASA (Strike Fighter), SHO & M.M (Super Hang-On) SMG & A.O (Super Monaco GP), TET (Tetris), AKJ & DEK (Virtua Cop), VFT (Virtua Fighter 2).

Zum Abschluß noch eine kleine Entdeckung: Wenn Ihr das Spiel mit A, B, C, Start (gleichzeitig) resettet, während das Auto gerade in der Box steht, rollt Ihr hernach ohne Räder zur Ziellinie.



Shinobi für den Saturn: Auf Dauer doch eher langweilig. Mit Hilfe der vier Cheats könnt Ihr Euer Spiel wenigstens von hinten bis vorne in aller Ruhe nochmal durchchecken.



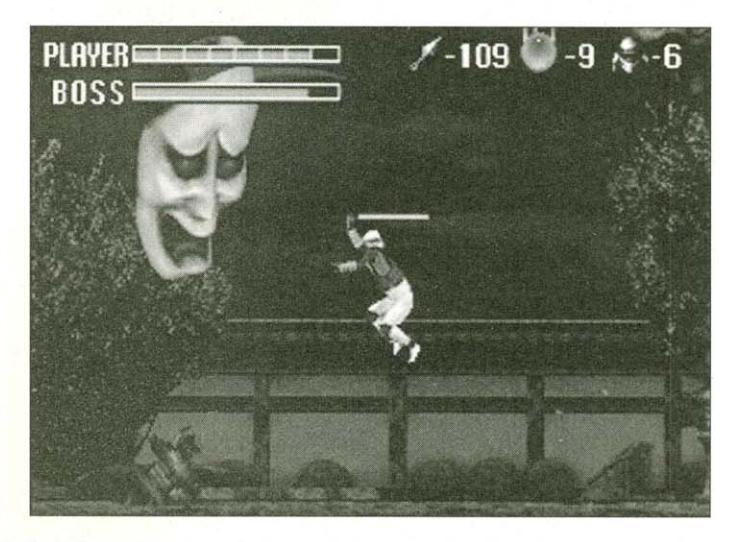
Shin Shinobi Den

99 Leben: Im Hauptmenü den Cursor auf *„Game Start"* setzen und A, Z, B, Y, C, X, Start eintippen.

Expert Mode: Wieder auf *„Game Start"* gehen und diesmal A, B, C, B, A, Start eingeben. Ihr beginnt mit einem Leben, einer Energieanzeige und null Continues.

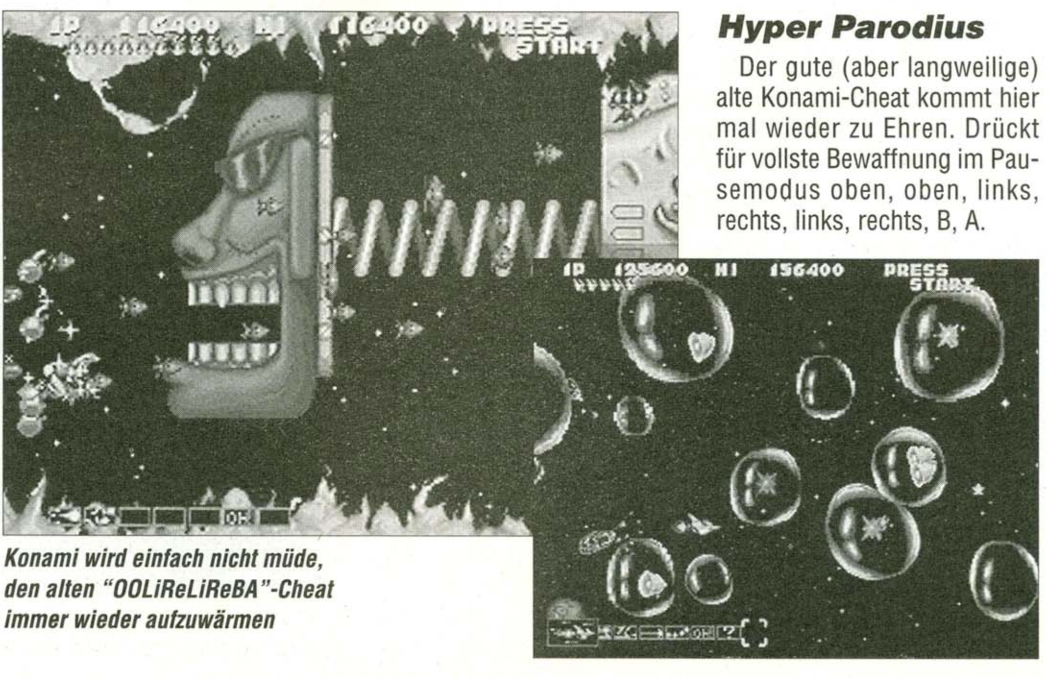
999 Shurikens: Im Optionsmenü den Cursor auf „Shurikens" setzen, L+R gedrückt halten und dann C, A, B, eingeben.

Eastern-Puristen, die sich lediglich die **FMV-Sequenzen** reinziehen wollen, tippen während der Introsequenz C, X, B, Y, A, Z, Start. Jetzt fängt das Intro noch einmal von vorne an, die Zwischensequenzen kommen gleich hinterher. Mit *Start* könnt Ihr dann während des Films die Sequenzen überspringen (Joe Shanel, München).



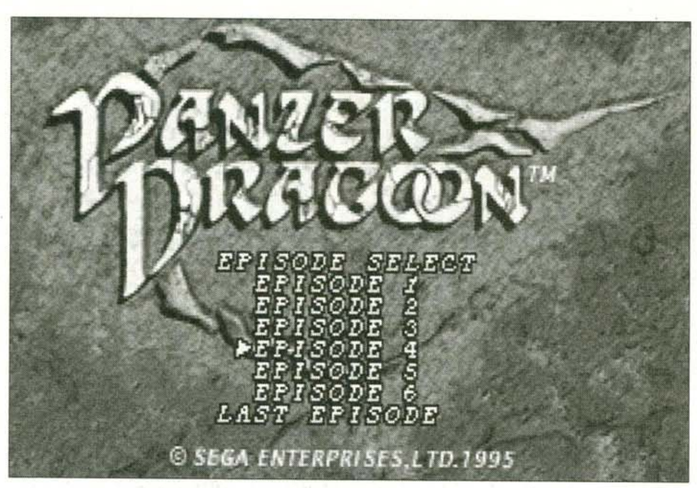
Hyper Parodius

Der gute (aber langweilige) alte Konami-Cheat kommt hier mal wieder zu Ehren. Drückt für vollste Bewaffnung im Pausemodus oben, oben, links, rechts, links, rechts, B, A.



Konami wird einfach nicht müde, den alten "OOLiReLiReBA"-Cheat immer wieder aufzuwärmen





Wie bei so vielen Spielen wurde auch bei Panzer Dragoon das Level-Select-Menü ins Titelbild "integriert" (links)



Alle Joypad-Kombinationen den Drachenritter betreffend, müssen im Titelbild eingegeben werden (wenn „Normal Game" und „Options" auf dem Bildschirm zu lesen ist).

Der **„Invincible Mode"** (Unverwundbarkeit) wird mit folgender Combo eingestellt: L, L, R, R, oben, unten, links, rechts

Den **„Wizard Mode"** (erhöhte Spielgeschwindigkeit) aktiviert Ihr folgendermaßen: L, R, L, R, oben, unten, oben, unten, links, rechts

Ein praktisches **Level-Anwahl-Menü** wird so hervorgezaubert: oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, X, Y, Z

Durch folgenden Cheat ändert sich das SEGA-Logo in eine Art Virtua-Fighter-Kämpfer. Außerdem besitzt Ihr danach **unendlich Continues**: oben, X, rechts, Y, unten, Z, links, Y, oben, X

Alte Space-Harrier-Fans freuen sich über folgenden Cheat, der es ermöglicht, **ohne Drachen** zu **fliegen** (das Saturn-Menü muß speziell bei diesem Cheat allerdings auf Deutsch gestellt sein, sonst funktioniert es nicht): oben, X, rechts, X, unten, X, links, X, oben, Y, Z

Die Umkehrung des vorigen Cheats (also nur mit Drachen, und **ohne „Reiter" fliegen**) funktioniert so: links, links, rechts, rechts, oben, unten, oben, unten, L, R

Das normale **„Extro"** (wunderschöner computeranimierter Film und Bilder vom belgischen Comic-Zeichner Moebius) könnt Ihr mit folgender Kombination anschauen: links, links, rechts, links, oben, oben, unten, oben, rechts, rechts, links, rechts, unten, unten, oben, unten, links, links, rechts, links. Für das **„Hard-Extro"** empfiehlt sich folgender Weg: oben, oben, unten, oben, links, links, rechts, links, unten, unten, oben, unten, rechts, rechts, links, rechts (Jörg Tittel, B-Tervuren).

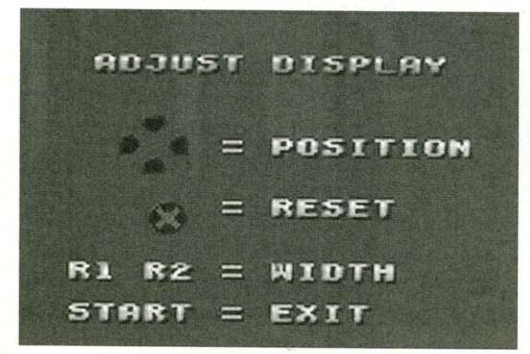
Für den **Rolling Mode** gebt Ihr viermal hintereinander oben, rechts, unten, links ein (die Zeile „Rolling Mode" erscheint bei richtiger Eingabe). Wenn Ihr während des Spiels das Pad zweimal schnell nacheinander in eine diagonale Richtung drückt, macht der Drache eine Rolle. Außerdem könnt Ihr als kleine Besonderheit während der Rolle eine Smartbomb auslösen. Indem der Feuerknopf gedrückt gehalten wird, werden alle Gegner automatisch anvisiert und beim loslassen vernichtet (Patrick Rummler, Waldmohr).

Eine Art **Bonusspiel**, das nur 10 Minuten gespielt werden kann, und in dem Ihr sterbt, wenn nicht genug Feinde getroffen werden (Balkenanzeige verringert sich kontinuierlich), steckt hinter dieser Tastenkombination: oben, oben, oben, unten, unten, unten, links, rechts, links, rechts, links, rechts, L, R

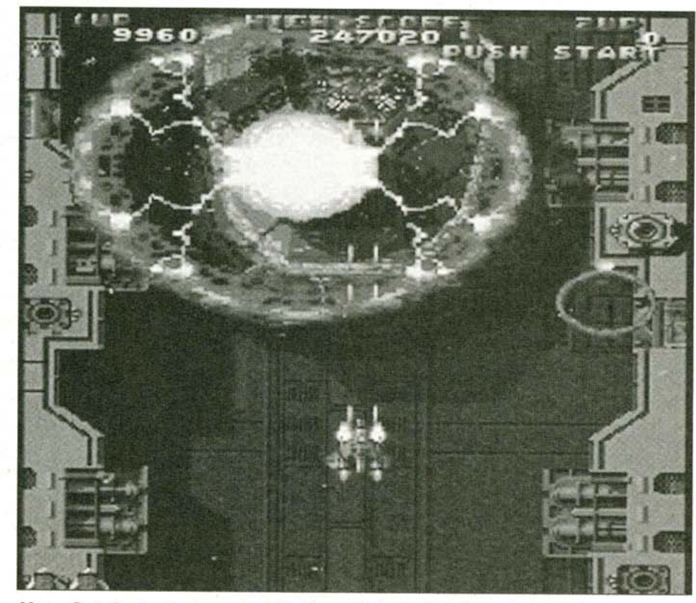
Drückt Ihr A, B, C, L und R gleichzeitig, könnt Ihr in ausweglosen Situationen **Kamikaze** begehen.

Raiden (PSX)

Drückt Ihr im Spiel L1, L2, R1 und R2 genau gleichzeitig, dann kommt Ihr ins Intercept-Menü. Hier können einige lustige Sachen verändert werden, wie z.B. die Bombenfarbe oder die Bildschirmbreite (Spieler mit Japanischkenntnissen wußten das aber sowieso bereits, da es auch in der Anleitung steht). Wenn der Countdown nach einer verlorenen Partie runterzählt, kann man übrigens mit dem Select-Knopf die Anzahl der Continues neu einstellen (René Rautenberg, Berlin).



Vom Intercept-Menü aus könnt Ihr auch in den jeweils anderen Raiden-Teil wechseln

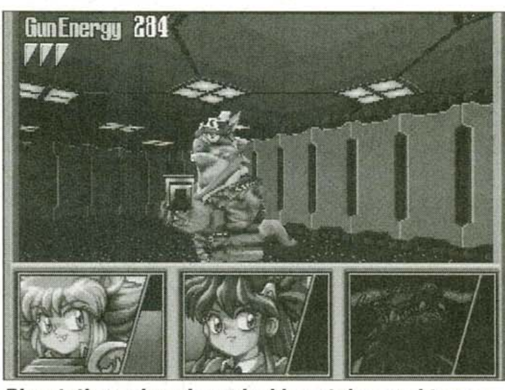


Vom Spielprinzip her sind Ballerspiele seit jeher gleich; dank 32-Bit-Technologie ist aber mehr und schnellere Action angesagt.



Crime Crackers





Crime Crackers war zwar das erste Rollenspiel für die Playstation, ohne Japanischkenntnisse geht es an manchen Stellen aber einfach nicht weiter. Um so besser, daß wir bereits ein paar Tricks für CC kennen.

Wer irgendwann zu Beginn des Jahres den japanischen Import an Land gezogen hat, wird sich über die Cheats im Anschluß sicherlich freuen. Für volle Ausrüstung und einen zünftigen Level-Skip muß man im Titelbild folgende Kombination drücken: R1, R1, L1, L1, R2, R2, L2, L2, links, Kreis, rechts, Quadrat, Select, Start . Jetzt steht anstelle des „Press Start"-Schriftzugs die frohe Botschaft „Debug Mode". Ihr könnt dann im Spiel durch Drücken des *Select*-Buttons von Level zu Level jumpen. Um sich die spezielle Animation aus der Endsequenz anzuschauen, drückt man im Titelbild oben, oben, unten, unten, links, links, rechts, rechts, Select, Start. Statt „Press Start" steht daraufhin das Wort „Animation" im Titelbild (Marco Gross, Bremen).

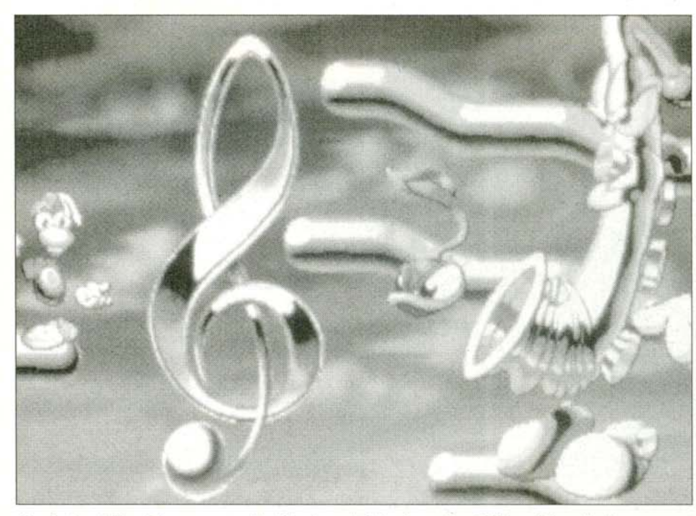
Der Code, den Ihr an einer Stelle im fünften Level eingeben müßt, lautet übrigens 6178 (steht auf dem Schlüssel, den Ihr im Raum zuvor aufgesammelt habt). Der Code, der Euch im neunten Level abverlangt wird, heißt 2360.

Rayman

Mit dem finalen Paßwort kann sich jedermann/frau frei entscheiden, in welchem der vielseitigen Level Euer Rayman zu Beginn loslegen soll:

SX!TV7J0MD

(Kai-Uwe Porstein, München)



So bringt Ihr Euren musikalischen Feinden die Flötentöne bei



Gunners Heaven

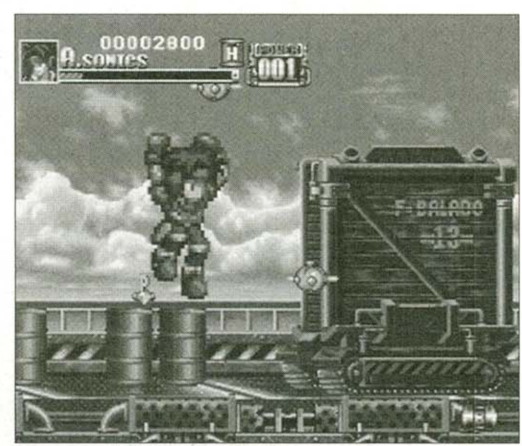
Achtung: Dieser Trick funktioniert <u>nicht</u> bei der deutschen Version (Rapid Reload)!!!

Wie die Level einzeln angewählt werden können und was es sonst noch so gibt:

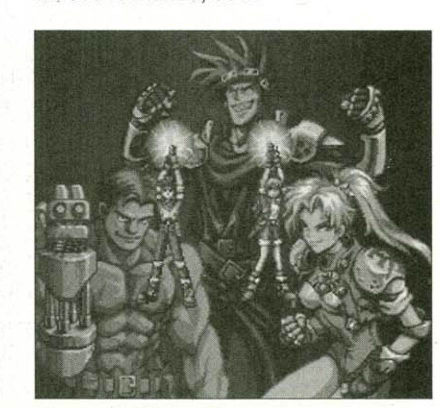
Wenn das Titelbild erscheint (das mit „Push Start"), müßt Ihr L1, L2, R1, R2 gleichzeitig gedrückt halten und zusätzlich Select betätigen. Jetzt seht Ihr eine Zeile, die da lautet „Secret Mode: AA". Die Buchstaben „AA" stehen für das erste Level. Mit den Steuerkreuztasten oben/unten könnt Ihr den ersten Buchstaben, mit Dreieck und „X" den zweiten Buchstaben wie folgt verändern:

Code	Wirkung
MA	Start in Level 2
UT	Start in Level 3
RH	Start in Level 4
MK	Start in Level 5
HT	Start in Level 6
CM	winzige Spielfigur
QB	riesige Spielfigur
MV	verkleinerte Menüfenster (im Spiel irgendein Button auf Pad 2 drücken)
YI	8 zusätzliche Bomben
TY	Axel/ Ruka sind mit einem Schlag K.O.
SS	Extra-Waffen-Zeit startet bei 999

Ist der gewünschte Code eingegeben, drückt Ihr *Start*, um ein Spiel zu beginnen. Besitzt Ihr zwei PSX-Pads, könnt Ihr auch mal diesen Trick ausprobieren: Gebt den Code für das zweite Level (also „MA") ein und drückt statt *Start* die *Select*-Taste. Gebt nun noch „SV" ein und bestätigt jetzt erst mit *Start*. So könnt Ihr im Spiel mit Hilfe der Tasten auf Pad 2 megacheaten. Jede der vier Symboltasten und der Steuerkreuztasten hat eine andere Wirkung. Mit „rechts" könnt Ihr z.B. Level überspringen, mit der Dreieck-Taste die Unverwundbarkeit ein-/ausschalten, usw.



Nach Eingabe des "QB"-Codes spielt Ihr mit einem Monster-Axel. Leider klappt der Trick nur bei der japanischen Version.



Gruppenbild der Gunners Heaven-Kämpfer mit Dame

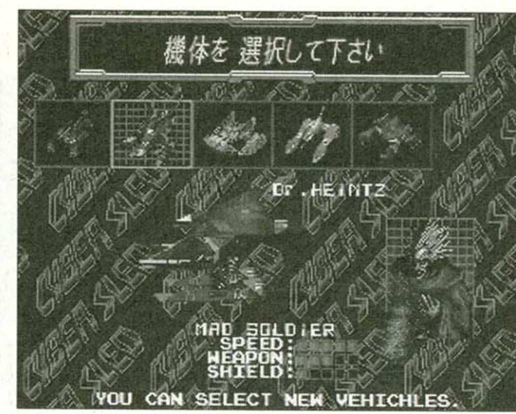




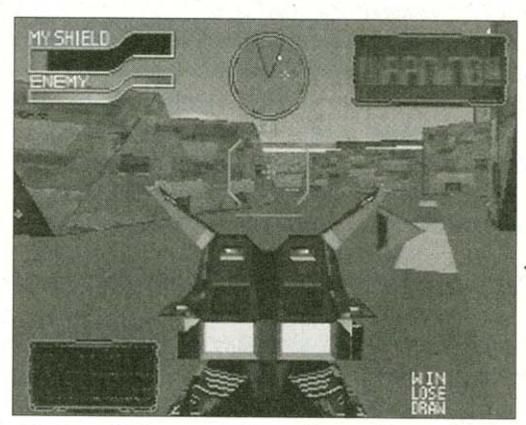
Cybersled

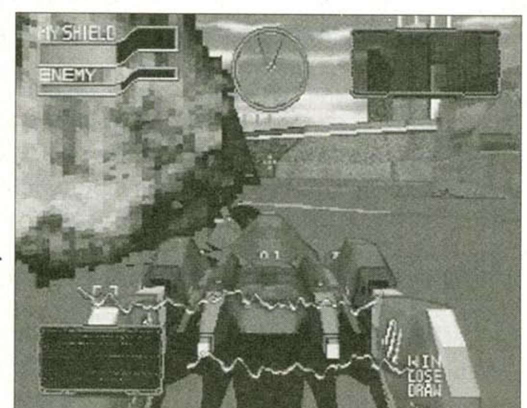
Die fünf „Schlachtschiffe" der Gegner könnt Ihr übrigens auch spazierenfahren. Gebt im Titelbild (aber nicht im Cyber Sled-Screen mit „One Player/ Two Player", sondern da, wo „Push Start" aufblinkt) lediglich folgende Kombination ein: oben, links, unten, rechts, oben, Dreieck, oben, rechts, unten, links, oben, Kreis. Ein Explosionsgeräusch bestätigt die korrekte Eingabe des Cheats. Im Bildschirm, in dem Ihr Eure Fahrzeuge auswählt, müßt Ihr dann ganz nach rechts scrollen, um die neuen Fahrzeuge begutachten und anwählen zu können.





Im Fahrzeugmenü erscheint nach Eingabe des Cheats der Schriftzug "YOU CAN SELECT NEW VEHICLES"





Als diese Bilder gemacht wurden, wußte noch keiner was vom Dr.Heintz-Mobil (obere Reihe, rechts)

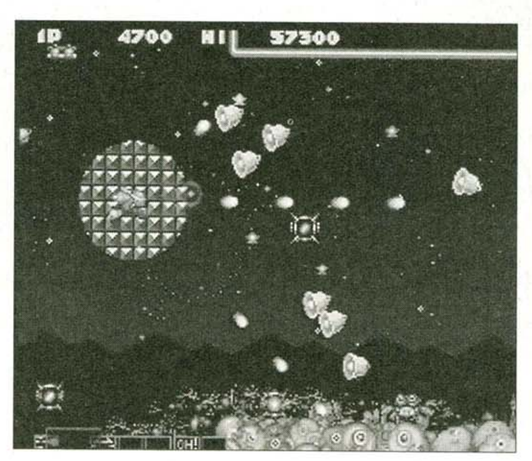


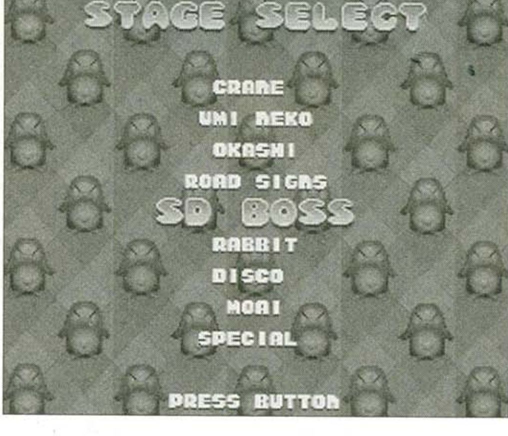
Parodius Deluxe

Per Cheat könnt Ihr gleich zu Beginn des Spiels die volle Power-Up-Ausstattung für Euer Comic-Gefährt rausschlagen. Drückt im Pausenmodus oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, X, Kreis. Ein Geräusch bestätigt, daß der Cheat funktioniert. Dieser Cheat funktioniert sowohl beim ersten wie auch beim zweiten Teil. Bei Parodius 1 erhaltet Ihr außer voller Bewaffnung auch noch das Schutzschild. Hier verraten wir noch zwei Cheats. die ausschließlich bei Parodius 2 funktionieren:

Für unendlich Leben drückt Ihr im Titelbild („1 Player, 2 Player, Option") X, X, X, X, X, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Dreieck, Dreieck, Dreieck.

Für die Levelanwahl drückt Ihr, ebenso im Titelbild, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Kreis, Kreis, Kreis. Das Stage-Select-Menü erscheint allerdings erst, nachdem Ihr Eure Figur ausgewählt habt.







Parodius ist irgendwie zu leicht. Der einzige echte Vorteil bei der Levelanwahl ist, daß man die wirklich schwere Special-Stage nun unbegrenzt üben kann.



Mit vollster Bewaffnung kommen Omnipotenz-Gefühle auf





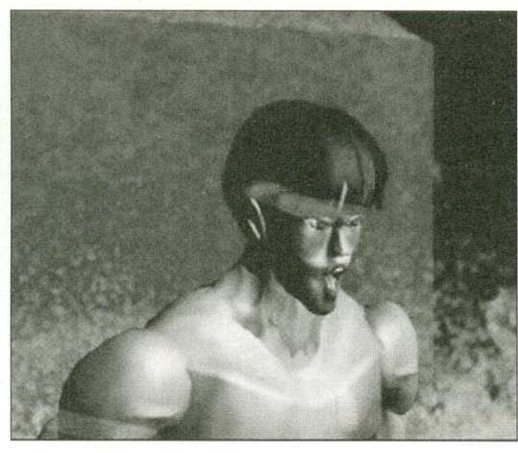
Tekken

Hier sind sie, die **Mega 10-Hit-Combos** für das beste Next-Generation-Beat'em-Up auf dem Markt.

Legende: Q = Quadrat, D =Dreieck, O = Kreis
Ein „+“ bedeutet immer, daß zwei Buttons gleichzeitig gedrückt werden müssen.

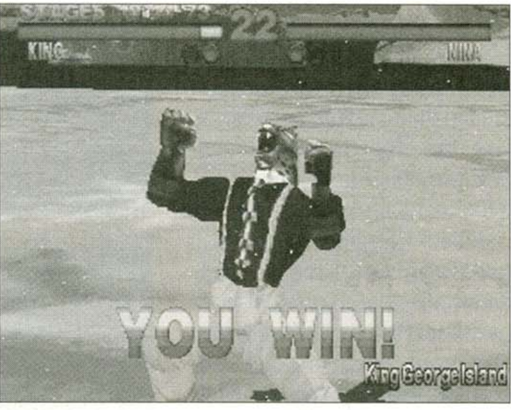
Anna und Nina Williams:
Q, D, Q, D, X, X, D, Q, D, D
King: Q, D, Q, Q, D, O, O, O, O, Q, X
Armor King:
Q, D, Q, Q, D, O, O, O, Q, X
Michelle Chan und Wang Gin Lei:
D, Q, Q, D, X, X, X, O, O, D
Jack und Kuma:
↓ +D, Q, Q, Q, D, Q, D, Q, Q+D, Q+D
Marshall Law und Lee Chow Lang:
↘ , ↓ +Q, D, D, Q, X, X, X, O, X, O
Paul Phoenix:
Q, D, X, D, Q, D, Q, O, D, Q
Yoshimitsu:
Q, D, Q, O, O, O, O, Q, Q, Q
Kazuya und Heihachi Mishima:
→ , → +D, Q, D, D, K, O, O, Q, D, Q

Die Automatenversion war bereits ein Meisterwerk, aber bei der Playstation hat sich Namco selbst übertroffen!

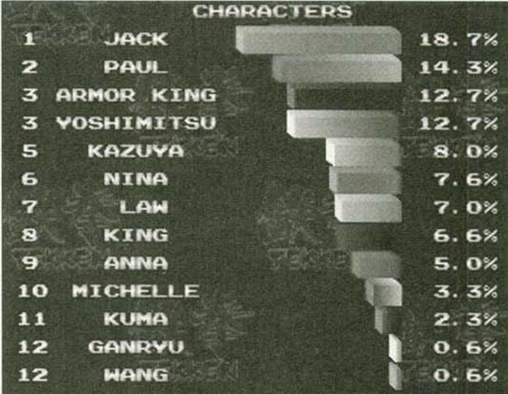










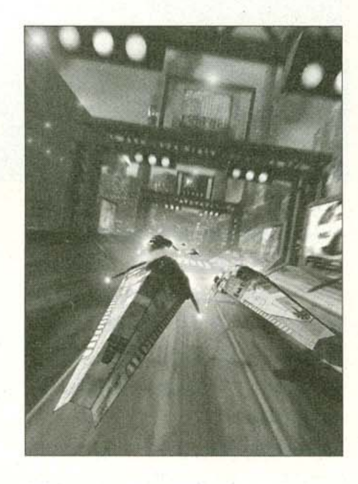


wipEout

Zwei super-brandheiße Cheats werden hier bereits gehandelt. Mit dem ersten Trick könnt Ihr direkt den *Firestar Track* anwählen, der zweite ermöglicht Euch Zugriff auf die *Rapier Class.*

Firestar: Setzt im Titelbild den Cursor auf „One Player“, haltet R1, L1, rechts, Start, Quadrat, und Kreis gleichzeitig gedrückt und drückt dann noch den X-Button.

Rapier: Setzt im Titelbild den Cursor auf „One Player“, haltet R2, L2, links, Start und Select gedrückt und drückt zusätzlich wieder den X-Button.

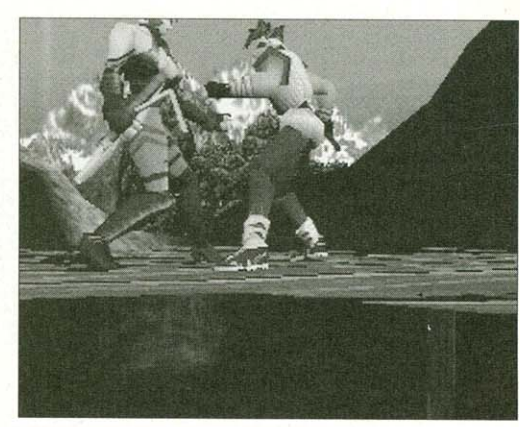




Ob das große “E” im Namen wohl für “Extra-Track” steht? Mit unserem Cheat könnt Ihr den Firestar-Track jetzt direkt anwählen.







Mit dem Zoom-Trick könnt Ihr völlig nah ans Geschehen ranzoomen, auch unter die Kampfarena

Battle Arena Toshinden

Dummerweise hat Sony bei diesem Spiel nicht nur am Namen eine Änderung vorgenommen, sondern auch am Spielprogramm. Ausprobiert wurden die Tips mit dem japanischen Import. Falls irgendwelche Unterschiede in der Ausführung bei der Pal-Version auftreten sollten, dann werden wir dies in einer der nächsten regulären Video Games- Ausgaben umgehend melden.

Jedem Kämpfer wurden von den Programmierern sogenannte Desperation Moves zugeordnet, die Ihr erst verraten bekommt, wenn Ihr Gaia besiegt habt. Die Desperation Moves können mal wieder erst eingesetzt werden, wenn Eure Energieleiste rot aufleuchtet.

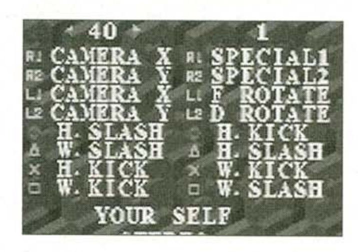
Gaia ist aber nicht der letzte Endgegner, sondern Sho. Gegen Sho könnt Ihr kämpfen, wenn Ihr das Spiel auf der Schwierigkeitsstufe *Normal* oder auf einer höheren Stufe durchspielt, also Gaia besiegt, ohne auch nur einen Credit zu benützen (!). Danach erscheint der Schriftzug „Here comes a new Challenger", worauf Ihr gegen Sho antretet. Nachdem Ihr ihn besiegt habt (hier dürft Ihr auch Credits verbrauchen), erlangt Ihr den Secret Normal Move, der jederzeit im Spiel angewandt werden kann (falls Ihr die Kombinationen zustande bringt; sie sind manchmal echt sauschwer).

Spielen als GAIA:

Wenn die Optionen von den Seiten einlaufen, drückt Ihr einfach sehr schnell diese Kombination: ↓ ↘ → □ (bzw. ↓ ↙ ← □ bei der Pal-Version)

Wenn es geklappt hat, hört Ihr eine Stimme „Fight" sagen; das Auswahlmenü verfärbt sich hellrot. Wenn Ihr jetzt auf EIJI geht, das Steuerkreuz

32 1
R1 NOT USE R1 SPECIAL1
R2 NOT USE R2 SPECIAL2
L1 NOT USE L1 F ROTATE
L2 NOT USE L2 D ROTATE
○ H. SLASH ○ H. KICK
△ W. SLASH △ H. SLASH
× H. KICK × W. KICK
□ W. KICK □ W. SLASH
YOUR SELF



nach oben und gleichzeitig einen Schlagknopf drückt, dann könnt Ihr als GAIA spielen.

Spielen als SHO:

Nachdem Ihr erfolgreich den GAIA-Cheat eingegeben habt, wählt Ihr GAIA an und legt das erste Joypad beiseite. Verliert absichtlich zwei Runden, ohne irgendetwas mit Pad 1 zu machen, und drückt, wenn die Optionen von den Seiten einlaufen schnell folgende Kombination auf Pad 2: → ↓ ↘ □ (ob bei der PAL-Version für SHO auch eine andere Kombination eingeben werden muß, war bei Redaktionsschluß leider noch nicht bekannt)

Wenn es geklappt hat, hört Ihr wieder die Stimme aus dem Off „Fight" sagen. Das Auswahlmenü verfärbt sich diesmal hellblau. Nun müßt Ihr auf Kayin gehen, das Steuerkreuz nach unten und gleichzeitig einen Schlagknopf drücken – schon kämpft Ihr als SHO.

Kleiderfarbe verändern:

Fast schon zur Standardausrüstung eines jeden Fight-Spiels gehört folgender Mini-Cheat: Drückt einfach im Kämpferauswahlmenü *Select*, wenn Ihr bei dem Spieler angelangt seid, dessen Farbe verändert werden soll.

<u>Desperation- und Secret Normal Moves aller Kämpfer:</u>

<u>EIJI SHINJO</u>

Normal Move: oben, unten, oben, unten, rechts, links, rechts, links + Dreieck oder Kreis

Desperation Move: rechts, rechts-unten, unten, links-unten, links, Links-unten, unten, rechts-unten, rechts + Dreieck

<u>MONDO</u>

Normal Move: rechts, rechts-oben, oben, links-oben, links, rechts, rechts-unten, unten + Dreieck oder Kreis

Desperation Move: unten, rechts-unten, rechts, unten, rechts-unten, rechts, links + Dreieck

<u>KAYIN AMOH</u>

Normal Move: rechts, rechts-unten, unten, links, links-unten, links, rechts, links + X oder Kreis

Desperation Move: rechts, rechts-unten, , unten, links-unten, links, links-unten, unten, rechts-unten, rechts + Dreieck

<u>ELLIS</u>

Normal Move: rechts-unten, unten, links-unten, unten, rechts-unten, links, rechts, unten + Dreieck oder Kreis

Desperation Move: rechts, links, rechts, links + Dreieck

<u>SOPHIA</u>

Normal Move: rechts-unten, unten, links-unten, unten, rechts-unten, links, rechts, unten + Dreieck oder Kreis

Desperation Move: rechts, links, rechts, links + Dreieck

<u>DUKE B.RAMBERT</u>

Normal Move: rechts-unten, unten, links-unten, unten, rechts-unten, unten, links, rechts + Quadrat oder Kreis

Desperation Move: links, links-unten, unten, rechts-unten, rechts, links + Dreieck

<u>RUN GO IRON</u>

Normal Move: rechts-oben, oben, links-oben, links, links-unten, rechts, links, unten + Dreieck oder Kreis

Desperation Move: links, links-unten, unten, rechts-unten, rechts, rechts-unten, unten, links-unten, links + Dreieck.

<u>FO FAI</u>

Normal Move: X, Quadrat, Dreieck, Kreis, links, rechts, links, rechts + Dreieck oder Kreis

Desperation Move: rechts, links, links-unten, unten, rechts-unten, rechts, links + Dreieck

<u>GAIA</u>

Normal Move: rechts-unten, unten, links-unten, unten, rechts-unten, links, rechts, unten + Dreieck oder Kreis

Desperation Move: rechts, rechts-unten, unten, links-unten, links, links-unten, unten, rechts-unten, rechts + Dreieck

<u>SHO</u>

Normal Move: unten, rechts, rechts-oben, oben, links-oben, links, unten + Dreieck oder X

Desperation Move: rechts, rechts-unten, unten, links-unten, links, links-unten, unten, rechts-unten, rechts + Dreieck.

Wenn Ihr beim japanischen Tohshinden im Optionsmenü



*Who the f*** is Ellis? Gaia schert's wenig, der haut einfach nur druff.*

Eure Joypadbelegung so einstellt, daß die oberen Tasten nicht belegt werden (Einstellung 4), könnt Ihr bei "Camera Action" auch die Sicht "Your Self" auswählen. Jetzt sind die oberen Tasten wieder belegbar.

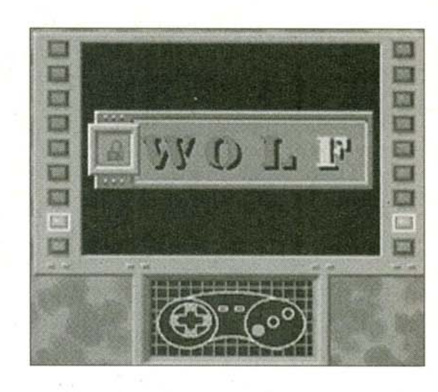
Der Zoom-Trick:

Stellt im Optionsmenü die Knopfbelegung auf 32 und scrollt bei „Camera Action" durch die einzelnen Sichten, bis „Your Self" erscheint. Bei dieser Einstellungskombination kann die Knopfbelegung nun auch von 33 bis 40 verstellt werden. Wählt eine der neuen Belegungen aus und startet ein Spiel. Geht in den Pausemodus und drückt im Pause-Bildschirm alle vier Haupt-Buttons gleichzeitig und betätigt zweimal *Select*. Dabei verschwindet "Pause" sowie die Energieleisten. Wenn Ihr nun die hinteren L- und R- Tasten drückt, könnt Ihr seitwärts scrollen, mit den vorderen L- und R-Tasten dagegen ins Bild raus- und reinzoomen. Mit dem Steuerkreuz könnt Ihr desweiteren noch nach oben und unten und sogar auch unter die Kampffläche scrollen. Bei gedrückter *Select*-Taste auf dem zweiten Joypad läuft der Kampf danach in Zeitlupe weiter. Im Zweispielermodus ist dies für den anderen Mitspieler aber nicht so toll.

RFire *Ver. F306.1.2
AUDIO SCREEN
Flag in first building: On
Display FPS: Off

Return Fire (3DO)

Gebt Ihr als Paßwort „WOLF" ein, werden alle roten Punkte auf den Karten grün und Ihr könnt somit die Level anwählen. Es kommt noch besser: Haltet Ihr während des Spiels die L- und R-Tasten gedrückt und betätigt Start, so gelangt Ihr ins **Debug-Menü**. Hier dürft Ihr mit den Musikstücken spielen, bzw die Option „Flag in first Building" einschalten. Die Flagge des Gegners befindet sich in späteren Leveln dann gleich im ersten Gebäude. **Unverwundbarkeit**: Drückt während der Fahrzeug-Auswahl beim markierten Gefährt erst C. Daraufhin erscheint die Karte mit der Anzahl der Fahrzeuge, usw. Jetzt müssen die L- und die R-Taste, sowie B und C gedrückt werden. Haltet diese Tasten fest und drückt zusätzlich X. Wenn der „Leave-Game-Bildschirm" erscheint, drückt Ihr nach unten und A. Wenn ein bestimmter Ton zweimal erklingt, dann hat's funktioniert. Leider müßt Ihr Euch die Umstände bei jedem Fahrzeug erneut machen.



Need For Speed (3DO)

Oh, ein ganzes Sammelsurium an Tips existiert bereits zu EAs Autobahn-Sim. Leider ist die Ausführung der Cheats ziemlich frustrierend, weil man oft dutzende Male rumprobieren muß, bis es das erste Mal klappt. Anyway, let's hit the road, wie der Nordamerikaner sagen würde:

Um den *Practice Mode* (kein Gegenverkehr) einzustellen müßt Ihr ins Optionsmenü gehen, den Cursor auf „Skill Level" stellen und auf Pad 1 in einer fließenden Bewegung, und noch dazu schnell (!), X, R, A, L drücken. Als ob das nicht schon happig genug wäre, muß man außerdem dabei jeden angetippten Knopf runterdrücken und gedrückt halten, so daß alle vier Knöpfe am Ende der Kombination gedrückt sind. Keiner der in die flüssige Bewegung verwickelten Knöpfe darf wieder losgelassen werden. Ist das 3DO einverstanden mit Eurer Fingerfertigkeit, dann verfärbt sich der Skill-Level-Kasten rosa-lila.

Beim nächsten Code schaut es auch eher düster aus. Ihr müßt nämlich, um den *Winter Practice Mode* zu aktivieren, erst einmal den *Practice Mode* aktiviert haben. Spielt ungefähr 10-15 Sekunden im *Practice Mode* und geht dann auf „Instant Replay" und spielt das „Band" ganz zum Anfang zurück. Drückt nun schnell den B-Knopf auf Pad 1 und X, P, C auf Pad 2 (vier Knöpfe gleichzeitig). Die richtige Eingabe wird mit kurzem Aufblinken der „Car Crashed"-Message quittiert. Nun dürft Ihr aufgeben, ein neues Spiel beginnen und im dritten Abschnitt des Alpine Tracks auf schwarzem Eis ein paar Slides hinlegen.

So, und einen ham´ wa noch. Der *Turbo Mode* ist zwar nicht derart schwierig in der Ausführung, man benötigt allerdings ein drittes Joypad. Beginnt irgendein Spiel und drückt sofort zu Beginn L, R, oben auf Pad 2 und L, R, A, C auf Pad 3 - das sind sieben Knöpfe gleichzeitig. Ist Euch die CPU gut gesonnen, blinkt auch bei diesem Cheat kurz die „Car Crashed"-Message auf. Exitet das begonnene Spiel und erfreut Euch an mehr Speed.

Loadstar (3DO)

Als Subgame haben die Programmierer Pong im Spiel versteckt. So geht's: Wenn der gelbe Smiley auftaucht, schnell das Spiel pausieren und diesen Code eintippen: C, A, links, links, A, C, A, links, links, A. Kehrt Ihr danach ins Spiel zurück, dürft Ihr Euch mit Smiley-Pong austoben.

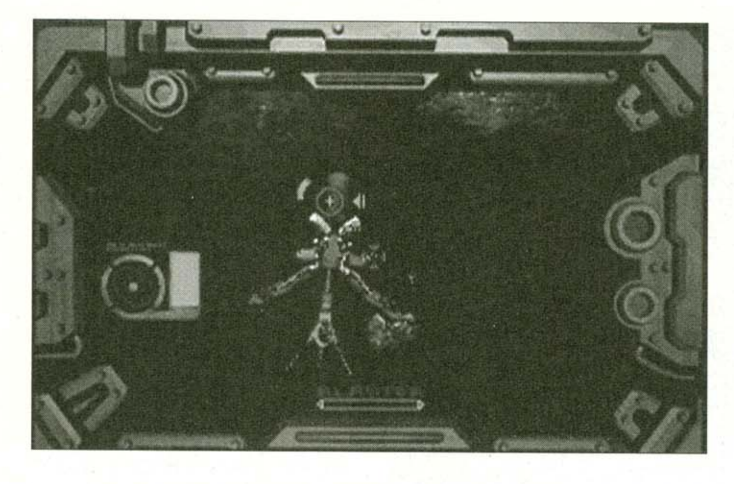
Out of this World

Die 3DO-Variante des Spiels ist, wie auch die Paßwörter, völlig identisch mit den 2 Modulversionen. Eine kleine Besonderheit kann man hier dennoch entdecken: Gebt als Paßwort BRGR ein, um ein merkwürdiges Stalaktiten-Game zu zocken. Wer beim Vorspann L und R drückt, bekommt außerdem ein spaßiges Bildchen zu sehen.



Burning Soldier

Die Ausführung des Debug-Cheats ist nicht sehr kompliziert zu erklären, es kommt lediglich auf genaues Timing an. Geht im Hauptmenü auf „Options“ und „betretet“ durch Drücken irgendeines Knopfes selbiges Menü. Nehmt jetzt Pad 2 und drückt genau gleichzeitig L, R, C, X und rechts. Im Debug-Menü kann dann sogar ein Vier-Spieler-Modus eingestellt werden.



Dragon's Lair

Nachdem das Spiel geladen wird, erscheint irgendwann der Schriftzug „Press Start“. Hier muß man schnell rechts, rechts, links, links, unten, unten, oben, oben eingeben, um sich den ganzen Film in Ruhe anzusehen. Manchmal sterbt Ihr zwar .– es werden aber keine Leben abgezogen (Andreas Ihling, Kusel).

Gex

Viele, viele Cheats sollen laut Programmiererseite hierin enthalten sein. Der Speed-Up-Code ist der erste, der bisher nach außen gedrungen ist.

Pausiert das Spiel, haltet die R-taste gedrückt und gebt bei gedrückter R-Taste folgenden Code ein: links, C, unten, rechts, oben, oben, oben, rechts, rechts und dann wieder Start.

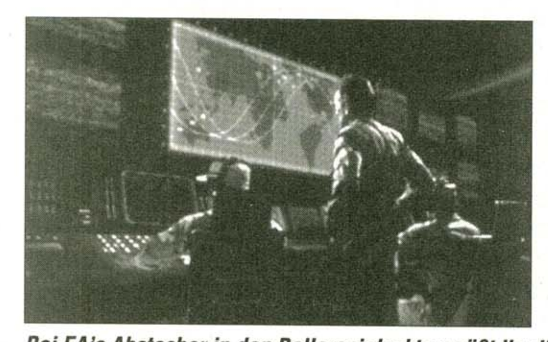
Wäre der coole Lurch eine Figur aus dem Disney-Reich, dann hätte es Gex an der Ladenfront um einiges leichter



FIFA Soccer

Die folgenden Tastenkombinationen müssen eingegeben werden, während das Spiel pausiert ist. Alle Modi lassen sich übrigens auch miteinander kombinieren.

Invisible Wall Mode
ABBACABABBA
Laser Ball Mode
LACRABALL
Giant Player Mode
BABARBABBAR
Big Ball Mode
BCBALLABALL
Metallic Men Mode
BARCLBABBA
Beef Cake Mode
RALBACLABA
Radical Curve Mode
CARCABRABBL
Brute Mode
RABBACLLBACL
Cracy Bounce Mode
LABARRACCA
Hot Potatoe Mode
CRABBRLABABBR





Bei EA's Abstecher in den Ballerspielsektor müßt Ihr die Erde vor außerirdischen Eindringlingen beschützen

Shock Wave

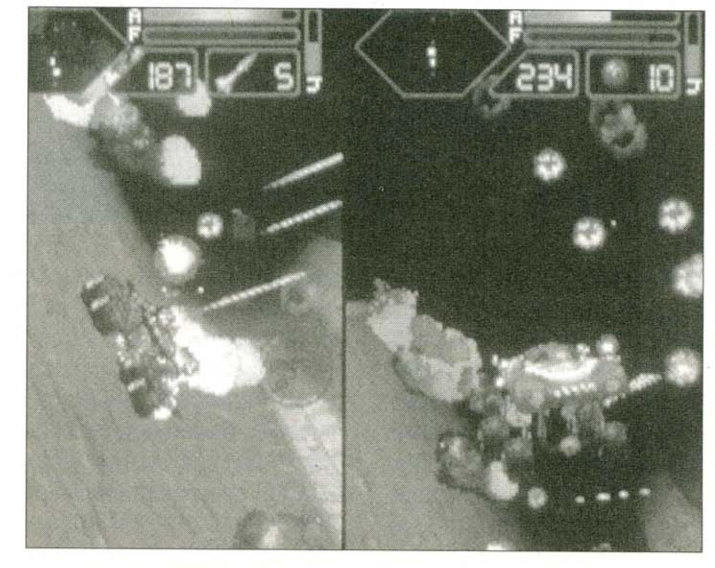
Pausiert das Spiel und gebt die Start-Kombination für den Cheat-Mode ein: B, A, C, C, A, A. Jetzt erst könnt Ihr im Pausemodus diverse andere Cheats aktivieren:

Super Laser C, A, A, B, A, C, A
Smart Bomb A, C, A, B, A, A, C, A, A, A
Super Nukes C, A, A, B, A
Unverwundbarkeit A, B, A, C, A, A, B, A
Lustige Messages B, A, C, A, C, A
Noch mehr Messages B, A, B

Nachdem ein Code eingegeben worden ist, verlaßt Ihr einfach wieder den Pausemodus mit Start.

Off-World Interceptor

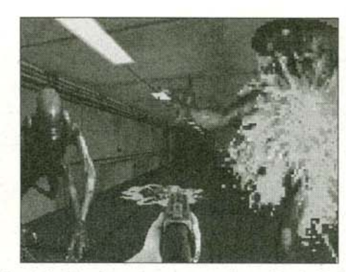
Geht ins Optionsmenü und setzt den Cursor dort auf „Controls“. Drückt sechs Mal hintereinander A, B, C und zum Abschluß einmal die L-Taste. Ein Surr-Geräusch bestätigt die Cheat-Eingabe. Ihr habt daraufhin massig Kohle, um eine optimale Ausstattung zu kaufen.

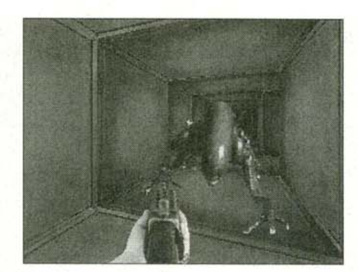


Immerhin bietet Off-World Interceptor auch einen Zweispielermodus









A.v.P. ist das derzeit beste Action-Spiel für den Jag: unwahrscheinlich gruselig und nicht mal indiziert

Alien vs. Predator

Der erste Cheat aktiviert Funktionen bezüglich Security und Waffen, der zweite ist u.a. zum Stockwerkwechsel außerhalb der Fahrstühle nützlich. Beide Cheats werden im Spiel aktiviert. Der erste ist hauptsächlich für den Marine geeignet.

1.Cheat

Pause und *Option* drücken und gedrückt lassen, dann gleichzeitig 1 und 3 drücken (die HUD-Brightness/ Save Game-Anzeige sollte verschwinden), dann gleichzeitig 2, 5, 7 und neun drücken. Jetzt hört Ihr das Lachen des Predators.

Folgende Funktionen lassen sich jetzt aufrufen:

– *Option* und 6 drücken, um die Security-Einstufung zu erhöhen

– *Option* und 9 drücken, um die Security-Einstufung zu senken

– *Option* und 8 gleichzeitig drücken, um den Motion Tracker ein- und auszuschalten

– *Option* und gleichzeitig eine Zahl von 1 bis 4 drücken, verschafft Euch die Waffen (1=Shotgun, 2=Rifle, 3=Flamethrower, 4=Smart Gun)

– *Option* plus alle Tasten von 1-4 gleichzeitig drücken und alle Waffen sind aufgeladen

2.Cheat

Ihr müßt dazu *Pause*, *Option*, 6 nacheinander und 1 plus 3 gleichzeitig drücken. Danach drückt Ihr nacheinander B, A, 9, A, 9, A, *, *Option*, 6, #, *, *, *Option*, 2 und *Option*, und wieder lacht der Predator.

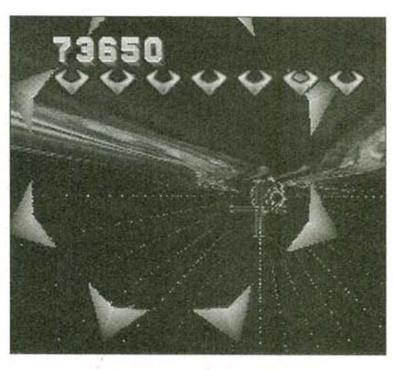
Dieser Cheat hat so gesehen die gleichen Funktionen wie Cheat 1, der eigentliche Sinn liegt aber darin, daß sich die Munition der Waffen selbständig wieder auflädt. Dies funktioniert aber nur, wenn man vor Aktivierung des Cheats schon die jeweilige Munition irgendwo aufgesammelt hat.

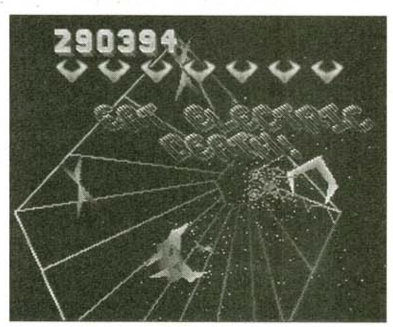
Weitere Funktionen hierbei sind:

– *Option* und A gleichzeitig gedrückt bringt Euch sofort ein Stockwerk höher (z.B. von Sub 3 nach Sub 2)

– *Option* und B gleichzeitig gedrückt bringt Euch ein Stockwerk tiefer

– *Option* und 5 gleichzeitig gedrückt, schaltet den Cheat ein, beziehungsweise wieder aus

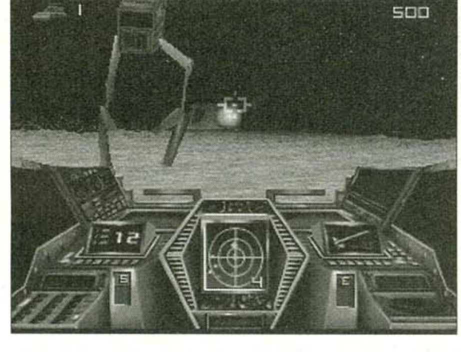




64 Bit-Maschine hin oder her, Tempest bringt trotzdem Bock

Tempest 2000

Drückt man im Auswahlmenü-Bildschirm die Tasten 1, 4, 7 und A alle zusammen und hält diese gedrückt, dann ertönt ein dumpfes „excellent". Drückt Ihr während dem Spiel „Option", könnt Ihr Euch ins nächste Level warpen. Im Spiel Taste 6 drücken, und Ihr gelangt in die Bonus-Stage



Die Hoverstrike-Programmierer haben zwar schamlos bei anderen Spielen abgekupfert, bevor man als Jaguar-Fan aber gar keinen Spielenachschub bekommt, nimmt man eben was kommt

Hoverstrike

Jedes der fünf Level enthält eine Geheimmission, die man allerdings nur per Tastenkombination zu Gesicht bekommt. Folgende Tasten müssen im Missionsauswahlbildschirm gleichzeitig gedrückt werden:

Level 1	2, 3, 6, oben
Level 2	2, 6, 7, 8, unten
Level 3	3, 5, 6, rechts
Level 4	2, 5, 8, oben
Level 5	2, 4, 5, 6, rechts

Hier kommen noch weitere Codes, die alle im „Select Level/ Select Mission"-Screen eingegeben werden können.

Extra-Leben gleichzeitig 3+6+9+# drücken

Unverwundbarkeit gleichzeitig 3+4+6+7+unten drücken

Level-Skip gleichzeitig 2+4+6+7+8+9+# drücken.

Cybermorph

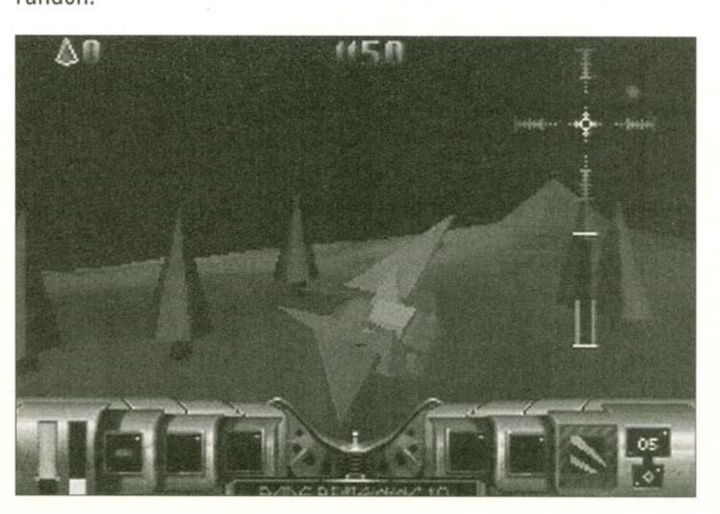
Level 1: 1008
Level 2: 1328
Level 3: 9325
Level 4: 9226
Level 5: 3444

In Level 1 gibt es für den Planeten Codex den extra Levelcode 6009. Er erschließt Euch vier weitere Planeten, wobei nur der rechts unten Extrawaffen birgt, die anderen warten mit viel Feind und eher wenig Ehr auf.

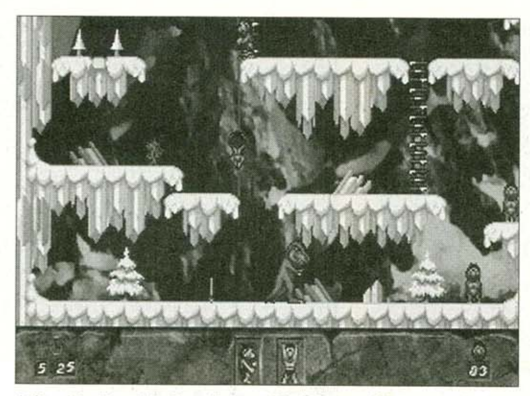
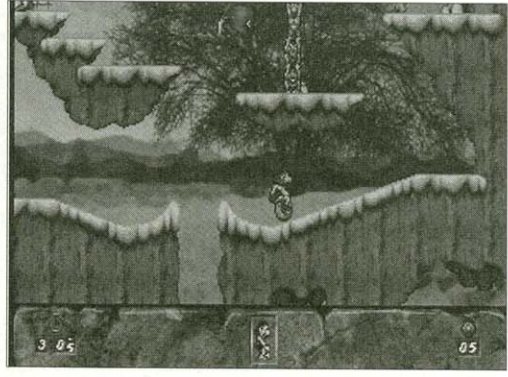
Zusätzlich erwarten einen bei Olope, Metropol, Pico, Olyotris und Jenwelch Bonusrunden.

Iron Soldier

Kurz-und-Bündig-Tip: Für unbegrenzte Munition müßt Ihr im Optionsmenü 2, 7, 2, 8, 3, 7 drücken. Der Menü-Rahmen blinkt daraufhin zur Bestätigung des Cheats.





Dino Dudes hieß auf den 16-Bit-ern 'Humans'. Alles schon mal dagewesen, aber die Paßwörter sind nett.

Evolution: Dino Dudes (JAG)

Geht in den Paßwort-Screen, drückt „AC" und gebt"**TIME STANDS**" als ersten Teil des Cheats ein. Drückt OK und löscht die Zeile wieder mit AC. Gebt nun den zweiten Teil „**STILL FOREVER**" ein. Bestätigt mit OK und ein kleiner Rülpser will Euch zu verstehen geben, daß der Timer nun ausgeschaltet ist.

Für unendliche Dino Dudes gebt Ihr das Paßwort"**ONCE DEAD TWICE BORN**" auch wieder in zwei Etappen wie eben beschrieben ein.

Level	Code
01	ROUND ONE
02	LIBERTY ISLAND
03	STONE WALL
04	G MEN
05	WILD WEST
06	LEMON ENTRY
07	WAGON WHEEL
08	OIL DRUM
09	MOON ORBIT
10	HARD ROCK
11	TRIP AN FALL
12	ALARM CLOCK
13	BIG COUNTRY
14	HOG TIED
15	CAN CAN
16	CUTE MOUSE
17	SPARK PLUG
18	PONY EXPRESS
19	PADDED CELL
20	LOG PLUME
21	CANVAS SAIL
22	GOLDEN ERA
23	WIDE SEAT
24	BAD KARMA
25	CRASH BARRIER
26	LIME GLASS
27	SURFS UP
28	PENAL COLONY
29	RELIEF ART
30	TRIBAL DANCE
31	SODA FOUNTAIN
32	PARKING SPACE
33	PIZZA DUDE
34	CROW FLIES
35	TILED ROOF
36	SLATE MISSING
37	OPENING TIME
38	INNER PEACE
39	BAD DOG
40	SOUR BELLY
41	LARGE MUG
42	HALF A BET
43	SING SING
44	BROWN COW
45	IRON HORSE
46	WHITE WHALE
47	BOX OFFICE
48	CORNY FUR
49	ATOM CAT
50	FREE WHEELING
51	BUSH FIRE
52	CAR BRA
53	PORK PIES
54	STORMY WEATHER
55	STAGE COACH
56	QUAY BORED
57	SPLASH DOWN
58	BUG POLITICS
59	SHAKE SPEAR
60	SCHOOL ZONE
61	PINK MARBLE
62	ROLLING PLAINS
63	ICON DRIVE
64	CARROT TOP
65	QUILL PEN
66	TUTTI FRUTTI
67	PUBLIC ENEMY
68	BIG END
69	TAN PARLOR
70	NEVER READY
71	SHARK FANGS
72	STOOL PIGEON
73	PROM QUEEN
74	RED LETTER
75	CORN PONE
76	BILGE PUMP
77	SIXTY FOUR BIT
78	HALF MAST
79	WALKING BOSS
80	SPACE TO LET

Rayman (JAG)

Welch lieber Cheat: In dieser Version von Rayman wurde ein „Break Out" versteckt. Einfach nur im Titelbild (wo Rayman so langläuft) nacheinander 1, 3, 6, 4 eingeben, und schon befindet Ihr Euch im „Break Out". Wenn Ihr alle 10 Level schafft, bekommt Ihr unendlich viele Continues. Leider wird der Cheat nicht mit abgespeichert (Ivar Beer, Berlin).

Samurai Shodown 2

Wenn Ihr das viele Grün satt habt, dann stellt doch im Options-Menü „Japan" ein, verlaßt das Menü wieder, geht nochmal hinein, stellt den Mode auf „USA" und siehe da: das Blut ward rot und die Texte in Englisch (nur für CD-Version).

Der selbige Trick funktioniert auch bei der sündhaft teuren Modul-Version, so sie denn einer besitzt. Statt „USA" muß man einfach nur „SPAIN" auswählen. Hier kommt noch eine einfachere Methode, die gleich bei beiden Versionen funktioniert: Geht ins Optionsmenü, stellt den Cursor auf „EXIT" und drückt nun gleichzeitig die Knöpfe A, B, C und D. Das Spiel startet ganz normal mit Blut. Eines der größten Rätsel bei Takaras großartigem Referenz-Beat 'em Up betrifft den Schiedsrichter KUROKO.

Um der Frage, wie man gegen KUROKO kämpfen kann, auf den Grund zu gehen, haben wir viele Meinungen eingeholt. Die einen sagen, man muß nach Stage 6 den Gegner 20 Sekunden vor dem Ende mit einer Weapon-Smash-Attacke K.O. geschlagen haben (zur Erläuterung: eine W-S-Attacke ist die Bewegung, die nur ausführbar ist, wenn der Pow-Balken aufblinkt). Andere Quellen berichten ähnliches aus Stage 8 und Stage 10.

Mit KUROKO spielen geht auf alle Fälle folgendermaßen: Im Zweispielermodus drückt man im Charakterauswahl-Menü oben, unten, links, oben, unten, rechts+A (gleichzeitig). Nun erscheint er!

Seine Attacken:

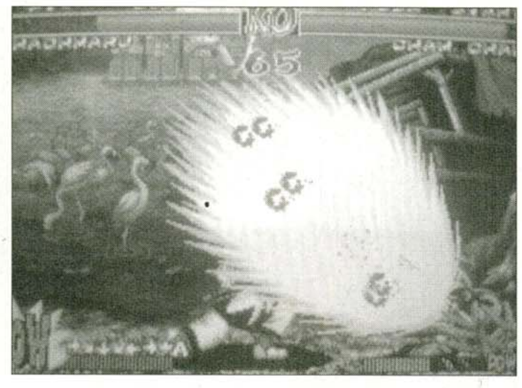
Hundert Fußtritte: vorne, A+B+C (nahe beim Gegner)
Einfacher Feuerball: unten, untenvorne, vorne, A
Doppelschuß mit Pizza: untenhinten(2 sek.), vorne, A
Super Feuerball von Ryo: vorne, hinten, untenhinten, unten, untenvorne, vorne, A
Schläge mit beiden Fahnen: untenhinten(2 sek.), unten, vorne, B+C
Schneller Feuerstrahl: unten, untenvorne, vorne, B
Feuersichel: unten, unte vorne, vorne, untenvorne, unten, untenhinten, hinten, A
Doppelter Feuerball: unten, untenhinten, hinten, A
Fahnenkette: vorne, unte vorne, unten, untenhinten, hinten, A
Dämonerscheinung: schnell wiederholt C drücken
Ausweichschlag: vorne, B+C+D
Geisterball: unten, untenhinten, zurück, untenhinten, vor, B+C
Explodierender Torso (wenn man getroffen wird): A+B+C
Explodierende Beine (wenn man getroffen wird): B+C+D

Seine Weapon-Smash Attacken:

Verzweiflungscombo von Ryo: vorne, untenvorne, unten,











Wer auf Prügelspiele steht, der kommt an Samurai Shodown 2 nicht vorbei. Hat die Welt schon mal derart viel geniale Moves in einem Spiel gesehen? Die Antwort lautet natürlich: nein!



Wenn Earthquake die Sau rausläßt, dann gnade Gott

untenhinten, hinten, vorne, A+B

Doppelter Verzweiflungsmove von Ryo: vorne, hinten, untenhinten, unten, untenvorne, vorne, B+D

Und der Vollständigkeit halber noch sein **Doll-Move**:
untenhinten, unten, untenvorne, vorne, unten, untenvorne, D

Wenn wir gerade schon so in SS2 vertieft sind, dann wollen wir auch noch ein Wort zu den Doll-Moves loswerden. Doll-Moves sind vergleichbar mit Acclaims Babalities und können jederzeit während des Kampfes angewendet werden. Euer Charakter wird für ca. 10 Sekunden zur Puppe, kann aber weiterhin Specialmoves ausführen. Bei der Ausführung des Moves sollte man die Feuertasten erst nach Ende der Bewegung drücken, da sonst „Kollisionsgefahr" mit anderen Moves besteht.

Die Doll-Moves:

Sieger: vorne, vorneunten, unten, untenhinten, hinten, vorne, hinten, A

Jubei: Bewegung wie bei Sieger, nur zum Schluß D drücken

Genjuro: Bewegung wie bei Sieger, nur zum Schluß B drücken

Galford: Bewegung wie bei Sieger, nur zum Schluß C drücken

Haomaru: Bewegung wie bei Sieger, nur zum Schluß B drücken

Wan Fu: vorne, hinten, hintenunten, unten, vorneunten, vorne, hinten, D

Kyoshiro: identisch mit dem Move von Wan Fu

Gen-An: vorne, vorneunten, unten, untenhinten, hinten, unten, hintenunten, C

Cham Cham: identisch mit dem Move von Gen-An

Charlotte: Bewegung wie bei Gen-An, nur zum Schluß D drücken

Nakoruru: Bewegung wie bei Gen-An, nur zum Schluß D drücken

Hanzon: vorne, hinten, vorne, hinten, vorne, hinten, unten, A

Earthquake: Bewegung wie bei Hanzon, nur zum Schluß B drücken

Nicotine: hinten, hintenunten, unten, hintenunten, hinten, vorne, D

Ukyo: untenvorne, unten, hintenunten, hinten, vorne, unten, untenvorne, B

Vier zusätzliche Geheimmoves sind uns außerdem bekannt:

Galford und Hanzou:
vorne, hinten, vorne, hinten, vorne, hinten, untenhinten, unten, B+C+D (gleichzeitig)

Nakoruru:
vorne, untenvorne, unten, untenhinten, hinten, vorne, untenvorne, unten, untenhinten, hinten, untenvorne, unten, untenhinten, hinten, B+C (gleichzeitig)

Haohmaru:
hinten, untenhinten, unten, untenvorne, vorne, hinten, untenhinten, unten, untenvorne, vorne, hinten, untenhinten, unten, untenvorne, vorne, hinten, untenhinten, unten, untenvorne, B+C (gleichzeitig)

Karnov's Revenge

Ein feiner kleiner Trick, der diesem 122-MBit-Brummer noch ein paar Bilder mehr entlockt: Wenn Ihr KR durchgespielt habt, dann erscheint ganz am Schluß ein blauer Hintergrund, bei dem das Karnov's-Logo ins Bild läuft.

Wenn man jetzt schnell die A- oder C-Taste gedrückt hält und dazu die Start-Taste drückt, gibt es zur Belohnung ein Gruppenbild zu sehen.

Das Gleiche in grün mit der B- oder D-Taste durchgeführt, statt der A- oder C-Taste, ergibt ein zweites Spaßbildchen.

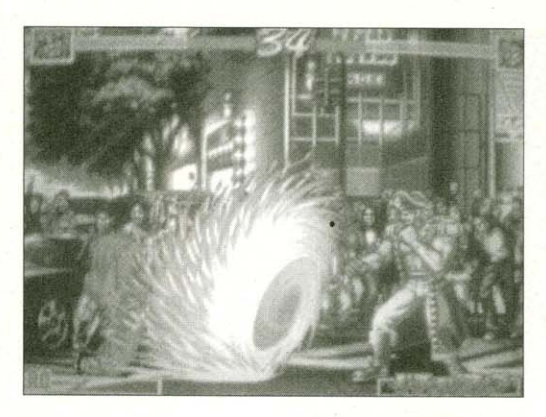
World Heroes Perfect

Auch bei diesen Heroen könnt Ihr den Obermotz mal wieder anwählen. Drückt dazu im Kämpferauswahlbildschirm einfach A, B, C oder B, C, D gleichzeitig, und schon spielt Ihr mit Zeus. Drückt Ihr dagegen bei der Computergegnerauswahl den B-Button, kämpft Ihr gegen lauter Winzlinge, die aber nach wie vor ihre Spezial-

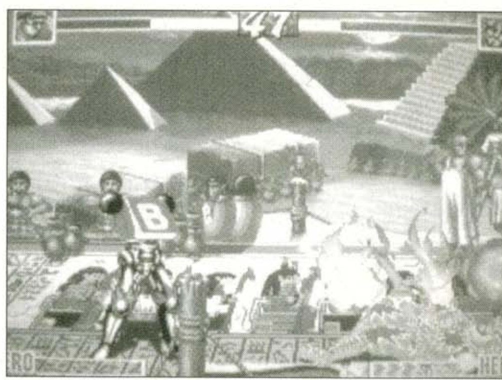




World Heroes Perfect bietet Euch auch viele augenschmausige Moves für´s Geld, dennoch kommt keiner an Samurai 2 vorbei









attacken beherrschen. Beide Tricks funktionieren übrigens nur im VS-Modus.

Da in der Anleitung des Spiels zwei ULTIMATE ATTACKS falsch beschrieben wurden, möchten wir die Gelegenheit gleich nutzen, um sie richtigzustellen.

Der FIRE BIRD von Janne funktioniert folgendermaßen:

unten, unten-vor, vor, zurück, unten-zurück, unten, unten-vor, vor, oben-vor + AB

SILENT POUNCE von Gokuu:

zurück, unten-zurück, unten, unten-vor, vor, unten, unten-vor, vor + AC

Fatal Fury Special

Um bei FFS auch mit Ryo Sakazaki aus Art of Fighting antreten zu können, müßt Ihr das Spiel (Schwierigkeitsstufe egal) erst einmal ohne eine einzige (!) Runde zu verlieren, komplett durchspielen. Dies ist eigentlich nur bei der CD-Version mit Hilfe einer Memory Card möglich (nach jeder gewonnen Runde abspeichern und bei einer Niederlage den vorigen Spielstand laden).

Beginnt ein neues Spiel, nachdem Ihr Ryo am Ende des Spiels einmal geschlagen habt und ladet den letzten Spielstand Eurer Memory Card ein, um nochmal gegen ihn zu spielen. Dieses Mal müßt Ihr aber absichtlich verlieren, den „Continue-Countdown" verstreichen lassen und, sobald die Demosequenz (die nach dem verstrichenen Countdown abläuft) anfängt, schnell oben, links, unten, rechts, oben, A, oben, rechts, unten, links, oben, C drücken (auf Controller 1). Wurde die Kombination richtig gedrückt, läßt Ryo seinen typischen Schrei los und Ihr könnt im Zweispielermodus jetzt (sogar zu zweit) Ryo als Spieler anwählen.

Um in den Soundtest zu gelangen, drückt man im Pausemodus während einem Kampf lediglich A, B, C, D, A.

World Heroes

Der übliche "Feuerball-Halbkreis" (↓ ↘ →) plus die A-Taste drücken, bewirkt hier ja bekanntermaßen, daß Hanzo und Fuuma Sterne auf Ihre Gegner schleudern. Wenn Ihr den Feuerball-Halbkreis aber vor der A-Taste zweimal macht, dann wirft der betreffende Kämpfer zwei Sterne auf einmal (↓ ↘ → ↓ ↘ → +A).



Tja, scheiden tut weh, aber da nur die Wurst zwei Enden hat, müssen wir jetzt Schluß machen (wirklich, alleine die Würstel sind Schuld)

Impressum

Chefredaktion: Hartmut Ulrich (hu), verantw.
Chefin vom Dienst: Dorothea Ziebarth (dz)
Projektleitung und Redaktion: Dirk Sauer (ds)
Producer: Manfred Neumayer
Redaktionsassistenz: Angelika Rottner
Layout: Bernd Wiehl
Titellayout: Wolfgang Berns
Titel-Artwork: Acclaim, Nintendo, Electronic Arts, Virgin
Anzeigenleitung: Peter Kusterer (333), **Assistenz:** Petra Stübinger (962)
Anzeigenmarketing: Carolin Gluth (305), Natalie Regnault (313)
Anzeigenverwaltung und Disposition: Stefanie Zipf (168)
Anzeigenpreise: Es gilt die Preisliste Nr. 5 vom 1. Januar 1995
Vertrieb Handel: MZV, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co.KG, Breslauer Str. 5, 85386 Eching
Vertriebsleitung: Benno Gaab
Leitung Herstellung: Klaus Buck (180)

Technik: S&D Verlag u. Werbeagentur GmbH, Alpspitzstr. 5, 85591 Vaterstetten
Druck: R. Oldenbourg Grafische Betriebe GmbH, Hürderstr. 4, 85551 Kirchheim

Vorstand: Carl-Franz von Quadt (Vors.), Kenneth Clifford, Eduard Unzeitig
Verlagsleiter: Wolfram Höfler
Anschrift des Verlages:
MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft,
Hans-Pinsel-Str. 2, Postfach 1304, 85531 Haar bei München,
Telefon 089/4613-0, Telefax 089/4613-100
Diese Zeitschrift ist auf chlorfrei gebleichtem Papier mit einem Altpapieranteil von 30 Prozent gedruckt. Die Druckfarben sind schwermetallfrei.